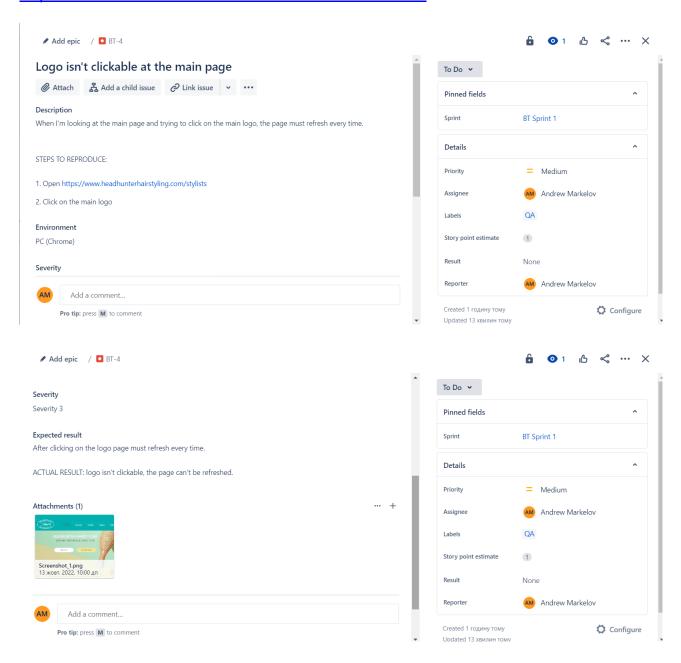
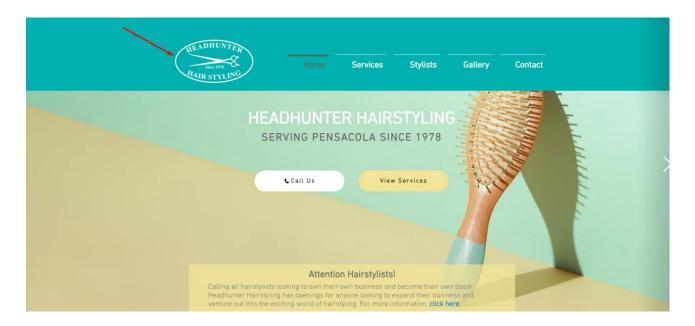
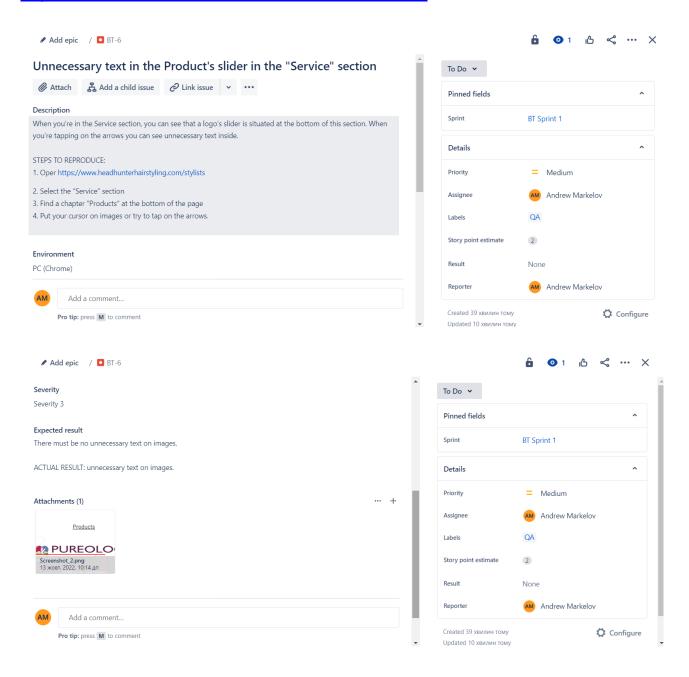
Перший рівень — відпрацюй навички на базовому рівні.

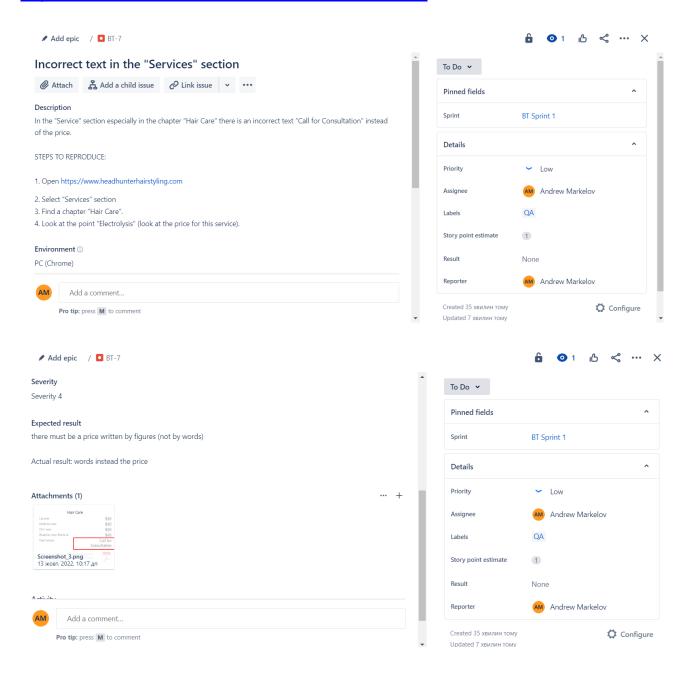
В баг-трекінговій системі (Jira) опиши 3 баги, які знайдеш на сайті https://www.headhunterhairstyling.com/

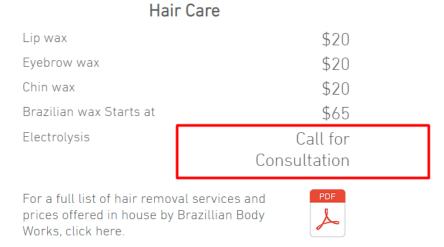


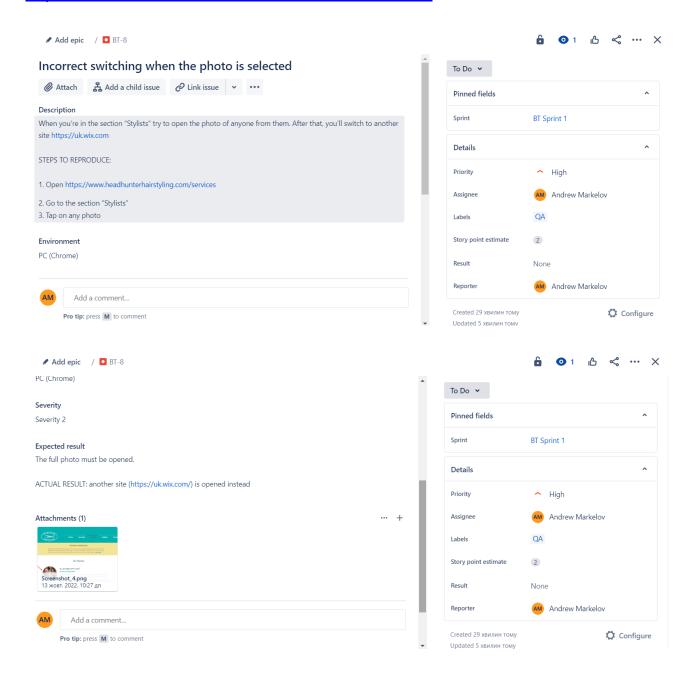


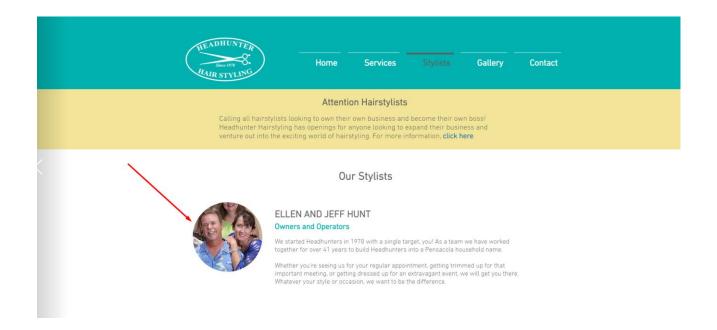












Другий рівень — детальніше заглибся в практику.

- 1. Наведи власні приклади багів, які можуть мати такі комбінації:
 - Severity Critical/Priority Low
 - 1. Якщо ми маємо додаток інтернет-банкінгу, і в нас там неправильно рахується річний звіт. Серйозність велика, але це може почекати виправлення в наступній ітерації, або ж в кінці запущеної.
 - 2. Коли користувач вводить 4 цифри у вікове вікно, яке може приймати не більше 3 цифр, у програмі відбувається збій.
 - Severity Minor / Priority Highest
 - 1. Помилка у назві логотипу на головній сторінці.
 - 2. Кнопки налазять одна на одну. Вони клікаються і виконують свою функцію, хоча це виглядає погано і кидається в очі.

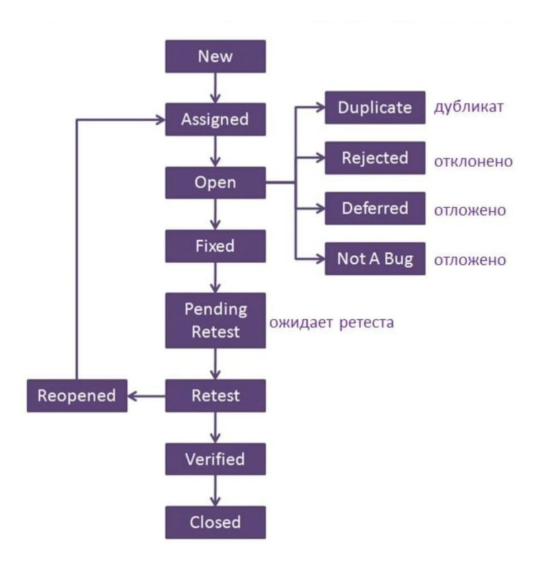
Третій рівень — різнобічно опануй тематику уроку.

1. Продовжуємо розвивати стартап для застосунку, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків.

Команда тестувальників скаржилась, що без баг-трекінгової системи все було дуже погано. Тому ви вирішили запровадити систему відстежування багів Jira.

Ти як керівник/ця маєш створити життєвий цикл багу.

- Які статуси туди будуть входити?
- В якій послідовності?
- Чому саме такі?



Картинку взяв з нету, так буде найбільш наглядно.

NEW – новий (створений).

ASSIGNED – призначений на когось.

OPEN - відкритий, проте він може бути закритий, якщо це НЕ БАГ, якщо ми його відклали на наступну ітерацію (тобто відкладений), якщо це дублікат попереднього тікету створеного кимось раніше, або ж якщо девелопер не зміг його відтворити.

Далі, якщо цього всього немає, тоді баг є OPEN.

Після цього баг якщо поремонтований він буде Fixed.

На рахунок стадії Pending Retest (тут залежить від проекту(можна обійтися і без неї)).

Далі Retest. Якщо баг не пофікшений, відправляємо його назад на стадію OPEN. І коли він знову доходить до ретесту і проходить його (QA), тоді він затверджується як вирішений і закривається.

Це життєвий цикл багу. В принципі він є найбільш підходящим. Проте, його можна дещо спростити чи ускладнити, знову ж таки в залежності від проекту. Але кістяк має бути незмінним.							