

---

---

# 蜜蜂核心計畫報告

— 無蜂王授粉媒合平台 —

---

---

# 進口熊蜂造成的碳排放及能源消耗

以愛禮花卉自荷蘭商 **Koppert** 進口「迷你寶 / Minipol」熊蜂蜂箱(約 **2.5 kg**)之「油井到車輪」(Well-to-wheels) 溫室氣體排放 為例：

1. Amsterdam, AMS → Taipei, TPE: **9,537.27 (km)**
2.  $0.0025 \text{ (tonne)} \times 9,537.27 \text{ (km)} \times \mathbf{0.550 \text{ (kgCO}_2\text{e per tonne kilometer)}} = \mathbf{13.11 \text{ kgCO}_2\text{e}}$

	Well-to-wheels	Tank-to-wheels
GHG emissions	13.11 kgCO <sub>2</sub> e	10.28 kgCO <sub>2</sub> e
Energy consumption	149.88 MJ	117.07 MJ

1. <https://www.webcargo.co/knowledge-base/tools/freight-co2-emissions-calculator/>
2. List of Emissions report: <https://www.co2emissiefactoren.nl/lijt-emissiefactoren/>
3. CSN EN 16258: Methodology for calculation and declaration of energy consumption and GHG emissions of transport services (freight and passengers)



# 平台 Web-App

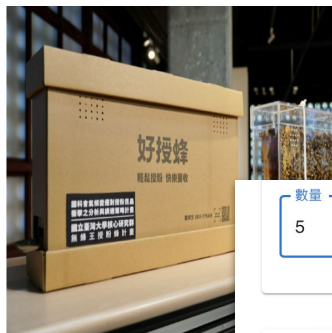


無蜂王授粉媒合平台

立即下單

無蜂王蜂箱以蜂王費洛蒙取代蜂巢內的蜂王，可解決瓜果農長期找不到蜜蜂授粉的困境。

臺灣大學昆蟲系教授楊恩誠研究團隊，完成智慧農業創新，利用費洛蒙讓蜂箱內僅需存有一片巢脾，以取代蜂巢內的蜂王，並將此無蜂王蜂箱應用於溫室內進行授粉



小授蜂

小型蜂箱，適合一般溫室。  
\$1000.00

數量  
0

數量

5



大授蜂

大型蜂箱，適合大面積溫室。  
\$2000.00

## 購買者資訊

姓名\*

邱先生

電子郵件\*

test@example.com

地址\*

台灣大學

總費用: \$7000.00

送出訂單

訂單已成功提交！姓名：邱先生，



電子郵件：test@example.com，地址：台灣大學，訂單內容：小授蜂 x5, 大授蜂 x1

[回到首頁](#)

入口畫面



選購



送出訂單



無蜂王授粉媒合平台

立即下單

無蜂王蜂箱以蜂王費洛蒙取代蜂巢內的蜂王，可解決瓜果農長期找不到蜜蜂授粉的困境。

臺灣大學昆蟲系教授楊恩誠研究團隊，完成智慧農業創新，利用費洛蒙讓蜂箱內僅需存有一片巢脾，以取代蜂巢內的蜂王，並將此無蜂王蜂箱應用於溫室內進行授粉的任務。

# 系統架構圖

## Frontend

NEXT.JS

下單平台

訂單管理

路線規劃

## Backend

Express.JS

Python

## Database

MySQL

# Database

The screenshot displays a database management tool interface. On the left, a 'SCHEMAS' sidebar shows a tree view with 'shopping\_db' expanded, listing tables: 'buyers', 'order\_items', 'orders', and 'products'. The main area shows a SQL query: `SELECT * FROM shopping_db.orders;`. Below the query, the 'Result Grid' displays the following data:

id	name	email	address	product_id	quantity	created_at
55	邱先生	test@example.c...	台灣大學	1	5	2024-07-11 06:56:33
56	邱先生	test@example.c...	台灣大學	2	1	2024-07-11 06:56:33
57	ula	yaha	rrrrr	1	1	2024-07-11 08:59:29
58	ula	yaha	rrrrr	2	1	2024-07-11 08:59:29

Below the result grid, the 'Action Output' section shows a log entry:

	Time	Action
✓ 1	09:46:07	SELECT * FROM shopping_db.orders LIMIT 0, 1000

# 開發中功能

媒合平台:最佳化單一起點對多個目的地的配送路徑。

1. 建立距離矩陣
2. 透過演算法求最佳解
3. 將模擬結果用 Google Maps 呈現



# Step 1: 建立距離矩陣

使用 Google Maps API 窮舉出所有地點兩兩距離的排列組合。

地點	台北 101	台中市政府	高雄六合夜市	花蓮火車站	台南孔廟
台北 101	0	167	357	158	316
台中市政府	167	0	190	210	143
高雄六合夜市	357	190	0	318	49
花蓮火車站	158	210	318	0	282
台南孔廟	316	143	49	282	0



## Step 2: 透過演算法求最佳解 (1/8)

旅行商問題(Traveling Salesman Problem, TSP), 即尋找一條經過所有指定城市, 且只經過一次的最短閉合路徑的問題。

此問題透過不同的演算法求解, 如:

- a. 匈牙利算法(Hungarian algorithm)
- b. 蟻群算法(Ant Colony Optimization)
- c. 遺傳算法(Genetic Algorithm)

以下以**匈牙利算法** 舉例。

## Step 2: 透過演算法求最佳解 (2/8)

匈牙利算法(Hungarian algorithm)：

1. **行減法**：在每一行找出最小值，然後減去這個最小值，讓每一行至少有一個零。
2. **列減法**：在每一列找出最小值，然後減去這個最小值，讓每一列至少有一個零。
3. **覆蓋零**：使用最少的水平線和垂直線覆蓋所有的零。
4. **檢查覆蓋線數**：如果線的數量等於任務的數量，則找到最佳分配方案。如果不是，則進行調整。
5. **調整矩陣**：找到未被覆蓋的元素中的最小值，進行調整，創建新的零。

	任務1	任務2	任務3
工人1	<u>2</u>	3	<u>1</u>
工人2	3	<u>2</u>	<u>1</u>
工人3	4	3	5

## Step 2: 透過演算法求最佳解 (3/8)

匈牙利算法(Hungarian algorithm)：

1. **行減法**：在每一行找出最小值，然後減去這個最小值，讓每一行至少有一個零。
2. **列減法**：在每一列找出最小值，然後減去這個最小值，讓每一列至少有一個零。
3. **覆蓋零**：使用最少的水平線和垂直線覆蓋所有的零。
4. **檢查覆蓋線數**：如果線的數量等於任務的數量，則找到最佳分配方案。如果不是，則進行調整。
5. **調整矩陣**：找到未被覆蓋的元素中的最小值，進行調整，創建新的零。

	任務1	任務2	任務3
工人1	2-2	3-2	1-1
工人2	3-2	2-2	1-1
工人3	4-2	3-2	5-1

## Step 2: 透過演算法求最佳解 (4/8)

匈牙利算法(Hungarian algorithm)：

1. **行減法**：在每一行找出最小值，然後減去這個最小值，讓每一行至少有一個零。
2. **列減法**：在每一列找出最小值，然後減去這個最小值，讓每一列至少有一個零。
3. **覆蓋零**：使用最少的水平線和垂直線覆蓋所有的零。
4. **檢查覆蓋線數**：如果線的數量等於任務的數量，則找到最佳分配方案。如果不是，則進行調整。
5. **調整矩陣**：找到未被覆蓋的元素中的最小值，進行調整，創建新的零。

	任務1	任務2	任務3
工人1	0	1	0
工人2	1	0	0
工人3	2	1	4

## Step 2: 透過演算法求最佳解 (5/8)

匈牙利算法(Hungarian algorithm)：

1. 行減法：在每一行找出最小值，然後減去這個最小值，讓每一行至少有一個零。
2. 列減法：在每一列找出最小值，然後減去這個最小值，讓每一列至少有一個零。
3. 覆蓋零：使用最少的水平線和垂直線覆蓋所有的零。
4. 檢查覆蓋線數：如果線的數量等於任務的數量，則找到最佳分配方案。如果不是，則進行調整。
5. 調整矩陣：找到未被覆蓋的元素中的最小值，進行調整，創建新的零。

	任務1	任務2	任務3
工人1	0	1	0
工人2	1	0	0
工人3	2-1	1-1	4-1

## Step 2: 透過演算法求最佳解 (6/8)

匈牙利算法(Hungarian algorithm)：

1. 行減法：在每一行找出最小值，然後減去這個最小值，讓每一行至少有一個零。
2. **列減法：在每一列找出最小值，然後減去這個最小值，讓每一列至少有一個零。**
3. 覆蓋零：使用最少的水平線和垂直線覆蓋所有的零。
4. 檢查覆蓋線數：如果線的數量等於任務的數量，則找到最佳分配方案。如果不是，則進行調整。
5. 調整矩陣：找到未被覆蓋的元素中的最小值，進行調整，創建新的零。

	任務1	任務2	任務3
工人1	0	1	0
工人2	1	0	0
工人3	1	0	3

## Step 2: 透過演算法求最佳解 (7/8)

匈牙利算法(Hungarian algorithm)：

1. 行減法：在每一行找出最小值，然後減去這個最小值，讓每一行至少有一個零。
2. 列減法：在每一列找出最小值，然後減去這個最小值，讓每一列至少有一個零。
3. **覆蓋零：使用最少的水平線和垂直線覆蓋所有的零。**
4. 檢查覆蓋線數：如果線的數量等於任務的數量，則找到最佳分配方案。如果不是，則進行調整。
5. 調整矩陣：找到未被覆蓋的元素中的最小值，進行調整，創建新的零。

在此可以最少用三條線

	任務1	任務2	任務3
工人1	0	1	0
工人2	1	0	0
工人3	1	0	3

## Step 2: 透過演算法求最佳解 (8/8)

匈牙利算法(Hungarian algorithm):

1. 行減法: 在每一行找出最小值, 然後減去這個最小值, 讓每一行至少有一個零。
2. 列減法: 在每一列找出最小值, 然後減去這個最小值, 讓每一列至少有一個零。
3. 覆蓋零: 使用最少的水平線和垂直線覆蓋所有的零。
4. **檢查覆蓋線數: 如果線的數量等於任務的數量, 則找到最佳分配方案。如果不是, 則進行調整。**
5. 調整矩陣: 找到未被覆蓋的元素中的最小值, 進行調整, 創建新的零。

**最佳解:  $2+1+3=6$**

**工人1 => 任務1**

**工人2 => 任務3**

**工人3 => 任務2**

	任務1	任務2	任務3
工人1	0 2	1 3	0 1
工人2	1 3	0 2	0 1
工人3	1 4	0 3	3 5



# Step 3: 將模擬結果用 Google Maps 呈現

1. 使用 Google Maps API 輸入地點，並產生路徑
2. 將回傳結果繪製於客製化地圖
3. 將地圖嵌入使用者介面

