

Manual

André Menezes de Freitas Vale

27 de agosto de 2025

Sumário

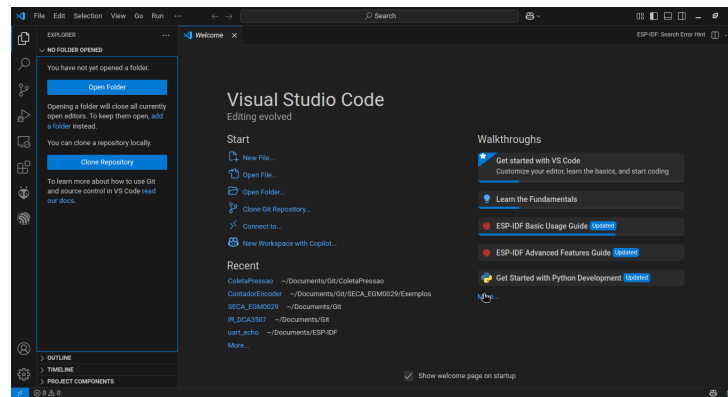
| | | |
|----------|---------------------------------------|----------|
| 1 | Intalação | 3 |
| 1.1 | Visual Studio Code (VSCode) | 3 |
| 1.2 | Extensão ESP-IDF | 3 |
| 1.3 | Putty | 4 |
| 2 | Placa | 5 |
| 3 | Coleta de Dados | 6 |
| 3.1 | Diponibilidade dos dados | 6 |
| 3.2 | Visualização dos dados | 6 |

1 Instalação

1.1 Visual Studio Code (VSCoDe)

Primeiramente deve-se baixar e instalar o editor de código Visual Studio Code, pois é um ambiente mais amigável com o usuário e essencial para utilizar as ferramentas necessárias para programar e configurar o ESP32. Após instalar o VSCoDe, ao abri-lo entrará na página de *Home* como na Figura 1.

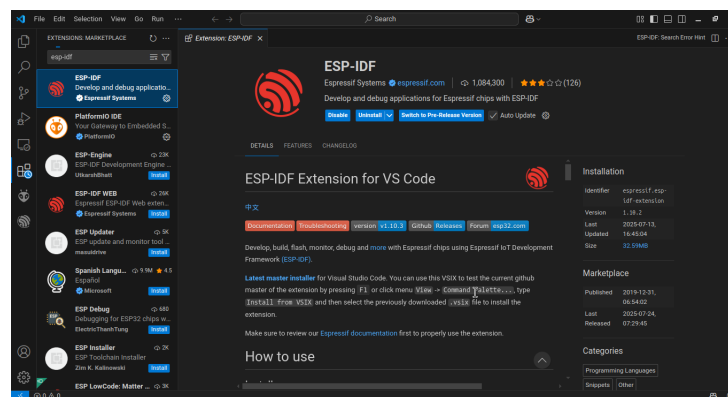
Figura 1: Página Inicial ao abrir o VSCoDe



1.2 Extensão ESP-IDF

No *Home*, acesse a aba de **Extensões** na barra de tarefas localizada na lado esquerdo da tela e pesquisa pela extensão **ESP-IDF**, aparecerá uma janela parecido como a Figura 2. Basta somente instalar a extensão que aparecerá uma janela pedindo ao usuário configurar a ESP-IDF no computador.

Figura 2: Extensão da ESP-IDF no VSCoDe



A janela de configuração apresentada será uma igual ao da Figura 3. Para a simplicidade do usuário, será utilizado o modo *Express* da configuração do ambiente. Ao apertar no botão *Express* aparecerá uma nova janela como na Figura 4.

Na janela da Figura 4, seleciona a versão que deseja para a ESP-IDF (sempre é melhor selecionar a versão do github para ficar a mais atualizada); especifique a localização que será instalado o sistema; e por fim a localização de onde está instalado o Python (geralmente o programa identifica no sistema).

Figura 3: Página de Configuração do ESP-IDF

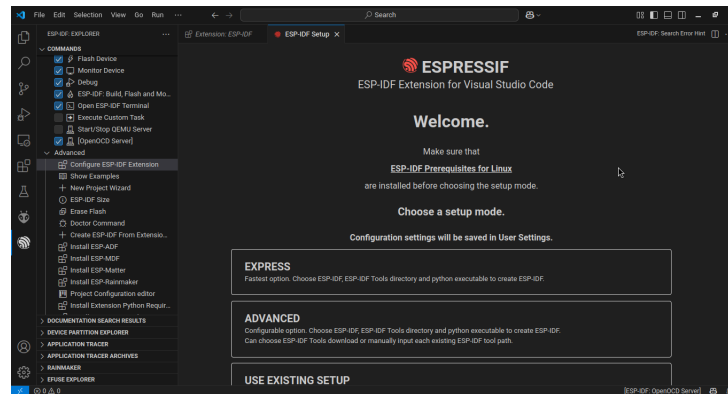
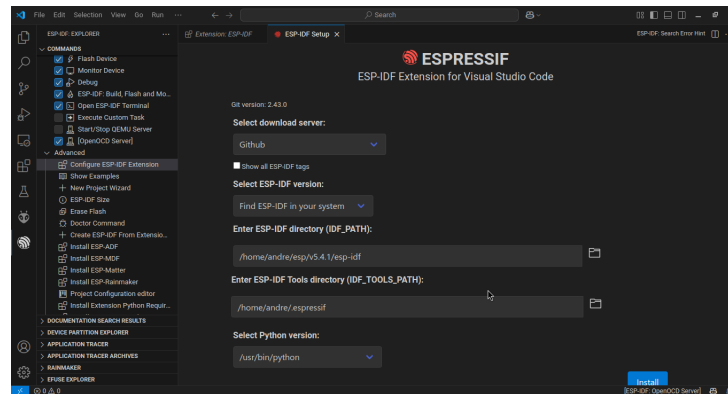


Figura 4: Página de configuração na janela *Express*



1.3 Putty

Para salvar os dados em um arquivo no sistema operacional **Windows**, necessita instalar o programa Putty. Seguindo a instalação corretamente, aparecerá uma janela como a da figura seguinte.

2 Placa

3 Coleta de Dados

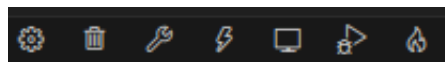
3.1 Disponibilidade dos dados

Falar como está disponibilidade das colunas

3.2 Visualização dos dados

Caso deseje somente ler os dados da bancada a própria ESP-IDF faz esse trabalho, basta aperta no ícone de monitor localizado na parte inferior da Janela do Visual Studio Code (Figura 5).

Figura 5: Ícone



Aparecerá um terminal parecido como na Figura 6 com uma mensagens de *log*. As colunas importantes são as que estão escritas em branco.

Figura 6: Ícone

