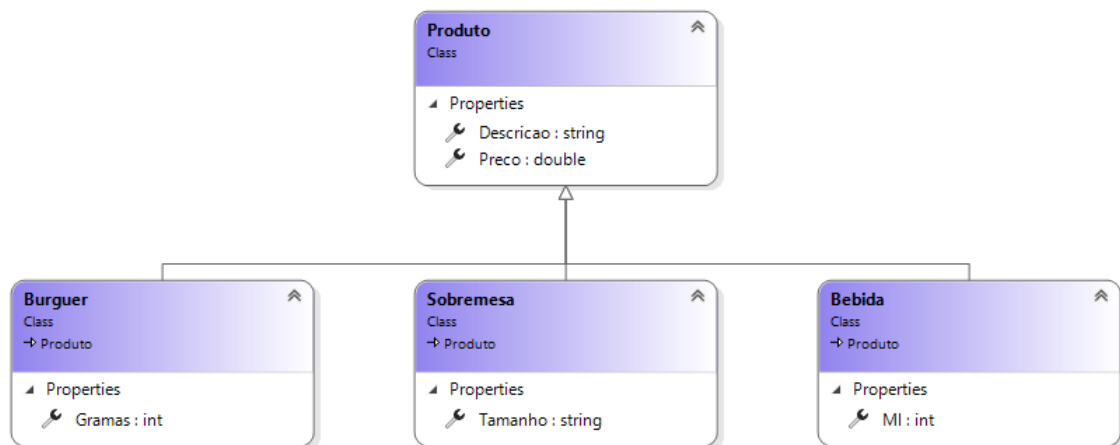


O QUE VOCÊ DEVE FAZER

Usando as classes abaixo como modelo, implemente uma classe "Combo" seguindo o design pattern "*Facade*". A classe implementada por você deverá ter um método que permita facilmente a criação de "combos" que incluam um sanduiche (burger), uma sobremesa e bebida do "combo". Deverá também ter um método para mostrar quais são os itens do "combo". Se julgar necessário crie outras classes auxiliares.



Para testar a sua implementação utilize o código abaixo

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Selecione seu compo");
        System.out.println("1. Combo Master");
        System.out.println("2. Super Combo");
        System.out.print("Sua escolha: ");

        Scanner input = new Scanner(System.in);

        int tipo = input.nextInt();
        Combo combo = new Combo();
        combo.CriarCombo(tipo);
        System.out.println(combo);
    }
}
```

O QUE VOCÊ DEVE ENTREGAR

Como resposta a esta tarefa você deve fornecer um link para um repositório público no GitHub criado por você, que contenha a sua implementação para resolução do problema proposto.