

# Problem S1: Ragaman

## Problem Description

An *anagram* of a string is formed by rearranging the letters in the string. For example, the anagrams of *aab* are *aab*, *aba*, and *baa*.

A *wildcard anagram* of a string is an anagram of the string where some of the letters might have been replaced with an asterisk (\*). For example, two possible wildcard anagrams of *aab* are *\*ab* and *\*b\**.

Given two strings, determine whether the second string is a wildcard anagram of the first string.

## Input Specification

The two lines of input will both consist of  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ ) characters. Each character in the first line will be a lowercase letter. Each character in the second line will be either a lowercase letter or an asterisk.

For 8 of the 15 available marks, the second line will not contain any asterisk characters.

## Output Specification

Output the character A if the string on the second line is a wildcard anagram of the string on the first line. Otherwise, output the character N.

## Sample Input 1

```
abba  
baaa
```

## Output for Sample Input 1

```
N
```

## Sample Input 2

```
cccrocks  
socc*rk*
```

## Output for Sample Input 2

```
A
```

# Problème S1 : Ragammena

## Description du problème

On forme un *anagramme* d'une chaîne en changeant l'ordre des lettres de la chaîne. Par exemple, les anagrammes de *aab* sont *aab*, *aba* et *baa*.

Un *anagramme joker* d'une chaîne est un anagramme de la chaîne dans laquelle certaines des lettres ont peut-être été remplacées par un astérisque (\*). Par exemple, deux anagrammes jokers possibles de *aab* sont *\*ab* et *\*b\**.

Étant donné deux chaînes, déterminer si la deuxième chaîne est un anagramme joker de la première chaîne.

## Précisions par rapport aux entrées

Chacune des deux lignes d'entrée contiennent  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ ) caractères. Chaque caractère de la première ligne est une lettre minuscule. Chaque caractère de la deuxième ligne est soit une lettre minuscule, soit un astérisque.

Pour 8 des 15 points disponibles, la deuxième ligne ne contiendra aucun astérisque.

## Précisions par rapport aux sorties

La sortie sera le caractère A si la chaîne de la deuxième ligne est un anagramme joker de la deuxième ligne. Autrement, la sortie sera le caractère N.

## Exemple d'entrée 1

```
abba  
baaa
```

## Sortie pour l'exemple d'entrée 1

```
N
```

## Exemple d'entrée 2

```
cccrocks  
socc*rk*
```

## Sortie pour l'exemple d'entrée 2

```
A
```