

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ, НАУКИ, МОЛОДІ ТА СПОРТУ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ» ФІЗИКО-ТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ

Комп'ютерний практикум 1

Алгебраїчна атака на фільтрувальний генератор гами

Підготували:

студенти групи Φ I-22мн Kовальчук O.M. Kоломієць A.HО.

Перевірив:

Курінний О.В.

Комп'ютерний практикум 1

Алгебраїчна атака на фільтрувальний генератор гами

Варіант 6

Мета роботи

Практична реалізація алгебраїчної атаки на фільтрувальний генератор гами; набуття навичок роботи з системами комп'ютерної алгебри.

Порядок виконання роботи

- 1. Знайти функції мінімального степеня ідеалів $<\!\!f\!\!>$ та $<\!\!f\!\!=\!\!I\!\!>$ за допомогою побудови базису Грьобнера. Якщо побудова базису для одного з ідеалів $<\!\!f\!\!>$ або $<\!\!f\!\!=\!\!I\!\!>$ ϵ занадто трудомісткою з точки зору обчислювальних ресурсів, то дозволяється будувати лише один базис за умови, що цього буде достатньо для проведення атаки.
- 2. Визначити кількість рівнянь, необхідних для відновлення початкового стану (якщо не вдається визначити аналітично, то можна підбирати кількість рівнянь емпірично). Побудувати систему рівнянь меншого степеня відносно початкового стану генератора.
- 3. Знайти розв'язки отриманої системи рівнянь. Зауважимо, що початковий стан за умовою комп'ютерного практикуму є ненульовим вектором.
- 4. Перевірити, що початковий стан відновлено правильно, згенерувавши відрізок гами відповідної довжини й порівнявши його з вхідними даними.

Для побудови базису Грьобнера та розв'язання системи рівнянь можна користуватись будь-якими системами комп'ютерної алгебри, а також наявними імплементаціями.

Хід роботи

- 1. Ознайомлення з основами роботи з системою SAGE та методичними вказівками.
- 2. Налаштування та підключення системи SAGE до VSCode для подальшої роботи з нею.
- 3. Розпочинаємо виконання практичної частини завдання, зчитуючи дані згідно з варіантом та перетворюючи їх у відповідний формат.
- 4. Будуємо ідеали $<\!\!f\!\!>$ та $<\!\!f\!\!\ominus\!\!I\!\!>$ і для кожного з них обчислюємо базис Грьобнера.
- **5.** Складаємо систему рівнянь меншого степеня. Отримали два рівняння степені котрих рівні 2. Кількість рівнянь обрано було 1000.
- 6. Знаходимо розв'язок побудованої системи рівнянь.
- 7. Знаходимо початковий стан послідовності гамми.
- **8.** Повторно складаємо систему рівнянь зменшуючи їх кількість до 900. І намагаємося знайти розв'язки системи, і перевірняємо чи правильно було знайлено початковий стан посліловності гамма.

Результати

Потужність побудованих базисів Грьобнера:

- для ідеалу < f >: Polynomial Sequence with 7423 Polynomials in 29 Variables
- для ідеалу $\langle f \oplus I \rangle$: Polynomial Sequence with 8191 Polynomials in 29 Variables

Функції мінімального степеня серед побудованих базисів (AI = 2):

$$h_1(x)=x_{28}*x_6+x_6+x_{28}+1,$$
 $h_2(x)=x_{28}*x_6+x_{28}.$

Кількість рівнянь в побудованій системі: спершу зробили для *1000*, потім зменшили кількість до *900* та виявили, що цієї кількості теж достатньо.

Перші 10 рівнянь:

$$x_{29}*x_7 + x_7 + x_{29} + 1 = 0,$$
 $x_{34}*x_{12} + x_{12} + x_{34} + 1 = 0,$ $x_{30}*x_8 + x_{30} = 1,$ $x_{35}*x_{13} + x_{35} = 1,$ $x_{31}*x_9 + x_{31} = 1,$ $x_{36}*x_{14} + x_{14} + x_{36} + 1 = 0,$ $x_{32}*x_{10} + x_{10} + x_{32} + 1 = 0,$ $x_{37}*x_{15} + x_{37} = 1,$ $x_{38}*x_{11} + x_{33} = 1,$ $x_{38}*x_{16} + x_{16} + x_{38} + 1 = 0.$

Єдиний розв'язок системи:

Час виконання кожної операції (побудова базису Грьбонера та системи рівнянь):

GB(<f>)</f>	GB(<f⊕l>)</f⊕l>	GB(система_1000)	GB(система_900)
16 m 6,2 s	25 m 49,8 s	4 m 1 s	7 m 38 s

Висновки

У ході виконання завдань комп'ютерного практикуму було розглянуто та реалізовано алгебраїчну атаку на фільтрувальний генератор гами з використанням базисів Грьобнера. Для побудови базисів Грьобнера та розв'язку системи рівнянь була встановлена та використана система комп'ютерної алгебри SAGE. У результаті було успішно знайдено початковий стан генератора гами із заданою фільтрувальною функцією та для заданого вихідного відрізку гами. Експериментним методом було виявлено, що для нашого варіанту завдань є достатнім побудувати систему із 900 рівнянь. Це значення теоретично можна зробити ще меншим, проте в цьому випадку доведеться «пожертвувати» часом виконання для знаходження базису Грьобнера.