實作細節：

1. 從disksim輸出physical/logical block num
2. 從simulation輸出duration
3. 在python將原本的trace改成我要的格式：【time】【sector number】【total sector】【request type】【duration】【block number】
4. 訓練
5. 把測試的trace也改成【3】的格式
6. Online testing
7. Calculate hit ratio

將write buffer實作在physical block🡪學長論文(benefit function算的是physical block的benefit value)

* 改ssd.c，算出每個block的benefit->在ssd.c模擬(simulation)實際trace的狀況，得知每個block是否會被放入write buffer & 多久被踢掉->在python建立model->online預測
  + 改ssd.c，算出每個block的benefit：這個步驟，不論是在學姊 or 學長的程式下跑，結果都會是100%一模一樣
    - 因為，【參數檔一樣(通常不會去改】【trace一樣】，那理所當然benefit function用到的write count, block size也會一樣，結果當然就一樣
    - 學姊&學長程式不同的地方在於write buffer會使用logical/physical block，而這是會在踢掉甚至更後面才會有所差異，也就是simulation的部分!