

# Dados Estatísticos de Videogames – 1977~2018

André Vinícius Zicka Schmidt, Eduardo Scaburi Costa Barros, Pedro Eduardo Galvan Moreira

## Descrição

Para esse projeto, o arquivo escolhido pela equipe foi um .CSV encontrado no site *DataWorld*. Esse arquivo contém dados estatísticos retirados do site *Metacritic* relacionados a *videogames*. Ele contém mais de 16.000 linhas e 16 colunas, fornecendo dados como: *vendas*, *notas*, *data de lançamento*, *desenvolvedora*...

Utilizando a linguagem *Python* e as bibliotecas *Pandas*, *Matplotlib*, *Random*, *Math*, e *Pygame*, o programa é capaz de exibir 6 gráficos distintos, sendo 3 de linhas e 3 de barras. Os elementos de cada gráfico podem ser customizados de acordo com o desejo do usuário através de *inputs*.

Para fornecer todas essas opções para o usuário, é exibido um menu com os 6 gráficos e a opção de encerrar o programa.

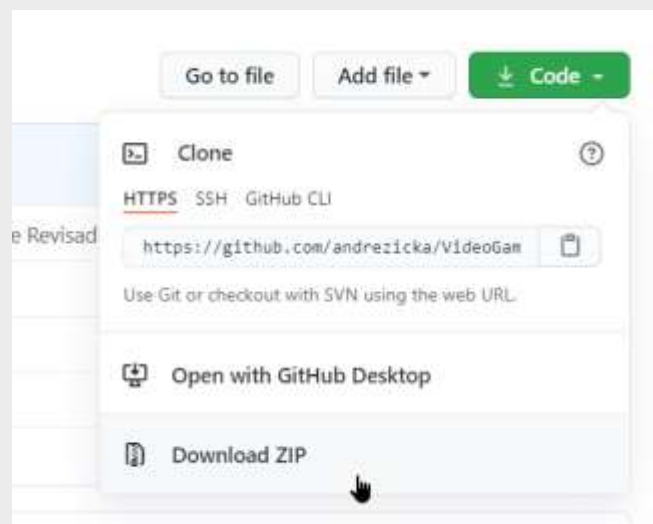
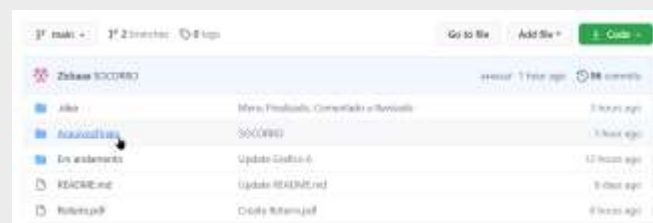
```
***** VIDEOGAMES - Projeto CAE 2020 *****
-----
Esse programa consegue exibir graficos fazendo uso de um
arquivo CSV que contem diversos dados estatisticos sobre
videogames entre os anos de 1977 e 2018.

Se quiser, digite uma das opcoes para exibir um grafico:
-----
[1] Vendas de Jogos por Regiao          (Graf. Linhas)
[2] Frequencia de Notas (Review)        (Graf. Barras)
[3] 10 Generos Mais Vendidos            (Graf. Barras)
[4] Num. de Jogos por Plataforma        (Graf. Barras)
[5] Vendas por Publisher                 (Graf. Linhas)
[6] Media de Notas por Ano              (Graf. Linhas)
[0] Encerrar programa

Opcao:
```

## Instruções

Caso você queira baixar os arquivos pelo site *GitHub*, selecione a pasta *ArquivosFinais* e baixe ela como um *.zip*.



Após terminar de baixar, extraia os arquivos para uma mesma pasta, abra o arquivo *menu.py* em um editor de texto/código de sua preferência e o execute.

Agora as próximas instruções serão dadas através do menu no console do sistema.



<https://github.com/andrezicka/VideoGames-Projeto-CAE-2020>