**Описание элементов на странице Спортсмен/наблюдатель**

Общий вид страницы представлен на рисунке 1. Элементы располагаются в виде дашборда. Блоки имеют свои границы и расстояние между друг другом.



Рисунок 1. Страница «Спортсмен/Наблюдатель» - десктопная версия



Рисунок 2. Страница «Спортсмен/Наблюдатель» - десктопная версия

Верстка макетов страниц разрабатывается для следующих разрешений экранов:

* 1920х 1080px – стационарные компьютеры и ноутбуки.
* Для мобильной верстки задается минимальное значение ширины: 320px

**Структура сайта для мобильных устройств:**

Макеты страниц должны быть адаптивными, считывать ширину экрана. До значения ширины 600px происходит масштабирование верстки для стационарных компьютеров в сторону уменьшения, с сохранением контента в блоках. После уменьшения ширины меньше 600px, происходит переход на верстку для мобильных устройств, с последующим масштабированием мобильной версии под необходимую ширину экрана, с сохранением количества контента в блоках.

Функционал блоков при этом полностью сохраняется. Все активные элементы должны присутствовать на экране, при этом нет добавления новых элементов. Скрытые элементы (меню, кнопки) также отсутствуют, кроме тех, что предусмотрены проектом.

Для полей ввода необходимо создать регулярные выражения, задающие формат ввода данных. Также рядом с полями ввода данных необходимо сделать отображение корректности введенных данных.

**Блоки:**

* *Шапка*



Шапка содержит логотип, а также кнопки перехода на Главную страницу (заглушка), Контакты (заглушка), Настройки (заглушка), Выход (реализация). При наведении на кнопку должно быть выделение (пример – кнопка Выход).

Кнопка со значком Telegram должна вести в приложение Telegram (при наведении показывается сообщение: «открывать в мобильной версии при установленном приложении»), ссылка «t.me/SportNoteAdviser\_bot»

При мобильной верстке кнопки сдвигаются и уменьшаются, вставая в одну линию.

* *Информация и статистика по спортсмену*



Блок состоит из двух подблоков.

Подблок1: фотография спортсмена на весь размер подблока (края скругленные), снизу – поле на котором отображаются ФИО спортсмена и его дата рождения. Поле белое, поля скругленные.

Подблок2: состоит из двух блоков. Первый – статистика по спортсмену в виде 4-х показателей. Показатели представляют собой круги с включенными внутрь параметрами: Тренировки (показывается число подтвержденных тренировок, диаграмма заполнена полностью), Дистанция (общая пройденная дистанция в км), Общее время (общее время всех тренировок), Место в группе (на основании статистических данных). Числовые параметры передаются с сервера (см. Приложение 1). Второй представляет собой поле с ФИО тренера. ФИО тренера подгружается с сервера (параметры в Приложении1)

При мобильной верстке Подблок 2 съезжает под Подблок1. Подблок1 растягивается на всю ширину экрана. Подблок2: статистика по спортсмену растягивается на всю ширину экрана (4 показателя равномерно распределены по ширине), ФИО тренера по всей ширине экрана.

* *Статистика тренировок*



Блок состоит из двух подблоков:

Подблок1 представляет собой блок, состоящий из двух кнопок и кликабельных элементов. Кнопки служат для перемещения кликабельных элементов. Каждый кликабельный элемент активирует соответствующую тренировку в подблоке 2. В название кликабельных элементов подгружается дата и локация тренировки. Каждый кликабельный элемент содержит параметр (см. Приложение 1) с текстом. При нажатии кнопок, кликабельные блоки перемещаются и доступны предыдущие тренировки.

Подблок2 представляет собой объект, в который подгружаются данные о тренировке при нажатии на кликабельный элемент в Подблоке1. Подблок2 принимает на вход массив данных. В этом подблоке реализуется ролевая модель: поле «Оценка» представляет собой поле для ввода текста (роль Спортсмен), в которые вносится информация. Для роли «Наблюдатель» такой возможности ввода текста не предусмотрено, он может только видеть введенный ранее Спортсменом текст.

Также Подблок2 содержит кнопку отправки данных на сервер (доступно Спортсмену) и поля, в которых отображается время тренировки и дистанция. Эти данные высчитываются на странице Тренера при создании тренировки, а на страницу Спортсмена/Наблюдателя подгружаются с сервера.

Примечание: уточнить у Димы каким образом осуществляется взаимодействие с ролевой моделью

При мобильной верстке Подблок 1 становится горизонтальным, при этом кнопки также меняют направление (в десктопной версии стрелки направлены вверх и вниз, в мобильной – вправо и влево). Подблок2 растягивается на всю ширину экрана.

* *Календарь*



Блок состоит из двух подблоков:

Подблок1 представляет собой блок с изображением. Изображение подгружается с сервера. Изображения меняются согласно месяцам.

Подблок2 представляет собой календарь, на котором отображается:

* Месяц (при этом должны быть кнопки перехода по месяцам). При переходе на прошлые месяцы должна осуществляться загрузка данных за выбранный месяц (взаимодействие с блоком «Статистика тренировок»)
* Числа – в актуальном порядке. При нажатии на число в поле с параметром date\_loc\_training отображается время и локация тренировки

При мобильной верстке Подблок1 растягивается на всю ширину, Подблок2 съезжает под Подблок1 и так же растягивается на всю ширину экрана.

Приложение 1

Структура элементов на странице с параметрами

