Урок 3. Строки и циклы. Домашнее задание

Привет, это Артем из Mail.ru!



Часть 1. Простая

Часть 2. Задание со звездочкой

Часть 1. Простая

В этом задании мы дорабатываем приложение из прошлого урока.

Создайте два списка с вопросами и ответами.

```
questions = ["My name ____ Vova", "I ___ a coder", "I live ___ Moscow"]
answers = ["is", "am", "in"]
```

Как работает готовая программа?

Сперва программа здоровается и предлагает начать:

```
Привет! Предлагаю проверить свои знания английского! Наберите "ready", чтобы начать!
```

Если пользователь набрал "ready" — программа начинает задавать вопросы.

Если нет – программа завершается с сообщением:

```
Кажется, вы не хотите играть. Очень жаль.
```

Когда первый вопрос задан, приложение ждет ввод пользователя.

Если ответ правильный, приложение говорит: Ответ верный!

Если нет, говорит:

```
Неправильно. Правильный ответ:
```

Затем приложение задает следующий вопрос.

После ответа на все вопросы приложение говорит:

```
Вот и все! Вы ответили на ___ вопросов из ___ верно, это ___ процентов.
```

Кстати, если вы поменяете количество вопросов, приложение всё еще должно верно считать статистику!

Часть 2. Задание со звездочкой

Решайте это задание, только если у вас достаточно времени и вы справились со всеми остальными задачами!

Давайте доработаем логику вашего приложения.

Теперь, если ответ правильный, приложение говорит: Ответ верный!

Если ответ неверный, приложение говорит: Осталось попыток: 2, попробуйте еще раз!

Если ответ опять неверный, говорит: Осталось попыток: 1, попробуйте еще раз!

Если еще раз вводится неправильный ответ, то приложение говорит:

```
Увы, но нет. Верный ответ: _____
```

За каждый ответ начисляются баллы.

Если с первой попытки введен правильный ответ — 3 балла, со второй — 2, с третьей — 1. После ответа на все вопросы приложение говорит:

```
Вот и все! Вы ответили на ___ вопросов из ___ верно, вы набрали ___ баллов.
```

Подсказки:

Создайте отдельную переменную для подсчета баллов.

Внутри цикла по вопросам создайте еще один цикл — по попыткам.

Придумайте, как считать количество баллов за попытку, исходя из номера попытки.