# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

## ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Кафедра Систем информатики

Направление подготовки 09.06.01 – Информатика и вычислительная техника

#### ОТЧЕТ

Обучающегося Козубенко Андрея Алексеевича группы № 22215 курса 4  $_{(\Phi. И.O.\ полностью)}$ 

**Тема задания**: Разработка репозитория для редактирования онтологии предметной области

## Оглавление

Введение	3
Реализация репозитория онтологий	4
Листинги	5
Заключение	6
Список литературы (если будет)	7

#### Введение

Целью данной работы является разработка Python-репозитория для работы с онтологиями предметной области, хранящимися в графовой базе данных Neo4j.

Для достижения цели были поставлены следующие задачи:

- реализовать методы для управления классами онтологии (создание, обновление, удаление, получение родителей и потомков);
- реализовать методы для работы с объектами классов (создание, обновление, удаление);
- реализовать поддержку атрибутов классов: DatatypeProperty и ObjectProperty;
- реализовать сбор сигнатуры класса (collect\_signature), включающей все его свойства;
- реализовать метод получения всей онтологии и корневых классов.

#### Реализация репозитория онтологий

Для реализации лабораторной был создан класс **OntologyRepository**, наследующийся от Neo4jRepository. В нем были реализованы следующие группы методов:

#### 1. Работа с онтологией:

- ∘ get\_ontology() получение всей онтологии;
- o get\_ontology\_parent\_classes() поиск корневых классов;
- get\_class(), get\_class\_parents(), get\_class\_children() работа с отдельным классом.

#### 2. Управление классами:

o create\_class(), update\_class(), delete\_class() – создание, редактирование и удаление классов вместе с потомками и атрибутами.

#### 3. Атрибуты классов:

- o add\_class\_attribute() / delete\_class\_attribute() работа с DatatypeProperty;
- add\_class\_object\_attribute() / delete\_class\_object\_attribute() работа с
   ObjectProperty.

#### 4. Объекты классов:

o create object(), update object(), get object(), delete object().

#### 5. Сигнатуры:

o collect\_signature() – сбор информации обо всех параметрах (DatatypeProperty) и объектных связях (ObjectProperty).

#### Тестирование и пример использования

Пример сценария (см. example\_usage\_ontology.py)

#### Реализация

https://github.com/andrew-kozubenko/Linguistics

Находится в lab2/ontology\_repository.py

#### Листинги

Листинг 1 – Метод для сбора сигнатуры класса:

Данный метод позволяет собрать все параметры и связи класса, что делает возможным динамическое построение объектов.

Листинг 2 – Метод для удаления класса вместе с его потомками, объектами и атрибутами:

```
1 usage

def delete_class(self, class_uri: str) -> bool:

"""

Удаляет класс вместе со всеми потомками, их объектами и атрибутами.

"""

# 1. Находим все классы: целевой и его потомков

cypher_classes = """

MATCH (c:Class {uri: $uri})

OPTIONAL MATCH (c)<-[:SUBCLASS_OF*0..]-(descendant:Class)

WITH collect(DISTINCT c) + collect(DISTINCT descendant) AS classes_to_delete

UNWIND classes_to_delete

AS cls

RETURN cls.uri AS uri

"""
```

```
# 2. Haxoдим все oбbekты этих классов

cypher_objects = """

MATCH (o:Object)

WHERE o.class_uri IN $classes

RETURN collect(o.uri) AS objects_to_delete
"""

res_objects = self.run_custom_query(cypher_objects, params: {"classes": classes_uris})

object_uris = res_objects[0].get("objects_to_delete", []) if res_objects else []

# 3. Haxoдим все DatatypeProperty и ObjectProperty этих классов

cypher_props = """

MATCH (p)

WHERE (p:DatatypeProperty OR p:ObjectProperty)

AND EXISTS {

MATCH (p)-[:DOMAIN]->(c:Class)

WHERE c.uri IN $classes

}

RETURN collect(p.uri) AS props_to_delete
"""
```

Данный метод позволяет удалить класс вместе с его потомками, объектами и атрибутами.

#### Заключение

В результате проведенной работы были реализованы:

- 1. Методы для работы с классами и объектами онтологии.
- 2. Методы для добавления и удаления свойств классов (DatatypeProperty, ObjectProperty).
- 3. Метод сбора сигнатуры класса для использования при создании и обновлении объектов.
- 4. Полный набор операций для редактирования онтологии в Neo4j. Таким образом, все задачи, поставленные во введении, были выполнены.

# Список литературы

1. Neo4j documentation: <a href="https://neo4j.com/docs">https://neo4j.com/docs</a>