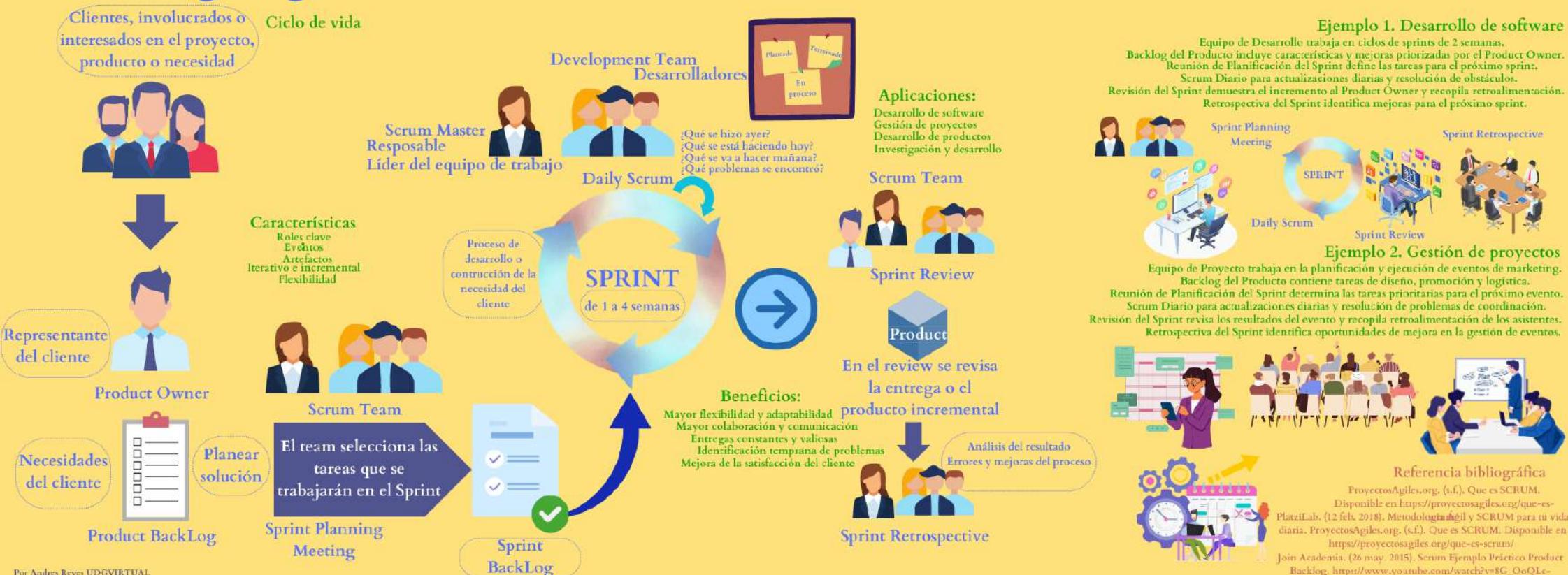


Metodología ágil SCRUM



Formato para el backlog

Product backlog: Petlatl Studio S.A de C.V.
Elaborado por: Andres Guadalupe Reyes Cabrera

30 DE AGOSTO 2023.

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
1	Formulario de registro básico	REG	Pendiente	5	Sprint 1	Alta	El formulario debe incluir campos para nombre, correo electrónico y contraseña. Considerar el uso de validaciones de entrada para garantizar la integridad de los datos.
2	Facilidad de interactuar	INT	Pendiente	8	Sprint 2	Media	Interacción intuitiva con los elementos del sitio.
3	Seguridad para datos del usuario	SEG	Pendiente	5	Sprint 1	Alta	Protección de información sensible.

4	Herramienta para pagos	PAG	Pendiente	8	Sprint 3	Alta	Permitir pagos con TDC y PayPal.
5	Fluidez en navegación	NAV	Pendiente	5	Sprint 2	Alta	Asegurar una navegación suave y rápida.
6	Herramienta de búsqueda	BUS	Pendiente	5	Sprint 4	Alta	Búsqueda eficiente de productos.
7	Mostrar productos disponibles	PROD	Pendiente	3	Sprint 4	Alta	Mostrar catálogo de productos disponibles.
8	Formulario para presupuesto	PRES	Pendiente	5	Sprint 5	Media	Permitir a los usuarios solicitar presupuestos.
9	Herramienta de chat web	CHAT	Pendiente	8	Sprint 3	Media	Integrar chat en vivo para atención al cliente.

Referencia bibliográfica

CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). Ejemplo de Product Backlog (Taller Mecánico). [Video]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=hIPHROMebRs&t=4s>

JorgeRuizAgile. (2018, 11 de agosto). El Product Backlog de forma sencilla | Scrum. [Video]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=JuIVHk1wvcw&t=2s>

Formato Sprint: Petlatl Studio S.A. de C.V.

Formato Sprint: Petlatl Studio S.A. de C.V.

Tarea: Herramienta de búsqueda	5	Desarrollador	Completado	3 días	Definir requisitos de búsqueda	Implementar búsqueda	Pruebas y ajustes finales		Demostración de funcionalidades.
ID de la historia #7									
Tarea: Mostrar productos disponibles	3	Desarrollador	Completado	3 días	Definir estructura de datos	Implementar lista de productos	Ajustar diseño y estilos		Obtención de retroalimentación.
ID de la historia #8									
Tarea: Formulario para presupuesto	5	Desarrollador	Completado	3 días	Definir campos del formulario	Implementar lógica de envío	Pruebas y ajustes finales		Demostración del trabajo completado.
ID de la historia #9									
Tarea: Herramienta de chat web	8	Desarrollador	En progreso	3 días	Investigar soluciones de chat	Integrar chat en el sitio	Ajustes y pruebas		Planificación para el próximo Sprint.
Total	52			27 días					

Referencia bibliográfica

CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). Ejemplo de Product Backlog (Taller Mecánico). [Video]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=hIPHROMebRs&t=4s>

JorgeRuizAgile. (2018, 11 de agosto). El Product Backlog de forma sencilla | Scrum. [Video]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=JuVHk1wvcw&t=2s>

Elaborado por: Andres Guadalupe Reyes Cabrera

30 de Agosto 2023.

PROYECTO II

Unidad 1

Actividad integradora. Sprint, el corazón de SCRUM
Objetivo: Desarrollar un Sprint en React.

Estudiante: Andres Guadalupe Reyes Cabrera

INDICE

Acceso de Github	3
Product Backlog	3-8
Fichas de Backlog	9-13
Calendarización de los Sprint	14
Referencia bibliográfica	15

Acceso de Github

<https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

SCRUM Sprint planning Refinar el Product Backlog

Historia-01 Crear formulario de registro

Como: Usuario del sistema

Quiero: Poder llenar un formulario de registro básico.

Para: Poder comprar en el negocio.

Condiciones:

- Debe verse con un diseño simple y elegante los campos de nombre, correo electrónico, edad, género y dirección de envío.
- El fondo del formulario debe contener los colores del negocio (rosa fuccia, naranja, amarillo y verde).
- El registro se debe vincular con la base de datos.
- El login del usuario debe ser visible en todo momento.
- Los campos deben ser validados con el formato de entrada obligatorio.

Estimación: 3

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 1

Historia-02 Seguridad para datos

Como: Usuario del sistema

Quiero: Quiero que mi información esté protegida en todo momento

Para: poder navegar en el sitio web con toda confianza

Condiciones:

- Debe ocultarse la contraseña al momento de ingresarla en los campos.
- Debe aparecer el candado de SSL en la barra de direcciones.
- Debe aparecer el logo de compra segura al momento de pagar.

Estimación: 5

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 1

Historia-03 Fluidez en navegación

Como: Usuario del sistema

Quiero: Navegar por el sitio web con fluidez y facilidad

Para: Poder deslizarme con rapidez sobre cada herramienta y páginas del contenido del sitio web

Condiciones:

- Debe aparecer en todo momento el ícono de carrito de compra en la esquina superior derecha.
- Los estilos CSS deben ser amigables e intuitivos (estilizados).
- Debe mostrarse el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones.
- El ícono de login debe desplegar los datos del usuario (perfil, dirección de envío)
- El menú de contenidos debe ser visible en todo momento

Estimación: 5

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 2

Historia-04 Herramienta de pagos

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar la herramienta para pagos en línea.

Para: Poder comprar de forma segura en el negocio.

Condiciones:

- El carrito de compra debe mostrar una lista de artículos disponibles y bajo demanda.
- El carrito de compra debe mostrar el monto aproximado de días para la entrega y el costo de envío.
- La herramienta debe mostrar el logo de las formas de pago disponibles (TDC y PayPal).
- Se debe vincular la operación a la base de datos para emitir el pedido del usuario.
- Al concluir la compra el usuario debe visualizar un mensaje de agradecimiento por la compra exitosa.
- Se debe enviar un correo electrónico de confirmación de la compra al usuario.

Estimación: 8

Sprint de tres semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 3

Historia-05 Herramienta de búsqueda

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar la herramienta de búsqueda en el sitio web

Para: Poder encontrar los productos por medio filtros

Condiciones:

- Al dar click en el ícono de la herramienta se debe desplegar una lista con filtros de búsqueda por orden alfabético, por productos más vendidos y por reseñas.
- Debe mostrar la opción de agregar al carrito de compras en cada artículo.
- Debe mostrar las compras del usuario
- Debe mostrar la lista de deseos del usuario
- Debe mostrar el logo del negocio

Estimación: 8

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 4

Historia-06 Mostrar productos disponibles

Como: Usuario del sistema

Quiero: Poder visualizar los productos disponibles del negocio

Para: Poder elegir con rapidez el producto deseado

Condiciones:

- Debe mostrarse una lista con los productos disponibles recientes
- Debe mostrarse una lista con los productos más vendidos
- Debe visualizarse una lista con los productos con mejor reseña
- Debe mostrarse una lista con los productos bajo demanda
- Debe mostrarse una lista con el uso de nuestros productos

Estimación: 8

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 4

Historia-07 Interacción con el sitio web

Como: Usuario del sistema

Quiero: Que sea fácil encontrar los elementos del sitio, como la herramienta de pago, la herramienta de búsqueda, y el formulario de registro.

Para: Poder navegar y comprar un producto con facilidad

Condiciones:

- Debe mostrarse en todo momento el ícono de agregar al carrito de comprar en cada producto
- Debe mostrarse el encabezado con el logo del negocio

- Debe mostrarse el menú del contenido en cada página donde el usuario navegue
- Debe estilizarse con CSS cada sección del contenido
- La herramienta de búsqueda debe ser visible en todo momento
- En el pie de página debe mostrarse los datos del negocio y el copyright
- El login del usuario debe quedarse activo hasta que el usuario lo deshabilité

Estimación: 13

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 2

Historia-08 Herramienta de chat web

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar la herramienta de chat web

Para: Poder interactuar con alguien del negocio y resolver dudas antes de finalizar la compra

Condiciones:

- Debe mostrarse un ícono de la herramienta en todo momento en la parte inferior derecha
- Al dar click en el ícono de la herramienta se debe desplegar una pequeña ventana de chat para interactuar
- La sesión del chat finaliza cuando el usuario abandona la conversación por más de 5 minutos sin interacción
- Debe aparecer una leyenda en la parte inferior del chat donde avise al usuario del cierre del chat después de 5 minutos sin interacción
- Al momento de abrir la herramienta debe aparecer la opción de elegir el idioma de atención
- Al ingresar a la herramienta debe mostrar una lista de preguntas frecuentes
- Debe mostrar un mensaje en la parte inferior de la herramienta cuando el asistente esté escribiendo

Estimación: 20

Sprint de tres semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 3

Historia-09 Formulario para presupuesto

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar el formulario para presupuesto

Para: Poder solicitar el costo de algun artículo bajo demanda

Condiciones:

- Debe mostrarse el formulario de presupuesto en el menú de contenidos
- Debe aparecer un ícono de formulario de presupuesto dentro de la lista de carrito de compras
- Debe mostrarse un ícono de formulario de presupuesto dentro de la herramienta de búsqueda
- El formulario debe ser sencillo y contener datos básicos (Nombre, correo electronico, dirección de envío, producto bajo demanda, un campo para comentarios)
- Los datos ingresados por el usuario deben vincularse a la base de datos de usuarios registrados para facilitar el futuro acceso del usuario y completar la compra
- Debe mostrarse un ícono del formulario de presupuesto en el pie de página antes de los datos del negocio

Estimación: 5

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 5

Delimitar product backlog para tasking

Velocidad del equipo(3 desarrolladores): 100 horas		
Historia 01	40	
Historia 02	40	
	Total	80 horas
<hr/>		
Historia 03	40	
Historia 04	60	
	Total	100 horas
<hr/>		
Historia 05	40	
Historia 06	40	
	Total	80 horas
<hr/>		
Historia 07	40	
Historia 08	60	
	Total	100 horas
<hr/>		
Historia 09	40	
	Total	40 horas
<hr/>		
<hr/>		

Tasking

Historia-01 Crear formulario de registro

- Cuaderno de lineamiento de diseño: Tipo de letra, dimensionamiento de logos. 4 horas
- Diseño del formulario de login. 6 horas
- Diseño del encabezado. 6 horas
- Diseño del campo Nombre. 6 horas
- Diseño del campo correo electrónico. 6 horas
- Diseño del campo dirección de envío. 6 horas
- Diseño del campo contraseña. 6 horas

Total 40 horas

Historia-02 Seguridad para datos

- Creación y ejecución de certificado SSL 4 horas
- Pruebas de seguridad. 6 horas
- Comprar hosting y dominio. 6 horas
- Instalar las herramientas para la configuración. 6 horas
- Pruebas de seguridad. 6 horas
- Aplicar certificado SSL 6 horas
- Pruebas de seguridad. 6 horas

Total 40 horas

Historia-03 Fluidez en navegación

- Mostrar el ícono de carrito de compra en el Home en la parte superior derecha. 8 horas
- Estilizar todos los elementos con CSS 8 horas
- Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones. 8 horas
- El ícono de login debe desplegar los datos del usuario (perfil, dirección de envío). 8 horas
- Mostrar el menú de contenidos en todo momento . 8 horas

Total 40 horas

Historia-04 Herramienta de pagos

- Mostrar una lista de artículos disponibles y bajo demanda en carrito de compra. 8 horas
- Mostrar el monto aproximado de días para la entrega y el costo de envío en el carrito de compra. 10 horas
- Mostrar el logo de las formas de pago disponibles (TDC y PayPal). 10 horas
- Vincular la operación a la base de datos para emitir el pedido del usuario. 12 horas
- Visualizar un mensaje de agradecimiento por la compra exitosa. 12 horas
- Crear el correo electrónico de confirmación de la compra del usuario. 8 horas

Total 60 horas

Historia-05 Herramienta de búsqueda

- Hacer una lista con filtros de búsqueda por orden alfabetico, por productos más vendidos y por reseñas. 8 horas
- Mostrar la opción de agregar al carrito de compras en cada artículo. 8 horas
- Mostrar las compras del usuario 8 horas
- Mostrar la lista de deseos del usuario 8 horas
- Mostrar el logo del negocio 8 horas

Total 40 horas

Historia-06 Mostrar productos disponibles

- Mostrars una lista con los productos disponibles recientes 8 horas
- Mostrar una lista con los productos más vendidos 8 horas
- Visualizar una lista con los productos con mejor reseña 8 horas
- Mostrar una lista con los productos bajo demanda 8 horas
- Mostrar una lista con el uso de nuestros productos 8 horas

Total 40 horas

Historia-07 Interacción con el sitio web

- Mostrar en todo momento el ícono de agregar al carrito de comprar en cada producto 6 horas
- Mostrar el encabezado con el logo del negocio 6 horas
- Mostrar el menú del contenido en cada página donde el usuario navegue 6 horas
- Estilizar con CSS cada sección del contenido 6 horas
- Mostrar la herramienta de búsqueda en todo momento 6 horas
- Mostrar los datos del negocio y el copyrigth en el pie de página 6 horas
- Mostrar el login del usuario hasta que el usuario lo deshabilite 4 horas

Total 40 horas

Historia-08 Herramienta de chat web

- Mostrar un ícono de la herramienta en todo momento en la parte inferior derecha 8 horas
- Desplegar una pequeña ventana de chat para interactuar al dar click en el ícono de la herramienta 8 horas
- La sesión del chat finaliza cuando el usuario abandone la conversación por mas de 5 minutos sin interacción 8 horas
- Hacer que aparezca una leyenda en la parte inferior del chat donde avise al usuario del cierre del chat despues de 5 minutos sin interacción 10 horas
- Hacer que aparezca la opción de elegir el idioma de atención al momento de abrir la herramienta 8 horas
- Mostrar una lista de preguntas frecuentes 8 horas
- Mostrar un mensaje en la parte inferior de la herramienta cuando el asistente esté escribiendo 10 horas

Total 60 horas

Historia-09 Formulario para presupuesto

- Mostrar el formulario de presupuesto en el menú de contenidos 6 horas
- Hacer que aparezca un ícono de formulario de presupuesto dentro de la lista de carrito de compras 6 horas
- Mostrar un ícono de formulario de presupuesto dentro de la herramienta de búsqueda 6 horas
- Crear el formulario sencillo y que contenga datos básicos (Nombre, correo electronico, dirección de envío, producto bajo demanda, un campo para comentarios) 8 horas
- Vincular los datos ingresados por el usuario a la base de datos de usuarios registrados para facilitar el futuro acceso del usuario y completar la compra 8 horas
- Mostrar un ícono del formulario de presupuesto en el pie de página antes de los datos del negocio 6 horas

Total 40 horas

Tiempo del recurso humano

Desarrolladores	D1	D2	D3	
-Actividades Scrum	33	33	33	
-Permisos	4	4	4	
-Otros permisos	4	2	6	
	Total	41	39	43
Sprint de dos semanas		39	41	37
80 horas – t				
Capacidad del 80%	31	32	29	

Total : 92 horas para el desarrollo del sprint

Desarrolladores	D1	D2	D3	
-Actividades Scrum	33	33	33	
-Permisos	4	4	4	
-Otros permisos	4	2	6	
	Total	41	39	43
Sprint de tres semanas		79	81	77
120 horas – t				
Capacidad del 80%	63	64	61	

Total : 188 horas para el desarrollo del sprint

Referencia bibliográfica

Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.
<https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). El Sprint Backlog.
<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5Gl8k>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.
<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk&t=2s>

García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!
Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>

Formato para el backlog

Product backlog: Petlatl Studio S.A de C.V.
Elaborado por: Andres Guadalupe Reyes Cabrera

17 DE SEPTIEMBRE 2023.

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
1	Como usuario quiero poder llenar un formulario de registro básico para poder comprar en línea.	REG	Pendiente	40	Sprint 1	Alta	El formulario debe incluir campos para nombre, correo electrónico y contraseña. Considerar el uso de validaciones de entrada para garantizar la integridad de los datos.
2	Como usuario quiero que mi información esté protegida en todo momento.	SEG	Pendiente	40	Sprint 1	Alta	Protección de información sensible.
3	Como usuario quiero navegar por el sitio con fluidez.	NAV	Pendiente	40	Sprint 2	Alta	Asegurar una navegación suave y rápida.

4	Como usuario quiero utilizar la herramienta para pagos en línea.	PAG	Pendiente	60	Sprint 3	Alta	Permitir pagos con TDC y PayPal.
5	Como usuario quiero utilizar la herramienta de búsqueda en el sitio.	BUS	Pendiente	40	Sprint 4	Alta	Búsqueda eficiente de productos.
6	Como usuario quiero poder visualizar los productos disponibles del negocio.	PROD	Pendiente	40	Sprint 4	Alta	Mostrar catálogo de productos disponibles.
7	Como usuario quiero que sea fácil encontrar los elementos del sitio, como la herramienta de pago, y la herramienta de búsqueda.	INT	Pendiente	40	Sprint 2	Media	Interacción intuitiva con los elementos del sitio.
8	Como usuario quiero utilizar la herramienta de chat web	CHAT	Pendiente	60	Sprint 3	Media	Integrar chat en vivo para atención al cliente.
9	Como usuario quiero utilizar el formulario para presupuesto.	PRES	Pendiente	40	Sprint 5	Media	Permitir a los usuarios solicitar presupuestos.

Referencia bibliográfica

CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). Ejemplo de Product Backlog (Taller Mecánico). [Video]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=hIPHROMebRs&t=4s>

JorgeRuizAgile. (2018, 11 de agosto). El Product Backlog de forma sencilla | Scrum. [Video]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=JulVHk1wvcw&t=2s>

Formato Sprint: Petlatl Studio S.A. de C.V.

Formato Sprint: Petlatl Studio S.A. de C.V.

Tarea: Mostrar productos disponibles	8	Desarrollador	En progreso	40 horas	Definir estructura de datos	Implementar lista de productos	Ajustar diseño y estilos			Obtención de retroalimentación.
ID de la historia #7										
Tarea: Interacción con el sitio	13	Desarrollador	En progreso	40 horas	Definir flujo de navegación	Diseñar prototipo de UI	Revisar y ajustar			Demostración de flujo del usuario.
ID de la historia #8										
Tarea: Herramienta de chat web	20	Desarrollador	En progreso	60 horas	Investigar soluciones de chat	Integrar chat en el sitio	Ajustes y pruebas			Planificación para el próximo Sprint.
ID de la historia #9										
Tarea: Formulario para presupuesto	5	Desarrollador	En progreso	40 horas	Definir campos del formulario	Implementar lógica de envío	Pruebas y ajustes finales			Demostración del trabajo completado.
Total	75			400 horas						

Referencia bibliográfica

CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). Ejemplo de Product Backlog (Taller Mecánico). [Video]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=hIPHROMebRs&t=4s>

JorgeRuizAgile. (2018, 11 de agosto). El Product Backlog de forma sencilla | Scrum. [Video]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=JuVHk1wvcw&t=2s>

Formato Sprint: Petlatl Studio S.A. de C.V.

Elaborado por: Andres Guadalupe Reyes Cabrera

17 de Septiembre 2023.

Historia-01 Crear formulario de registro

Como: Usuario del sistema

Quiero: Poder llenar un formulario de registro básico.

Para: Poder comprar en el negocio.

Condiciones:

- Debe verse con un diseño simple y elegante los campos de nombre, correo electrónico, edad, género y dirección de envío.
- El fondo del formulario debe contener los colores del negocio (rosa fuccia, naranja, amarillo y verde).
- El registro se debe vincular con la base de datos.
- El login del usuario debe ser visible en todo momento.
- Los campos deben ser validados con el formato de entrada obligatorio.

Estimación: 3

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 1

Historia-02 Seguridad para datos

Como: Usuario del sistema

Quiero: Quiero que mi información esté protegida en todo momento

Para: poder navegar en el sitio web con toda confianza

Condiciones:

- Debe ocultarse la contraseña al momento de ingresarla en los campos.
- Debe aparecer el candado de SSL en la barra de direcciones.
- Debe aparecer el logo de compra segura al momento de pagar.

Estimación: 5

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 1

Historia-03 Fluidez en navegación

Como: Usuario del sistema

Quiero: Navegar por el sitio web con fluidez y facilidad

Para: Poder deslizarme con rapidez sobre cada herramienta y páginas del contenido del sitio web

Condiciones:

- Debe aparecer en todo momento el ícono de carrito de compra en la esquina superior derecha.
- Los estilos CSS deben ser amigables e intuitivos (estilizados).
- Debe mostrarse el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones.
- El ícono de login debe desplegar los datos del usuario (perfil, dirección de envío)
- El menú de contenidos debe ser visible en todo momento

Estimación: 5

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 2

Historia-04 Herramienta de pagos

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar la herramienta para pagos en línea.

Para: Poder comprar de forma segura en el negocio.

Condiciones:

- El carrito de compra debe mostrar una lista de artículos disponibles y bajo demanda.
- El carrito de compra debe mostrar el monto aproximado de días para la entrega y el costo de envío.
- La herramienta debe mostrar el logo de las formas de pago disponibles (TDC y PayPal).

- Se debe vincular la operación a la base de datos para emitir el pedido del usuario.
- Al concluir la compra el usuario debe visualizar un mensaje de agradecimiento por la compra exitosa.
- Se debe enviar un correo electrónico de confirmación de la compra al usuario.

Estimación: 8

Sprint de tres semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 3

Historia-05 Herramienta de búsqueda

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar la herramienta de búsqueda en el sitio web

Para: Poder encontrar los productos por medio filtros

Condiciones:

- Al dar click en el ícono de la herramienta se debe desplegar una lista con filtros de búsqueda por orden alfabetico, por productos más vendidos y por reseñas.
- Debe mostrar la opción de agregar al carrito de compras en cada artículo.
- Debe mostrar las compras del usuario
- Debe mostrar la lista de deseos del usuario
- Debe mostrar el logo del negocio

Estimación: 8

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 4

Historia-06 Mostrar productos disponibles

Como: Usuario del sistema

Quiero: Poder visualizar los productos disponibles del negocio

Para: Poder elegir con rapidez el producto deseado

Condiciones:

- Debe mostrarse una lista con los productos disponibles recientes
- Debe mostrarse una lista con los productos más vendidos
- Debe visualizarse una lista con los productos con mejor reseña
- Debe mostrarse una lista con los productos bajo demanda
- Debe mostrarse una lista con el uso de nuestros productos

Estimación: 8

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 4

Historia-07 Interacción con el sitio web

Como: Usuario del sistema

Quiero: Que sea fácil encontrar los elementos del sitio, como la herramienta de pago, la herramienta de búsqueda, y el formulario de registro.

Para: Poder navegar y comprar un producto con facilidad

Condiciones:

- Debe mostrarse en todo momento el ícono de agregar al carrito de comprar en cada producto
- Debe mostrarse el encabezado con el logo del negocio
- Debe mostrarse el menú del contenido en cada página donde el usuario navegue
- Debe estilizarse con CSS cada sección del contenido
- La herramienta de búsqueda debe ser visible en todo momento
- En el pie de página debe mostrarse los datos del negocio y el copyrigth
- El login del usuario debe quedarse activo hasta que el usuario lo deshabilité

Estimación: 13

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 2

Historia-08 Herramienta de chat web

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar la herramienta de chat web

Para: Poder interactuar con alguien del negocio y resolver dudas antes de finalizar la compra

Condiciones:

- Debe mostrarse un ícono de la herramienta en todo momento en la parte inferior derecha
- Al dar click en el ícono de la herramienta se debe desplegar una pequeña ventana de chat para interactuar
- La sesión del chat finaliza cuando el usuario abandone la conversación por mas de 5 minutos sin interacción
- Debe aparecer una leyenda en la parte inferior del chat donde avise al usuario del cierre del chat después de 5 minutos sin interacción
- Al momento de abrir la herramienta debe aparecer la opción de elegir el idioma de atención
- Al ingresar a la herramienta debe mostrar una lista de preguntas frecuentes
- Debe mostrar un mensaje en la parte inferior de la herramienta cuando el asistente esté escribiendo

Estimación: 20

Sprint de tres semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 3

Historia-09 Formulario para presupuesto

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar el formulario para presupuesto

Para: Poder solicitar el costo de algun artículo bajo demanda

Condiciones:

- Debe mostrarse el formulario de presupuesto en el menú de contenidos
- Debe aparecer un ícono de formulario de presupuesto dentro de la lista de carrito de compras
- Debe mostrarse un ícono de formulario de presupuesto dentro de la herramienta de búsqueda
- El formulario debe ser sencillo y contener datos básicos (Nombre, correo electrónico, dirección de envío, producto bajo demanda, un campo para comentarios)
- Los datos ingresados por el usuario deben vincularse a la base de datos de usuarios registrados para facilitar el futuro acceso del usuario y completar la compra
- Debe mostrarse un ícono del formulario de presupuesto en el pie de página antes de los datos del negocio

Estimación: 5

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 5

Delimitar product backlog para tasking

Velocidad del equipo(3 desarrolladores): 100 horas		
Historia 01	40	
Historia 02	40	

Total	80 horas	
Historia 03	40	
Historia 04	60	

Total	100 horas	
Historia 05	40	
Historia 06	40	

Total	80 horas	
Historia 07	40	
Historia 08	60	

Total	100 horas	
Historia 09	40	

Total	40 horas	

Tasking

Historia-01 Crear formulario de registro

- Cuaderno de lineamiento de diseño: Tipo de letra, dimensionamiento de logos. 4 horas
- Diseño del formulario de login. 6 horas
- Diseño del encabezado. 6 horas
- Diseño del campo Nombre. 6 horas
- Diseño del campo correo electrónico. 6 horas
- Diseño del campo dirección de envío. 6 horas
- Diseño del campo contraseña. 6 horas

Total 40 horas

Historia-02 Seguridad para datos

- Creación y ejecución de certificado SSL 4 horas
- Pruebas de seguridad. 6 horas
- Comprar hosting y dominio. 6 horas
- Instalar las herramientas para la configuración. 6 horas
- Pruebas de seguridad. 6 horas
- Aplicar certificado SSL 6 horas
- Pruebas de seguridad. 6 horas

Total 40 horas

Historia-03 Fluidez en navegación

- Mostrar el ícono de carrito de compra en el Home en la parte superior derecha. 8 horas
- Estilizar todos los elementos con CSS 8 horas
- Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones. 8 horas
- El ícono de login debe desplegar los datos del usuario (perfil, dirección de envío). 8 horas
- Mostrar el menú de contenidos en todo momento . 8 horas

Total 40 horas

Historia-04 Herramienta de pagos

- Mostrar una lista de artículos disponibles y bajo demanda en carrito de compra. 8 horas
- Mostrar el monto aproximado de días para la entrega y el costo de envío en el carrito de compra. 10 horas
- Mostrar el logo de las formas de pago disponibles (TDC y PayPal). 10 horas
- Vincular la operación a la base de datos para emitir el pedido del usuario. 12 horas
- Visualizar un mensaje de agradecimiento por la compra exitosa. 12 horas
- Crear el correo electrónico de confirmación de la compra del usuario. 8 horas

Total 60 horas

Historia-05 Herramienta de búsqueda

- Hacer una lista con filtros de búsqueda por orden alfabetico, por productos más vendidos y por reseñas. 8 horas
- Mostrar la opción de agregar al carrito de compras en cada artículo. 8 horas
- Mostrar las compras del usuario 8 horas
- Mostrar la lista de deseos del usuario 8 horas
- Mostrar el logo del negocio 8 horas

Total 40 horas

Historia-06 Mostrar productos disponibles

- Mostrars una lista con los productos disponibles recientes 8 horas
- Mostrar una lista con los productos más vendidos 8 horas
- Visualizar una lista con los productos con mejor reseña 8 horas
- Mostrar una lista con los productos bajo demanda 8 horas
- Mostrar una lista con el uso de nuestros productos 8 horas

Total 40 horas

Historia-07 Interacción con el sitio web

- Mostrar en todo momento el ícono de agregar al carrito de comprar en cada producto 6 horas
- Mostrar el encabezado con el logo del negocio 6 horas
- Mostrar el menú del contenido en cada página donde el usuario navegue 6 horas
- Estilizar con CSS cada sección del contenido 6 horas
- Mostrar la herramienta de búsqueda en todo momento 6 horas
- Mostrar los datos del negocio y el copyrigth en el pie de página 6 horas
- Mostrar el login del usuario hasta que el usuario lo deshabilité 4 horas

Total 40 horas

Historia-08 Herramienta de chat web

- Mostrar un ícono de la herramienta en todo momento en la parte inferior derecha 8 horas
- Desplegar una pequeña ventana de chat para interactuar al dar click en el ícono de la herramienta 8 horas
- La sesión del chat finaliza cuando el usuario abandone la conversación por mas de 5 minutos sin interacción 8 horas
- Hacer que aparezca una leyenda en la parte inferior del chat donde avise al usuario del cierre del chat despues de 5 minutos sin interacción 10 horas
- Hacer que aparezca la opción de elegir el idioma de atención al momento de abrir la herramienta 8 horas
- Mostrar una lista de preguntas frecuentes 8 horas
- Mostrar un mensaje en la parte inferior de la herramienta cuando el asistente esté escribiendo 10 horas

Total 60 horas

Historia-09 Formulario para presupuesto

- Mostrar el formulario de presupuesto en el menú de contenidos 6 horas
- Hacer que aparezca un ícono de formulario de presupuesto dentro de la lista de carrito de compras 6 horas
- Mostrar un ícono de formulario de presupuesto dentro de la herramienta de búsqueda 6 horas
- Crear el formulario sencillo y que contenga datos básicos (Nombre, correo electronico, dirección de envío, producto bajo demanda, un campo para comentarios) 8 horas
- Vincular los datos ingresados por el usuario a la base de datos de usuarios registrados para facilitar el futuro acceso del usuario y completar la compra 8 horas
- Mostrar un ícono del formulario de presupuesto en el pie de página antes de los datos del negocio 6 horas

Total 40 horas

Tiempo del recurso humano

Desarrolladores	D1	D2	D3	
-Actividades Scrum	33	33	33	
-Permisos	4	4	4	
-Otros permisos	4	2	6	
	Total	41	39	43
Sprint de dos semanas		39	41	37
80 horas – t				
Capacidad del 80%	31	32	29	

Total : 92 horas para el desarrollo del sprint

Desarrolladores	D1	D2	D3	
-Actividades Scrum	33	33	33	
-Permisos	4	4	4	
-Otros permisos	4	2	6	
	Total	41	39	43
Sprint de tres semanas		79	81	77
120 horas – t				
Capacidad del 80%	63	64	61	

Total : 188 horas para el desarrollo del sprint

Referencia bibliográfica

Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.
<https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). El Sprint Backlog.
<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5Gl8k>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.
<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk&t=2s>

García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!
Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>

Historia-01 Crear formulario de registro

Como: Usuario del sistema

Quiero: Poder llenar un formulario de registro básico.

Para: Poder comprar en el negocio.

Condiciones:

- Debe verse con un diseño simple y elegante los campos de nombre, correo electrónico, edad, género y dirección de envío.
- El fondo del formulario debe contener los colores del negocio (rosa fuccia, naranja, amarillo y verde).
- El registro se debe vincular con la base de datos.
- El login del usuario debe ser visible en todo momento.
- Los campos deben ser validados con el formato de entrada obligatorio.

Estimación: 3

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 1

Historia-02 Seguridad para datos

Como: Usuario del sistema

Quiero: Quiero que mi información esté protegida en todo momento

Para: poder navegar en el sitio web con toda confianza

Condiciones:

- Debe ocultarse la contraseña al momento de ingresarla en los campos.
- Debe aparecer el candado de SSL en la barra de direcciones.
- Debe aparecer el logo de compra segura al momento de pagar.

Estimación: 5

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 1

Historia-03 Fluidez en navegación

Como: Usuario del sistema

Quiero: Navegar por el sitio web con fluidez y facilidad

Para: Poder deslizarme con rapidez sobre cada herramienta y páginas del contenido del sitio web

Condiciones:

- Debe aparecer en todo momento el ícono de carrito de compra en la esquina superior derecha.
- Los estilos CSS deben ser amigables e intuitivos (estilizados).
- Debe mostrarse el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones.
- El ícono de login debe desplegar los datos del usuario (perfil, dirección de envío)
- El menú de contenidos debe ser visible en todo momento

Estimación: 5

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 2

Historia-04 Herramienta de pagos

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar la herramienta para pagos en línea.

Para: Poder comprar de forma segura en el negocio.

Condiciones:

- El carrito de compra debe mostrar una lista de artículos disponibles y bajo demanda.
- El carrito de compra debe mostrar el monto aproximado de días para la entrega y el costo de envío.
- La herramienta debe mostrar el logo de las formas de pago disponibles (TDC y PayPal).
- Se debe vincular la operación a la base de datos para emitir el pedido del usuario.
- Al concluir la compra el usuario debe visualizar un mensaje de agradecimiento por la compra exitosa.
- Se debe enviar un correo electrónico de confirmación de la compra al usuario.

Estimación: 8

Sprint de tres semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 3

Historia-05 Herramienta de búsqueda

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar la herramienta de búsqueda en el sitio web

Para: Poder encontrar los productos por medio filtros

Condiciones:

- Al dar click en el ícono de la herramienta se debe desplegar una lista con filtros de búsqueda por orden alfabetico, por productos más vendidos y por reseñas.
- Debe mostrar la opción de agregar al carrito de compras en cada artículo.
- Debe mostrar las compras del usuario
- Debe mostrar la lista de deseos del usuario
- Debe mostrar el logo del negocio

Estimación: 8

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 4

Historia-06 Mostrar productos disponibles

Como: Usuario del sistema

Quiero: Poder visualizar los productos disponibles del negocio

Para: Poder elegir con rapidez el producto deseado

Condiciones:

- Debe mostrarse una lista con los productos disponibles recientes
- Debe mostrarse una lista con los productos más vendidos
- Debe visualizarse una lista con los productos con mejor reseña
- Debe mostrarse una lista con los productos bajo demanda
- Debe mostrarse una lista con el uso de nuestros productos

Estimación: 8

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 4

Historia-07 Interacción con el sitio web

Como: Usuario del sistema

Quiero: Que sea fácil encontrar los elementos del sitio, como la herramienta de pago, la herramienta de búsqueda, y el formulario de registro.

Para: Poder navegar y comprar un producto con facilidad

Condiciones:

- Debe mostrarse en todo momento el ícono de agregar al carrito de comprar en cada producto
- Debe mostrarse el encabezado con el logo del negocio
- Debe mostrarse el menú del contenido en cada página donde el usuario navegue
- Debe estilizarse con CSS cada sección del contenido
- La herramienta de búsqueda debe ser visible en todo momento
- En el pie de página debe mostrarse los datos del negocio y el copyright

- El login del usuario debe quedarse activo hasta que el usuario lo deshabilite

Estimación: 13

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 2

Historia-08 Herramienta de chat web

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar la herramienta de chat web

Para: Poder interactuar con alguien del negocio y resolver dudas antes de finalizar la compra

Condiciones:

- Debe mostrarse un ícono de la herramienta en todo momento en la parte inferior derecha
- Al dar click en el ícono de la herramienta se debe desplegar una pequeña ventana de chat para interactuar
- La sesión del chat finaliza cuando el usuario abandone la conversación por mas de 5 minutos sin interacción
- Debe aparecer una leyenda en la parte inferior del chat donde avise al usuario del cierre del chat despues de 5 minutos sin interacción
- Al momento de abrir la herramienta debe aparecer la opción de elegir el idioma de atención
- Al ingresar a la herramienta debe mostrar una lista de preguntas frecuentes
- Debe mostrar un mensaje en la parte inferior de la herramienta cuando el asistente esté escribiendo

Estimación: 20

Sprint de tres semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 3

Historia-09 Formulario para presupuesto

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar el formulario para presupuesto

Para: Poder solicitar el costo de algun artículo bajo demanda

Condiciones:

- Debe mostrarse el formulario de presupuesto en el menú de contenidos
- Debe aparecer un ícono de formulario de presupuesto dentro de la lista de carrito de compras
- Debe mostrarse un ícono de formulario de presupuesto dentro de la herramienta de búsqueda
- El formulario debe ser sencillo y contener datos básicos (Nombre, correo electrónico, dirección de envío, producto bajo demanda, un campo para comentarios)
- Los datos ingresados por el usuario deben vincularse a la base de datos de usuarios registrados para facilitar el futuro acceso del usuario y completar la compra
- Debe mostrarse un ícono del formulario de presupuesto en el pie de página antes de los datos del negocio

Estimación: 5

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 5

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia #1										
Tarea: Crear formulario de registro	3	Desarrollador	En progreso	40 horas	Definir estructura HTML	Estilizar campos con CSS	Implementar validaciones	Revisar y refinar		Demostración de funcionalidades y planificación para el próximo Sprint.
ID de la historia #2										
Tarea: Seguridad para datos	5	Desarrollador	En proceso	40 horas	Implementar SSL	Pruebas de seguridad	Ajustes finales y pruebas			Cumplimiento de objetivos del Sprint.
ID de la historia #3										
Tarea: Fluidez en navegación	5	Desarrollador	En proceso	40 horas	Optimizar carga de recursos	Implementar mejoras CSS	Ajustes finales y pruebas			Posibles cambios y ajustes.
ID de la historia #4										
Tarea: Herramienta para pagos	8	Desarrollador	En proceso	60 horas	Integrar pasarelas de pago	Pruebas y ajustes				Cumplimiento de objetivos del Sprint.
ID de la historia #5										
Tarea: Herramienta de búsqueda	8	Desarrollador	En proceso	40 horas	Definir requisitos de búsqueda	Implementar búsqueda	Pruebas y ajustes finales			Demostración de funcionalidades.
ID de la historia #6										
Tarea: Mostrar productos disponibles	8	Desarrollador	En progreso	40 horas	Definir estructura de datos	Implementar lista de productos	Ajustar diseño y estilos			Obtención de retroalimentación.
ID de la historia #7										
Tarea: Interacción con el sitio	13	Desarrollador	En progreso	40 horas	Definir flujo de navegación	Diseñar prototipo de UI	Revisar y ajustar			Demostración de flujo del usuario.
ID de la historia #8										
Tarea: Herramienta de chat web	20	Desarrollador	En progreso	60 horas	Investigar soluciones de chat	Integrar chat en el sitio	Ajustes y pruebas			Planificación para el próximo Sprint.
ID de la historia #9										
Tarea: Formulario para presupuesto	5	Desarrollador	En progreso	40 horas	Definir campos del formulario	Implementar lógica de envío	Pruebas y ajustes finales			Demostración del trabajo completado.
Total	75			400 horas						

Referencia bibliográfica

CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). Ejemplo de Product Backlog (Taller Mecánico). [Video]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=hIPHROMebRs&t=4s>

JorgeRuizAgile. (2018, 11 de agosto). El Product Backlog de forma sencilla | Scrum. [Video]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=JuIVHk1wvcw&t=2s>

Proyecto II

Unidad 2

Actividad integradora. El backlog y el sprint Schedule del proyecto
Objetivo: Integrar en un solo producto del backlog y el sprint Schedule.

Estudiante: Andres Guadalupe Reyes Cabrera

Indice

Modificaciones	3
Fichas de Backlog	3-8
Calendarización de todos los Sprint	9-12
Burndown chart	13
Control chart	13
Cumulative flow	14
Referencia bibliográfica	14

Modificaciones

Se ha realizado modificaciones al Backlog; se asigna un sprint para cada una de las historias para maximizar la organización de cada una de las tareas contenidas. Y se actualiza el Backlog.

Fichas de Backlog

Historia-01 Crear formulario de registro

Como: Usuario del sistema

Quiero: Poder llenar un formulario de registro básico.

Para: Poder comprar en el negocio.

Condiciones:

- Debe verse con un diseño simple y elegante los campos de nombre, correo electrónico, edad, género y dirección de envío.
- El fondo del formulario debe contener los colores del negocio (rosa fuccia, naranja, amarillo y verde).
- El registro se debe vincular con la base de datos.
- El login del usuario debe ser visible en todo momento.
- Los campos deben ser validados con el formato de entrada obligatorio.

Estimación: 3

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 1

Historia-02 Seguridad para datos

Como: Usuario del sistema

Quiero: Quiero que mi información esté protegida en todo momento

Para: poder navegar en el sitio web con toda confianza

Condiciones:

- Debe ocultarse la contraseña al momento de ingresarla en los campos.

- Debe aparecer el candado de SSL en la barra de direcciones.
- Debe aparecer el logo de compra segura al momento de pagar.

Estimación: 5

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 2

Historia-03 Fluidez en navegación

Como: Usuario del sistema

Quiero: Navegar por el sitio web con fluidez y facilidad

Para: Poder deslizarme con rapidez sobre cada herramienta y páginas del contenido del sitio web

Condiciones:

- Debe aparecer en todo momento el ícono de carrito de compra en la esquina superior derecha.
- Los estilos CSS deben ser amigables e intuitivos (estilizados).
- Debe mostrarse el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones.
- El ícono de login debe desplegar los datos del usuario (perfil, dirección de envío)
- El menú de contenidos debe ser visible en todo momento

Estimación: 5

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 3

Historia-04 Herramienta de pagos

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar la herramienta para pagos en línea.

Para: Poder comprar de forma segura en el negocio.

Condiciones:

- El carrito de compra debe mostrar una lista de artículos disponibles y bajo demanda.
- El carrito de compra debe mostrar el monto aproximado de días para la entrega y el costo de envío.
- La herramienta debe mostrar el logo de las formas de pago disponibles (TDC y PayPal).
- Se debe vincular la operación a la base de datos para emitir el pedido del usuario.
- Al concluir la compra el usuario debe visualizar un mensaje de agradecimiento por la compra exitosa.
- Se debe enviar un correo electrónico de confirmación de la compra al usuario.

Estimación: 8

Sprint de tres semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 4

Historia-05 Herramienta de búsqueda

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar la herramienta de búsqueda en el sitio web

Para: Poder encontrar los productos por medio filtros

Condiciones:

- Al dar click en el ícono de la herramienta se debe desplegar una lista con filtros de búsqueda por orden alfabético, por productos más vendidos y por reseñas.
- Debe mostrar la opción de agregar al carrito de compras en cada artículo.
- Debe mostrar las compras del usuario

- Debe mostrar la lista de deseos del usuario
- Debe mostrar el logo del negocio

Estimación: 8

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 5

Historia-06 Mostrar productos disponibles

Como: Usuario del sistema

Quiero: Poder visualizar los productos disponibles del negocio

Para: Poder elegir con rapidez el producto deseado

Condiciones:

- Debe mostrarse una lista con los productos disponibles recientes
- Debe mostrarse una lista con los productos más vendidos
- Debe visualizarse una lista con los productos con mejor reseña
- Debe mostrarse una lista con los productos bajo demanda
- Debe mostrarse una lista con el uso de nuestros productos

Estimación: 8

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 6

Historia-07 Interacción con el sitio web

Como: Usuario del sistema

Quiero: Que sea fácil encontrar los elementos del sitio, como la herramienta de pago, la herramienta de búsqueda, y el formulario de registro.

Para: Poder navegar y comprar un producto con facilidad

Condiciones:

- Debe mostrarse en todo momento el ícono de agregar al carrito de comprar en cada producto
- Debe mostrarse el encabezado con el logo del negocio
- Debe mostrarse el menú del contenido en cada página donde el usuario navegue
- Debe estilizarse con CSS cada sección del contenido
- La herramienta de búsqueda debe ser visible en todo momento
- En el pie de página debe mostrarse los datos del negocio y el copyrigth
- El login del usuario debe quedarse activo hasta que el usuario lo deshabilite

Estimación: 13

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 7

Historia-08 Herramienta de chat web

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar la herramienta de chat web

Para: Poder interactuar con alguien del negocio y resolver dudas antes de finalizar la compra

Condiciones:

- Debe mostrarse un ícono de la herramienta en todo momento en la parte inferior derecha
- Al dar click en el ícono de la herramienta se debe desplegar una pequeña ventana de chat para interactuar
- La sesión del chat finaliza cuando el usuario abandona la conversación por mas de 5 minutos sin interacción
- Debe aparecer una leyenda en la parte inferior del chat donde avise al usuario del cierre del chat después de 5 minutos sin interacción
- Al momento de abrir la herramienta debe aparecer la opción de elegir el idioma de atención
- Al ingresar a la herramienta debe mostrar una lista de preguntas frecuentes
- Debe mostrar un mensaje en la parte inferior de la herramienta cuando el asistente esté escribiendo

Estimación: 20

Sprint de tres semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 8

Historia-09 Formulario para presupuesto

Como: Usuario del sistema

Quiero: Utilizar el formulario para presupuesto

Para: Poder solicitar el costo de algun artículo bajo demanda

Condiciones:

- Debe mostrarse el formulario de presupuesto en el menú de contenidos
- Debe aparecer un ícono de formulario de presupuesto dentro de la lista de carrito de compras
- Debe mostrarse un ícono de formulario de presupuesto dentro de la herramienta de búsqueda
- El formulario debe ser sencillo y contener datos básicos (Nombre, correo electrónico, dirección de envío, producto bajo demanda, un campo para comentarios)
- Los datos ingresados por el usuario deben vincularse a la base de datos de usuarios registrados para facilitar el futuro acceso del usuario y completar la compra
- Debe mostrarse un ícono del formulario de presupuesto en el pie de página antes de los datos del negocio

Estimación: 5

Sprint de dos semanas

Definición de terminado: cuando sea validado por el Scrum master

Sprint 9

Calendarización de todos los Sprint

Historia-01 Crear formulario de registro

-
- Cuaderno de lineamiento de diseño: Tipo de letra, dimensionamiento de logos. 4 horas
 - Diseño del formulario de login. 6 horas
 - Diseño del encabezado. 6 horas
 - Diseño del campo Nombre. 6 horas
 - Diseño del campo correo electrónico. 6 horas
 - Diseño del campo dirección de envío. 6 horas
 - Diseño del campo contraseña. 6 horas
- Total 40 horas
-

Historia-02 Seguridad para datos

-
- Creación y ejecución de certificado SSL 4 horas
 - Pruebas de seguridad. 6 horas
 - Comprar hosting y dominio. 6 horas
 - Instalar las herramientas para la configuración. 6 horas
 - Pruebas de seguridad. 6 horas
 - Aplicar certificado SSL 6 horas
 - Pruebas de seguridad. 6 horas

Total 40 horas

Historia-03 Fluidez en navegación

- Mostrar el ícono de carrito de compra en el Home en la parte superior derecha. 8 horas
- Estilizar todos los elementos con CSS 8 horas
- Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones. 8 horas
- El ícono de login debe desplegar los datos del usuario (perfil, dirección de envío). 8 horas
- Mostrar el menú de contenidos en todo momento . 8 horas

Total 40 horas

Historia-04 Herramienta de pagos

- Mostrar una lista de artículos disponibles y bajo demanda en carrito de compra. 8 horas
- Mostrar el monto aproximado de días para la entrega y el costo de envío en el carrito de compra. 10 horas
- Mostrar el logo de las formas de pago disponibles (TDC y PayPal). 10 horas
- Vincular la operación a la base de datos para emitir el pedido del usuario. 12 horas
- Visualizar un mensaje de agradecimiento por la compra exitosa. 12 horas
- Crear el correo electrónico de confirmación de la compra del usuario. 8 horas

Total 60 horas

Historia-05 Herramienta de búsqueda

- Hacer una lista con filtros de búsqueda por orden alfabético, por productos más vendidos y por reseñas. 8 horas
- Mostrar la opción de agregar al carrito de compras en cada artículo. 8 horas
- Mostrar las compras del usuario 8 horas
- Mostrar la lista de deseos del usuario 8 horas
- Mostrar el logo del negocio 8 horas

Total 40 horas

Historia-06 Mostrar productos disponibles

- Mostrar una lista con los productos disponibles recientes 8 horas
- Mostrar una lista con los productos más vendidos 8 horas
- Visualizar una lista con los productos con mejor reseña 8 horas
- Mostrar una lista con los productos bajo demanda 8 horas
- Mostrar una lista con el uso de nuestros productos 8 horas

Total 40 horas

Historia-07 Interacción con el sitio web

- Mostrar en todo momento el ícono de agregar al carrito de comprar en cada producto 6 horas
- Mostrar el encabezado con el logo del negocio 6 horas
- Mostrar el menú del contenido en cada página donde el usuario navegue 6 horas
- Estilizar con CSS cada sección del contenido 6 horas
- Mostrar la herramienta de búsqueda en todo momento 6 horas
- Mostrar los datos del negocio y el copyrigth en el pie de página 6 horas
- Mostrar el login del usuario hasta que el usuario lo deshabilite 4 horas

Total 40 horas

Historia-08 Herramienta de chat web

- Mostrar un ícono de la herramienta en todo momento en la parte inferior derecha 8 horas
- Desplegar una pequeña ventana de chat para interactuar al dar click en el ícono de la herramienta 8 horas
- La sesión del chat finaliza cuando el usuario abandone la conversación por mas de 5 minutos sin interacción 8 horas
- Hacer que aparezca una leyenda en la parte inferior del chat donde avise al usuario del cierre del chat despues de 5 minutos sin interacción 10 horas
- Hacer que aparezca la opción de elegir el idioma de atención al momento de abrir la herramienta 8 horas
- Mostrar una lista de preguntas frecuentes 8 horas
- Mostrar un mensaje en la parte inferior de la herramienta cuando el asistente esté escribiendo 10 horas

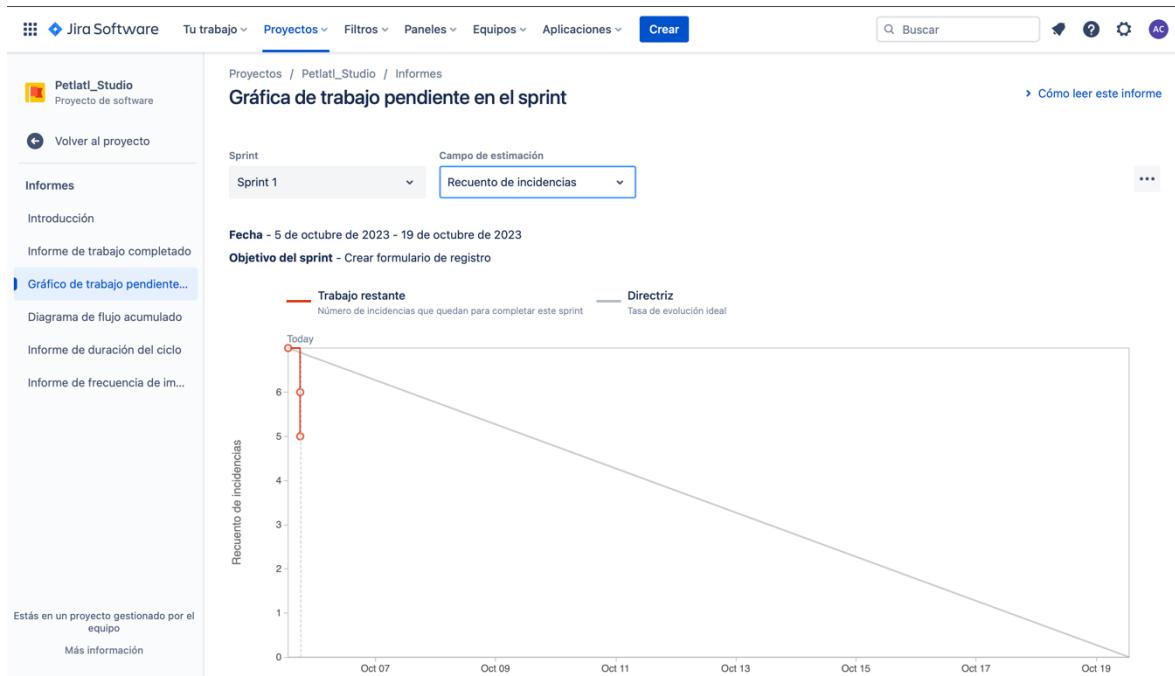
Total 60 horas

Historia-09 Formulario para presupuesto

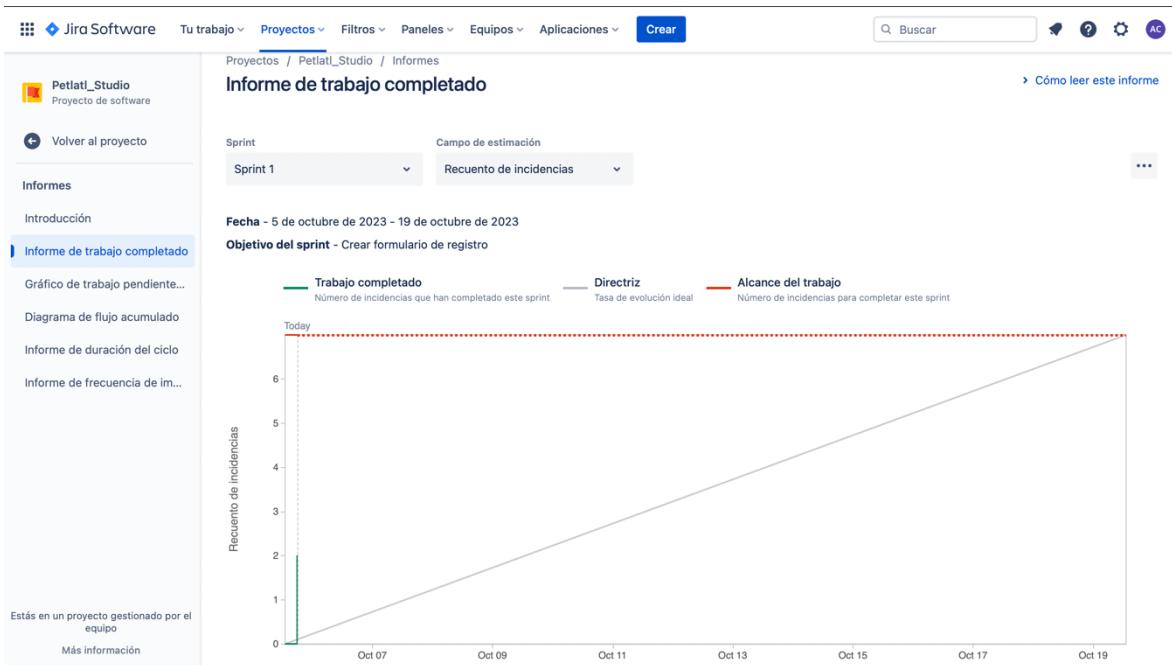
- Mostrar el formulario de presupuesto en el menú de contenidos 6 horas
- Hacer que aparezca un ícono de formulario de presupuesto dentro de la lista de carrito de compras 6 horas
- Mostrar un ícono de formulario de presupuesto dentro de la herramienta de búsqueda 6 horas
- Crear el formulario sencillo y que contenga datos básicos (Nombre, correo electrónico, dirección de envío, producto bajo demanda, un campo para comentarios) 8 horas
- Vincular los datos ingresados por el usuario a la base de datos de usuarios registrados para facilitar el futuro acceso del usuario y completar la compra 8 horas
- Mostrar un ícono del formulario de presupuesto en el pie de página antes de los datos del negocio 6 horas

Total 40 horas

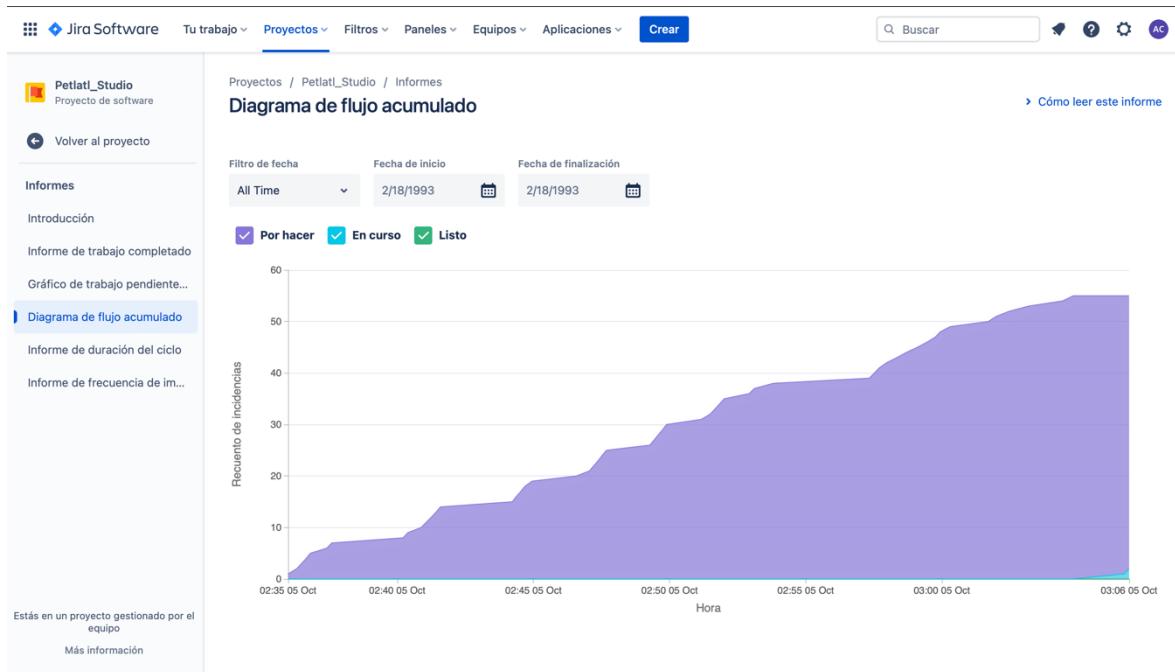
Burndown chart (gráfico de evolución)



Control chart (gráfico de control)



Cumulative flow (Diagrama de flujo acumulativo)



Referencia bibliográfica

Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.
<https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). El Sprint Backlog.
<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5GI8k>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.
<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk&t=2s>

García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!
Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>

Proyecto II

Unidad 3. Actividad preliminar. Retomando mi primer sprint

Estudiante : Andres Guadalupe Reyes cabrera

Asesor: Betsabe Gabriela Muñoz Ledezma

Contenido

Definición de roles	3
Asignación de Roles	3
Link del repositorio.....	3
Product Backlog	4-5
Fichas de Backlog.....	6-8
Calendario de reuniones	9
Resultado de reuniones	9-11
Referencia bibliográfica.....	11

Definición de roles

Rol	Definición
Product Owner (PO)	Este rol está representado por el administrador de la Empresa Petlatl Studio S.A de C.V., el cual, por medio de una serie de reuniones, fue el encargado de proporcionar los requerimientos y lógica sobre los procesos en la toma de pedidos, reporte de ventas, gestión de empleados, menú y promociones.
Scrum Master(SM)	Este rol está representado por el director de tesis, quien fue el encargado en liderar a todo el equipo guiando para que se cumplan las reglas y procesos de la metodología, eliminando aquellos impedimentos que no permitan el avance del proyecto y los objetivos establecidas.
Desarrollador	Los autores y desarrolladores del presente proyecto son quienes desempeñaron este rol y poseen suficientes habilidades, conocimientos y actitudes para solventar los requisitos entregados por el Product Owner y entregar resultados incrementables en periodos cortos de tiempo.

Asignación de Roles

Nombre	Rol
Agustín Perez Santiago	Scrum Master
Agustín Perez Santiago	Product Owner
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	Desarrollador

Repositorio: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

Product Backlog

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU01	Como usuario del sistema. Quiero poder llenar un formulario de registro básico. Para poder comprar en el negocio.	HU01 – Crear formulario de registro	Finalizada	1 día	1	1	N/A
HU02	Como usuario del sistema. Quiero navegar por el sitio web con fluidez y facilidad. Para poder deslizarme con rapidez sobre cada herramienta y páginas del contenido del sitio web.	HU02 – Fluidez en navegación	En proceso	1 día	2	2	N/A
HU03	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta para pagos en línea. Para poder comprar de forma segura en el negocio.	HU03 – Herramienta de pagos	No concluida	1 día	3	3	N/A
HU04	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta de búsqueda en el sitio web. Para poder encontrar los productos por medio de filtros.	HU04 – Herramienta de búsqueda	No concluida	1 día	4	4	N/A
HU05	Como usuario del sistema. Quiero poder visualizar los productos disponibles del negocio. Para poder elegir con rapidez el producto deseado.	HU05 – Mostrar productos disponibles	No concluida	1 día	5	5	N/A
HU06	Como usuario del sistema. Quiero que sea fácil encontrar los elementos del sitio web, como la herramienta de pago, la herramienta de búsqueda, y el formulario de registro.	HU06 – Interacción con el sitio web	No concluida	1 día	6	6	N/A
HU07	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta de chat web. Para poder interactuar con personal del negocio y resolver dudas antes de finalizar la compra.	HU07 – Herramienta de chat web	No concluida	1 día	7	7	N/A
HU08	Como usuario del sistema. Quiero utilizar el formulario para presupuesto. Para poder solicitar el costo de algún artículo bajo pedido.	HU08 – Formulario para presupuesto	No concluida	1 día	8	8	N/A
HU09	Como administrador, se necesita que en el sitio web del colaborador cuente con una subpágina después de la inicial las promociones del negocio, con la finalidad de muestra las promociones de la semana.	HU09 - Página de promociones.	No concluida	1 día	9	9	N/A
HU10	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de ordenes, una interfaz para el llenado de formulación para la generación de promociones, modificaciones y eliminación de promociones, con la finalidad que la misma será visualizada para el sitio web del cliente.	HU10 - Formulario de promociones	No concluida	1 día	10	10	N/A

HU11	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga 3 usuarios en específico, "Administrador", "Asistente1" y "Asistente2", con la finalidad de gestión de actividades de la empresa.	HU11 - Gestión de Usuarios.	No concluida	1 día	11	11	N/A
HU12	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos se asignen permisos para crear usuarios en el sistema y asignarles sus datos y roles, con la finalidad de llevar el control de los usuarios que puedan entrar al sistema web.	HU12 - Licenciamiento de usuarios.	No concluida	1 día	12	12	N/A
HU13	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para editar la información del personal como para cambio de roles y datos, con la finalidad de llevar un control en los usuarios.	HU13 - Edición de usuarios.	No concluida	1 día	13	13	N/A
HU14	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para eliminar aquellos que ya no están presentes en el negocio, con la finalidad de liberar información en el sistema que ya no se requiere.	HU14 - Eliminación de usuarios.	No concluida	1 día	14	14	N/A
HU15	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos pueda ver estadísticas de las ventas realizadas diariamente, semanalmente, mensual, semestral y anual, con la finalidad de llevar un control de las ventas de negocio.	HU15 - Generación de estadística.	No concluida	1 día	15	15	N/A
HU16	Como administrador del negocio, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para la eliminación de pedidos que por fuerzas mayor no pudieron ser procesadas, con la finalidad de liberar pedidos que no se pudieron efectuar.	HU16 - Eliminación de pedidos.	No concluida	1 día	16	16	N/A
HU17	Como usuario del sistema. Quiero que mi información esté protegida en todo momento. Para poder navegar en el sitio web con toda confianza.	HU17 – Seguridad para datos	No concluida	1 día	17	17	N/A
HU18	Como administrador, se necesita dos dominios para dos sitios web, con la finalidad de que un sitio web sea para la generación de pedidos por los clientes y el otro sitio web para la gestión y atención para los colaboradores de la empresa.	HU18 - Adquisición de dominio	No concluida	1 día	18	18	N/A

Nombre	Descripción
Administrador	Actor encargado de gestionar todo lo relacionado con el sistema de gestión. Además, puede modificar cualquier dato del sistema.
Asistente1	Actor encargado de asistir al cliente a través del chat web.
Asistente2	Actor encargado de asistir al cliente a través del formulario de presupuesto.
Cliente (usuario)	Persona que generaría pedidos mediante el sitio web para comprar.

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del Sprint
HU01 – Crear formulario de registro															
Cuaderno de lineamientos de diseño: Tipo de letra, dimensiones de logos.	1	Desarrollador	En proceso	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.					
Diseño del formulario de login.	5	Desarrollador	En proceso	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.			
Diseño del encabezado.	5	Desarrollador	En proceso	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		
Diseño del campo Nombre.	1	Desarrollador	En proceso	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.				
Diseño del campo correo electrónico.	1	Desarrollador	En proceso	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.		
Las tonalidades de los colores del diseño se representarían entre la escala de amarillos y verdes con logo.	1	Desarrollador	En proceso	2 hr.	1 hr.		1 hr.								
Diseño del campo contraseña	1	Desarrollador	En proceso	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.				
HU02 – Fluidez en navegación															
Mostrar el ícono de compra en el Home de sitio web en la parte superior derecha.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	
Estilizar todos los elementos con CSS.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						1 hr.	
El ícono del login debe desplegar los datos del usuario (perfil, dirección de envío).	8	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar el menú de contenidos en todo momento.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU03 – Herramienta de pagos															
Mostrar una lista de artículos disponibles y bajo demanda en carrito de compra.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.						
Mostrar el monto aproximado de días para la entrega y el costo de envío en el carrito de compra.	5	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar el logo de las formas de pago disponibles (TDC y PayPal).	3	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Vincular la operación a la base de datos para emitir el pedido del usuario.	1	Desarrollador	No iniciado	12 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.
Visualizar un mensaje de agradecimiento por la compra exitosa.	3	Desarrollador	No iniciado	12 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	
Crear el correo electrónico de confirmación de la compra del usuario.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU04 – Herramienta de búsqueda															
Se muestra lista con filtros de búsqueda por orden alfabético, por productos más vendidos y por reseñas.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Tipo de letra Arial, Helvetica, sans-serif y alinea el texto al centro con center. Mostrar logo.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.		1 hr.								
Mostrar la opción de agregar al carrito de compras en cada artículo.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar las compras del usuario.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar la lista de deseos del usuario.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU05 – Mostrar productos disponibles															
Mostrar una lista con los productos disponibles recientes.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar una lista con los productos más vendidos.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.						
Visualizar una lista con los productos con mejor reseña.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar una lista con los productos bajo demanda.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar una lista con el uso de los productos.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.						
HU06 – Interacción con el sitio web															
Mostrar en todo momento el ícono de agregar al carrito de comprar en cada producto.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.	
Mostrar el encabezado con el logo del negocio.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.					1 hr.		1 hr.	
Mostrar el menú del contenido en cada página donde el usuario navegue.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.					
Estilizar con CSS cada sección del contenido.	3	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.					
Mostrar la herramienta de búsqueda en todo momento.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar los datos del negocio y el copyrigth en el pie de página.	3	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.						
Mostrar el login del usuario hasta que el usuario lo desabilite.	1	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						

HU07 – Herramienta de chat web														
Mostrar un ícono de la herramienta en todo momento en la parte inferior derecha.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Desplegar una pequeña ventana de chat para interactuar al dar clic en el ícono de la herramienta.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
La sesión del chat finaliza cuando el usuario abandone la conversación por más de 5 minutos sin interacción.	8	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Hacer que aparezca una leyenda en la parte inferior del chat donde avise al usuario del cierre del chat por inactividad.	1	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	1 hr.		
Hacer que aparezca la opción de elegir el idioma de atención al momento de abrir la herramienta.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar una lista de preguntas frecuentes.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar un mensaje en la parte inferior de la herramienta cuando el asistente esté escribiendo.	1	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.					
HU08 – Formulario para presupuesto														
Mostrar el formulario de presupuesto en el menú de contenidos.	13	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		
Hacer que aparezca un ícono de formulario de presupuesto dentro de la lista de carrito de compra	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.		
Mostrar un ícono de formulario de presupuesto dentro de la herramienta búsqueda.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Crear el formulario sencillo y que contenga datos básicos (Nombre, correo electrónico, dirección de envío, producto bajo demanda, un campo para comentarios).	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Vincular los datos ingresados por el usuario a la base de datos de usuarios registrados para facilitar el futuro acceso del usuario y completar la compra.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar un ícono del formulario de presupuesto en el pie de página antes de los datos del negocio.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.		
HU09 – Página de promociones														
Creación de rutas lógicas para la página de promociones.	1	Desarrollador	No iniciado	4 hr.		1 hr.		1 hr.		1 hr.		1 hr.		
Creación de vista para la página de promociones.	5	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.				
Estilizar elementos con CSS.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU10 – Formulario de promociones														
Creación de tabla de formularios.	13	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	
Diseñar la estructura del formulario.	3	Desarrollador	No iniciado	6 hrs.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hrs.		1 hr.	1 hr.		
Considerar los tipos de campos adecuados para recopilar la información necesaria, como campos de texto, selección, casillas de verificación, botones de radio, etc.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hrs.	1 hr.		1 hr.		1 hrs.	1 hr.				
Agrega etiquetas descriptivas a cada campo para indicar claramente qué se espera en cada uno.	8	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Aplica CSS para dar formato al formulario y hacerlo atractivo visualmente.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
HU11 - Gestión de usuarios														
Creación de rutas lógicas para el Módulo de gestión de Usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.					
Creación de vista para el Módulo de gestión de Usuarios.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Creación de tablas correspondiente al módulo de gestión de Usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.				
Generación de 3 estándares de usuarios "Administrador", "Asistente1" y "Asistente2"	5	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.				
HU12 - Licenciamiento de usuarios														
Creación de tabla lógica para para la determinación de permisos.	1	Desarrollador	No iniciado	2 hr.		1 hr.	1 hr.							
Relacionar la tabla de permisos con la de usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	2 hr.		1 hr.	1 hr.							
HU13 - Edición de usuarios														
Asociar el registro de la tabla del usuario administrador a permisos de "Update" y "Insert"	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	
Relación de tablas para distintos roles de usuarios.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Creación de rutas lógicas para el Módulo de gestión de Usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						
HU14 – Eliminación de usuarios														
Asociar la el registro del usuario administrador a permisos de "Delete"	5	Desarrollador	No iniciado	2 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.				
Relación de tablas para distintos roles de usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	2 hr.	1 hr.			1 hr.						

Calendario de reuniones

octubre 2023						
D	L	M	X	J	V	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9 Primera reunión de definición de roles, Sprint Planning 20:00 hrs. (Zoom)	10 Sprint review 19:00 (Zoom)	11 Retrospectiva 20:00 (Zoom)	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Resultado de reuniones

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio					
Lugar:	Sesión Remota- Zoom					
Fecha / Hora:	Lunes 09 de octubre 2023, 20:00 hrs a 21:00 hrs					
Objetivo:	Seguimiento a proyecto de actualización sistema web Petlatl Studio					
Nombre de los asistentes	Rol		Correo Electrónico			
Agustín Perez Santiago	Scrum Master		Agustin_perez@gmail.com			
Agustín Perez Santiago	Product Owner		Agustin_perez@gmail.com			
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	Desarrollador		Andres_reyes@gmail.com			
COMENTARIOS						
1	Se realiza la definición de Roles Product Owner, Scrum Master, Desarrollador					
2	Se asignan roles a las personas correspondientes que participaran en el proyecto					
3	En conjunto se definieron tres reuniones con respecto a los avances del proyecto					
No. Control	Acuerdos y Compromisos		Responsable	Fecha Compromiso		
1	Programar sesión para validar en conjunto con el cliente, el registro del avance de las tareas de la primera historia de usuario.		Agustín Perez Santiago	10.10.2023		
2	Programa sesión para validar en conjunto con los desarrolladores para el inicio de las tareas del primer sprint		Agustín Perez Santiago	10.10.2023		
3	Se asigna al desarrollador las tareas de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	10.10.2023		
4	Se asigna al desarrollador las tareas de la segunda historia (HU02 – Fluidez de navegación)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	10.10.2023		
5	Se compartirá el repositorio de tareas a desarrollar de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	10.10.2023		
Observaciones						
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 09 de octubre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.						

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio					
Lugar:	Sesión Remota- Zoom					
Fecha / Hora:	Martes 10 de octubre 2023, 19:00 hrs a 21:00 hrs					
Objetivo:	Seguimiento a proyecto de actualización sistema web Petlatl Studio					
Nombre de los asistentes		Rol	Correo Electrónico			
Agustín Perez Santiago		Scrum Master	Agustin_perez@gmail.com			
Agustín Perez Santiago		Product Owner	Agustin_perez@gmail.com			
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera		Desarrollador	Andres_reyes@gmail.com			
COMENTARIOS						
1	Se revisó el desarrollo del primer Sprint					
2	Se revisó el diseño de las tareas de la primera historia HU01 – Crear formulario de registro					
3	Se definió una supervisión para la siguiente reunión de todo el avance del primer Sprint					
No. Control	Acuerdos y Compromisos		Responsable	Fecha Compromiso		
1	Programar sesión para validar en conjunto con el cliente, el registro del avance de las tareas de la primera historia de usuario.		Agustín Perez Santiago	11.10.2023		
2	Programa sesión para validar en avance de las tareas del primer sprint		Agustín Perez Santiago	11.10.2023		
3	Se revisó las tareas de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	11.10.2023		
4	Se revisó las tareas de la segunda historia (HU02 – Fluidez de navegación)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	11.10.2023		
5	Se compartirá el repositorio de tareas a desarrollar de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	11.10.2023		
Observaciones						
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 10 de octubre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.						

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio					
Lugar:	Sesión Remota- Zoom					
Fecha / Hora:	Miércoles 11 de octubre 2023, 20:00 hrs a 21:00 hrs					
Objetivo:	Seguimiento a proyecto de actualización sistema web Petlatl Studio					
Nombre de los asistentes		Rol	Correo Electrónico			
Agustín Perez Santiago		Scrum Master	Agustin_perez@gmail.com			
Agustín Perez Santiago		Product Owner	Agustin_perez@gmail.com			
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera		Desarrollador	Andres_reyes@gmail.com			
COMENTARIOS						
1	Se supervisó el avance de las tareas del primer Sprint					
2	Se revisó a detalle la funcionalidad de las tareas de la primera historia (HU01 – Crear el formulario de registro)					
3	Se validó con el cliente los avances y se completó el primer Sprint					
No. Control	Acuerdos y Compromisos		Responsable	Fecha Compromiso		
1	Programar sesión para validar en conjunto con el cliente, el registro del avance de las tareas de la segunda historia de usuario.		Agustín Perez Santiago	13.10.2023		
2	Programa sesión para validar en conjunto con los desarrolladores para el inicio de las tareas del segundo Sprint		Agustín Perez Santiago	13.10.2023		
3	Se asigna al desarrollador las tareas de la segunda historia (HU02 – Fluidez de navegación)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	13.10.2023		
4	Se asigna cambio de color (a color vino oscuro) del home donde redirecciona el formulario de registro		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	13.10.2023		

5	Se compartirá el repositorio de tareas a desarrollar de la segunda historia (HU01 – Fluidez de navegación)	Andres Guadalupe Reyes Cabrera	13.10.2023	Proceso
Observaciones				
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 11 de octubre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.				

Referencia bibliográfica

Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.

<https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). El Sprint Backlog.

<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5Gl8k>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.

<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk&t=2s>

García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!

Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>

Proyecto II

Unidad 3 Actividad 1. Primera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints

Objetivo: Desarrollar los sprint propuestos en la calendarización y su documentación.

Estudiante : Andres Guadalupe Reyes cabrera

Asesor: Betsabe Gabriela Muñoz Ledezma

UDG VIRTUAL

OCTUBRE 2023.

Contenido

Definición de roles	3
Asignación de Roles	3
Link del repositorio.....	3
Product Backlog	4-5
Fichas de Backlog.....	6-8
Calendario de reuniones	9
Resultado de reuniones	9-11
Avances de los Sprint.....	11
Ajustes que tuviste que hacer.....	11
Referencia bibliográfica.....	11

Definición de roles

Rol	Definición
Product Owner (PO)	Este rol está representado por el administrador de la Empresa Petlatl Studio S.A de C.V., el cual, por medio de una serie de reuniones, fue el encargado de proporcionar los requerimientos y lógica sobre los procesos en la toma de pedidos, reporte de ventas, gestión de empleados, menú y promociones.
Scrum Master(SM)	Este rol está representado por el director de tesis, quien fue el encargado en liderar a todo el equipo guiando para que se cumplan las reglas y procesos de la metodología, eliminando aquellos impedimentos que no permitan el avance del proyecto y los objetivos establecidas.
Desarrollador	Los autores y desarrolladores del presente proyecto son quienes desempeñaron este rol y poseen suficientes habilidades, conocimientos y actitudes para solventar los requisitos entregados por el Product Owner y entregar resultados incrementables en periodos cortos de tiempo.

Asignación de Roles

Nombre	Rol
Agustín Perez Santiago	Scrum Master
Agustín Perez Santiago	Product Owner
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	Desarrollador

Repositorio: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

Product Backlog

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU01	Como usuario del sistema. Quiero poder llenar un formulario de registro básico. Para poder comprar en el negocio.	HU01 – Crear formulario de registro	Finalizada	1 día	1	1	N/A
HU02	Como usuario del sistema. Quiero navegar por el sitio web con fluidez y facilidad. Para poder deslizarme con rapidez sobre cada herramienta y páginas del contenido del sitio web.	HU02 – Fluidez en navegación	En proceso	1 día	2	2	N/A
HU03	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta para pagos en línea. Para poder comprar de forma segura en el negocio.	HU03 – Herramienta de pagos	No concluida	1 día	3	3	N/A
HU04	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta de búsqueda en el sitio web. Para poder encontrar los productos por medio de filtros.	HU04 – Herramienta de búsqueda	No concluida	1 día	4	4	N/A
HU05	Como usuario del sistema. Quiero poder visualizar los productos disponibles del negocio. Para poder elegir con rapidez el producto deseado.	HU05 – Mostrar productos disponibles	No concluida	1 día	5	5	N/A
HU06	Como usuario del sistema. Quiero que sea fácil encontrar los elementos del sitio web, como la herramienta de pago, la herramienta de búsqueda, y el formulario de registro.	HU06 – Interacción con el sitio web	No concluida	1 día	6	6	N/A
HU07	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta de chat web. Para poder interactuar con personal del negocio y resolver dudas antes de finalizar la compra.	HU07 – Herramienta de chat web	No concluida	1 día	7	7	N/A
HU08	Como usuario del sistema. Quiero utilizar el formulario para presupuesto. Para poder solicitar el costo de algún artículo bajo pedido.	HU08 – Formulario para presupuesto	No concluida	1 día	8	8	N/A
HU09	Como administrador, se necesita que en el sitio web del colaborador cuente con una subpágina después de la inicial las promociones del negocio, con la finalidad de muestra las promociones de la semana.	HU09 - Página de promociones.	No concluida	1 día	9	9	N/A
HU10	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de órdenes, una interfaz para el llenado de formulación para la generación de promociones, modificaciones y eliminación de promociones, con la finalidad que la misma será visualizada para el sitio web del cliente.	HU10 - Formulario de promociones	No concluida	1 día	10	10	N/A

HU11	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga 3 usuarios en específico, "Administrador", "Asistente1" y "Asistente2", con la finalidad de gestión de actividades de la empresa.	HU11 - Gestión de Usuarios.	No concluida	1 día	11	11	N/A
HU12	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos se asignen permisos para crear usuarios en el sistema y asignarles sus datos y roles, con la finalidad de llevar el control de los usuarios que puedan entrar al sistema web.	HU12 - Licenciamiento de usuarios.	No concluida	1 día	12	12	N/A
HU13	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para editar la información del personal como para cambio de roles y datos, con la finalidad de llevar un control en los usuarios.	HU13 - Edición de usuarios.	No concluida	1 día	13	13	N/A
HU14	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para eliminar aquellos que ya no están presentes en el negocio, con la finalidad de liberar información en el sistema que ya no se requiere.	HU14 - Eliminación de usuarios.	No concluida	1 día	14	14	N/A
HU15	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos pueda ver estadísticas de las ventas realizadas diariamente, semanalmente, mensual, semestral y anual, con la finalidad de llevar un control de las ventas de negocio.	HU15 - Generación de estadística.	No concluida	1 día	15	15	N/A
HU16	Como administrador del negocio, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para la eliminación de pedidos que por fuerzas mayor no pudieron ser procesadas, con la finalidad de liberar pedidos que no se pudieron efectuar.	HU16 - Eliminación de pedidos.	No concluida	1 día	16	16	N/A
HU17	Como usuario del sistema. Quiero que mi información esté protegida en todo momento. Para poder navegar en el sitio web con toda confianza.	HU17 – Seguridad para datos	No concluida	1 día	17	17	N/A
HU18	Como administrador, se necesita dos dominios para dos sitios web, con la finalidad de que un sitio web sea para la generación de pedidos por los clientes y el otro sitio web para la gestión y atención para los colaboradores de la empresa.	HU18 - Adquisición de dominio	No concluida	1 día	18	18	N/A

Nombre	Descripción
Administrador	Actor encargado de gestionar todo lo relacionado con el sistema de gestión. Además, puede modificar cualquier dato del sistema.
Asistente1	Actor encargado de asistir al cliente a través del chat web.
Asistente2	Actor encargado de asistir al cliente a través del formulario de presupuesto.
Cliente (usuario)	Persona que generaría pedidos mediante el sitio web para comprar.

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del Sprint
HU01 – Crear formulario de registro															
Cuaderno de lineamientos de diseño: Tipo de letra, dimensiones de logos.	1	Desarrollador	En proceso	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.					FINALIZADO
Diseño del formulario de login.	5	Desarrollador	En proceso	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.			FINALIZADO
Diseño del encabezado.	5	Desarrollador	En proceso	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.	1 hr.				FINALIZADO
Diseño del campo Nombre.	1	Desarrollador	En proceso	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.				FINALIZADO
Diseño del campo correo electrónico.	1	Desarrollador	En proceso	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.		FINALIZADO
Las tonalidades de los colores del diseño se representarían entre la escala de amarillos y verdes con logo.	1	Desarrollador	En proceso	2 hr.	1 hr.		1 hr.								FINALIZADO
Diseño del campo contraseña	1	Desarrollador	En proceso	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.				FINALIZADO
HU02 – Fluidez en navegación															
Mostrar el ícono de compra en el Home de sitio web en la parte superior derecha.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Estilizar todos los elementos con CSS.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						1 hr.	
El ícono del login debe desplegar los datos del usuario (perfil, dirección de envío).	8	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar el menú de contenidos en todo momento.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU03 – Herramienta de pagos															
Mostrar una lista de artículos disponibles y bajo demanda en carrito de compra.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.						
Mostrar el monto aproximado de días para la entrega y el costo de envío en el carrito de compra.	5	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar el logo de las formas de pago disponibles (TDC y PayPal).	3	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Vincular la operación a la base de datos para emitir el pedido del usuario.	1	Desarrollador	No iniciado	12 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	2 hr.	
Visualizar un mensaje de agradecimiento por la compra exitosa.	3	Desarrollador	No iniciado	12 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	
Crear el correo electrónico de confirmación de la compra del usuario.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU04 – Herramienta de búsqueda															
Se muestra lista con filtros de búsqueda por orden alfabético, por productos más vendidos y por reseñas.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Tipo de letra Arial, Helvetica, sans-serif y alinea el texto al centro con center. Mostrar logo.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.		1 hr.								
Mostrar la opción de agregar al carrito de compras en cada artículo.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar las compras del usuario.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar la lista de deseos del usuario.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU05 – Mostrar productos disponibles															
Mostrar una lista con los productos disponibles recientes.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar una lista con los productos más vendidos.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.						
Visualizar una lista con los productos con mejor reseña.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar una lista con los productos bajo demanda.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar una lista con el uso de los productos.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.						
HU06 – Interacción con el sitio web															
Mostrar en todo momento el ícono de agregar al carrito de comprar en cada producto.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar el encabezado con el logo del negocio.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.				1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar el menú del contenido en cada página donde el usuario navegue.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.				
Estilizar con CSS cada sección del contenido.	3	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.							
Mostrar la herramienta de búsqueda en todo momento.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.								
Mostrar los datos del negocio y el copyrigth en el pie de página.	3	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.						
Mostrar el login del usuario hasta que el usuario lo desabilite.	1	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						

HU07 – Herramienta de chat web														
Mostrar un ícono de la herramienta en todo momento en la parte inferior derecha.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Desplegar una pequeña ventana de chat para interactuar al dar clic en el ícono de la herramienta.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
La sesión del chat finaliza cuando el usuario abandone la conversación por más de 5 minutos sin interacción.	8	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Hacer que aparezca una leyenda en la parte inferior del chat donde avise al usuario del cierre del chat por inactividad.	1	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	1 hr.		
Hacer que aparezca la opción de elegir el idioma de atención al momento de abrir la herramienta.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar una lista de preguntas frecuentes.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar un mensaje en la parte inferior de la herramienta cuando el asistente esté escribiendo.	1	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.					
HU08 – Formulario para presupuesto														
Mostrar el formulario de presupuesto en el menú de contenidos.	13	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		
Hacer que aparezca un ícono de formulario de presupuesto dentro de la lista de carrito de compra	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.		
Mostrar un ícono de formulario de presupuesto dentro de la herramienta búsqueda.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Crear el formulario sencillo y que contenga datos básicos (Nombre, correo electrónico, dirección de envío, producto bajo demanda, un campo para comentarios).	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Vincular los datos ingresados por el usuario a la base de datos de usuarios registrados para facilitar el futuro acceso del usuario y completar la compra.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar un ícono del formulario de presupuesto en el pie de página antes de los datos del negocio.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.		
HU09 – Página de promociones														
Creación de rutas lógicas para la página de promociones.	1	Desarrollador	No iniciado	4 hr.		1 hr.		1 hr.		1 hr.		1 hr.		
Creación de vista para la página de promociones.	5	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.				
Estilizar elementos con CSS.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU10 – Formulario de promociones														
Creación de tabla de formularios.	13	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	
Diseñar la estructura del formulario.	3	Desarrollador	No iniciado	6 hrs.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hrs.		1 hr.	1 hr.		
Considerar los tipos de campos adecuados para recopilar la información necesaria, como campos de texto, selección, casillas de verificación, botones de radio, etc.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hrs.	1 hr.		1 hr.		1 hrs.	1 hr.				
Agrega etiquetas descriptivas a cada campo para indicar claramente qué se espera en cada uno.	8	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Aplica CSS para dar formato al formulario y hacerlo atractivo visualmente.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
HU11 - Gestión de usuarios														
Creación de rutas lógicas para el Módulo de gestión de Usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.					
Creación de vista para el Módulo de gestión de Usuarios.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Creación de tablas correspondiente al módulo de gestión de Usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.				1 hr.	1 hr.			
Generación de 3 estándares de usuarios "Administrador", "Asistente1" y "Asistente2"	5	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.				
HU12 - Licenciamiento de usuarios														
Creación de tabla lógica para para la determinación de permisos.	1	Desarrollador	No iniciado	2 hr.		1 hr.	1 hr.							
Relacionar la tabla de permisos con la de usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	2 hr.		1 hr.	1 hr.							
HU13 - Edición de usuarios														
Asociar el registro de la tabla del usuario administrador a permisos de "Update" y "Insert"	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Relación de tablas para distintos roles de usuarios.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Creación de rutas lógicas para el Módulo de gestión de Usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						
HU14 – Eliminación de usuarios														
Asociar la el registro del usuario administrador a permisos de "Delete"	5	Desarrollador	No iniciado	2 hr.	1 hr.				1 hr.					
Relación de tablas para distintos roles de usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	2 hr.	1 hr.				1 hr.					

Calendario de reuniones

octubre 2023						
D	L	M	X	J	V	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9 Primera reunión de definición de roles, Sprint Planning 20:00 hrs. (Zoom)	10 Sprint review 19:00 (Zoom)	11 Retrospectiva 20:00 (Zoom)	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Resultado de reuniones

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio					
Lugar:	Sesión Remota- Zoom					
Fecha / Hora:	Lunes 09 de octubre 2023, 20:00 hrs a 21:00 hrs					
Objetivo:	Seguimiento a proyecto de actualización sistema web Petlatl Studio					
Nombre de los asistentes	Rol		Correo Electrónico			
Agustín Perez Santiago	Scrum Master		Agustin_perez@gmail.com			
Agustín Perez Santiago	Product Owner		Agustin_perez@gmail.com			
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	Desarrollador		Andres_reyes@gmail.com			
COMENTARIOS						
1	Se realiza la definición de Roles Product Owner, Scrum Master, Desarrollador					
2	Se asignan roles a las personas correspondientes que participaran en el proyecto					
3	En conjunto se definieron tres reuniones con respecto a los avances del proyecto					
No. Control	Acuerdos y Compromisos		Responsable	Fecha Compromiso		
1	Programar sesión para validar en conjunto con el cliente, el registro del avance de las tareas de la primera historia de usuario.		Agustín Perez Santiago	10.10.2023		
2	Programa sesión para validar en conjunto con los desarrolladores para el inicio de las tareas del primer sprint		Agustín Perez Santiago	10.10.2023		
3	Se asigna al desarrollador las tareas de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	10.10.2023		
4	Se asigna al desarrollador las tareas de la segunda historia (HU02 – Fluidez de navegación)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	10.10.2023		
5	Se compartirá el repositorio de tareas a desarrollar de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	10.10.2023		
Observaciones						
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 09 de octubre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.						

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio					
Lugar:	Sesión Remota- Zoom					
Fecha / Hora:	Martes 10 de octubre 2023, 19:00 hrs a 21:00 hrs					
Objetivo:	Seguimiento a proyecto de actualización sistema web Petlatl Studio					
Nombre de los asistentes		Rol	Correo Electrónico			
Agustín Perez Santiago		Scrum Master	Agustin_perez@gmail.com			
Agustín Perez Santiago		Product Owner	Agustin_perez@gmail.com			
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera		Desarrollador	Andres_reyes@gmail.com			
COMENTARIOS						
1	Se revisó el desarrollo del primer Sprint					
2	Se revisó el diseño de las tareas de la primera historia HU01 – Crear formulario de registro					
3	Se definió una supervisión para la siguiente reunión de todo el avance del primer Sprint					
No. Control	Acuerdos y Compromisos		Responsable	Fecha Compromiso		
1	Programar sesión para validar en conjunto con el cliente, el registro del avance de las tareas de la primera historia de usuario.		Agustín Perez Santiago	11.10.2023		
2	Programa sesión para validar en avance de las tareas del primer sprint		Agustín Perez Santiago	11.10.2023		
3	Se revisó las tareas de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	11.10.2023		
4	Se revisó las tareas de la segunda historia (HU02 – Fluidez de navegación)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	11.10.2023		
5	Se compartirá el repositorio de tareas a desarrollar de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	11.10.2023		
Observaciones						
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 10 de octubre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.						

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio					
Lugar:	Sesión Remota- Zoom					
Fecha / Hora:	Miércoles 11 de octubre 2023, 20:00 hrs a 21:00 hrs					
Objetivo:	Seguimiento a proyecto de actualización sistema web Petlatl Studio					
Nombre de los asistentes		Rol	Correo Electrónico			
Agustín Perez Santiago		Scrum Master	Agustin_perez@gmail.com			
Agustín Perez Santiago		Product Owner	Agustin_perez@gmail.com			
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera		Desarrollador	Andres_reyes@gmail.com			
COMENTARIOS						
1	Se supervisó el avance de las tareas del primer Sprint					
2	Se revisó a detalle la funcionalidad de las tareas de la primera historia (HU01 – Crear el formulario de registro)					
3	Se validó con el cliente los avances y se completó el primer Sprint					
No. Control	Acuerdos y Compromisos		Responsable	Fecha Compromiso		
1	Programar sesión para validar en conjunto con el cliente, el registro del avance de las tareas de la segunda historia de usuario.		Agustín Perez Santiago	13.10.2023		
2	Programa sesión para validar en conjunto con los desarrolladores para el inicio de las tareas del segundo Sprint		Agustín Perez Santiago	13.10.2023		
3	Se asigna al desarrollador las tareas de la segunda historia (HU02 – Fluidez de navegación)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	13.10.2023		
4	Se asigna cambio de color (a color vino oscuro) del home donde redirecciona el formulario de registro		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	13.10.2023		

5	Se compartirá el repositorio de tareas a desarrollar de la segunda historia (HU01 – Fluidez de navegación)	Andres Guadalupe Reyes Cabrera	13.10.2023	Proceso
Observaciones				
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 11 de octubre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.				

Avances de los Sprint

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del Sprint
HU01 – Crear formulario de registro															
Cuaderno de lineamientos de diseño: Tipo de letra, dimensiones de logos.	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.					FINALIZADO
Diseño del formulario de login.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.			FINALIZADO
Diseño del encabezado.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		FINALIZADO
Diseño del campo Nombre.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.				FINALIZADO
Diseño del campo correo electrónico.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.		FINALIZADO
Las tonalidades de los colores del diseño se representarían entre la escala de amarillos y verdes con logo.	1	Desarrollador	Finalizado	2 hr.	1 hr.		1 hr.								FINALIZADO
Diseño del campo contraseña	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.				FINALIZADO

Ajustes que se tuvieron que hacer

- Se reasignó un Sprint para cada una de las historias del Backlog para poder desarrollar cada tarea en tiempo y forma.
- Se revisó el desarrollo completo del Sprint, y de cada una de las tareas que conforman la Historia HU-01 del Backlog.
- Se hicieron pruebas de funcionalidad de cada tarea para supervisar el desarrollo del Sprint.
- Se sugirió por parte del cliente cambiar el fondo del Home a color vino tinto oscuro. Se quedó en espera para su realización y mostrarse en la siguiente reunión con el equipo Scrum.
- Se logró finalizar con cada uno de los objetivos de las tareas de la primera historia con el primer Sprint.
- Se supervisó el código del proyecto desarrollado en React, su funcionalidad y su acabado dentro del Sprint.
- Se organiza la siguiente reunión con el equipo Scrum para continuar con el siguiente Sprint.

Repositorio: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

Referencia bibliográfica

Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.

<https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). El Sprint Backlog.

<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5Gl8k>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.

<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk&t=2s>

García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!

Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>

Proyecto II

Unidad 3 Actividad 2. Segunda fase de desarrollo, revisión y ajustes de los Sprint y el backlog

Objetivo: Planificar los sprints propuestos en la calendarización, y su documentación.

Estudiante : Andres Guadalupe Reyes cabrera

Asesor: Betsabe Gabriela Muñoz Ledezma

UDG VIRTUAL

OCTUBRE 2023.

Contenido

Definición de roles	3
Asignación de Roles	3
Link del repositorio.....	3
Product Backlog	4-5
Fichas de Backlog.....	6-8
Calendario de reuniones	9
Resultado de reuniones	9-11
Avances de los Sprint.....	11
Ajustes que tuviste que hacer.....	11
Referencia bibliográfica.....	11

Definición de roles

Rol	Definición
Product Owner (PO)	Este rol está representado por el administrador de la Empresa Petlatl Studio S.A de C.V., el cual, por medio de una serie de reuniones, fue el encargado de proporcionar los requerimientos y lógica sobre los procesos en la toma de pedidos, reporte de ventas, gestión de empleados, menú y promociones.
Scrum Master(SM)	Este rol está representado por el director de tesis, quien fue el encargado en liderar a todo el equipo guiando para que se cumplan las reglas y procesos de la metodología, eliminando aquellos impedimentos que no permitan el avance del proyecto y los objetivos establecidas.
Desarrollador	Los autores y desarrolladores del presente proyecto son quienes desempeñaron este rol y poseen suficientes habilidades, conocimientos y actitudes para solventar los requisitos entregados por el Product Owner y entregar resultados incrementables en periodos cortos de tiempo.

Asignación de Roles

Nombre	Rol
Agustín Perez Santiago	Scrum Master
Agustín Perez Santiago	Product Owner
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	Desarrollador

Repositorio: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

Product Backlog

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU01	Como usuario del sistema. Quiero poder llenar un formulario de registro básico. Para poder comprar en el negocio.	HU01 – Crear formulario de registro	Finalizada	1 día	1	1	N/A
HU02	Como usuario del sistema. Quiero navegar por el sitio web con fluidez y facilidad. Para poder deslizarme con rapidez sobre cada herramienta y páginas del contenido del sitio web.	HU02 – Fluidez en navegación	En proceso	1 día	2	2	N/A
HU03	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta para pagos en línea. Para poder comprar de forma segura en el negocio.	HU03 – Herramienta de pagos	No concluida	1 día	3	3	N/A
HU04	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta de búsqueda en el sitio web. Para poder encontrar los productos por medio de filtros.	HU04 – Herramienta de búsqueda	No concluida	1 día	4	4	N/A
HU05	Como usuario del sistema. Quiero poder visualizar los productos disponibles del negocio. Para poder elegir con rapidez el producto deseado.	HU05 – Mostrar productos disponibles	No concluida	1 día	5	5	N/A
HU06	Como usuario del sistema. Quiero que sea fácil encontrar los elementos del sitio web, como la herramienta de pago, la herramienta de búsqueda, y el formulario de registro.	HU06 – Interacción con el sitio web	No concluida	1 día	6	6	N/A
HU07	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta de chat web. Para poder interactuar con personal del negocio y resolver dudas antes de finalizar la compra.	HU07 – Herramienta de chat web	No concluida	1 día	7	7	N/A
HU08	Como usuario del sistema. Quiero utilizar el formulario para presupuesto. Para poder solicitar el costo de algún artículo bajo pedido.	HU08 – Formulario para presupuesto	No concluida	1 día	8	8	N/A
HU09	Como administrador, se necesita que en el sitio web del colaborador cuente con una subpágina después de la inicial las promociones del negocio, con la finalidad de muestra las promociones de la semana.	HU09 - Página de promociones.	No concluida	1 día	9	9	N/A
HU10	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de órdenes, una interfaz para el llenado de formulación para la generación de promociones, modificaciones y eliminación de promociones, con la finalidad que la misma será visualizada para el sitio web del cliente.	HU10 - Formulario de promociones	No concluida	1 día	10	10	N/A

HU11	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga 3 usuarios en específico, "Administrador", "Asistente1" y "Asistente2", con la finalidad de gestión de actividades de la empresa.	HU11 - Gestión de Usuarios.	No concluida	1 día	11	11	N/A
HU12	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos se asignen permisos para crear usuarios en el sistema y asignarles sus datos y roles, con la finalidad de llevar el control de los usuarios que puedan entrar al sistema web.	HU12 - Licenciamiento de usuarios.	No concluida	1 día	12	12	N/A
HU13	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para editar la información del personal como para cambio de roles y datos, con la finalidad de llevar un control en los usuarios.	HU13 - Edición de usuarios.	No concluida	1 día	13	13	N/A
HU14	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para eliminar aquellos que ya no están presentes en el negocio, con la finalidad de liberar información en el sistema que ya no se requiere.	HU14 - Eliminación de usuarios.	No concluida	1 día	14	14	N/A
HU15	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos pueda ver estadísticas de las ventas realizadas diariamente, semanalmente, mensual, semestral y anual, con la finalidad de llevar un control de las ventas de negocio.	HU15 - Generación de estadística.	No concluida	1 día	15	15	N/A
HU16	Como administrador del negocio, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para la eliminación de pedidos que por fuerzas mayor no pudieron ser procesadas, con la finalidad de liberar pedidos que no se pudieron efectuar.	HU16 - Eliminación de pedidos.	No concluida	1 día	16	16	N/A
HU17	Como usuario del sistema. Quiero que mi información esté protegida en todo momento. Para poder navegar en el sitio web con toda confianza.	HU17 – Seguridad para datos	No concluida	1 día	17	17	N/A
HU18	Como administrador, se necesita dos dominios para dos sitios web, con la finalidad de que un sitio web sea para la generación de pedidos por los clientes y el otro sitio web para la gestión y atención para los colaboradores de la empresa.	HU18 - Adquisición de dominio	No concluida	1 día	18	18	N/A

Nombre	Descripción
Administrador	Actor encargado de gestionar todo lo relacionado con el sistema de gestión. Además, puede modificar cualquier dato del sistema.
Asistente1	Actor encargado de asistir al cliente a través del chat web.
Asistente2	Actor encargado de asistir al cliente a través del formulario de presupuesto.
Cliente (usuario)	Persona que generaría pedidos mediante el sitio web para comprar.

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del Sprint
HU01 – Crear formulario de registro															
Cuaderno de lineamientos de diseño: Tipo de letra, dimensiones de logos.	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.					FINALIZADO
Diseño del formulario de login.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.			FINALIZADO
Diseño del encabezado.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.	1 hr.				FINALIZADO
Diseño del campo Nombre.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.				FINALIZADO
Diseño del campo correo electrónico.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.		FINALIZADO
Las tonalidades de los colores del diseño se representarían entre la escala de amarillos y verdes con logo.	1	Desarrollador	Finalizado	2 hr.	1 hr.		1 hr.								FINALIZADO
Diseño del campo contraseña	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.				FINALIZADO
HU02 – Fluidez en navegación															
Mostrar el ícono de compra en el Home de sitio web en la parte superior derecha.	3	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	FINALIZADO
Estilizar todos los elementos con CSS.	5	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		FINALIZADO
Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones.	1	Desarrollador	En proceso	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						1 hr.	En proceso
El ícono del login debe desplegar los datos del usuario (perfil).	8	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	FINALIZADO
Mostrar el menú de contenidos en todo momento.	1	Desarrollador	En proceso	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	En proceso
HU03 – Herramienta de pagos															
Mostrar una lista de artículos disponibles y bajo demanda en carrito de compra.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.						
Mostrar el monto aproximado de días para la entrega y el costo de envío en el carrito de compra.	5	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar el logo de las formas de pago disponibles (TDC y PayPal).	3	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Vincular la operación a la base de datos para emitir el pedido del usuario.	1	Desarrollador	No iniciado	12 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.
Visualizar un mensaje de agradecimiento por la compra exitosa.	3	Desarrollador	No iniciado	12 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	
Crear el correo electrónico de confirmación de la compra del usuario.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU04 – Herramienta de búsqueda															
Se muestra lista con filtros de búsqueda por orden alfabético, por productos más vendidos y por reseñas.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Tipo de letra Arial, Helvetica, sans-serif y alinea el texto al centro con center. Mostrar logo.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.		1 hr.								
Mostrar la opción de agregar al carrito de compras en cada artículo.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar las compras del usuario.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar la lista de deseos del usuario.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU05 – Mostrar productos disponibles															
Mostrar una lista con los productos disponibles recientes.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar una lista con los productos más vendidos.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.						
Visualizar una lista con los productos con mejor reseña.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar una lista con los productos bajo demanda.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar una lista con el uso de los productos.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.						
HU06 – Interacción con el sitio web															
Mostrar en todo momento el ícono de agregar al carrito de comprar en cada producto.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar el encabezado con el logo del negocio.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.				1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar el menú del contenido en cada página donde el usuario navegue.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.				
Estilizar con CSS cada sección del contenido.	3	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.							
Mostrar la herramienta de búsqueda en todo momento.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.								
Mostrar los datos del negocio y el copyrigth en el pie de página.	3	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.						
Mostrar el login del usuario hasta que el usuario lo desabilite.	1	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						

HU07 – Herramienta de chat web														
Mostrar un ícono de la herramienta en todo momento en la parte inferior derecha.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Desplegar una pequeña ventana de chat para interactuar al dar clic en el ícono de la herramienta.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
La sesión del chat finaliza cuando el usuario abandone la conversación por más de 5 minutos sin interacción.	8	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Hacer que aparezca una leyenda en la parte inferior del chat donde avise al usuario del cierre del chat por inactividad.	1	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	1 hr.		
Hacer que aparezca la opción de elegir el idioma de atención al momento de abrir la herramienta.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar una lista de preguntas frecuentes.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar un mensaje en la parte inferior de la herramienta cuando el asistente esté escribiendo.	1	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.					
HU08 – Formulario para presupuesto														
Mostrar el formulario de presupuesto en el menú de contenidos.	13	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		
Hacer que aparezca un ícono de formulario de presupuesto dentro de la lista de carrito de compra	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.		
Mostrar un ícono de formulario de presupuesto dentro de la herramienta búsqueda.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Crear el formulario sencillo y que contenga datos básicos (Nombre, correo electrónico, dirección de envío, producto bajo demanda, un campo para comentarios).	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Vincular los datos ingresados por el usuario a la base de datos de usuarios registrados para facilitar el futuro acceso del usuario y completar la compra.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar un ícono del formulario de presupuesto en el pie de página antes de los datos del negocio.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.		
HU09 – Página de promociones														
Creación de rutas lógicas para la página de promociones.	1	Desarrollador	No iniciado	4 hr.		1 hr.		1 hr.		1 hr.		1 hr.		
Creación de vista para la página de promociones.	5	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.				
Estilizar elementos con CSS.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU10 – Formulario de promociones														
Creación de tabla de formularios.	13	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	
Diseñar la estructura del formulario.	3	Desarrollador	No iniciado	6 hrs.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hrs.		1 hr.	1 hr.		
Considerar los tipos de campos adecuados para recopilar la información necesaria, como campos de texto, selección, casillas de verificación, botones de radio, etc.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hrs.	1 hr.		1 hr.		1 hrs.	1 hr.				
Agrega etiquetas descriptivas a cada campo para indicar claramente qué se espera en cada uno.	8	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Aplica CSS para dar formato al formulario y hacerlo atractivo visualmente.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
HU11 - Gestión de usuarios														
Creación de rutas lógicas para el Módulo de gestión de Usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.					
Creación de vista para el Módulo de gestión de Usuarios.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Creación de tablas correspondiente al módulo de gestión de Usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.				
Generación de 3 estándares de usuarios "Administrador", "Asistente1" y "Asistente2"	5	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.				
HU12 - Licenciamiento de usuarios														
Creación de tabla lógica para para la determinación de permisos.	1	Desarrollador	No iniciado	2 hr.		1 hr.	1 hr.							
Relacionar la tabla de permisos con la de usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	2 hr.		1 hr.	1 hr.							
HU13 - Edición de usuarios														
Asociar el registro de la tabla del usuario administrador a permisos de "Update" y "Insert"	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	
Relación de tablas para distintos roles de usuarios.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Creación de rutas lógicas para el Módulo de gestión de Usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						
HU14 – Eliminación de usuarios														
Asociar la el registro del usuario administrador a permisos de "Delete"	5	Desarrollador	No iniciado	2 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.				
Relación de tablas para distintos roles de usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	2 hr.	1 hr.			1 hr.						

Calendario de reuniones

octubre 2023						
D	L	M	X	J	V	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9 Primera reunión de definición de roles, Sprint Planning 20:00 hrs. (Zoom)	10 Sprint review 19:00 (Zoom)	11 Retrospectiva 20:00 (Zoom)	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Resultado de reuniones

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio						
Lugar:	Sesión Remota- Zoom						
Fecha / Hora:	Lunes 09 de octubre 2023, 20:00 hrs a 21:00 hrs						
Objetivo:	Seguimiento a proyecto de actualización sistema web Petlatl Studio						
Nombre de los asistentes	Rol		Correo Electrónico				
Agustín Perez Santiago	Scrum Master		Agustin_perez@gmail.com				
Agustín Perez Santiago	Product Owner		Agustin_perez@gmail.com				
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	Desarrollador		Andres_reyes@gmail.com				
COMENTARIOS							
1	Se realiza la definición de Roles Product Owner, Scrum Master, Desarrollador						
2	Se asignan roles a las personas correspondientes que participaran en el proyecto						
3	En conjunto se definieron tres reuniones con respecto a los avances del proyecto						
No. Control	Acuerdos y Compromisos		Responsable	Fecha Compromiso	Seguimiento		
1	Programar sesión para validar en conjunto con el cliente, el registro del avance de las tareas de la primera historia de usuario.		Agustín Perez Santiago	10.10.2023	Finalizado		
2	Programa sesión para validar en conjunto con los desarrolladores para el inicio de las tareas del primer sprint		Agustín Perez Santiago	10.10.2023	Finalizado		
3	Se asigna al desarrollador las tareas de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	10.10.2023	Finalizado		
4	Se asigna al desarrollador las tareas de la segunda historia (HU02 – Fluidez de navegación)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	10.10.2023	Finalizado		
5	Se compartirá el repositorio de tareas a desarrollar de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	10.10.2023	Finalizado		
Observaciones							
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 09 de octubre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.							

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio					
Lugar:	Sesión Remota- Zoom					
Fecha / Hora:	Martes 10 de octubre 2023, 19:00 hrs a 21:00 hrs					
Objetivo:	Seguimiento a proyecto de actualización sistema web Petlatl Studio					
Nombre de los asistentes		Rol	Correo Electrónico			
Agustin Perez Santiago		Scrum Master	Agustin_perez@gmail.com			
Agustin Perez Santiago		Product Owner	Agustin_perez@gmail.com			
Andres Guadalupe Reyes Cabrera		Desarrollador	Andres_reyes@gmail.com			
COMENTARIOS						
1	Se revisó el desarrollo del primer Sprint					
2	Se revisó el diseño de las tareas de la primera historia HU01 – Crear formulario de registro					
3	Se definió una supervisión para la siguiente reunión de todo el avance del primer Sprint					
No. Control	Acuerdos y Compromisos		Responsable	Fecha Compromiso		
1	Programar sesión para validar en conjunto con el cliente, el registro del avance de las tareas de la primera historia de usuario.		Agustín Perez Santiago	11.10.2023		
2	Programa sesión para validar en avance de las tareas del primer sprint		Agustín Perez Santiago	11.10.2023		
3	Se revisó las tareas de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andres Guadalupe Reyes Cabrera	11.10.2023		
4	Se revisó las tareas de la segunda historia (HU02 – Fluidez de navegación)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	11.10.2023		
5	Se compartirá el repositorio de tareas a desarrollar de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andres Guadalupe Reyes Cabrera	11.10.2023		
Observaciones						
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 10 de octubre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.						

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio					
Lugar:	Sesión Remota- Zoom					
Fecha / Hora:	Miércoles 11 de octubre 2023, 20:00 hrs a 21:00 hrs					
Objetivo:	Seguimiento a proyecto de actualización sistema web Petlatl Studio					
Nombre de los asistentes		Rol	Correo Electrónico			
Agustin Perez Santiago		Scrum Master	Agustin_perez@gmail.com			
Agustin Perez Santiago		Product Owner	Agustin_perez@gmail.com			
Andres Guadalupe Reyes Cabrera		Desarrollador	Andres_reyes@gmail.com			
COMENTARIOS						
1	Se supervisó el avance de las tareas del primer Sprint					
2	Se revisó a detalle la funcionalidad de las tareas de la primera historia (HU01 – Crear el formulario de registro)					
3	Se validó con el cliente los avances y se completó el primer Sprint					
No. Control	Acuerdos y Compromisos		Responsable	Fecha Compromiso		
1	Programar sesión para validar en conjunto con el cliente, el registro del avance de las tareas de la segunda historia de usuario.		Agustín Perez Santiago	13.10.2023		
2	Programa sesión para validar en conjunto con los desarrolladores para el inicio de las tareas del segundo Sprint		Agustín Perez Santiago	13.10.2023		
3	Se asigna al desarrollador las tareas de la segunda historia (HU02 – Fluidez de navegación)		Andres Guadalupe Reyes Cabrera	13.10.2023		
4	Se asigna cambio de color (a color vino oscuro) del home donde redirecciona el formulario de registro		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	13.10.2023		

5	Se compartirá el repositorio de tareas a desarrollar de la segunda historia (HU01 – Fluidez de navegación)	Andres Guadalupe Reyes Cabrera	13.10.2023	Proceso
Observaciones				
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 11 de octubre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.				

Avances de los Sprint

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del Sprint
HU01 – Crear formulario de registro															
Cuaderno de lineamientos de diseño: Tipo de letra, dimensiones de logos.	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.					FINALIZADO
Diseño del formulario de login.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.			FINALIZADO
Diseño del encabezado.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		FINALIZADO
Diseño del campo Nombre.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.				FINALIZADO
Diseño del campo correo electrónico.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.		FINALIZADO
Las tonalidades de los colores del diseño se representarían entre la escala de amarillos y verdes con logo.	1	Desarrollador	Finalizado	2 hr.	1 hr.		1 hr.								FINALIZADO
Diseño del campo contraseña	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.				FINALIZADO

Ajustes que se tuvieron que hacer

- Se reasignó un Sprint para cada una de las historias del Backlog para poder desarrollar cada tarea en tiempo y forma.
- Se revisó el desarrollo completo del Sprint, y de cada una de las tareas que conforman la Historia HU-01 del Backlog.
- Se hicieron pruebas de funcionalidad de cada tarea para supervisar el desarrollo del Sprint.
- Se sugirió por parte del cliente cambiar el fondo del Home a color vino tinto oscuro. Se quedó en espera para su realización y mostrarse en la siguiente reunión con el equipo Scrum.
- Se logró finalizar con cada uno de los objetivos de las tareas de la primera historia con el primer Sprint.
- Se supervisó el código del proyecto desarrollado en React, su funcionalidad y su acabado dentro del Sprint.
- Se organiza la siguiente reunión con el equipo Scrum para continuar con el siguiente Sprint.

Repositorio: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

El segundo progreso de los Sprint (Sprint 2)

HU02 – Fluidez en navegación	Puntos de la historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del sprint
Mostrar el ícono de compra en el Home de sitio web en la parte superior derecha.	3	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	FINALIZADO
Estilizar todos los elementos con CSS.	5	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			FINALIZADO
Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones.	1	Desarrollador	En proceso	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						1 hr.	En proceso
El ícono del login debe desplegar los datos del usuario (perfil).	8	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		FINALIZADO
Mostrar el menú de contenidos en todo momento.	1	Desarrollador	En proceso	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		En proceso

Los nuevos ajustes que tuve que hacer:

Se cambio el color del fondo del home de color azul a color vino oscuro como el cliente lo pidió.

Se revisó la funcionalidad de las tareas de la historia HU02 Fluidez en navegación.

Se supervisó el desarrollo del código en react.

Inicio del formulario:

Sing up





Repository: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

Referencia bibliográfica

Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.

<https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). El Sprint Backlog.

<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5Gl8k>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.

<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk&t=2s>

García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!

Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>

Proyecto II

Unidad 3 Actividad 3. Tercera fase de desarrollo, revisión y ajustes de los Sprints y el backlog

Desarrollar los cambios en los sprints propuestos en la calendarización, así como su documentación.

Estudiante : Andres Guadalupe Reyes cabrera

Asesor: Betsabe Gabriela Muñoz Ledezma

UDG VIRTUAL

OCTUBRE 2023.

Contenido

Definición de roles	3
Asignación de Roles	3
Link del repositorio.....	3
Product Backlog	4-5
Fichas de Backlog.....	6-8
Calendario de reuniones	9
Resultado de reuniones	9-11
Avances de los Sprint.....	11
Ajustes que tuviste que hacer.....	11
Referencia bibliográfica.....	11
La tercera fase de progreso de desarrollo de los Sprint.....	14-15
Los últimos ajustes que tuve que hacer.....	16

Definición de roles

Rol	Definición
Product Owner (PO)	Este rol está representado por el administrador de la Empresa Petlatl Studio S.A de C.V., el cual, por medio de una serie de reuniones, fue el encargado de proporcionar los requerimientos y lógica sobre los procesos en la toma de pedidos, reporte de ventas, gestión de empleados, menú y promociones.
Scrum Master(SM)	Este rol está representado por el director de tesis, quien fue el encargado en liderar a todo el equipo guiando para que se cumplan las reglas y procesos de la metodología, eliminando aquellos impedimentos que no permitan el avance del proyecto y los objetivos establecidas.
Desarrollador	Los autores y desarrolladores del presente proyecto son quienes desempeñaron este rol y poseen suficientes habilidades, conocimientos y actitudes para solventar los requisitos entregados por el Product Owner y entregar resultados incrementables en periodos cortos de tiempo.

Asignación de Roles

Nombre	Rol
Agustín Perez Santiago	Scrum Master
Agustín Perez Santiago	Product Owner
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	Desarrollador

Repositorio: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

Product Backlog

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU01	Como usuario del sistema. Quiero poder llenar un formulario de registro básico. Para poder comprar en el negocio.	HU01 – Crear formulario de registro	Finalizada	1 día	1	1	N/A
HU02	Como usuario del sistema. Quiero navegar por el sitio web con fluidez y facilidad. Para poder deslizarme con rapidez sobre cada herramienta y páginas del contenido del sitio web.	HU02 – Fluidez en navegación	En proceso	1 día	2	2	N/A
HU03	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta para pagos en línea. Para poder comprar de forma segura en el negocio.	HU03 – Herramienta de pagos	No concluida	1 día	3	3	N/A
HU04	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta de búsqueda en el sitio web. Para poder encontrar los productos por medio de filtros.	HU04 – Herramienta de búsqueda	No concluida	1 día	4	4	N/A
HU05	Como usuario del sistema. Quiero poder visualizar los productos disponibles del negocio. Para poder elegir con rapidez el producto deseado.	HU05 – Mostrar productos disponibles	No concluida	1 día	5	5	N/A
HU06	Como usuario del sistema. Quiero que sea fácil encontrar los elementos del sitio web, como la herramienta de pago, la herramienta de búsqueda, y el formulario de registro.	HU06 – Interacción con el sitio web	No concluida	1 día	6	6	N/A
HU07	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta de chat web. Para poder interactuar con personal del negocio y resolver dudas antes de finalizar la compra.	HU07 – Herramienta de chat web	No concluida	1 día	7	7	N/A
HU08	Como usuario del sistema. Quiero utilizar el formulario para presupuesto. Para poder solicitar el costo de algún artículo bajo pedido.	HU08 – Formulario para presupuesto	No concluida	1 día	8	8	N/A
HU09	Como administrador, se necesita que en el sitio web del colaborador cuente con una subpágina después de la inicial las promociones del negocio, con la finalidad de muestra las promociones de la semana.	HU09 - Página de promociones.	No concluida	1 día	9	9	N/A
HU10	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de ordenes, una interfaz para el llenado de formulación para la generación de promociones, modificaciones y eliminación de promociones, con la finalidad que la misma será visualizada para el sitio web del cliente.	HU10 - Formulario de promociones	No concluida	1 día	10	10	N/A

HU11	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga 3 usuarios en específico, "Administrador", "Asistente1" y "Asistente2", con la finalidad de gestión de actividades de la empresa.	HU11 - Gestión de Usuarios.	No concluida	1 día	11	11	N/A
HU12	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos se asignen permisos para crear usuarios en el sistema y asignarles sus datos y roles, con la finalidad de llevar el control de los usuarios que puedan entrar al sistema web.	HU12 - Licenciamiento de usuarios.	No concluida	1 día	12	12	N/A
HU13	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para editar la información del personal como para cambio de roles y datos, con la finalidad de llevar un control en los usuarios.	HU13 - Edición de usuarios.	No concluida	1 día	13	13	N/A
HU14	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para eliminar aquellos que ya no están presentes en el negocio, con la finalidad de liberar información en el sistema que ya no se requiere.	HU14 - Eliminación de usuarios.	No concluida	1 día	14	14	N/A
HU15	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos pueda ver estadísticas de las ventas realizadas diariamente, semanalmente, mensual, semestral y anual, con la finalidad de llevar un control de las ventas de negocio.	HU15 - Generación de estadística.	No concluida	1 día	15	15	N/A
HU16	Como administrador del negocio, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para la eliminación de pedidos que por fuerzas mayor no pudieron ser procesadas, con la finalidad de liberar pedidos que no se pudieron efectuar.	HU16 - Eliminación de pedidos.	No concluida	1 día	16	16	N/A
HU17	Como usuario del sistema. Quiero que mi información esté protegida en todo momento. Para poder navegar en el sitio web con toda confianza.	HU17 – Seguridad para datos	No concluida	1 día	17	17	N/A
HU18	Como administrador, se necesita dos dominios para dos sitios web, con la finalidad de que un sitio web sea para la generación de pedidos por los clientes y el otro sitio web para la gestión y atención para los colaboradores de la empresa.	HU18 - Adquisición de dominio	No concluida	1 día	18	18	N/A

Nombre	Descripción
Administrador	Actor encargado de gestionar todo lo relacionado con el sistema de gestión. Además, puede modificar cualquier dato del sistema.
Asistente1	Actor encargado de asistir al cliente a través del chat web.
Asistente2	Actor encargado de asistir al cliente a través del formulario de presupuesto.
Cliente (usuario)	Persona que generaría pedidos mediante el sitio web para comprar.

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del Sprint
HU01 – Crear formulario de registro															
Cuaderno de lineamientos de diseño: Tipo de letra, dimensiones de logos.	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.					FINALIZADO
Diseño del formulario de login.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.			FINALIZADO
Diseño del encabezado.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.	1 hr.				FINALIZADO
Diseño del campo Nombre.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.				FINALIZADO
Diseño del campo correo electrónico.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.		FINALIZADO
Las tonalidades de los colores del diseño se representarían entre la escala de amarillos y verdes con logo.	1	Desarrollador	Finalizado	2 hr.	1 hr.		1 hr.								FINALIZADO
Diseño del campo contraseña	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.				FINALIZADO
HU02 – Fluidez en navegación															
Mostrar el ícono de compra en el Home de sitio web en la parte superior derecha.	3	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	FINALIZADO
Estilizar todos los elementos con CSS.	5	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		FINALIZADO
Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones.	1	Desarrollador	En proceso	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						1 hr.	En proceso
El ícono del login debe desplegar los datos del usuario (perfil).	8	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	FINALIZADO
Mostrar el menú de contenidos en todo momento.	1	Desarrollador	En proceso	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	En proceso
HU03 – Herramienta de pagos															
Mostrar una lista de artículos disponibles y bajo demanda en carrito de compra.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.						
Mostrar el monto aproximado de días para la entrega y el costo de envío en el carrito de compra.	5	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar el logo de las formas de pago disponibles (TDC y PayPal).	3	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Vincular la operación a la base de datos para emitir el pedido del usuario.	1	Desarrollador	No iniciado	12 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.
Visualizar un mensaje de agradecimiento por la compra exitosa.	3	Desarrollador	No iniciado	12 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	
Crear el correo electrónico de confirmación de la compra del usuario.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU04 – Herramienta de búsqueda															
Se muestra lista con filtros de búsqueda por orden alfabético, por productos más vendidos y por reseñas.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Tipo de letra Arial, Helvetica, sans-serif y alinea el texto al centro con center. Mostrar logo.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.		1 hr.								
Mostrar la opción de agregar al carrito de compras en cada artículo.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar las compras del usuario.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar la lista de deseos del usuario.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU05 – Mostrar productos disponibles															
Mostrar una lista con los productos disponibles recientes.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar una lista con los productos más vendidos.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.						
Visualizar una lista con los productos con mejor reseña.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar una lista con los productos bajo demanda.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar una lista con el uso de los productos.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.						
HU06 – Interacción con el sitio web															
Mostrar en todo momento el ícono de agregar al carrito de comprar en cada producto.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar el encabezado con el logo del negocio.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.				1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Mostrar el menú del contenido en cada página donde el usuario navegue.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.				
Estilizar con CSS cada sección del contenido.	3	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.							
Mostrar la herramienta de búsqueda en todo momento.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.								
Mostrar los datos del negocio y el copyrigth en el pie de página.	3	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.						
Mostrar el login del usuario hasta que el usuario lo desabilite.	1	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						

HU07 – Herramienta de chat web														
Mostrar un ícono de la herramienta en todo momento en la parte inferior derecha.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Desplegar una pequeña ventana de chat para interactuar al dar clic en el ícono de la herramienta.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
La sesión del chat finaliza cuando el usuario abandone la conversación por más de 5 minutos sin interacción.	8	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Hacer que aparezca una leyenda en la parte inferior del chat donde avise al usuario del cierre del chat por inactividad.	1	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	1 hr.	2 hr.	1 hr.	1 hr.		
Hacer que aparezca la opción de elegir el idioma de atención al momento de abrir la herramienta.	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar una lista de preguntas frecuentes.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar un mensaje en la parte inferior de la herramienta cuando el asistente esté escribiendo.	1	Desarrollador	No iniciado	10 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.					
HU08 – Formulario para presupuesto														
Mostrar el formulario de presupuesto en el menú de contenidos.	13	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		
Hacer que aparezca un ícono de formulario de presupuesto dentro de la lista de carrito de compra	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.		
Mostrar un ícono de formulario de presupuesto dentro de la herramienta búsqueda.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Crear el formulario sencillo y que contenga datos básicos (Nombre, correo electrónico, dirección de envío, producto bajo demanda, un campo para comentarios).	3	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Vincular los datos ingresados por el usuario a la base de datos de usuarios registrados para facilitar el futuro acceso del usuario y completar la compra.	5	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.		
Mostrar un ícono del formulario de presupuesto en el pie de página antes de los datos del negocio.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.		
HU09 – Página de promociones														
Creación de rutas lógicas para la página de promociones.	1	Desarrollador	No iniciado	4 hr.		1 hr.		1 hr.		1 hr.		1 hr.		
Creación de vista para la página de promociones.	5	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.				
Estilizar elementos con CSS.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
HU10 – Formulario de promociones														
Creación de tabla de formularios.	13	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	
Diseñar la estructura del formulario.	3	Desarrollador	No iniciado	6 hrs.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hrs.		1 hr.	1 hr.		
Considerar los tipos de campos adecuados para recopilar la información necesaria, como campos de texto, selección, casillas de verificación, botones de radio, etc.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hrs.	1 hr.		1 hr.		1 hrs.	1 hr.				
Agrega etiquetas descriptivas a cada campo para indicar claramente qué se espera en cada uno.	8	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Aplica CSS para dar formato al formulario y hacerlo atractivo visualmente.	1	Desarrollador	No iniciado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		
HU11 - Gestión de usuarios														
Creación de rutas lógicas para el Módulo de gestión de Usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.					
Creación de vista para el Módulo de gestión de Usuarios.	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	
Creación de tablas correspondiente al módulo de gestión de Usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.				
Generación de 3 estándares de usuarios "Administrador", "Asistente1" y "Asistente2"	5	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		1 hr.				
HU12 - Licenciamiento de usuarios														
Creación de tabla lógica para para la determinación de permisos.	1	Desarrollador	No iniciado	2 hr.		1 hr.	1 hr.							
Relacionar la tabla de permisos con la de usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	2 hr.		1 hr.	1 hr.							
HU13 - Edición de usuarios														
Asociar el registro de la tabla del usuario administrador a permisos de "Update" y "Insert"	1	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	
Relación de tablas para distintos roles de usuarios.	5	Desarrollador	No iniciado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			
Creación de rutas lógicas para el Módulo de gestión de Usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	4 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						
HU14 – Eliminación de usuarios														
Asociar la el registro del usuario administrador a permisos de "Delete"	5	Desarrollador	No iniciado	2 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.				
Relación de tablas para distintos roles de usuarios.	3	Desarrollador	No iniciado	2 hr.	1 hr.			1 hr.						

Calendario de reuniones

octubre 2023						
D	L	M	X	J	V	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9 Primera reunión de definición de roles, Sprint Planning 20:00 hrs. (Zoom)	10 Sprint review 19:00 (Zoom)	11 Retrospectiva 20:00 (Zoom)	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Resultado de reuniones

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio						
Lugar:	Sesión Remota- Zoom						
Fecha / Hora:	Lunes 09 de octubre 2023, 20:00 hrs a 21:00 hrs						
Objetivo:	Seguimiento a proyecto de actualización sistema web Petlatl Studio						
Nombre de los asistentes	Rol		Correo Electrónico				
Agustín Perez Santiago	Scrum Master		Agustin_perez@gmail.com				
Agustín Perez Santiago	Product Owner		Agustin_perez@gmail.com				
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	Desarrollador		Andres_reyes@gmail.com				
COMENTARIOS							
1	Se realiza la definición de Roles Product Owner, Scrum Master, Desarrollador						
2	Se asignan roles a las personas correspondientes que participaran en el proyecto						
3	En conjunto se definieron tres reuniones con respecto a los avances del proyecto						
No. Control	Acuerdos y Compromisos		Responsable	Fecha Compromiso	Seguimiento		
1	Programar sesión para validar en conjunto con el cliente, el registro del avance de las tareas de la primera historia de usuario.		Agustín Perez Santiago	10.10.2023	Finalizado		
2	Programa sesión para validar en conjunto con los desarrolladores para el inicio de las tareas del primer sprint		Agustín Perez Santiago	10.10.2023	Finalizado		
3	Se asigna al desarrollador las tareas de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	10.10.2023	Finalizado		
4	Se asigna al desarrollador las tareas de la segunda historia (HU02 – Fluidez de navegación)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	10.10.2023	Finalizado		
5	Se compartirá el repositorio de tareas a desarrollar de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	10.10.2023	Finalizado		
Observaciones							
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 09 de octubre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.							

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio					
Lugar:	Sesión Remota- Zoom					
Fecha / Hora:	Martes 10 de octubre 2023, 19:00 hrs a 21:00 hrs					
Objetivo:	Seguimiento a proyecto de actualización sistema web Petlatl Studio					
Nombre de los asistentes		Rol	Correo Electrónico			
Agustín Perez Santiago		Scrum Master	Agustin_perez@gmail.com			
Agustín Perez Santiago		Product Owner	Agustin_perez@gmail.com			
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera		Desarrollador	Andres_reyes@gmail.com			
COMENTARIOS						
1	Se revisó el desarrollo del primer Sprint					
2	Se revisó el diseño de las tareas de la primera historia HU01 – Crear formulario de registro					
3	Se definió una supervisión para la siguiente reunión de todo el avance del primer Sprint					
No. Control	Acuerdos y Compromisos		Responsable	Fecha Compromiso		
1	Programar sesión para validar en conjunto con el cliente, el registro del avance de las tareas de la primera historia de usuario.		Agustín Perez Santiago	11.10.2023		
2	Programa sesión para validar en avance de las tareas del primer sprint		Agustín Perez Santiago	11.10.2023		
3	Se revisó las tareas de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	11.10.2023		
4	Se revisó las tareas de la segunda historia (HU02 – Fluidez de navegación)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	11.10.2023		
5	Se compartirá el repositorio de tareas a desarrollar de la primera historia (HU01 – Crear formulario de registro)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	11.10.2023		
Observaciones						
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 10 de octubre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.						

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio					
Lugar:	Sesión Remota- Zoom					
Fecha / Hora:	Miércoles 11 de octubre 2023, 20:00 hrs a 21:00 hrs					
Objetivo:	Seguimiento a proyecto de actualización sistema web Petlatl Studio					
Nombre de los asistentes		Rol	Correo Electrónico			
Agustín Perez Santiago		Scrum Master	Agustin_perez@gmail.com			
Agustín Perez Santiago		Product Owner	Agustin_perez@gmail.com			
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera		Desarrollador	Andres_reyes@gmail.com			
COMENTARIOS						
1	Se supervisó el avance de las tareas del primer Sprint					
2	Se revisó a detalle la funcionalidad de las tareas de la primera historia (HU01 – Crear el formulario de registro)					
3	Se validó con el cliente los avances y se completó el primer Sprint					
No. Control	Acuerdos y Compromisos		Responsable	Fecha Compromiso		
1	Programar sesión para validar en conjunto con el cliente, el registro del avance de las tareas de la segunda historia de usuario.		Agustín Perez Santiago	13.10.2023		
2	Programa sesión para validar en conjunto con los desarrolladores para el inicio de las tareas del segundo Sprint		Agustín Perez Santiago	13.10.2023		
3	Se asigna al desarrollador las tareas de la segunda historia (HU02 – Fluidez de navegación)		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	13.10.2023		
4	Se asigna cambio de color (a color vino oscuro) del home donde redirecciona el formulario de registro		Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	13.10.2023		

5	Se compartirá el repositorio de tareas a desarrollar de la segunda historia (HU01 – Fluidez de navegación)	Andres Guadalupe Reyes Cabrera	13.10.2023	Proceso
Observaciones				
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 11 de octubre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.				

Avances de los Sprint

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del Sprint
HU01 – Crear formulario de registro															
Cuaderno de lineamientos de diseño: Tipo de letra, dimensiones de logos.	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.					FINALIZADO
Diseño del formulario de login.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.			FINALIZADO
Diseño del encabezado.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		FINALIZADO
Diseño del campo Nombre.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.				FINALIZADO
Diseño del campo correo electrónico.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.		FINALIZADO
Las tonalidades de los colores del diseño se representarían entre la escala de amarillos y verdes con logo.	1	Desarrollador	Finalizado	2 hr.	1 hr.		1 hr.								FINALIZADO
Diseño del campo contraseña	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.				FINALIZADO

Ajustes que se tuvieron que hacer

- Se reasignó un Sprint para cada una de las historias del Backlog para poder desarrollar cada tarea en tiempo y forma.
- Se revisó el desarrollo completo del Sprint, y de cada una de las tareas que conforman la Historia HU-01 del Backlog.
- Se hicieron pruebas de funcionalidad de cada tarea para supervisar el desarrollo del Sprint.
- Se sugirió por parte del cliente cambiar el fondo del Home a color vino tinto oscuro. Se quedó en espera para su realización y mostrarse en la siguiente reunión con el equipo Scrum.
- Se logró finalizar con cada uno de los objetivos de las tareas de la primera historia con el primer Sprint.
- Se supervisó el código del proyecto desarrollado en React, su funcionalidad y su acabado dentro del Sprint.
- Se organiza la siguiente reunión con el equipo Scrum para continuar con el siguiente Sprint.

Repositorio: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

El segundo progreso de los Sprint (Sprint 2)

HU02 – Fluidez en navegación	Puntos de la historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del sprint
Mostrar el ícono de compra en el Home de sitio web en la parte superior derecha.	3	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	FINALIZADO
Estilizar todos los elementos con CSS.	5	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			FINALIZADO
Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones.	1	Desarrollador	En proceso	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						1 hr.	En proceso
El ícono del login debe desplegar los datos del usuario (perfil).	8	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		FINALIZADO
Mostrar el menú de contenidos en todo momento.	1	Desarrollador	En proceso	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		En proceso

Los nuevos ajustes que tuve que hacer:

Se cambio el color del fondo del home de color azul a color vino oscuro como el cliente lo pidió.

Se revisó la funcionalidad de las tareas de la historia HU02 Fluidez en navegación.

Se supervisó el desarrollo del código en react.

Inicio del formulario:

Sing up





Repository: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

Referencia bibliográfica

Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.

<https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHCi-8Uo>

CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). El Sprint Backlog.

<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5Gl8k>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.

<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk&t=2s>

García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!

Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>

La tercera fase de progreso de desarrollo de los Sprint

HU02 – Fluidez en navegación	Puntos de la historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del sprint
Mostrar el ícono de compra en el Home de sitio web en la parte superior derecha.	3	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	FINALIZADO
Estilizar todos los elementos con CSS.	5	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			FINALIZADO
Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un desplegado de opciones.	1	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						1 hr.	FINALIZADO
El ícono del login debe desplegar los datos del usuario (perfil).	8	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		FINALIZADO
Mostrar el menú de contenidos en todo momento.	1	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.		FINALIZADO
Cambio de color de fondo de la página del formulario inicial, de color blanco a color rosa pastel	1	Desarrollador	En proceso	2hr.	1 hr.	1 hr.									En proceso

Formulario de inicio:

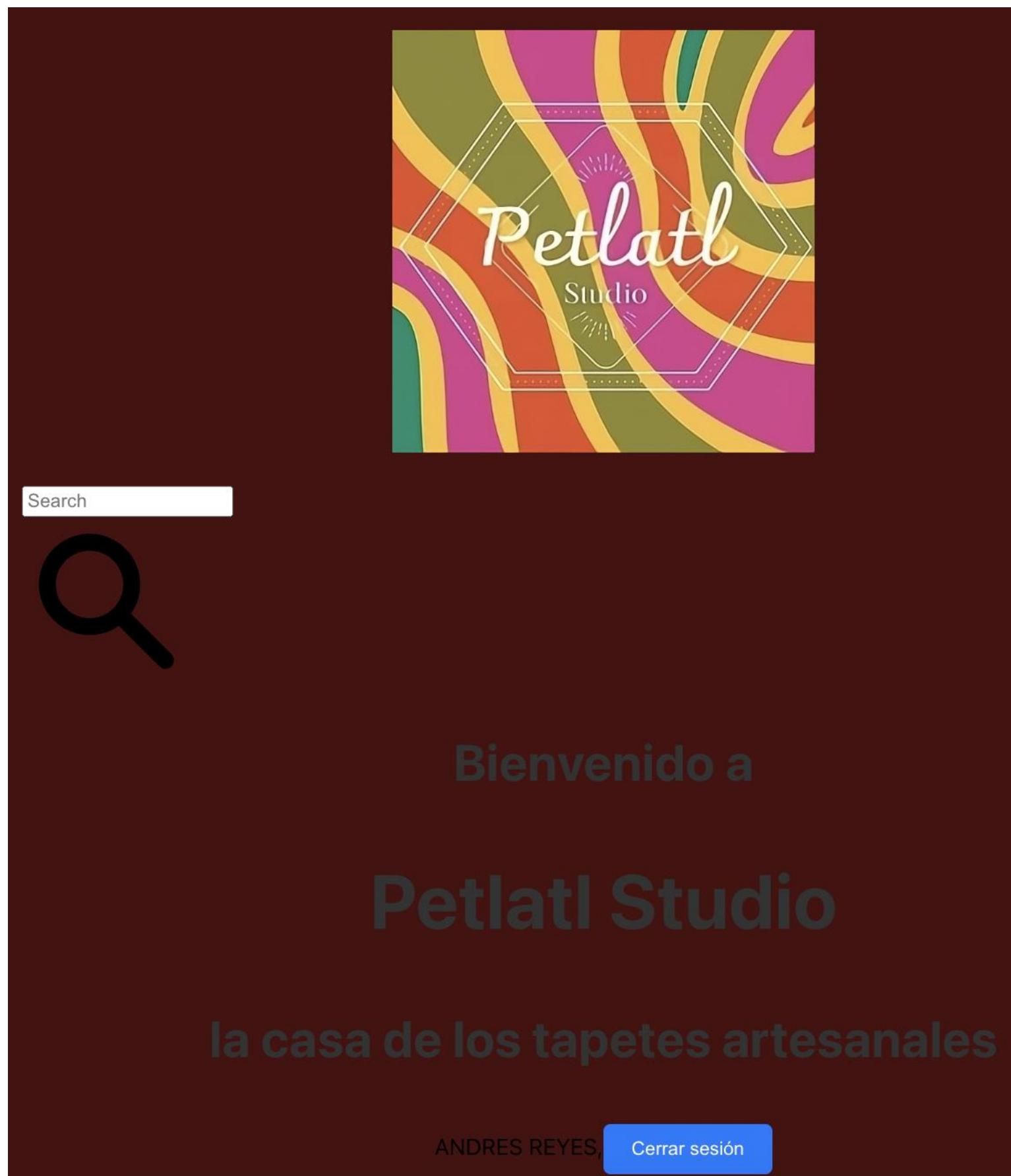
Sing up

The screenshot shows a mobile-style sign-up form for 'Petlatl Studio'. At the top, there's a decorative background with overlapping curved bands in shades of yellow, orange, red, and green. Below this, the form fields are arranged vertically:

- A white input field labeled "Nombre" (Name).
- A white input field labeled "Correo electrónico" (Email).
- A white input field labeled "Contraseña" (Password).
- A white input field labeled "Repetir Contraseña" (Repeat Password).

At the bottom of the form is a large blue button with the text "Iniciar sesión" (Log in) in white.

Home después de ingresar credenciales, se muestra en todo momento la herramienta de búsqueda, el logo de la empresa, el botón de salir, el nombre de usuario, y un mensaje de bienvenida.



Calendario de reuniones:

octubre 2023						
D	L	M	X	J	V	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9 Primera reunión de definición de roles, Sprint Planning 20:00 hrs. (Zoom)	10 Sprint review 19:00 (Zoom)	11 Retrospectiva 20:00 (Zoom)	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23 Se revisan los ajustes y cambios que el cliente pidió al terminó del primer sprint.	24	25 Se revisa la funcionalidad y los cambios en react	26	27 Se completa el primer Sprint y se avanza en el segundo Sprint	28
29	30	31 Se recibe un cambio más del cliente				

Los últimos ajustes que tuve que hacer:

En la reunion del 23 Octubre se revisó los ajustes y cambios que el cliente pidió al termino del primer Sprint.

Se avanza en las tareas del segundo Sprint.

En la reunión del 25 de Octubre se supervisó la funcionalidad de los cambios que se efectuaron en react.

En la reunión del 27 de Octubre se presentó el primer Sprint completo, y el avance de las tareas del segundo Sprint.

En la reunión del 31 de Octubre se recibe un nuevo cambio del cliente. Cliente solicita cambiar el color del fondo de la página de inicio donde se encuentra el formulario inicial. (cambiar de color blanco a color rosa pastel)

Se trabaja en el cambio que el cliente pidió.

La liga de Github con el desarrollo de React:

Repositorio: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

Referencia bibliográfica

Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.

<https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). El Sprint Backlog.

<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5GI8k>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.

<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk&t=2s>

García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!

Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>

Proyecto II

Unidad 3.

Actividad integradora. Producto final U3

Estudiante: Andres Guadalupe Reyes Cabrera
Asesor: Betsabe Gabriela Muñoz Ledezma

UDGVIRTUAL

Indice

Fases de los Sprint	3
Los Sprint graficados	3-4
Evidencia del funcionamiento de los Sprint	4-5
Codigo de Sprint almacenados en Github	6
Referencia bibliográfica	6

Reporte

Fases de los Sprint

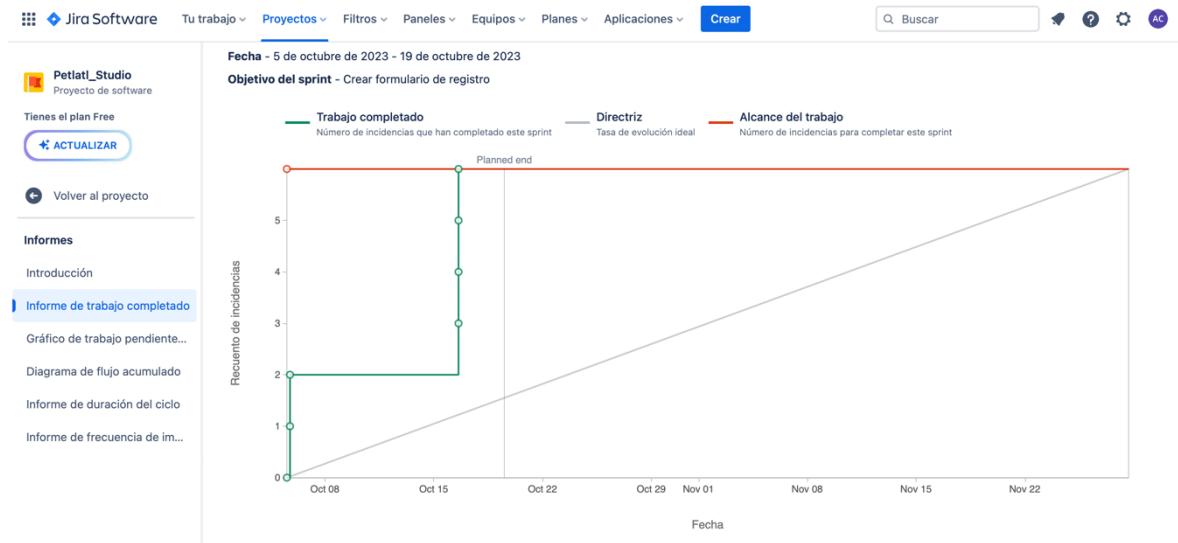
Product Backlog

Product Backlog

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU01	Como usuario del sistema. Quiero poder llenar un formulario de registro básico. Para poder comprar en el negocio.	HU01 – Crear formulario de registro	Finalizada	1 dia	1	1	N/A
HU02	Como usuario del sistema. Quiero navegar por el sitio web con fluidez y facilidad. Para poder deslizarme con rápidos sobre cada herramienta y páginas del contenido del sitio web.	HU02 – Fluidez en navegación	Finalizada	1 dia	2	2	N/A

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del Sprint
HU01 – Crear formulario de registro															
Cuaderno de lineamientos de diseño: Tipo de letra, dimensiones de logos.	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.					FINALIZADO
Diseño del formulario de login.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.	1 hr.				FINALIZADO
Diseño del encabezado.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.	1 hr.				FINALIZADO
Diseño del campo Nombre.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.							FINALIZADO
Diseño del campo correo electrónico.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.							FINALIZADO
Las tonalidades de los colores del diseño se representarían entre la escala de amarillos y verdes con logo.	1	Desarrollador	Finalizado	2 hr.	1 hr.		1 hr.								FINALIZADO
Diseño del campo contraseña	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.						FINALIZADO
HU02 – Fluidez en navegación															
Mostrar el ícono de compra en el Home de sitio web en la parte superior derecha.	3	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.		FINALIZADO
Estilizar todos los elementos con CSS.	5	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.				FINALIZADO
Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un despliegue de opciones.	1	Desarrollador	En proceso	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.							Finalizado
El ícono del login debe desplegar los datos del usuario (perfil).	8	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		FINALIZADO
Mostrar el menú de contenidos en todo momento.	1	Desarrollador	En proceso	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		Finalizado

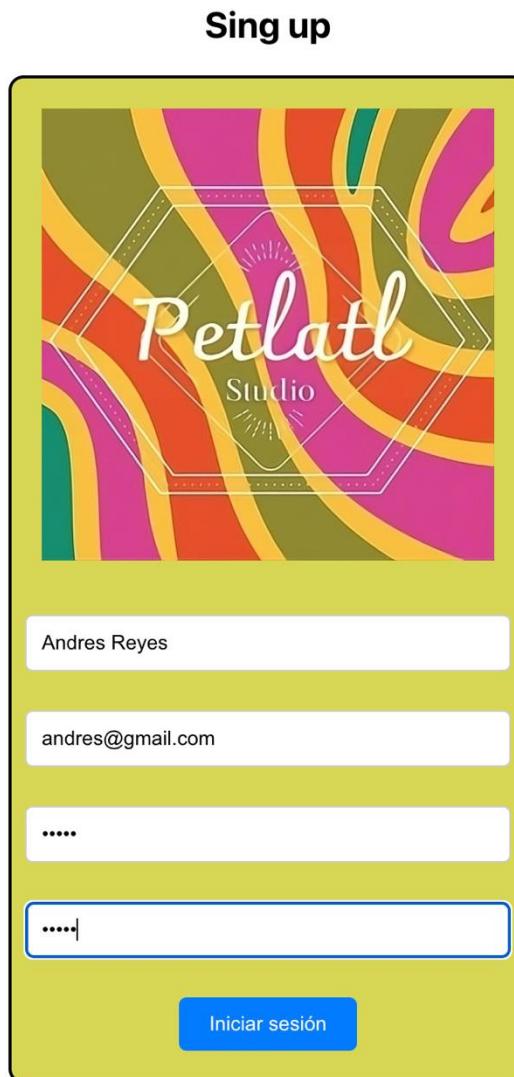
Los Sprint graficados:



Introducción	Fecha	Evento	Incidencia	Completados	Alcance
Informe de trabajo completado			TAREA-1 Cuaderno de lineamiento de diseño: Tipo de letra, dimensionamiento de logos.		
Gráfico de trabajo pendiente...	Thu, Oct 05 2023, 1:07pm	Sprint iniciado	TAREA-2 Diseño del formulario de login.	0	6
Diagrama de flujo acumulado			TAREA-3 Diseño del encabezado.		
Informe de duración del ciclo			TAREA-4 Diseño del campo Nombre.		
Informe de frecuencia de im...			TAREA-5 Diseño del campo correo electrónico.		
			TAREA-7 Diseño del campo contraseña.		
Estás en un proyecto gestionado por el equipo	Thu, Oct 05 2023, 5:57pm	Incidencia completada	TAREA-1 Cuaderno de lineamiento de diseño: Tipo de letra, dimensionamiento de logos.	0 → 1	6
Más información	Thu, Oct 05 2023, 5:57pm	Incidencia completada	TAREA-2 Diseño del formulario de login.	1 → 2	6
	Mon, Oct 16 2023, 2:14pm	Incidencia completada	TAREA-3 Diseño del encabezado.	2 → 3	6
	Mon, Oct 16 2023, 2:14pm	Incidencia completada	TAREA-4 Diseño del campo Nombre.	3 → 4	6
	Mon, Oct 16 2023, 2:15pm	Incidencia completada	TAREA-5 Diseño del campo correo electrónico.	4 → 5	6
	Mon, Oct 16 2023, 2:15pm	Incidencia completada	TAREA-7 Diseño del campo contraseña.	5 → 6	6

Sprint 1 y 2 (Evidencia del funcionamiento):

Sprint 1:



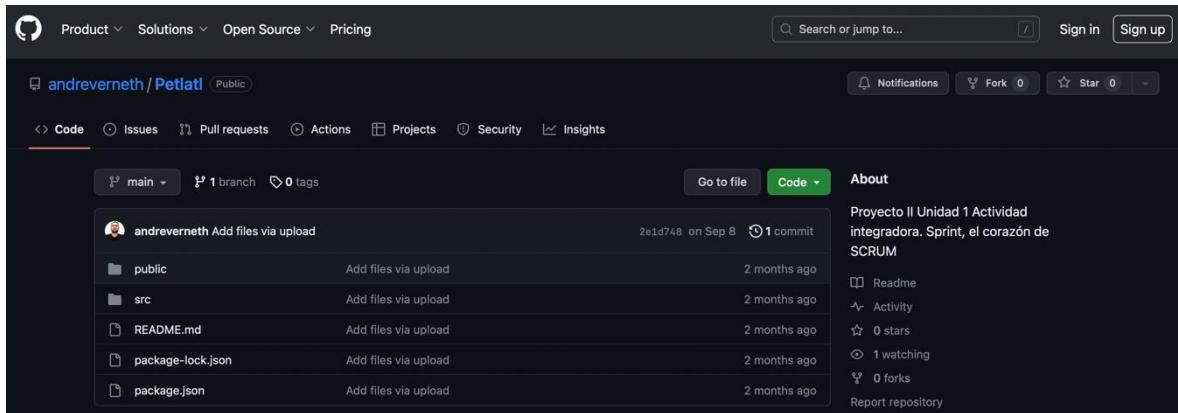


Modificaciones del Sprint :



Código de Sprint almacenados en Github:

Repositorio: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>



The screenshot shows a GitHub repository page. At the top, there are navigation links for Product, Solutions, Open Source, and Pricing. On the right, there are buttons for Sign in and Sign up, along with a search bar and a notifications icon. The repository name is `andreverneth / Petlatl`, marked as Public. Below the header, there are tabs for Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects, Security, and Insights. The `Code` tab is selected. It shows the `main` branch with 1 commit, 0 branches, and 0 tags. The commit details are: `andreverneth Add files via upload` (commit ID: 2e1d748, made on Sep 8, 1 commit). The file tree includes `public`, `src`, `README.md`, `package-lock.json`, and `package.json`, all added via upload 2 months ago. To the right of the code area is an `About` section with the following text:
Proyecto II Unidad 1 Actividad integradora. Sprint, el corazón de SCRUM
Readme
Activity
0 stars
1 watching
0 forks
Report repository

Referencia bibliográfica:

Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.
<https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). El Sprint Backlog.
<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5GI8k>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.
<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk&t=2s>

García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!
Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>

Proyecto II

Unidad 4

Actividad 1. Reunión de revisión inicial

Objetivo: Realizar la revisión y modificaciones al proyecto de equipo a través de una reunión de trabajo.

Estudiante: Andres Guadalupe Reyes Cabrera
Asesor: Betsabe Gabriela Muñoz Ledezma

Indice

Bitácora	3
Rol de cada participante	3
Calendario de reuniones	4
Resultado de la reunión	5
Propuestas de modificaciones	6
Back log	7
Repositorio de Github	8
Referencia bibliográfica	8

Bitácora

Rol de cada participante:

Definición de roles

Rol	Definición
Product Owner (PO)	Este rol está representado por el administrador de la Empresa Petlatl Studio S.A de C.V., el cual, por medio de una serie de reuniones, fue el encargado de proporcionar los requerimientos y lógica sobre los procesos en la toma de pedidos, reporte de ventas, gestión de empleados, menú y promociones.
Scrum Master(SM)	Este rol está representado por el director de tesis, quien fue el encargado en liderar a todo el equipo guiando para que se cumplan las reglas y procesos de la metodología, eliminando aquellos impedimentos que no permitan el avance del proyecto y los objetivos establecidas.
Desarrollador	Los autores y desarrolladores del presente proyecto son quienes desempeñaron este rol y poseen suficientes habilidades, conocimientos y actitudes para solventar los requisitos entregados por el Product Owner y entregar resultados incrementables en periodos cortos de tiempo.

Asignación de Roles

Nombre	Rol
Agustín Perez Santiago	Scrum Master
Agustín Perez Santiago	Product Owner
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	Desarrollador

Calendario de reunión:

<h1>Noviembre 2023</h1>							
D	L	M	Mi	J	V	S	
			1	2	3	4	
5	6 Reunión para revisión y modificaciones 17:00 hrs a 20:00 hrs. (Zoom)	7	8	9	10	11	
12	13	14	15	16	17	18	
19	20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30			

Resultado de la reunión:

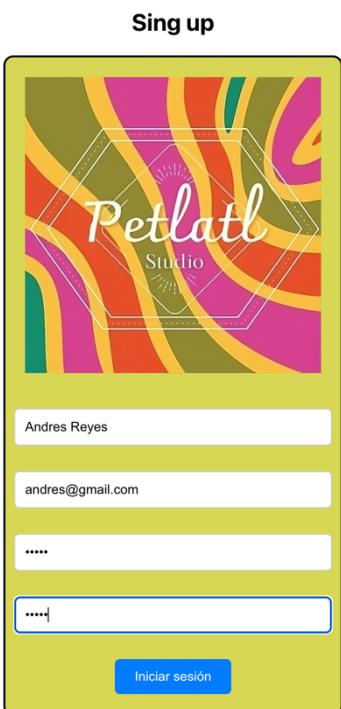
Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio					
Lugar:	Sesión Remota- Zoom					
Fecha / Hora:	Lunes 06 de noviembre 2023, 17:00 hrs a 20:00 hrs					
Objetivo:	Revisión y modificaciones al proyecto					
Nombre de los asistentes		R o l	Correo Electrónico			
Agustin Perez Santiago		Scrum Master	Agustin_perez@gmail.com			
Agustín Perez Santiago		Product Owner	Agustín_perez@gmail.com			
Andres Guadalupe Reyes Cabrera		Desarrollador	Andres_reyes@gmail.com			
COMENTARIOS						
1	Se realiza la definición de Roles Product Owner, Scrum Master, Desarrollador					
2	Se revisa los proyectos de los demás integrantes					
3	Se toman los últimos back log y la última versión de Github					
No. Control	Acuerdos y Compromisos	Responsable	Fecha Compromiso	Seguimiento		
1	Se revisa el funcionamiento de los Sprint y el back log con su última versión de Github	Agustín Perez Santiago	06.11.2023	Finalizado		
2	Se revisa el código de Github	Agustín Perez Santiago	06.11.2023	Finalizado		
3	Se aceptan modificaciones del Sprint 1	Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	06.11.2023	Finalizado		
4	Se registra modificaciones del Sprint 1	Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	06.11.2023	Finalizado		
5	Se hace compromiso para la modificación del Sprint 1	Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	06.11.2023	Finalizado		
Observaciones						
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 06 de noviembre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.						

Propuestas de modificaciones

Se solicita modificar los colores de la página del home del sitio web a un color violeta pastel. Esta modificación que se asigna, y se va a desarrollar corresponde a la historia HU01 del Sprint.

Se muestra la revisión del Sprint a continuación:

Inicio (formulario)



Home, después de llenar el formulario:



Back log

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión Sprint
HU01 – Crear formulario de registro															
Cuaderno de lineamientos de diseño: Tipo de letra, dimensiones de logos.	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.					FINALIZADA
Diseño del formulario de login.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.			FINALIZADA
Diseño del encabezado.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		FINALIZADA
Diseño del campo Nombre.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.				FINALIZADA
Diseño del campo correo electrónico.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.				1 hr.		1 hr.	FINALIZADA
Las tonalidades de los colores del diseño se representarían entre la escala de amarillos y verdes con logo. Se modifica el color del home a color violeta pastel.	1	Desarrollador	Finalizado	2 hr.		1 hr.			1 hr.						FINALIZADA
Diseño del campo contraseña	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.				FINALIZADA
HU02 – Fluidez en navegación	Puntos de la historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del sprint
Estilizar todos los elementos con CSS.	5	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			FINALIZADA
Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un	1	Desarrollador	En proceso	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.						1 hr.	FINALIZADA

desplegado de opciones.														
El ícono del login debe desplegar los datos del usuario (perfil).	8	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	FINALIZA								

Repository: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

Referencias bibliográficas

Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.
<https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). El Sprint Backlog.
<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5GI8k>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.
<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk&t=2s>

García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!
 Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>

Proyecto II

Unidad 4

Actividad 2. Reunión para revisión de modificaciones
Objetivo: Realizar las modificaciones propuestas para el proyecto.

Estudiante: Andres Guadalupe Reyes Cabrera
Asesor: Betsabe Gabriela Muñoz Ledezma

Indice

Bitácora	3
Rol de cada participante	3
Calendario de reuniones	4
Resultado de la reunión	5
Modificaciones sugeridas en la actividad anterior	6
Back log	7-8
Repositorio de Github	8
Referencia bibliográfica	8

Bitácora

Rol de cada participante:

Definición de roles

Rol	Definición
Product Owner (PO)	Este rol está representado por el administrador de la Empresa Petlatl Studio S.A de C.V., el cual, por medio de una serie de reuniones, fue el encargado de proporcionar los requerimientos y lógica sobre los procesos en la toma de pedidos, reporte de ventas, gestión de empleados, menú y promociones.
Scrum Master(SM)	Este rol está representado por el director de tesis, quien fue el encargado en liderar a todo el equipo guiando para que se cumplan las reglas y procesos de la metodología, eliminando aquellos impedimentos que no permitan el avance del proyecto y los objetivos establecidas.
Desarrollador	Los autores y desarrolladores del presente proyecto son quienes desempeñaron este rol y poseen suficientes habilidades, conocimientos y actitudes para solventar los requisitos entregados por el Product Owner y entregar resultados incrementables en periodos cortos de tiempo.

Asignación de Roles

Nombre	Rol
Agustín Perez Santiago	Scrum Master
Agustín Perez Santiago	Product Owner
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	Desarrollador

Calendario de reunión:

<h1>Noviembre 2023</h1>							
D	L	M	Mi	J	V	S	
			1	2	3	4	
5	6	7	8	9	10	11	
12	13	14	15	16	17	18	
	Reunión para revisión de modificaciones 17:00 hrs a 19:00 hrs. (Zoom)						
19	20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30			

Resultado de la reunión:

Asunto:	Proyecto Empresa Petlatl Studio					
Lugar:	Sesión Remota- Zoom					
Fecha / Hora:	Lunes 13 de noviembre 2023, 17:00 hrs a 19:00 hrs					
Objetivo:	Revisión de modificaciones al proyecto					
Nombre de los asistentes		R o l	Correo Electrónico			
Agustin Perez Santiago		Scrum Master	Agustin_perez@gmail.com			
Agustin Perez Santiago		Product Owner	Agustin_perez@gmail.com			
Andres Guadalupe Reyes Cabrera		Desarrollador	Andres_reyes@gmail.com			
COMENTARIOS						
1	Se realiza la definición de Roles Product Owner, Scrum Master, Desarrollador					
2	Se revisa las modificaciones propuestas en la actividad anterior					
3	Se revisa el código en Github y el desarrollo de las modificaciones del Sprint					
No. Control	Acuerdos y Compromisos	Responsable	Fecha Compromiso	Seguimiento		
1	Se revisa el funcionamiento de las modificaciones del Sprint	Agustín Perez Santiago	13.11.2023	Finalizado		
2	Se revisa el código en Github de la última versión	Agustín Perez Santiago	13.11.2023	Finalizado		
3	Se revisa modificaciones del Sprint 1	Andres Guadalupe Reyes Cabrera	13.11.2023	Finalizado		
4	Se registra modificaciones del Sprint 1	Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	13.11.2023	Finalizado		
5	Se completa el registro para la modificación del Sprint 1	Andres Guadalupe Reyes Cabrera	13.11.2023	Finalizado		
Observaciones						
Se envía la minuta de acuerdos y actividades del día 13 de noviembre de 2023 para su revisión, en caso de no recibir comentarios o modificaciones de la misma en un lapso de 24 horas se tomará como revisada y aceptada.						

Modificaciones sugeridas en la actividad anterior

A continuación se muestra las modificaciones realizadas al Sprint. Se cambió el color del home, de color vino a color violeta pastel. Correspondiente a la historia HU01 del Sprint en el Back log:

Home(antes)



Home(después)



Back log:

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión Sprint
HU01 – Crear formulario de registro															
Cuaderno de lineamientos de diseño: Tipo de letra, dimensiones de logos.	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.					FINALIZADA
Diseño del formulario de login.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		1 hr.	1 hr.			FINALIZADA
Diseño del encabezado.	5	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.		FINALIZADA
Diseño del campo Nombre.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.		1 hr.	1 hr.				FINALIZADA
Diseño del campo correo electrónico.	1	Desarrollador	Finalizado	6 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.		FINALIZADA
Las tonalidades de los colores del diseño se representarían entre la escala de amarillos y verdes con logo. Se modifica el color del home a color violeta pastel.	1	Desarrollador	Finalizado	2 hr.	1 hr.		1 hr.								FINALIZADA
Diseño del campo contraseña	1	Desarrollador	Finalizado	4 hr.	1 hr.	1 hr.			1 hr.		1 hr.				FINALIZADA
HU02 – Fluidez en navegación	Puntos de la historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Revisión del sprint
Estilizar todos los elementos con CSS.	5	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.			FINALIZADA
Mostrar el ícono de herramienta de búsqueda con un	1	Desarrollador	En proceso	8 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.	1 hr.					1 hr.		FINALIZADA

desplegado de opciones.														
El ícono del login debe desplegar los datos del usuario (perfil).	8	Desarrollador	Finalizado	8 hr.	1 hr.	FINALIZA								

Repositorio de Github:

<https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

Referencias bibliográficas

Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.
<https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). El Sprint Backlog.
<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5GI8k>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.
<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk&t=2s>

García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!
 Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>

Proyecto II

Producto integrador

Producto integrador. El final del proceso

Objetivo: Presentar la documentación final y el producto desarrollado durante el proceso.

Estudiante: Andres Guadalupe Reyes Cabrera

Asesor: Betsabe Gabriela Muñoz Ledezma

UDGVIRTUAL

29 DE NOVIEMBRE 2023.

Contenido

Definición de roles	3
Asignación de Roles	3
Product Backlog	4-5
Fichas de Backlog.....	6-8
Link de repositorio de Github.....	9
Reporte de modificaciones.....	9-10
Referencia bibliográfica.....	10

Definición de roles

Rol	Definición
Product Owner (PO)	Este rol está representado por el administrador de la Empresa Petlatl Studio S.A de C.V., el cual, por medio de una serie de reuniones, fue el encargado de proporcionar los requerimientos y lógica sobre los procesos en la toma de pedidos, reporte de ventas, gestión de empleados, menú y promociones.
Scrum Master(SM)	Este rol está representado por el director de tesis, quien fue el encargado en liderar a todo el equipo guiando para que se cumplan las reglas y procesos de la metodología, eliminando aquellos impedimentos que no permitan el avance del proyecto y los objetivos establecidas.
Desarrollador	Los autores y desarrolladores del presente proyecto son quienes desempeñaron este rol y poseen suficientes habilidades, conocimientos y actitudes para solventar los requisitos entregados por el Product Owner y entregar resultados incrementables en periodos cortos de tiempo.

Asignación de Roles

Nombre	Rol
Agustín Perez Santiago	Scrum Master
Agustín Perez Santiago	Product Owner
Andrés Guadalupe Reyes Cabrera	Desarrollador

Product Backlog

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU01	Como usuario del sistema. Quiero poder llenar un formulario de registro básico. Para poder comprar en el negocio.	HU01 – Crear formulario de registro	Finalizada	1 día	1	1	N/A
HU02	Como usuario del sistema. Quiero navegar por el sitio web con fluidez y facilidad. Para poder deslizarme con rapidez sobre cada herramienta y páginas del contenido del sitio web.	HU02 – Fluidez en navegación	Finalizada	1 día	2	2	N/A
HU03	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta para pagos en línea. Para poder comprar de forma segura en el negocio.	HU03 – Herramienta de pagos	No concluida	1 día	3	3	N/A
HU04	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta de búsqueda en el sitio web. Para poder encontrar los productos por medio de filtros.	HU04 – Herramienta de búsqueda	No concluida	1 día	4	4	N/A
HU05	Como usuario del sistema. Quiero poder visualizar los productos disponibles del negocio. Para poder elegir con rapidez el producto deseado.	HU05 – Mostrar productos disponibles	No concluida	1 día	5	5	N/A
HU06	Como usuario del sistema. Quiero que sea fácil encontrar los elementos del sitio web, como la herramienta de pago, la herramienta de búsqueda, y el formulario de registro.	HU06 – Interacción con el sitio web	No concluida	1 día	6	6	N/A
HU07	Como usuario del sistema. Quiero utilizar la herramienta de chat web. Para poder interactuar con personal del negocio y resolver dudas antes de finalizar la compra.	HU07 – Herramienta de chat web	No concluida	1 día	7	7	N/A
HU08	Como usuario del sistema. Quiero utilizar el formulario para presupuesto. Para poder solicitar el costo de algún artículo bajo pedido.	HU08 – Formulario para presupuesto	No concluida	1 día	8	8	N/A
HU09	Como administrador, se necesita que en el sitio web del colaborador cuente con una subpágina después de la inicial las promociones del negocio, con la finalidad de muestra las promociones de la semana.	HU09 - Página de promociones.	No concluida	1 día	9	9	N/A
HU10	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de órdenes, una interfaz para el llenado de formulación para la generación de promociones, modificaciones y eliminación de promociones, con la finalidad que la misma será visualizada para el sitio web del cliente.	HU10 - Formulario de promociones	No concluida	1 día	10	10	N/A

HU11	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga 3 usuarios en específico, "Administrador", "Asistente1" y "Asistente2", con la finalidad de gestión de actividades de la empresa.	HU11 - Gestión de Usuarios.	No concluida	1 día	11	11	N/A
HU12	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos se asignen permisos para crear usuarios en el sistema y asignarles sus datos y roles, con la finalidad de llevar el control de los usuarios que puedan entrar al sistema web.	HU12 - Licenciamiento de usuarios.	No concluida	1 día	12	12	N/A
HU13	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para editar la información del personal como para cambio de roles y datos, con la finalidad de llevar un control en los usuarios.	HU13 - Edición de usuarios.	No concluida	1 día	13	13	N/A
HU14	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para eliminar aquellos que ya no están presentes en el negocio, con la finalidad de liberar información en el sistema que ya no se requiere.	HU14 - Eliminación de usuarios.	No concluida	1 día	14	14	N/A
HU15	Como administrador, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos pueda ver estadísticas de las ventas realizadas diariamente, semanalmente, mensual, semestral y anual, con la finalidad de llevar un control de las ventas de negocio.	HU15 - Generación de estadística.	No concluida	1 día	15	15	N/A
HU16	Como administrador del negocio, se necesita que el sitio web de la gestión de pedidos tenga permisos para la eliminación de pedidos que por fuerzas mayor no pudieron ser procesadas, con la finalidad de liberar pedidos que no se pudieron efectuar.	HU16 - Eliminación de pedidos.	No concluida	1 día	16	16	N/A
HU17	Como usuario del sistema. Quiero que mi información esté protegida en todo momento. Para poder navegar en el sitio web con toda confianza.	HU17 – Seguridad para datos	No concluida	1 día	17	17	N/A
HU18	Como administrador, se necesita dos dominios para dos sitios web, con la finalidad de que un sitio web sea para la generación de pedidos por los clientes y el otro sitio web para la gestión y atención para los colaboradores de la empresa.	HU18 - Adquisición de dominio	No concluida	1 día	18	18	N/A

Nombre	Descripción
Administrador	Actor encargado de gestionar todo lo relacionado con el sistema de gestión. Además, puede modificar cualquier dato del sistema.
Asistente1	Actor encargado de asistir al cliente a través del chat web.
Asistente2	Actor encargado de asistir al cliente a través del formulario de presupuesto.
Cliente (usuario)	Persona que generaría pedidos mediante el sitio web para comprar.

Reporte de las modificaciones realizadas

Link del repositorio en Github: <https://github.com/andreverneth/Petlatl.git>

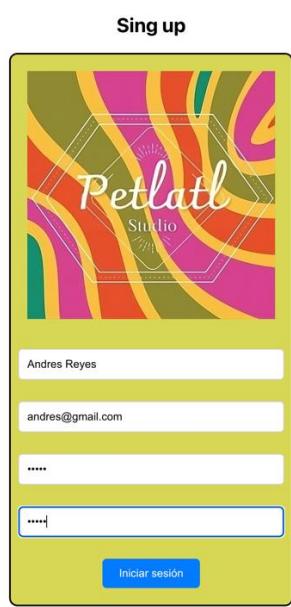
Ajustes que se tuvieron que hacer:

- Se reasignó un Sprint para cada una de las historias del Backlog para poder desarrollar cada tarea en tiempo y forma.
- Se revisó el desarrollo completo del Sprint, y de cada una de las tareas que conforman la Historia HU-01 del Backlog.
- Se hicieron pruebas de funcionalidad de cada tarea para supervisar el desarrollo del Sprint.
- Se sugirió por parte del cliente cambiar el fondo del Home a color vino tinto oscuro. Se quedó en espera para su realización y mostrarse en la siguiente reunión con el equipo Scrum.
- Se logró finalizar con cada uno de los objetivos de las tareas de la primera historia con el primer Sprint.
- Se supervisó el código del proyecto desarrollado en React, su funcionalidad y su acabado dentro del Sprint.
- Se organiza la siguiente reunión con el equipo Scrum para continuar con el siguiente Sprint.

Modificación:

- Se cambió el color del fondo del home de color azul a color vino oscuro como el cliente lo pidió.
- Se revisó la funcionalidad de las tareas de la historia HU02 Fluidez en navegación.
- Se supervisó el desarrollo del código en react.

Inicio del formulario:



Página Home de bienvenida al usuario(modificado):



Modificación:

- Se agregó la herramienta con su ícono de búsqueda a la página del Home de bienvenida del usuario. Siendo visible en todo momento al lado izquierdo debajo del logo de la empresa.
- Se modificó el color de la fuente en el mensaje de bienvenida de la página del Home del usuario registrado. El color que había era un color blanco, y se asignó un color gris plata para completar la modificación.
- Se redujo el tamaño del logo del Home de bienvenida del usuario.

Antes:



Después:



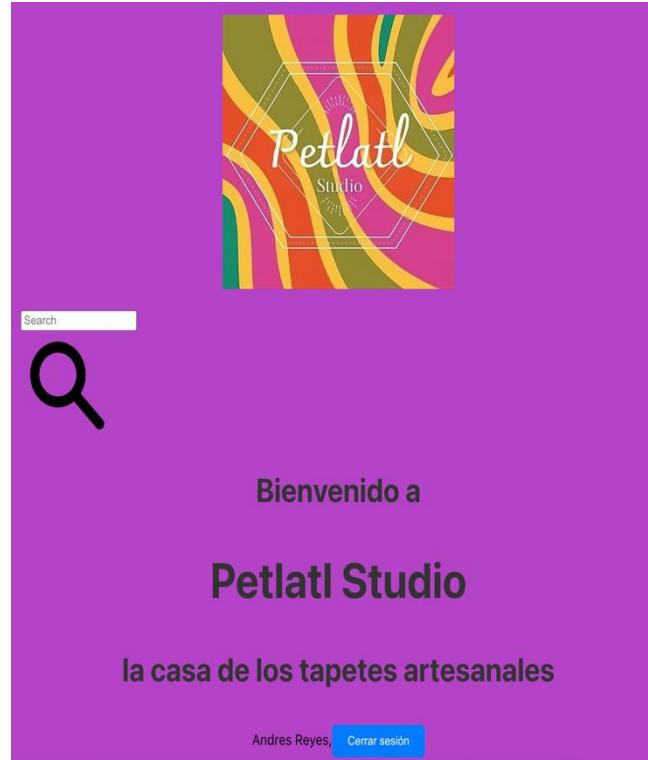
Modificación:

Se cambió el color del Home de bienvenida del usuario. De color vino oscuro a color violeta pastel. Esta modificación se realizó debido a la sugerencia que se obtuvo en la reunión de revisión a petición del cliente. Se conserva el mismo color de la tipografía.

Home(antes):



Home(después):



Referencia bibliográfica

Luque, Andres. (15 may. 2016). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog.

<https://www.youtube.com/watch?v=ySJMHC1-8Uo>

CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). El Sprint Backlog.

<https://www.youtube.com/watch?v=fztgMv5Gl8k>

Academia Join. (27/05/2015). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint.

<https://www.youtube.com/watch?v=BNCDcGqYNwk&t=2s>

García N., Ernesto. (18 de 02 de 2019). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS!

Recuperado de <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primera-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>