

Перший рівень — відпрацюй навички на базовому рівні.

1. Створи високорівневий тест-кейс для перевірки функціоналу мобільного застосунка (наприклад, Дія або МоноБанк).
2. Створи 3 низькорівневі тест-кейси на основі високорівневого.

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1nxDa30w88CDuKE-7CkDSWXNuxTTH91mikoGhF4Q97W8/edit#gid=232083958> – тести 11-14

Другий рівень — детальніше заглибся в практику.

1. Проестимуй, скільки часу знадобиться для виконання тест-кейсів з попереднього завдання.
2. Для оцінки використай як мінімум 2 техніки (наприклад, WBS та трьохточкову естимацію).

Для високорівневого тесту номер 11 знадобиться 1 сторі поінт.

Для низькорівневих: для тесту 12 – 3 сторі поінти, для тесту 13 теж 3, для тесту 14 - 5 сторі поінтів.

Третій рівень — різнобічно опануй тематику уроку.

1. Продовжуємо розвивати стартап для застосунка, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків. Команда тестувальників стартапу зростає разом із продуктом. Ви замислилися над створенням тестової стратегії.

Спробуй створити документ, який би відповідав потребам вашої команди ([темплейт додається](#)).

[Cat's world]

Test Strategy

Revision History

Date	Version	Author	Description
22.10.2022	v. 7.50.02	Andrew Markelov	

1. Scope

It defines parameters like

- Who will review the document?
Product Owner and Project Manager
- Who will approve this document?
Product Owner
- Testing activities carried out with timelines

All test cases must be written till, the end of each iteration.

2. Test Approach

It defines

- Process of testing
- Testing levels
Компонентне тестування, інтеграція, системне, приймальне тестування
- Roles and responsibilities of each team member

QA engineer:

- Clarification of product requirements from the Product Owner or Project Manager
- Preparation of testing documentation - checklists, test cases
- Autotest development, quality control
- Development of the testing scenario and selection of the necessary tests
- Testing, software behavior analysis
- Filling out test documentation, analyzing found bugs
- Rechecking after fixing the code.
-
- Types of Testing
Load testing, Security testing, Performance testing, stress testing, compatibility testing, testing of installation.
- Testing approach
Manual, automation, positive, negative, according to the scenario, ad-hoc
- Adding new defects

re-testing, Regression Testing, sanity testing

3. Test Environment

- Define number of requirement and setup required for each environment
- Define backup of test data and restore strategy

Mobile (Android 12, iOS 12) minimum.

4. Testing Tools

- Automation and Test management tools needed for test execution
- Figure out number of open-source as well as commercial tools required, and determine how many users are supported on it and plan accordingly

Jira, Test Rail

5. Release Control

- Release management plan with appropriate version history that will make sure test execution for all modification in that release

6. Risk Analysis

- List all risks that you can estimate
- Give a clear plan to mitigate the risks also a contingency plan

7. Review and Approvals

- All these activities are reviewed and sign off by the business team, project management, development team, etc.
- Summary of review changes should be traced at the beginning of the document along with approved date, name, and comment

