

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE CENTRO DE TECNOLOGIA

DEP. DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO E AUTOMAÇÃO LABORATÓRIO DE SISTEMAS CONTROLE



André Laurindo Maitelli/Fábio Meneghetti Ugulino de Araújo

ROTEIRO DE LABORATÓRIO

- 1. <u>Código da Experiência</u>: **3B**
- 2. *Título*: Controle no Espaço de Estados: Observadores de Estado
- 3. *Objetivos*: Esta prática tem como objetivos:
- Introdução do conceito de espaço de estados;
- Conceituação de observadores de estado;
- Projeto e implementação de observadores de estados.
- 4. Equipamento Utilizado: São necessários para realização desta experiência:
- Um microcomputador PC com um os softwares necessários (Windows, MATLAB/SIMULINK, compilador C, QUARC);
- Uma placa de aquisição de dados Q8-USB da Quanser;
- Um módulo de potência VoltPAQ-X1;
- Um sistema de tanques acoplados da Quanser;
- 5. <u>Introdução</u>:
 - 5.1. Descrição Por Variáveis de Estado

É aplicável a sistemas de múltiplas entradas e múltiplas saídas, que podem ser lineares ou nãolineares, invariantes ou variantes no tempo e com condições iniciais não-nulas.

O <u>estado</u> de um sistema no instante t_0 é a quantidade de informação em t_0 que, junto com a entrada u(t) em $t \ge t_0$, determina univocamente o comportamento do sistema para todo $t \ge t_0$.

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = \mathbf{A}\mathbf{x}(t) + \mathbf{B}u(t)$$
 Equação de Estado (dinâmica do sistema)

$$y(t) = \mathbf{C}\mathbf{x}(t) + \mathbf{D}u(t)$$
 Equação de Saída (observação do sistema)
 (1)

 $\mathbf{x}(t) \rightarrow \text{Vetor de estado};$

 $x_i(t) \rightarrow Variável de estado;$

 $u(t) \rightarrow \text{Vetor de entrada};$

 $y(t) \rightarrow \text{Vetor de saída};$

5.1.1. Estabilidade

- <u>Teorema</u>: Um sistema é estável se quando u(t) = 0, para todo x(0), temos que $\lim_{t \to \infty} x(t) = 0$

- Corolário: Um sistema é estável se todos os autovalores da matriz A apresentam parte real negativa.

5.1.2. <u>Controlabilidade</u>

- <u>Definição</u>: O sistema (**A**,**B**,**C**,**D**) é controlável se, quaisquer que sejam x(0) e x(T), existe u(t) $0 \le t \le T$ que transfere o estado x(0) para o estado x(T) em um tempo finito.
- <u>Teorema:</u> O sistema (**A**,**B**,**C**,**D**) é controlável se, e somente se, o posto da matriz de controlabilidade $\mathbf{U} = \begin{bmatrix} \mathbf{B} & \mathbf{A}\mathbf{B} & \mathbf{A}^2\mathbf{B} \dots \mathbf{A}^{n-1}\mathbf{B} \end{bmatrix}$ é igual a ordem do sistema ($\rho(\mathbf{U}) = n$).

5.1.3. Observabilidade

- <u>Definição</u>: O sistema (**A**,**B**,**C**,**D**) é observável se para todo x(0), o conhecimento da entrada u(t) e da saída y(t) em um tempo finito é suficiente para determinar x(t).
- <u>Teorema:</u> O sistema (**A**,**B**,**C**,**D**) é observável se e somente se o posto da matriz de observabilidade $\mathbf{V} = \begin{bmatrix} \mathbf{C} & \mathbf{C}\mathbf{A} & \mathbf{C}\mathbf{A}^2 & \dots & \mathbf{C}\mathbf{A}^{n-1} \end{bmatrix}^T$ é igual a ordem do sistema ($\rho(\mathbf{V}) = n$).

5.2. Observadores de Estado

O observador de estados consiste em um mecanismo (algoritmo) para estimação dos estados da planta. É uma solução útil quando os estados reais da planta não estão accessíveis, situação muito comum na prática.

Seja:
$$\begin{cases} \dot{\mathbf{x}}(t) = \mathbf{A}\mathbf{x}(t) + \mathbf{B}u(t) \\ y(t) = \mathbf{C}\mathbf{x}(t) \end{cases}$$
, conhecendo-se **A**, **B** e **C**, e a medição de $y(t)$ e $u(t)$, constrói-se o

estimador:

$$\begin{cases} \dot{\hat{\mathbf{x}}}(t) = \mathbf{A}\hat{\mathbf{x}}(t) + \mathbf{L}(y(t) - \hat{y}(t)) + \mathbf{B}u(t) \\ \hat{y}(t) = \mathbf{C}\hat{\mathbf{x}}(t) \end{cases}; \quad (Estimador Assintótico)$$

onde: $\mathbf{L} = \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & \dots & l_n \end{bmatrix}^T$

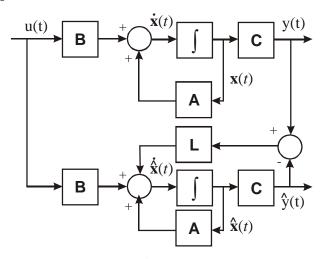


Figura 1. Diagrama esquemático de um observador de estados.

• Erro de Estimação

O erro entre \mathbf{x} e $\hat{\mathbf{x}}$, conhecido como erro de estimação (ou erro de observação), é dado por; $\tilde{\mathbf{x}}(t) = \mathbf{x}(t) - \hat{\mathbf{x}}(t)$, derivando-se, temos:

$$\dot{\tilde{\mathbf{x}}}(t) = \dot{\mathbf{x}}(t) - \dot{\hat{\mathbf{x}}}(t) = \left[\mathbf{A}\mathbf{x}(t) + \mathbf{B}u(t)\right] - \left[\mathbf{A}\hat{\mathbf{x}}(t) + \mathbf{L}\left(y(t) - \hat{y}(t)\right) + \mathbf{B}u(t)\right] \Rightarrow \\
\Rightarrow \dot{\tilde{\mathbf{x}}}(t) = \mathbf{A}\left(\mathbf{x}(t) - \hat{\mathbf{x}}(t)\right) - \mathbf{LC}\left(\mathbf{x}(t) - \hat{\mathbf{x}}(t)\right)$$

ou, simplesmente:

$$\dot{\widetilde{\mathbf{x}}}(t) = (\mathbf{A} - \mathbf{LC})\widetilde{\mathbf{x}}(t)$$

Para que $\lim_{t\to\infty} \widetilde{\mathbf{x}}(t) = \mathbf{0}$ é necessário que os autovalores de $(\mathbf{A} - \mathbf{LC})$ sejam estáveis, ou seja, tenham parte real negativa.

<u>Teorema:</u> Se (**A**,**B**,**C**,**D**) for observável, então um estimador de estado assintótico com quaisquer autovalores pode ser construído.

• Fórmula de Ackermann para Determinação da Matriz de Ganhos do Observador L

- 1- Formar $\Delta(s) = s^n + a_1 s^{n-1} + ... + a_{n-1} s + a_n$ com os pólos desejados para o observador.
- 2- Calcular \mathbf{L} da seguinte forma: $\mathbf{L} = \mathbf{q}_{L}(\mathbf{A})\mathbf{V}^{-1}\begin{bmatrix} 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}^{T}$

onde:
$$\begin{cases} \mathbf{V} = \begin{bmatrix} \mathbf{C} & \mathbf{C}\mathbf{A} & \mathbf{C}\mathbf{A}^2 & \dots & \mathbf{C}\mathbf{A}^{n-1} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \\ q_L(\mathbf{A}) = \mathbf{A}^n + a_1\mathbf{A}^{n-1} + \dots + a_n\mathbf{I} \end{cases}$$

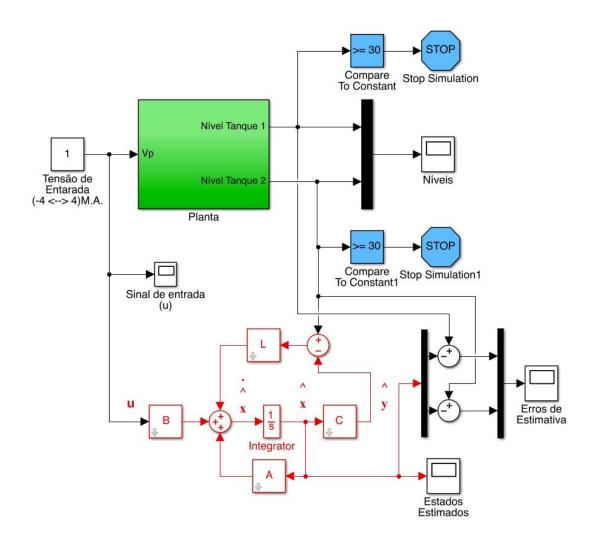


Figura 2. Observador de Estados para o Sistemas de Tanques Implementado em SIMULINK/MATLAB.

6. Desenvolvimento:

Conhecendo-se as EDOs que descrevem as dinâmicas dos tanques 1 e 2 (configuração #2):

onde:

•
$$A_1 = A_2 = 15,5179;$$

•
$$L_{20} = 15; L_{10} = \frac{a_2^2}{a_1^2} L_{20};$$

- $a_1 = 0,17813919765$; $a_2 = a_1$; (Orifício médio)
- K_m = valor encontrado em experimentos anteriores (\approx 11,00).

Pede-se:

- 1°. Encontre uma representação em espaço de estados onde L_1 e L_2 sejam os estados do modelo;
- 2°. Projete um observador de estados com base no modelo obtido (A escolha dos polos do observador faz parte do projeto, e deve ficar clara no relatório).
- 3°. Examine e descreva em seu relatório o comportamento do observador para diferentes conjuntos de polos: