**職　務　経　歴　書**

2021/03/07 現在

氏名　安藤　龍治

**■職務要約**

・20xx年xx月〜現在：株式会社▲▲▲▲　製造業顧客向けの案件リーダーとして従事。現在は大手化学メーカー様向けＰＬとして、システム改善の提案、案件見積もりが中心。・20xx年xx月〜20xx年xx月：▲▲▲▲株式会社　製造業向けシステム開発を中心に、詳細設計・開発を▲年経験

**■職務経歴**

□2019年05月～現在まで 株式会社グリームオーブ

◆事業内容：システム開発

◆従業員数：20名 未上場

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 期間 | プロジェクト内容 | 環境 | 役割／規模 |
| 2020年12月  ～  現在まで | DXプラットフォーム マルチクラウドポータルサイト開発（Ph2）  概要  DXサービスとして提供する各種SaaSの利用・管理を集約するポータルサイトを開発  担当フェーズ  ・基本設計  ・詳細設計  ・プログラミング  ・単体テスト  ・結合テスト | ・macOS  ・Linux  ・PostgreSQL  ・PHP  ・HTML  ・CSS  ・SQL  ・GCP  ・Apache  ・sendmail | PG  要員数 : 10名  ・進捗管理 |
| 2020年10月  ～  2020年11月 | 動画視聴アプリ開発 追加開発  概要  子供向けの動画視聴アプリの追加開発  担当フェーズ  ・プログラミング  ・単体テスト  ・結合テスト | Ionic  Javascript  Angular  Cordova | SE  約10人 |
| 2020年08月  ～  2020年10月 | DXプラットフォーム マルチクラウドポータルサイト開発（Ph1）  概要  DXサービスとして提供する各種SaaSの利用・管理を集約するポータルサイトを開発  担当フェーズ  ・詳細設計  ・プログラミング  ・単体テスト  ・結合テスト  ・システムテスト  ・受け入れテスト | PHP  Laravel  Vue.js  Javascript  Bootstrp | SE  約8人 |
| 2020年06月  ～  2020年08月 | javaを用いた映像コンテンツ権利処理機構の改修プロジェクト  概要  javaを用いた映像コンテンツ権利処理機構の改修プロジェクト  担当フェーズ  ・プログラミング  ・単体テスト | Java  Aws  Linux  Spring | SE  約10人 |
| 2020年03月  ～  2020年06月 | Vue.jsを用いた教育系マークアップの開発  概要  Vue.jsを用いた教育系マークアップの開発  担当フェーズ  ・プログラミング  ・単体テスト | Vue.js  Vuetify  Javascript | SE  約5人 |
| 2020年02月  ～  2020年03月 | イベント用チケット販売・管理システムの開発  概要  イベントで利用者が使用できるチケットの販売、および利用を行うためのWebサービスおよび管理システムを開発  担当フェーズ  ・詳細設計  ・プログラミング  ・単体テスト  ・結合テスト  ・システムテスト | Linux  Aws  PHP  Laravel | SE  約5人 |
| 2019年05月  ～  2020年01月 | 動画視聴アプリ開発  概要  子供向けの動画視聴アプリ開発  担当フェーズ  ・詳細設計  ・プログラミング  ・単体テスト  ・結合テスト | Ionic  Cordova  Javascript  Angular | SE  約10人 |

□2017年05月～2019年04月 SOLT株式会社

□2016年04月～2017年03月 株式会社オールフィット

**■活かせる経験・知識・技術**

・開発経験Laravelフレームワークを使用した開発経験を2年経験（自走できるレベル）・ドキュメント作成基本設計書、詳細設計書、などドキュメントの標準化、作成、まで一貫して行う事が可能です。

**■資格**

・第一種運転免許普通自動車 (2014年3月)

**■語学**

・英語

TOEIC：300点

**■PCスキル**

□Excel・表／グラフの挿入・活用・四則演算・セル・シートの設定・関数類の理解・活用・ピボットテーブルの活用□Word・文章作成・図表／グラフの挿入・活用・校閲機能の活用・アウトライン機能の活用

**■使用可能ツール**

GitBacklogSlackChatwork

**■自己ＰＲ**

・スキル習得力課題を解決するために必要な業務知識や、技術的な知識はその時々で異なりましたが、足りない知識や情報は、プライベートでも学習することで身に着けてきました。課題設定をうまく出来た場合は、高いやる気を持って、粘り強く取り組むことができます。

Laravelの開発力には自走できるレベルではありますので、他業界の開発職も検討はしていますが、知識経験を活かして即戦力となれる、IT業界での開発職を第一に希望しています。

以上