

Nama kelompok: Alexander D P, Andrew Geraldo, Kevin Chandra, Alvin Wisana

Puzzle-8 Problem

States : Tile location

Goal test : Tiles are numbered from one to eight around the square

Actions : Move blank tile left, right, up, or down

Initial state : One specific tile configuration

Path cost : Cost of 1 per move

Transition model:

Given Position:

5	4	
6	1	8
7	3	2

5		4
6	1	8
7	3	2

5	1	4
6		8
7	3	2

5	1	4
	6	8
7	3	2

	1	4
5	6	8
7	3	2

1		4
5	6	8
7	3	2

1	4	
5	6	8
7	3	2

1	4	8
5	6	
7	3	2

1	4	8
5	6	2
7	3	

1	4	8
5	6	2
7		3

1	4	8
5		2
7	6	3

1		8
5	4	2
7	6	3

1	8	
5	4	2
7	6	3

1	8	2
5	4	
7	6	3

1	8	2
5	4	3
7	6	

1	8	2
5	4	3
7		6

1	8	2
5		3
7	4	6

1		2
5	8	3
7	4	6

1	2	
5	8	3
7	4	6

1	2	3
5	8	
7	4	6

1	2	3
5	8	6
7	4	

_

_

1	2	3
5	8	6
7		4

1	2	3
5		6
7	8	4

1	2	3
5	6	
7	8	4

1	2	3
5	6	4
7	8	

1	2	3
5	6	4
7		8

1	2	3
5		4
7	6	8

1	2	3
	5	4
7	6	8

1	2	3
7	5	4
	6	8

1	2	3
7	5	4
6		8

1	2	3
7	5	4
6	8	

1	2	3
7	5	
6	8	4

1	2	3
7		5
6	8	4

1	2	3
7	8	5
6		4
1	2	3
7	8	5
	6	4
1	2	3
	8	5
7	6	4
1	2	3
8		5
7	6	4

Hasil yang dicapai telah sesuai dengan goal dalam segi bentuk, namun posisi angka 5 dengan angka 4 masih tertukar. Menurut kelompok kami, error ini disebabkan oleh start sate nya. Karena memang betul bahwa terdapat beberapa pola start state yang tidak dapat di solve agar

terjadi.		

menjadi seperti goal state nya. Demikian penjelasan kelompok kami mengenai error yang