

# Representante de Classe (use map)

O campeonato de magia da UFBA (a nossa conhecida Universidade de Feitiços para Bruxos Anônimos) está chegando. Os alunos, animados, dividiram-se em times e começaram a treinar para o campeonato. A competição consiste de vários jogos e a equipe vencedora é aquela que obtiver mais vitórias ao longo do campeonato. Sua tarefa é escrever um programa que diga qual foi a equipe vencedora do campeonato. É garantido que não haverão empates.

## Entrada

A entrada consiste de um inteiro 'N' ( $1 \leq N \leq 100000$ ), indicando o número de jogos do campeonato. Em seguida existem 'N' linhas, a i-ésima linha contém a equipe vencedora do i-ésimo jogo. É garantido que o nome da equipe não ultrapassa 20 caracteres.

## Saída

A saída consiste de uma linha: o nome da equipe vencedora do campeonato de magia.

Entrada	Saída
4 Gryffindor Ravenclaw Hufflepuff Ravenclaw	Ravenclaw
7 Slytherin Hufflepuff PuddlemereUnited Gryffindor Slytherin Slytherin Hufflepuff	Slytherin