

# UNIVERSIDADE FEDERAL DE PELOTAS

## Disciplina: Algoritmos e Programação

1) Faça um programa que possua uma estrutura para armazenar 2 horários (hora, minuto, segundo). Esse programa deve ler esses dois horários e informar a diferença entre eles (informar a diferença no formato hh:mm:ss).

3) Escolha um jogo de cartas, baseado em um “baralho tradicional” (cada carta tem seu naipe e seu valor). Crie a estrutura necessária e implemente a parte de distribuição (sorteio) de cartas para 2 jogadores, considerando que cada jogador irá receber 5 cartas. Exiba na tela as cartas que cada um dos jogadores recebeu.

4) Escreva um programa que receba dois structs do tipo dma, cada um representando uma data válida, e calcule o número de dias que decorreram entre as duas datas. OBS: Garanta que a estrutura só armazenará datas válidas.

```
struct dma {  
    int dia;  
    int mes;  
    int ano;  
};
```