

# Pesquisa - Desenvolvimento Mobile

## Nativo x Híbrido

### Características

#### Nativo

O desenvolvimento nativo é quando o desenvolvedor utiliza ferramentas e a linguagem de programação específica de um sistema operacional (iOS, por exemplo). Ou seja, o projeto é desenvolvido especificamente para esse sistema operacional, trazendo uma performance única.

É ideal para projetos de grande porte, onde o desempenho e a experiência do usuário são fatores críticos, ou para aplicativos com requisitos avançados.

#### Híbrido

O desenvolvimento híbrido ao contrário do nativo, utiliza ferramentas e linguagens gerais (como JavaScript, HTML e CSS). O projeto não conta com a mesma performance, pois é um único aplicativo que pode ser usado em várias plataformas, não é algo desenvolvido especificamente para um sistema operacional.

Ideal para projetos menores, produtos mínimos viáveis (MVP) e aplicativos com funcionalidades simples.

### Vantagens x Desvantagens

Tipo de desenvolvimento:	Nativo	Híbrido
Vantagens	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desempenho e performance muito melhores</li><li>• Acesso completo a todas as funções do sistema operacional</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Custo reduzido – permite reutilização</li><li>• Tempo de desenvolvimento mais rápido – trabalha apenas com uma base</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• UX mais fluída e consistente</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Manutenção fácil – atualizações aplicadas em apenas uma base de código</li> </ul>
Desvantagens	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Custo elevado (equipamentos oficiais separados para os diferentes Sistemas operacionais)</li> <li>• Tempo de desenvolvimento bem maior – precisa criar aplicações independentes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desempenho inferior – não são rápidos e responsivos como os nativos</li> <li>• Acesso limitado a funções nativas do sistema operacional</li> <li>• UX menos consistente</li> </ul>

## Mapeamento de Tecnologias

### Nativo

- iOS: Swift ou Objective-C (Linguagens) com Xcode (Ferramenta)
- Android: Kotlin ou Java (Linguagens) com Android Studio (Ferramenta)

### Híbrido

- Construídos com linguagens Web como HTML, CSS e JavaScript
- Frameworks populares: Ionic, Apache Cordova, React Native, Flutter etc.