

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ	4
1 БОТНЕТЫ	4
2 АЛГОРИТМЫ DGA	4
2.1 Cryptolocker	4
2.2 PushDo	4
3 АЛГОРИТМЫ МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ	4
3.1 Random Forest	4
4 RNN	4
4.1 LSTM	4
5 ЭКСПЕРИМЕНТ	4
5.1 Обучающая выборка	4
5.2 Результаты алгоритмов	4
5.3 Результаты LSTM	5
5.4 Сравнительный анализ	5
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	6
БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК	7

ВВЕДЕНИЕ

Введение

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ

1 БОТНЕТЫ

2 АЛГОРИТМЫ DGA

2.1 Cryptolocker

2.2 PushDo

3 АЛГОРИТМЫ МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ

3.1 Random Forest

4 RNN

4.1 LSTM

5 ЭКСПЕРИМЕНТ

5.1 Обучающая выборка

5.2 Результаты алгоритмов

5.3 Результаты LSTM

5.4 Сравнительный анализ

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Выводы, значение полученных результатов Рекомендации по применению

БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

1. Пример