

AI CUP 2024 玉山人工智慧公開挑戰賽

複賽雲端資源使用及交流分享活動須知

一、複賽雲端資源說明與提醒事項

- **統一雲端環境與競賽規定：**

為了確保所有參賽隊伍在公平且一致的環境下進行複賽，主辦單位將為進入複賽的隊伍提供規格相同的雲端虛擬機 (VM)。參賽隊伍需自行利用主辦單位提供 VM 的期間建置所需模型及環境。

*請注意，正式複賽期間將無法連接外部網路，且禁止使用任何外部 API。

- **系統串接與測試：**

為協助參賽隊伍熟悉競賽環境並驗證能繳交答案，主辦單位將於複賽前提供參賽隊伍特定時段進行系統串接測試（串測），參賽隊伍可自行決定是否參與。

串測目的在於模擬正式複賽環境，讓隊伍確認其系統能否生成並繳交符合規格的答案，如：上傳符合檔名格式要求的答覆結果至主辦單位指定路徑。建議各隊務必把握串測機會，提前做好充分準備，以確保競賽順利進行。

*請注意：

- i. 串接測試僅安排一次，不會另行安排其他測試時間，亦不提供串測失敗後額外的測試機會。
- ii. 即使參賽隊伍未參與串接測試，其雲端 VM 在串測期間仍無法連線外網，敬請留意相關時程前後的作業。詳情請見「三、雲端資源開放時間暨系統串測時程」相關說明第 3 點。

- **雲端資源安全與注意事項：**

請各隊妥善保管分配的 SSH 金鑰，避免雲端資源遭到非法入侵或鎖定。在使用 VM 期間，請務必遵守相關規範，確保資料安全並合法使用。若有任何問題請聯繫主辦單位。

二、雲端資源規格

預設提供的雲端 VM 規格如下表：

項目	詳細資訊
虛擬機類型	GCP g2-standard-4
作業系統	Ubuntu 20.04 LTS
CPU 處理器	4 vCPU
RAM 記憶體	16 GB
GPU 規格	NVIDIA L4
GPU 記憶體	24GB
磁碟大小	100 GB
Python 版本	3.8.10
CUDA 版本	12.4

主辦單位提供的硬體規格不會進行更動，在此基礎上，參賽者可以根據自身的需求自行安裝和配置所需的軟體和工具。若原有的系統軟體版本不符合隊伍的特定需求，請自行進行相應的軟體安裝和版本更新。

三、雲端資源開放時間暨系統串測時程

項目	時程	注意事項與說明
開放雲端資源	2024/12/3 下午 6 點	同步將各組 VM 連線資訊寄信至隊長 Email
開放系統串測	2024/12/5 下午 6 點	1. VM 無法對外連線，期間 SSH 連線不受影響 2. 主辦單位發放測試考題 10 題 3. 請於 2 小時內提交答覆結果於指

		定路徑
系統串測結束	2024/12/5 下午 8 點	恢復 VM 對外連線
回報隊伍串測結果	2024/12/6 下午 1 點前	主辦單位將串測結果寄至隊長 Email
複賽開幕典禮	2024/12/7 上午 10 點	VM 無法對外連線，期間 SSH 連線不受影響
複賽開始	2024/12/7 10:20~11:50	1. 競賽時間 90 分鐘 2. 主辦單位發放正式考題後競賽開始 3. 請於時限內提交答覆結果於指定路徑
複賽結束	2024/12/7 上午 11:50	VM 關機，回收雲端資源

相關說明：

1. 主辦單位將於串測開始時段發放測試考題於參賽者 VM 的 `/data/questions_test.json` 路徑；正式複賽考題發放至參賽者 VM 的 `/data/questions_final.json` 路徑。
2. 參賽隊伍需繳交答覆結果於指定路徑，在串測及正式複賽分別為參賽者 VM 的 `/submit/test_pred.json` 路徑及 `/submit/final_pred.json` 路徑。
3. 2024/12/5 18:00-20:00 為開放系統串測時段，該時段所有隊伍的 VM 皆無法對外連線，亦表示無法安裝如 pip 套件或呼叫外部 API (SSH 連線不受影響)，20:00 後會恢復 VM 對外連線，敬請各隊留意串測時程並做妥善安排。
4. 主辦單位會於 2024/12/6 下午 1 點前將各隊串測結果寄至隊長 Email，若隊伍未參加串測仍會收到「未於指定路徑提交正確格式之答覆檔案」信件，敬請直接忽略本信。

複賽競賽結束後，主辦單位將會對所有參賽隊伍的雲端 VM 進行關機並回收。敬請各參賽隊伍務必在複賽截止前確認已將符合檔名格式要求的答覆結果上傳至主辦單位指定的路徑。若未按要求上傳，將導致該隊伍的複賽成績不予計分。

四、複賽交流分享活動提醒事項

- 複賽及交流活動須配合及繳交項目：

複賽當日參賽隊伍須提供最終解題手法及複賽簡報以進行獲獎資格審查，並配合主辦單位進行作法交流分享活動及頒獎。

1. 最終解題手法的實作程式及相關說明文件內容之格式將另以信件通知複賽隊伍。
2. 複賽簡報請參閱下載區檔案：【2024 玉山人工智慧挑戰賽_複賽簡報模板[TEAM_OOOO]v1.0】，考量競賽時間有限，建議參賽隊伍盡早著手準備簡報。
3. 複賽當日除了競賽外，隊伍亦需配合作法交流分享，其包含所有隊伍需配合攤位交流活動以及前三名獲獎隊伍需進行 10-15 分鐘的上台分享。

- 攤位交流活動：

- i. 我們將邀請每組以 1 分鐘的分享，讓所有隊伍能快速瞭解彼此的作法。此外，活動過程中各組將互相票選，選出最具人氣和特色的隊伍，獲得票數最多的隊伍將由主辦單位頒發特別獎！
- ii. 所有參賽隊伍須於 12/2 中午 12:00 前，將隊伍之海報 PDF 檔寄至主辦單位信箱(intelligent-finance@esunbank.com)。主辦單位會統一輸出 A1 大小的直式海報。請參閱下載區檔案：【2024 玉山人工智慧挑戰賽_複賽海報模板[TEAM_OOOO]v1.0】，以進行海報製作。

*請注意，若隊伍未能於上述期限繳交海報，請自行輸出 A1 大小海報，並於複賽當日攜帶至現場。

- 前三名獲獎隊伍分享：

複賽結果前三名之隊伍需進行 10-15 分鐘的分享與 Q&A，分享內容將以複賽簡報進行。

*備註：初賽 Leaderboard 排名結果中「學生組」及「社會人士組」各組前 6 名的隊伍；以及凡初賽成績達 Leaderboard 排名前 25 %、最多以 30 隊為限之隊伍，主辦單位將另以信件通知，進行複賽資格審查或是教育部人工智慧競賽計畫辦公室電子版前標獎狀資格審查。隊伍得於 2024/11/11 前繳交實作程式及指定

說明文件。

五、Q&A

【使用雲端資源相關】

Q1：我要如何登入 VM？

A1：參賽者需使用 SSH 方式登入到分配的雲端 VM。主辦單位會將每隊專屬的使用者名稱(username)、外部 IP (ip)及 SSH 金鑰(private_key_{username}.pem)發送到隊伍報名時所提供的隊長 Email。請務必檢查您的信箱，並妥善保管該 SSH 金鑰。

```
ssh -i private_key_{username}.pem {username}@{ip}
```

Q2：我照著官方提供的 ssh 指令登入出現下面 bad permissions 錯誤訊息？

```
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@                WARNING: UNPROTECTED PRIVATE KEY FILE!                @
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
Permissions 0644 for 'private_key_XXXXXXXXXX.pem' are too open.
It is required that your private key files are NOT accessible by others.
This private key will be ignored.
Load key "private_key_XXXXXXXXXX.pem": bad permissions
```

A2：請先執行 `chmod 600 private_key_{username}.pem`，再重新進行 ssh 連線。

Q3：我對雲端 VM 的可用權限為何？

A3：預設登入為一般使用者權限，參賽者對組內雲端 VM 可用權限為切換為最高權限(root)。

Q4：我可以重啟 VM 嗎？

A4：可以。注意請勿關機，若不慎關機請聯繫主辦單位協助開機。

Q5：我可以重置 VM 環境嗎？

A5：若您需要重灌完全乾淨的 VM 或還原主辦單位預設提供的 VM，請聯繫主辦單位處理。

Q6：我在建置模型環境遇到 pip 及其他套件問題，該如何處理？

A6：主辦單位僅提供統一規格的雲端 VM 資源和預設操作系統版本，內建的基礎軟體和工具版本固定。因此，如果您在建置模型環境時遇到與 pip 或其他套件相關問題，請參賽者自行尋找解決方案。

免責聲明及使用規範

為確保競賽的公平性與順利進行，請參賽者務必遵守以下使用規範：

1. 請秉承公平競賽的精神，誠實地進行競賽，不得使用任何形式的作弊手段或不正當行為。
2. 分配給每組的雲端 VM 資源僅供競賽之用。請勿將此資源用於與競賽無關的活動（例如：挖礦）。
3. 請各隊妥善保管授權登錄所需的 SSH 金鑰，避免遺失或外洩。
4. 禁止執行任何可能對系統、資源或其他參賽者造成困擾、損害或干擾的行為。
5. 若發現任何違規或惡意使用行為，包含但不限於放置惡意程式、影響其他參賽隊伍、或進行網路攻擊等不當使用，主辦單位將採取必要措施，有權取消參賽隊伍的競賽資格。

對於因參賽者或第三方的行為(包括但不限於上述違規行為)而導致的任何損失、損害或責任，主辦單位概不承擔責任，由參賽者自行承擔所有風險及可能的法律責任。