2022/5/2現在 氏名 安藤 龍治

## ■職務要約

大学卒業後、広告代理店に入社し、webマーケティングに携わりました。2社目では、システム開発を主力とする会社へ従事。臨床管理システム、業務基盤システムの開発などを経験。システムエンジニアとして、主に実装~リリースまでを担当し、業務基盤システムのバッチの開発、顧客管理システムの運用・保守を担当。その後、現職にて、ハイブリッドアプリの開発、SaaSの利用管理を集約するwebアプリの開発などに従事。

#### ■職務経歴

□2019年05月~現在まで 株式会社グリームオーブ

◆事業内容:システム開発 ◆従業員数:20名 未上場

期間	プロジェクト内容	環境	役割/規模
2021年9月 ~ 現在	版権管理システムの開発 概要	Vue.js Vuetify javascript	SE 要員数:8名
	<ul> <li>アニメ・キャラクターなどの版権を一括管理できるwebアプリケーションの新規開発</li> <li>担当フェーズ・基本設計・詳細設計・プログラミング・単体テスト</li> </ul>		
2021年7月 ~ 2021年8月	<ul><li>・結合テスト</li><li>ヘルスケアサービスサイトの開発</li><li>概要</li></ul>	Vue.js Vuetify javascript	SE 要員数:5名
2021-7-0/1	高級老人ホームに入居する入居者のヘルスケアデータを 一括管理するヘルスケアサイトの新規開発 担当フェーズ ・基本設計 ・詳細設計 ・プログラミング ・単体テスト ・結合テスト	javascript	女貝奴.3石

2021年4月 ~ 2021年6月	スーパーなどの小売店のキャンペーン情報をまとめたリニューアル開発 概要 スーパーなどの小売店のアプリにキャンペーン情報をwebviewとして埋め込むコンテンツを開発。	Vue.js Vuetify javascript	SE 要員数:8名
2020年12月 ~ 2021年03月	DXサービスとして提供する各種SaaSの利用・管理を集約するポータルサイトの開発 Ph2 概要 DXサービスとして提供する各種SaaSの利用・管理を集約するポータルサイトの追加開発を行いました。具体的には、外部APIの新規開発、外部連携サービスへの自動ログイン機能の追加開発を行いました。 担当フェーズ・基本設計・詳細設計・プログラミング・単体テスト・結合テスト	PHP GCP Apache Laravel Vue.js PostgreSQL macOS	SE 要員数:10名
2020年10月 ~ 2020年11月	子ども向けの動画視聴アプリ追加開発(スマホアプリ) 概要 子ども向けの動画視聴アプリ追加開発プロジェクトで、 追加開発とバグ改修、単体テスト、結合試験を行いまし た。バグ改修を行う中で、我々だけでは対応不可能な機 能を関連会社さんと一緒に協力し、考え、提案するな ど、エンジニアとしての経験に加え、顧客折衷経験も増や しました。 担当フェーズ ・プログラミング ・単体テスト ・結合テスト	Ionic Javascript Angular Cordova macOS	SE 約10人

2020年08月 ~ 2020年10月	DXサービスとして提供する各種SaaSの利用・管理を集約するポータルサイトの開発 Ph1 概要 DXサービスとして提供する各種SaaSの利用・管理を集約するポータルサイトを開発するプロジェクトで設計、実装、結合試験、受け入れ対応を行いました。利用者にとって使いやすいUIをクライアントに提案したり、実装方針の決定、gitの運用フローなどを決めながらプロジェクトを遂行させていきました。 担当フェーズ・詳細設計・プログラミング・単体テスト・結合テスト・受け入れ対応	PHP Laravel Vue.js Javascript Bootstrp macOS	SE 約8人
2020年06月~2020年08月	javaを用いた映像コンテンツ権利処理機構の改修プロジェクト 概要 javaを用いた映像コンテンツ権利処理機構の改修プロジェクトでjava、Apache、postfixなどのミドルウェアをバージョンアップ対応を行いました。AWSのEC2でインスタンスを立てた後に、java、Apache、postfixを入れて、互換性があるか、想定通りに動いているかを検証した後、アプリケーションを入れて結合試験を行う所までを行いました。 担当フェーズ・プログラミング・単体テスト	Java Aws Linux Spring macOS	SE 約10人
2020年03月 ~ 2020年06月	Vue.jsを用いた教育系マークアップの開発 概要 Vue.jsを用いた教育系マークアップの開発を行いました。 UIフレームワークとしてVuetifyを用いました。専用タブレットで使用される想定でした。safariブラウザで個別の対応が必要な箇所があったりしましたが、SCSSの対応で技術的に乗り越えました。技術的に不可能な箇所については、クライアントに説明をしてデザインを変更してもらいながらプロジェクトを遂行させていきました。 担当フェーズ・プログラミング・単体テスト	Vue.js Vuetify Javascript macOS	SE 約5人

2020年02月 ~ 2020年03月	イベント用チケット販売・管理システムの開発 概要 イベントで利用者が使用できるチケットの販売、および 利用を行うためのWebサービスおよび管理システムの追 加開発を行いました。担当としては、Googleログイン、 facebookログインの開発を主に行いました。 担当フェーズ ・詳細設計 ・プログラミング ・単体テスト ・結合テスト	Linux Aws PHP Laravel macOS	SE 約5人
2019年05月 ~ 2020年01月	子ども向け動画視聴アプリ開発(スマホアプリ) 概要 子ども向け動画視聴アプリ開発を行いました。Cordovaでの開発は技術的な課題が多く、課題ごとに調査検証が必要でした。ネイティブ言語ほどなめらかに動かないことが多く、実現できない機能があった場合には、代用案を提案することもありました。設計、実装、結合テストまでを担当しました。  担当フェーズ ・詳細設計 ・プログラミング ・単体テスト ・結合テスト	Ionic Cordova Javascript Angular macOS	SE 約10人

## □2017年05月~2019年04月 SOLT株式会社

期間	プロジェクト内容	環境	役割/規模
2018年07月 ~ 2019年03月	人材業界の顧客管理システムの開発・保守 概要 PHPでデータ連携のバッチの作成や顧客管理システムの 保守・運用を行いました。実績・取り組みとして、 バッチの不具合の原因を特定し、改善案をチームに提 案。その結果、週に1回起きていた障害が起きなくなり、 工数削減に成功。 担当フェーズ ・保守・運用 ・プログラミング ・単体テスト ・結合テスト	· Windows · Unix	PG 要員数:7人
	・保守・運用		

2018年03月 ~ 2018年06月	医療業界の臨床検査システムの監視・運用 概要 業務内容して、 ・プリンターサーバーのI/O操作 ・プリンタサーバーへの報告書の出力依頼。 ・全国各拠点にあるプリンタサーバーの監視 ・コマンド入力によるプリンタサーバーの設定の操作 ・運用ドキュメントの作成 ・ジョブ管理 を行いました。	• Windows • Unix • Hyper-V	要員数:10人
	担当フェーズ ・保守・運用 ・導入		
2017年06月 ~ 2018年02月	医療業界の臨床検査システムの保守・運用 概要 業務内容して、 ・PC・サーバーのキッティング ・PCやサーバーのセットアップ ・セットアップに関するドキュメント作成 ・Accessでのクエリの作成 ・仮想化マシンのセットアップ ・「Hyper-V」「vmware workstation pro」のセットアップ ・仮想化マシンのセットアップに関するドキュメント作 成 担当フェーズ ・保守・運用	• Windows • Unix	要員数:7人

# □2016年04月~2017年01月 株式会社オールフィット

期間	業務内容
2016年04月	飲食店クライアントのリスティング運用
~ 2017年01月	<ul> <li>【業務内容】</li> <li>飲食店を主としたインターネット広告代理事業</li> <li>・Googleでのリスティング運用 約10社担当</li> <li>・yahooでのリスティング運用 約10社担当</li> <li>【実績】</li> <li>・リスティング広告でのコンバージョン率を5%増加</li> </ul>
	10人

## ■活かせる経験・知識・技術

・開発経験PHP・Laravelを使用した開発経験を約1年経験Vue.jsを使用した開発経験を約1年半経験Cordova、Angular, Ionicの開発経験を半年経験・ドキュメント作成基本設計書、詳細設計書、などのド

#### キュメント作成

### ■資格

- ・第一種運転免許普通自動車 (2014年3月)
- ・MOS Excel スペシャリスト (2014年3月)
- ・MOS Word スペシャリスト (2015年3月)

## ■使用可能ツール

GitBacklogSlackChatworkGithubGitlabsourtreeVisual Studio Code

### ■自己PR

・問題解決能力課題が発生した際には、現状と目的を把握し、目的を達成するために代替案を複数考え、 チームの中でベストな案を採用・提案を行ってきました。課題が発生するのがプロジェクトの現場なので問 題解決能力が付いたと思っております。

さらにこれまで、設計~リリース、運用保守まで幅広い経験をしてきました。これまでの経験を元に新たな 仕事でもキャッチアップを迅速に行い御社に貢献できると思っております。

以上