Міністерство освіти і науки України НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет прикладної математики Кафедра прикладної математики

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

з дисципліни "Бази даних та інформаційні системи"

на тему: Виклик таксі

Студента IV курсу , групи КМ-41 напряму підготовки 6.040301 — прикладна математика ВИСОКОСА А.В.

Викладач ТЕРЕЩЕНКО І.О.

3MICT

ВСТУП	3
1 ОПИС ЗАВДАННЯ	4
2 ОПИС РЕЗУЛЬТАТІВ	
3 SCRUM	7
ВИСНОВКИ	11
ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ	12

ВСТУП

Інформаційна система — програмно-апаратна система, що призначена для автоматизації цілеспрямованої діяльності кінцевих користувачів, що забезпечує, відповідно до закладеної в неї логіки обробки, можливість отримання, модифікації і збереження інформації.

На першому етапі створення інформаційної системи необхідно виділити підгрупи користувачів і визначити всі процеси, що можуть ними виконуватись.

1 ОПИС ЗАВДАННЯ

Створити і оптимізувати автоматизовану взаємодію в системі «перевізник–пасажир», де користувач-пасажир може замовити авто з певними опціями, а користувач-водій може виконувати отримані замовлення

Описати ролі користувачів, функціонал, обмеження, структуру даних та безпеку даної системи.

2 ОПИС РЕЗУЛЬТАТІВ

Інформаційна система на тему «Виклик таксі» розглядається як система, в якій пасажир може замовити перевезення з можливістю вибору відповідних опцій, водій має можливість зареєструватися та виконати замовлення.

• Обмеження:

- 1. Інформаційне: один авторизований водій має можливість зареєструвати лише одну машину.
- 2. Логічне: пасажир не може обрати машину, що вже знаходиться у дорозі (така можливість з'явиться після настання завершення часу попереднього замовлення водія)

• Безпека:

Кожен користувач має свій унікальний логін та пароль.

• Перелік функції:

- 1. Реєстрація та вхід в систему за допомогою персонального логіну та паролю.
- 2. Оформлення замовлення на перевезення та можливість вибору певних опцій для користувача-пасажира.
- 3. Виконання перевезення для користувача-перевізника.

4.

Ролі:

Авторизований користувач (пасажир чи водій) — може виконувати усі функції, реєстрацію оформлення замовлення чи його виконання, виставлення рейтингу перевізнику/пасажиру, користування бонусною системою.

Адміністратор — працює з об'єктами інформаційної системи.

3 SCRUM

Наведено скріншоти спрінтів. На рисунку 1 наведено скріншот спрінтів проекту «Виклик таксі».

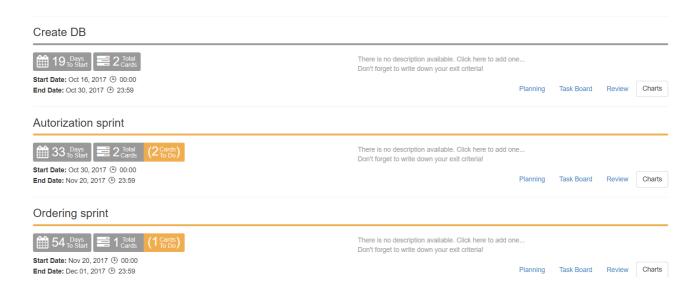


Рис. 1 – проект «Call taxi», спрінти

На рисунку 2 наведено скріншот першого спрінта «Create database».

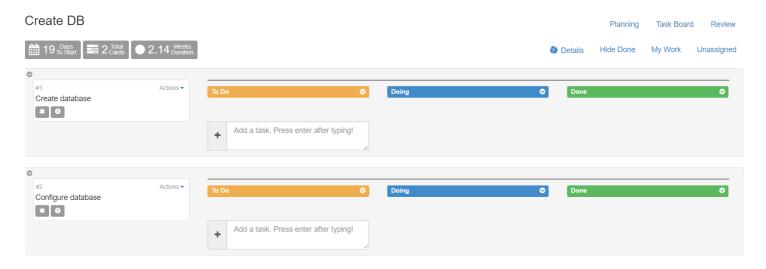


Рис. 2 – перший спрінт 'Create Database'.

На рисунку 3 наведено скріншот другого спрінта «Authorization sprint».

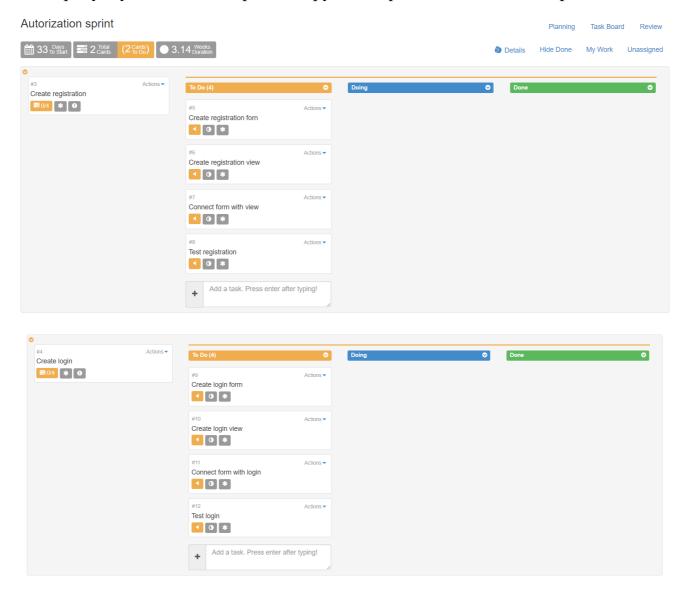


Рис. 3 – спрінт «Authorization sprint».

На рисунку 4 наведено скріншот третього спрінта «Ordering sprint».

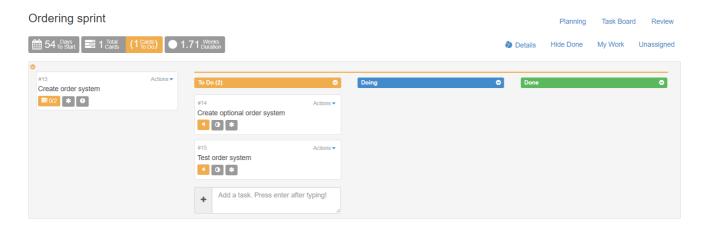


Рис.4 – четвертий спрінт «Ordering sprint».

ВИСНОВКИ

У ході аналізу інформаційної системи, було визначено наступних користувачів:

- а) неавторизований користувач;
- б) авторизований користувач;
- в) адміністратор;

Неавторизований користувач має наступні можливості: реєстрація/авторизація в системі, замовлення перевезення без опцій.

Авторизовані користувачі можуть також долучатися до бонусної системи та переглядати історію своїх замовлень, виставляти оцінку за перевезення, обирати опції перевезення.

Адміністратор даних може долучати бонуси зареєстрованим користувачам.

Під час виконання першого етапу курсової роботи на тему «Виклик таксі», отримано досвід аналізу користувачів та ролей у інформаційній системі.

ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

1. Хансен Г., Хансен Д. Базы данных. Разработка и управление. – М.: Бином, $2000.-704~\mathrm{c}.$