

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Die Technologie WebSockets</b>	<b>3</b>
2.1	Aufbau und Funktionsweise . . . . .	3
2.2	Vor- und Nachteile gegenüber klassischer Technologie . . . . .	3
2.3	Einsatzgebiete von WebSockets . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Fachliche Anforderungen</b>	<b>3</b>
3.1	Analyse des DaKo-Frameworks . . . . .	3
3.2	Anforderungen an WebSocket-Chat . . . . .	3
3.3	Prototypische Implementierung . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Technische Anforderungen</b>	<b>3</b>
4.1	Entwurf des WebSocket-Chats . . . . .	3
4.2	Vergleich der Implementierungsformen . . . . .	3
4.3	Implementierung des WebSocket-Chats . . . . .	3
<b>5</b>	<b>Evaluation</b>	<b>3</b>
5.1	Leistungsanalyse WebSocket-Chat vs. DaKo-Framework . . . . .	3
5.2	Bewertung des WebSocket-Chats als Lehrmittel . . . . .	3
<b>6</b>	<b>Zusammenfassung/Ausblick</b>	<b>3</b>