Assignment 4

Simulator

제목: "I bought a Lamborghini with bitcoin"

To 교수님께.



그렇죠.. 10시 1분도 10시가 아닌거 잘 압니다...

이번 과제가 제출이 늦은 이유는 아마 저의 게으름 과 + 능력에 비해 (쓸데없이) 너무 높은 스펙의 프 로그램을 만들려고 했던거 같습니다..ㅎ

원래 생각했던 아이디어를 구현하려고 하다 보니 걷잡을 수 없이 프로그램이 복잡해지고, UI 클래스

만드는데만 거의 대부분의 시간이 든 것 같습니다. 계속 붙잡고 있다 보니, 새로 만들기도 아깝고 해서 최소한 무언가 돌아가게끔만 했습니다.

안 제출하는것 보다는 나을것같아서 이것만이라도 제출합니다~ (감점은 물론 당연히 알고 있습니다)

다음부터는 제 분수(?)에 맞는 기획을 해서 시간 내에 제출하도록 하겠습니다!

감사합니다.

아래에 간략한 설명 첨부합니다.

아래와 같은 순서로 실행해야 버그가 안 나는 것 같습니다.

1. 최초 실행 화면



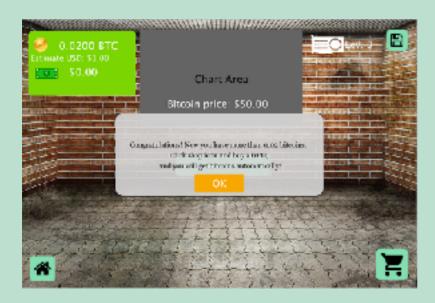
2. 튜토리얼 화면 1: OK를 누르면 마우스 클릭으로 채굴 가능(클릭 마다 0.01코인 씩 증가)



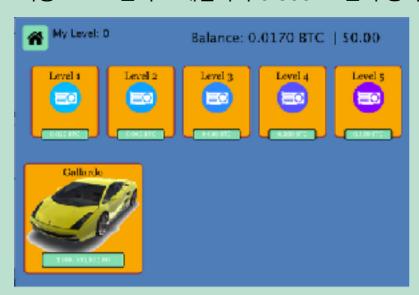
차트 구현은 못했습니다. 대신, 비트코인 가격이 10초마다 렌덤 하게 변하게만 했습니다.

(save 버튼도 모양만)

3. 튜토리얼 화면 2: 0.02코인이 모이면, GPU를 구매해서 자동으로 채굴할 수 있다는 알림이 뜸. 클릭하면 상점으로 이동.



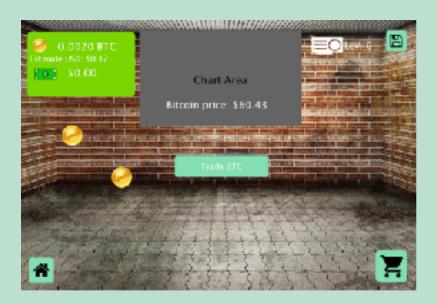
4. Level 1 GPU 가격을 클릭. 확인 창이 뜨고 YES를 누르면 1레벨의 GPU획득 자동으로 코인이 프레임마다 0.0001코인씩 증가



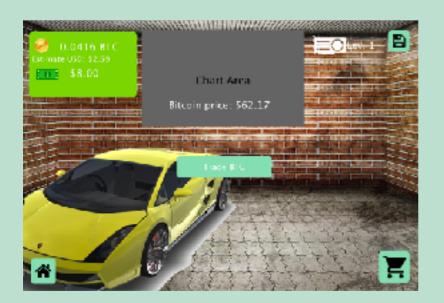
1레벨 GPU만 동작합니다.



5. 게임 중 'smtm + ENTER' 치면 달러가 가득 차면서 차를 구매해볼 수 있습니다. (치트키)



6. 별건 없습니다.. 그냥 그림의 떡.



감사합니다.