函式

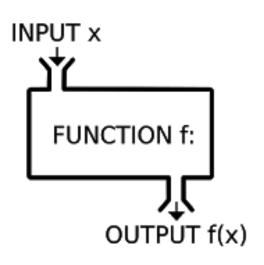
- 函式的介紹
- 函式的可用位置
- 函式外與函式內的變數

摘要: 函式

- Who(對象): 函式Function
- Why(目的緣由):為什麼需要函式Function
 - > 節省重複撰寫相同程式碼的時間,程式精簡易讀,方便維護程式
- · When(應用時機)/Where(應用場域):將大型程式切分為許多小模組
 - ▶ 用函式去包裝各個功能(用來完成某一項功能的程式碼)
- What(內容定義): 函式的定義結構
 - 1.符號: def 2.用來完成某一項功能的程式碼
- How(操作機制):1.函式定義2.呼叫函式3.存取變數4.參數傳遞
 - 1. 函式定義:函式名稱、傳入參數、傳出參數
 - 2. 呼叫函式:函式的可用位置
 - 3. 存取變數:全域變數 V.S. 區域變數
 - 4. 參數傳遞:函式間變數值的傳遞

函式是什麼

函式(Function)是專門用來完成某一項功能的程式碼。 我們可以先定義一個函式的功能, 將來只要有需要用到這個功能時, 就可以使用預先寫好的這個函式, 節省重複撰寫相同程式碼的時間, 也讓程式更加精簡易讀。



為什麼要用函式

函式在開發大型程式中是非常重要的, 它可以讓工程師把每一個功能獨立拉出來寫, 將來某個功能有問題時,直接到相對應的函式去除錯(debug), 方便去維護程式。

用函式去包裝各個功能, 能讓程式碼看起來較為精簡, 除此之外,亦可以增加程式的可讀性, 對於大型專案來說是非常重要的。

為什麼要用函式

• 模組化 (Modularity):

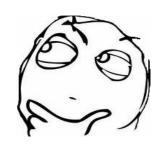
將大型程式切分為許多小模組:因為模組為一小部分的程式碼,所以在撰寫、 除錯、後續維護上都會比較方便

• 抽象化 (Abstraction):

程式語言裡,抽象化指的是隱藏作業的細節,只提供必要的使用說明

- 1. 要輸入什麼:參數與型別
- 2. 該模組會做什麼事:模組的功能
- 3. 輸出是什麼:模組可能會回傳一個物件或是顯示處理後的資訊

為什麼要用函式



經過剛剛的介紹,可以了解函式就像個黑盒子。 黑盒子指的是只需要知道該作業的主要內容,不需知道其詳細步驟。

只要事先定義好函式的功能, 之後就可以直接將參數丟給函式, 而函式就會回傳我們想要的結果。

想想看,在生活中或是撰寫程式的過程中,有沒有類似函式的例子呢?

函式在生活中的例子

在生活上很多機器幫我們完成很多的事情, 這些機器幫我們所完成的事情,就像是函式完成的功能, 因此,這些生活上的機器可以看做是函式。

例如:自動販賣機。

我們不知道自動販賣機的內部結構,因此自動販賣機就像黑盒子。 這個黑盒子就像是一個函式,它已經定義好要做物品販賣的功能。

生活中的函式範例:「自動販賣機」

舉例:需要自動販賣機的服務(買飲料)

輸入(input):奶茶的編號與投入相應的金錢

函式:自動販賣機(黑盒子函式)

輸出 (output): 欲買的飲料



函式在程式中的例子

學會函式之前,

每當需要比大小的時候,都需要用到一個if去比較兩數的大小,這會造成程式碼有很多的重複並且冗長;

在學會函式後, 我們是否可以定義一個專門用來比大小的函式, 每當我們需要比大小時就利用這個函式, 透過呼叫函式的做法,一行程式碼就可以做完比大小的動作, 這樣是不是方便許多呢?

函式與方法

- •我們在先前已經用過的print()、range()、len()、...,它們都是 Python語言內建的函式。
- · 物件自己有函式。例如:List列表的insert()、append() ... 等。 不過物件的函式,我們會用方法(method)來稱呼它們。
- 本章我們將要學習如何自己建立屬於自己專用的函式。

函式語法

|def 函式名稱(參數):

函式程式碼區塊(某特定功能)

- 函式的命名規則和變數一樣
- · 參數:函式的輸入資料, return 傳回值 代表執行該函式程式碼區段所需要的輸入資料。 參數的個數視功能需求而定,可以不用參數,也可有多個參數。
- · 傳回值:函式的輸出資料, 代表執行完該函式程式碼區段所得的結果。 傳回值可透過return傳回多個傳回值, 不用傳回值的話便不用寫return。

函式:無傳入參數、無傳回值

def 函式名稱(): 函式程式碼區塊

```
範例:

def hello():
    print('Hello Python')
hello()

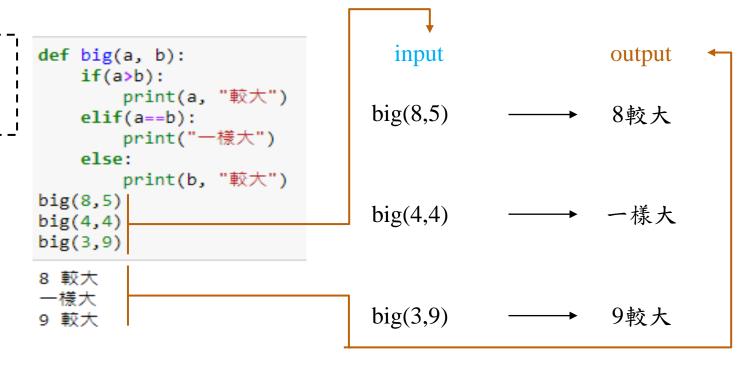
Hello Python

呼叫hello()函式,
自動幫我們執行print('Hello Python')
```

函式:有傳入參數、無傳回值

參數在我們需要給函式input的時候來使用, 像是剛剛所提及的比大小函式, 我們必須給函式2個數字才能讓函式進行比大小, 這時候就要利用兩個參數來提供函式所需要的值。

def 函式名稱(參數): 函式程式碼區塊



函式:有傳入參數、有傳回值(1/2)

在函式這個黑盒子,除了有傳入參數之外, 有個非常重要的概念是傳回值(return), 在比大小的範例是在函式中直接印出數值, 但有時候我們需要獲取函式的結果來進行後續的操作, 這時候就必須使用回傳值(return)來回傳函式運算結果。

def 函式名稱(參數): 函式程式碼區塊(某特定功能) return 傳回值

函式:有傳入參數、有傳回值(2/2)

範例:用函式比大小,回傳較大的值。之後再乘以2倍進行輸出。

```
def big(a, b):
    if(a>b):
        return a
    else:
        return b

Double_big = big(3,7) * 2
print(Double_big)
print("big(3,7)的型態==>",type(big(3,7)))
print("big的型態==>",type(big))

big(3,7)會回傳較大的值,
也就是 7

14
big(3,7)的型態==> <class 'int'> big(3,7)的型態=> <class 'int'> big的型態=> <class 'function'>
```

用type()來觀察資料型態的不同

C8_P1:計算兩個數字的和

定義一個函式 sum_of_numbers

- function名稱要一模一樣
- 括號裡的參數名稱可以不一樣
- 但參數個數一定要一致

傳回num1和num2的總和

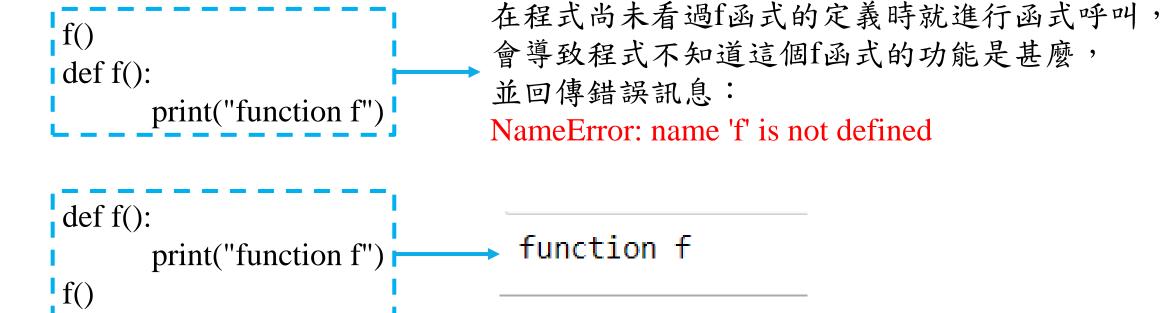
C8_P2:計算矩形面積

定義一個函式名為calculate_area(width, height)

使用寬度乘以高度計算面積 area 傳回面積

函式的可用位置

- · Python是直譯器,所以函式在被呼叫之前需要先定義(見過)函式。
- 我們大多會將定義函式放在程式的最上方,避免函式可能會因為還沒定義而產生錯誤訊息。



函式的可用位置

def f():
 print('f()')
 g()

def g():
 print('g()')
f()

想想看,左邊的這段程式碼,

先呼叫函式g(),之後才定義函式g(),

會不會出現

NameError: name 'f' is not defined

或

NameError: name 'g' is not defined

Python 語言中,函式的「見過」與否是以執行流程來定,不是以程式碼的位置來定。

函式的可用位置-常見用法

```
定義一個主函式 main(),讓主函式做所有的事,
最後在程式的最下面呼叫它。
                                 def main():
                                   f()
                                   print('.')
                                   g()
                                 def f():
                                   print('f()')
                                   g()
                                 def g():
                                   print('g()')
                                 main()
```

函式內與函式外的變數

函式裡面與外面的同一個變數名稱i,表示兩個具有相同名稱的變數。 函式內稱為區域變數;函式外稱為全域變數。

```
i = 9
def f():
    i=10
    print("in f():",i,"id(i):",id(i))
f()
print("out f():",i,"id(i):",id(i))
```



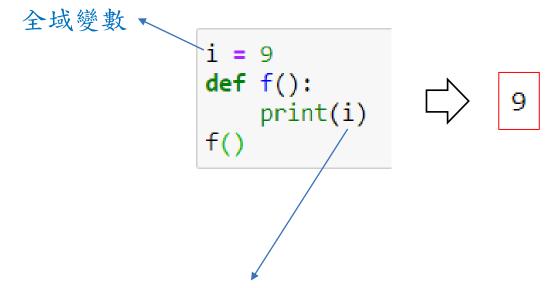
```
in f(): 10 id(i): 94633203160384
out f(): 9 id(i): 94633203160352
```

函式外使用區域變數

函式外面不可以使用函式裡面定義的區域變數,會產生錯誤訊息。

函式內使用全域變數(1/2)

函式內可以使用函式外定義的全域變數。



函式內部可以直接使用函式外面定義的全域變數i

函式內使用全域變數(2/2)

- 我們剛剛提到函式內可以使用外面的全域變數, 但切記不能在函式內修改全域變數!
- •只要在函式中出現指派賦值(包含 a=, for a in ...)的敘述, 變數a便被認定為區域變數,在函式中的a都視為該區域變數a。



函式內修改全域變數: global

在函式中使用global來定義變數, 用來明確指出我們要使用全域變數。

10

```
i = 9

def f():
    global i
    i = i + 1
    print(i)

f()

# 程式碼中的 global 可以算是一個警示,
    提醒工程師這裡可能會修改到全域變數。
```

傳遞參數給其他函式

函式跟函式之間的變數不能通用, 需要利用參數來互相傳遞!

```
def f():
    score = int(input('請輸入分數>'))
    check()

def check():
    if score>=60:
        print('及格')
    else:
        print('不及格')

f()
```

傳遞參數給其他函式

```
def f():
        score = int(input('請輸入分數>'))
        check(score)

def check(sc):
        if sc>=60:
            print('及格')
        else:
            print('不及格')
f()
```

利用參數來傳遞資料



請輸入分數>60 及格

C8_P3: Maximum Triplet Sum

定義一個函式 functionmax_tri_sum

- Function名稱要一模一樣,括號裡的參數名稱可以不一樣
- · 但參數個數一定要一致(這題參數為一個list,參數就是一個,可以命名為numbers)

利用sorted function將列表中的數字排序 sorted_nums 初始化總和 total為0 初始化list為空串列 top3_list 遍歷排序後的數字列表

如果 list長度小於3 且 這個數字沒有重複 將取出來的數字num加到總和total中 將取出來的數字num新增加到top3_list中

傳回 total

C8_P4:計算總和直到指定數字的範圍

定義一個函式名為sum_until_number(number)

初始化總和為0 total 使用for in range迴圈從1到number 依序將取出的數字加入總和 傳回總和

Contest

Problem

C8_P1:計算兩個數字的和

C8_P2:計算矩形面積

C8_P3: Maximum Triplet Sum

C8_P4:計算總和直到指定數

字的範圍

Exercise

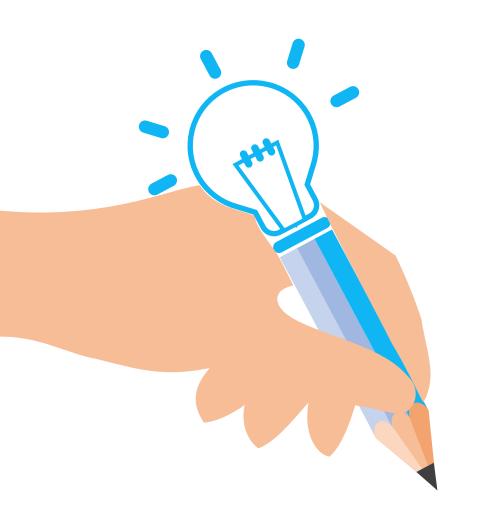
C8_E1:判斷是否為質數

C8_E2:判斷字串是否為迴文

C8_E3: Digital Root

C8_E4: Powers of 2

總結



本章關鍵字 本章重點概念簡述

請將你的章節總結寫在Memo上, Memo的title請設定為總結