Andrew Gomes

Rua João Rodrigues, n° 430 - casa 27
Vila Nova • 26230-471 • Nova Iguaçu • RJ
(21) 97133-9545 •
andrewgomes.brc@gmail.com
github.com/andrewgomescode
28 anos • Brasileiro • Solteiro

Objetivo: Desenvolvedor Front-End

Síntese de Qualificações

Engenheiro Civil em transição para o campo de Desenvolvimento Front-end, com mais de 1 ano de experiência em estudos dedicados. Boas práticas e responsividade são o foco.

Busco oportunidades em empresas de TI para explorar novos desafios e continuar a aprimorar minhas habilidades como desenvolvedor Front-end, estando sempre comprometido com a excelência técnica e o crescimento profissional contínuo.

Formação Acadêmica

o **Bacharelado em Engenharia Civil** — concluída em Dezembro de 2022 Nome da Instituição: AFYA - Universidade do Grande Rio

Idiomas

Inglês - Fluente Espanhol - intermediário Português - Nativo

Experiência Profissional

09/2022 a 02/2023 Nome da empresa: RPeotta - Soluções Integradas de Engenharia

Segmento: Otimização dos processos de desenvolvimento e implementação de projetos de engenharia. Especializado em BIM com Python e Dynamo.

. Cargo: Engenheiro Civil

01/2018 a 02/2019 Nome da empresa: CEDAE - Companhia Estadual de Águas e Esgotos

Segmento: Empresa estatal de grande porte - serviços de saneamento no

Estado do Rio de Janeiro.

. Cargo: Estagiário de Engenharia Civil

o Empregava a linguagem de programação (Python) de forma inteligente para aprimorar e simplificar o desenvolvimento BIM por meio de rotinas Dynamo consumindo a API do Revit.

Formação Complementar

- o ESL Certificate of Completion: Vancouver English Centre 2012 VEC
- O Certificado de estudos na tecnologia: Front-end web (HTML/CSS) 2024 DevMedia
- o Certificado de Algoritmo 2024 DevMedia
- o Certificado de JavaScript 2024 DevMedia
- o Certificado de Autoridade: React 2025 DevMedia
- o Certificado TypeScript 2025 DevMedia

Habilidades

Proficiência em HTML, CSS, Tailwind, JavaScript, TypeScript, NextJS, ReactJS, REST, Node.js, Github. Experiência com sistemas de controle de versão, como Git.