

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

Кафедра Систем информатики

Направление подготовки 09.06.01 – Информатика и вычислительная техника

**ОТЧЕТ**

**Обучающегося** Козубенко Андрея Алексеевича **группы № 22215 курса 4**

(Ф.И.О. полностью)

**Тема задания:** Разработка драйвера для графовой базы данных Neo4j

Новосибирск 2025

## Оглавление

Введение.....	3
Описание реализации.....	4
Перечень реализованных методов.....	5
Особенности реализации .....	7
Тестирование и пример использования.....	7
Реализация .....	7
Заключение .....	8
Список литературы.....	9

## Введение

Цель данной лабораторной работы — разработать репозиторий (драйвер/ORM-слой) на языке Python для взаимодействия с графовой базой данных Neo4j, реализующий стандартные CRUD операции для узлов и связей, а также дополнительные вспомогательные функции и возможность выполнения произвольных Cypher-запросов.

### Задачи:

- Спроектировать API репозитория с методами для создания, чтения, обновления и удаления узлов и дуг.
- Реализовать сериализацию/десериализацию объектов БД в удобный для приложения формат (TNode, TArc).
- Обеспечить вспомогательные функции: генерация URI, трансформация меток и свойств в Cypher.
- Подготовить отчёт с описанием реализованных функций и примерами использования.

## Описание реализации

Репозиторий реализован в виде класса `Neo4jRepository` (файл `neo4j_repository.py`) с использованием официальной библиотеки `neo4j` (импорт `GraphDatabase`). Класс инкапсулирует драйвер и предоставляет методы, перечисленные в задании.

Типы данных:

- `TNode` — словарь с ключами:
  - `id: number` — внутренний id в Neo4j (если доступен)
  - `uri: string` — уникальный строковый идентификатор узла (параметр)
  - `title: string`
  - `description: string`
  - `arcs?: TArc[]` — список исходящих дуг (опционально)
- `TArc` — словарь с ключами:
  - `id: number` — внутренний id дуги
  - `uri: string` — тип дуги (`name/type rel`)
  - `node_uri_from: string`
  - `node_uri_to: string`

## Перечень реализованных методов

Ниже дано краткое описание каждого метода (в отчёте нужно описать назначение, входные параметры и возвращаемое значение).

1. `get_all_nodes()` -> `List[TNode]`
  - Описание: возвращает список всех узлов в базе. Для каждого узла собираются свойства и внутренний id.
  - Вход: нет.
  - Выход: `List[TNode]`.
2. `get_all_nodes_and_arcs()` -> `List[TNode]`
  - Описание: возвращает все узлы и связанные с ними дуги; у узлов в поле `arcs` присутствуют исходящие дуги в виде `TArc`.
  - Технически: выполняется `MATCH (a)-[r]->(b) RETURN a,r,b`, после чего собираются узлы и арки в `map` по `uri`.
3. `get_nodes_by_labels(labels: List[str])` -> `List[TNode]`
  - Описание: выбирает узлы по переданному списку меток (`label`). Поддерживает несколько меток.
4. `get_node_by_uri(uri: str)` -> `Optional[TNode]`
  - Описание: ищет узел по `uri` (свойство узла). Возвращает `TNode` или `None`.
5. `create_node(params: Dict[str, Any], labels: Optional[List[str]] = None)` -> `TNode`
  - Описание: создаёт узел с указанными свойствами. Если `uri` не передан, автоматически генерируется с помощью `generate_random_string`.
  - Возвращает созданный узел.
6. `create_arc(node1_uri: str, node2_uri: str, rel_type: str = "RELATED", props: Optional[Dict[str, Any]] = None)` -> `Optional[TArc]`
  - Описание: создаёт направленную дугу между узлами, найденными по `uri`. Возвращает объект дуги.
7. `delete_node_by_uri(uri: str)` -> `bool`
  - Описание: удаляет узел (и связанные с ним арки) по `uri`. Возвращает `True` если удалён хотя бы один узел.
8. `delete_arc_by_id(arc_id: int)` -> `bool`
  - Описание: удаляет дугу по её внутреннему id (функция использует `id(r)` в Cypher).
9. `update_node(uri: str, props: Dict[str, Any])` -> `Optional[TNode]`
  - Описание: обновляет/дополняет свойства узла, найденного по `uri`. Возвращает обновлённый узел.
10. `generate_random_string(length: int = 12)` -> `str`
  - Описание: генерирует уникальную строку для `uri` (используется `uuid4`).

11. `run_custom_query(query: str, params: Dict[str, Any] = None) -> List[Dict[str, Any]]`

- Описание: выполняет произвольный Cypher-запрос и возвращает список строк результата в виде словарей.

12. `collect_node(node) -> TNode` и `collect_arc(arc) -> TArc`

- Описание: вспомогательные функции для трансляции объектов Neo4j (`neo4j.Node`/`neo4j.Relationship`) в плоские словари (`TNode`, `TArc`) для удобства дальнейшей работы приложения.

## Особенности реализации

- Для безопасного встраивания свойств в Cypher используются функции `transform_props` и `transform_labels`. `transform_props` использует `json.dumps` для безопасного представления значений.
- Все операции выполняются в рамках `session` через `with self.driver.session()`.
- В `get_all_nodes_and_arcs` реализовано объединение узлов и агрегация дуг в поле `arcs` у каждого узла.
- Для генерации `uri` используется `uuid4` (успешно короткий и почти никогда не конфликтует).

## Тестирование и пример использования

Пример сценария (см. `example_usage.py`): создание двух узлов, создание дуги, получение всех узлов с дугами, обновление и удаление.

## Реализация

<https://github.com/andrew-kozubenko/Linguistics>

Находится в `lab2/neo4j_repository.py`

## **Заключение**

В результате проделанной работы реализован модуль Neo4jRepository, который покрывает все пункты задания: CRUD-операции для узлов и дуг, утилиты по трансформации меток/свойств, генерация `uri` и выполнение произвольных запросов. API спроектировано так, чтобы его было удобно расширять: `collect`-функции централизуют логику десериализации, что упростит дальнейшее добавление новых полей и поддерживаемых типов.



## Список литературы

1. Документация Neo4j — официальный сайт [neo4j.com](http://neo4j.com).
2. Python driver for Neo4j — пакет `neo4j`.