Gdb相關指令教學：

* 進入gdb：
  + Gdb ./XXX(比如說你編譯完程式要執行的是./test，那進入gdb就要下gdb ./test)
* 進入gdb後，有兩種方式可執行
  + r：run，從頭到尾跑一次，除非你設中斷點
  + start：一步一步來，通常後面會接s or n
* n：next，一行一行執行，遇到function不會進入，直接換到下一行（但還是會執行function）
* s：一行一行執行，遇到function會進入，由function最上端開始由上往下一行一行執行
* until：遇到迴圈一次跑完
* b：break，如果你想觀察某個地方的變數，那你可以設立中斷點，ex：b ssd.c：1753，這樣程式就知道在ssd.c這個程式裡面的第1753行要先暫停執行
  + 也可以搭配if使用ex: b ssd.c:1753 if initial==1，這樣程式就會在initial這個變數（通常必須是全域變數才能這樣做，或者已經執行過這個變數）等於1的時候才中斷
  + b exit：當程式被結束時，中斷，這個會去抓取exit(0) or exit(1)的位置，然後在結束前先中斷，可以讓你觀察程式到底是從哪裡結束
* c：continue，在中斷點暫停後，下這個指令程式就會繼續執行，直到碰到下一個中斷點
* info b：觀察當前的中斷點
* disable/enable b：啟動/取消指定中斷點,ex: disable b 2（每個中斷點都有對應的數字）
* watch（超好用）：當指定變數數值改變時中斷，ex：watch i
  + 這個指令也可以搭配if使用 ex：watch k if i==534，代表，當i=534時才開始觀測變數k的數值變化
* awatch：若指定變數被存取（讀/寫）就中斷，ex: awatch t