

# Машинное обучение

## Лекция 8 Решающие деревья

Андрей Нарцев  
[andrei.nartsev@gmail.com](mailto:andrei.nartsev@gmail.com)  
[anartsev@hse.ru](mailto:anartsev@hse.ru)

НИУ ВШЭ, 2025

Как делать нелинейные модели

# Предсказание стоимости квартиры

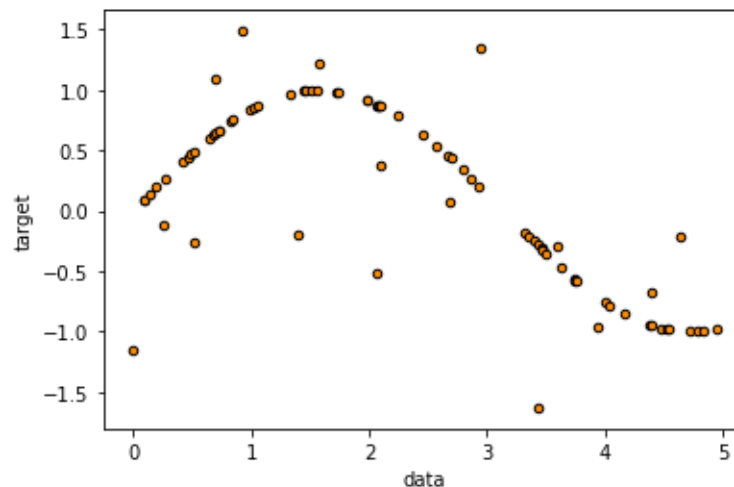
- Признаки: площадь, этаж, расстояние до метро и т.д.
- Целевая переменная: рыночная стоимость квартиры

# Предсказание стоимости квартиры

- Линейная модель:

$$a(x) = w_0 + w_1 * (\text{площадь}) + w_2 * (\text{этаж}) \\ + w_3 * (\text{расстояние до метро}) + \dots$$

- Вряд ли признаки линейно связаны с целевой переменной



# Предсказание стоимости квартиры

- Линейная модель с полиномиальными признаками:

$$\begin{aligned} a(x) = & w_0 + w_1 * (\text{площадь}) + w_2 * (\text{этаж}) \\ & + w_3 * (\text{расстояние до метро}) + w_4 * (\text{площадь})^2 \\ & + w_5 * (\text{этаж})^2 + w_6 * (\text{расстояние до метро})^2 \\ & + w_7 * (\text{площадь}) * (\text{этаж}) + \dots \end{aligned}$$

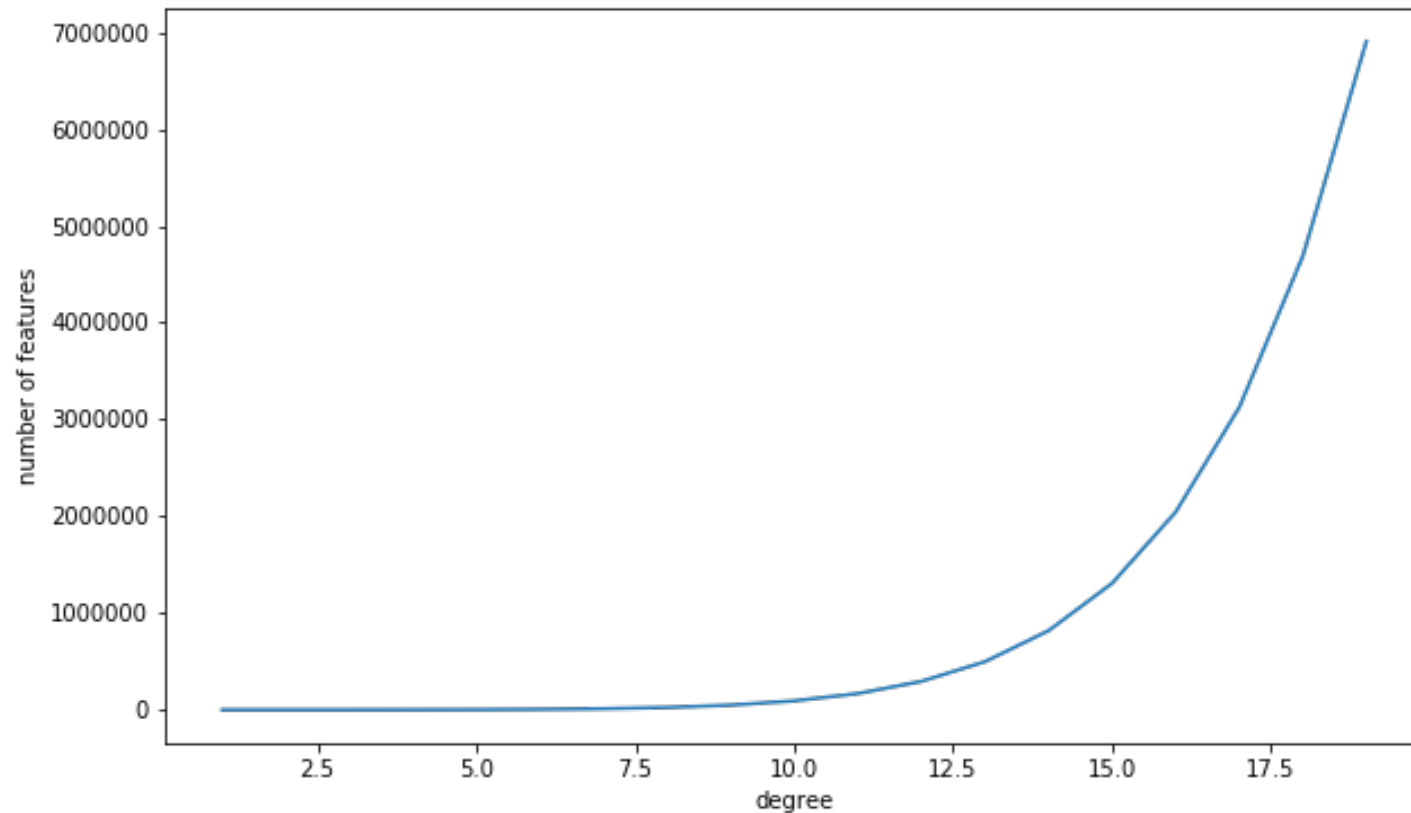
- Может быть сложно интерпретировать модель
- Что такое  $(\text{расстояние до метро}) * (\text{этаж})^2$ ?

# Предсказание стоимости квартиры

- Допустим, изначально имеем 10 признаков
- Полиномиальных степени 2: 55
- Полиномиальных степени 3: 220
- Полиномиальных степени 4: 715

# Предсказание стоимости квартиры

- Линейная модель с полиномиальными признаками:



# Предсказание стоимости квартиры

- Линейная модель с полиномиальными бинаризованными признаками:

$$a(x) = w_0 + w_1 * [30 < \text{площадь} < 50]$$

$$+ w_2 * [50 < \text{площадь} < 80] + \dots$$

$$+ w_{20} * [2 < \text{этаж} < 5] + \dots$$

$$+ w_{100} * [30 < \text{площадь} < 50][2 < \text{этаж} < 5] + \dots$$

- Признаки интерпретируются куда лучше:  $[30 < \text{площадь} < 50][2 < \text{этаж} < 5][100 < \text{расстояние до метро} < 500]$
- Но их станет ещё больше!

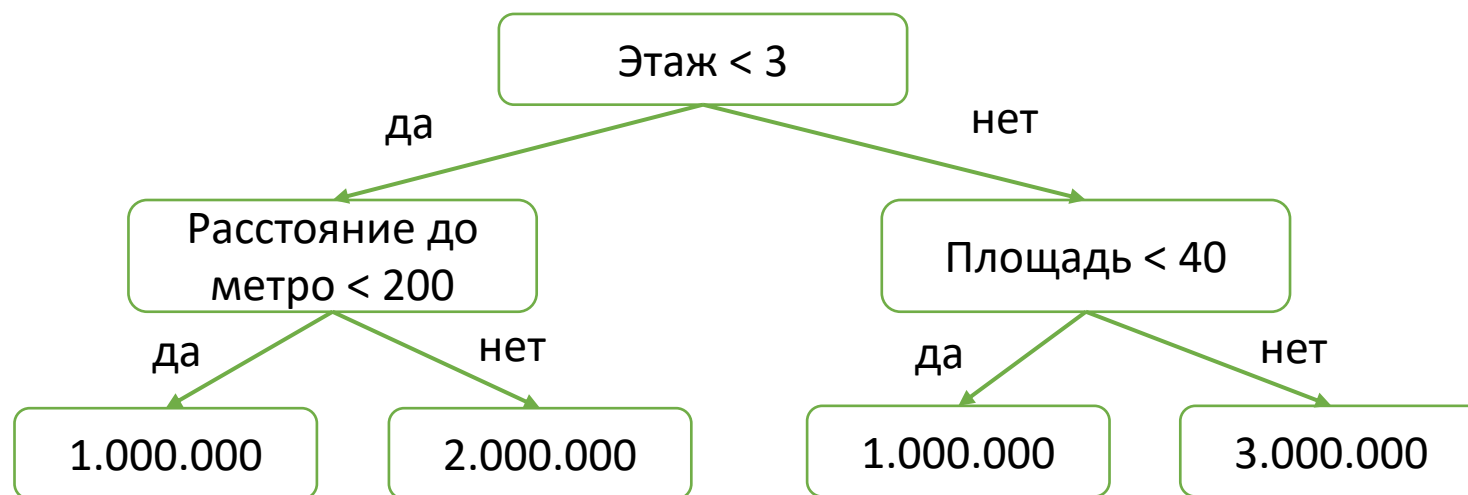


Решающие деревья

# Логические правила

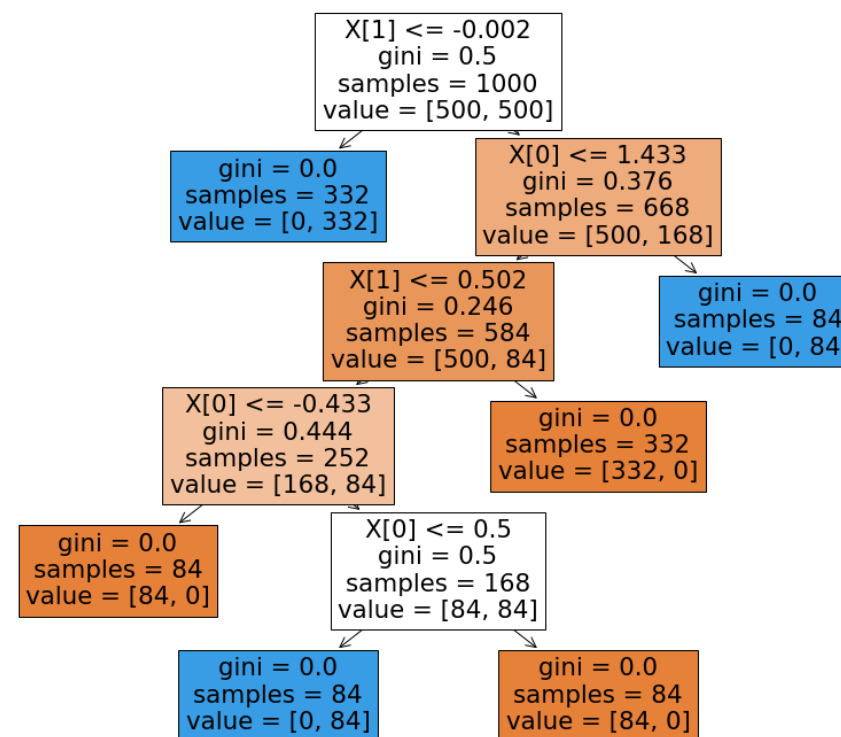
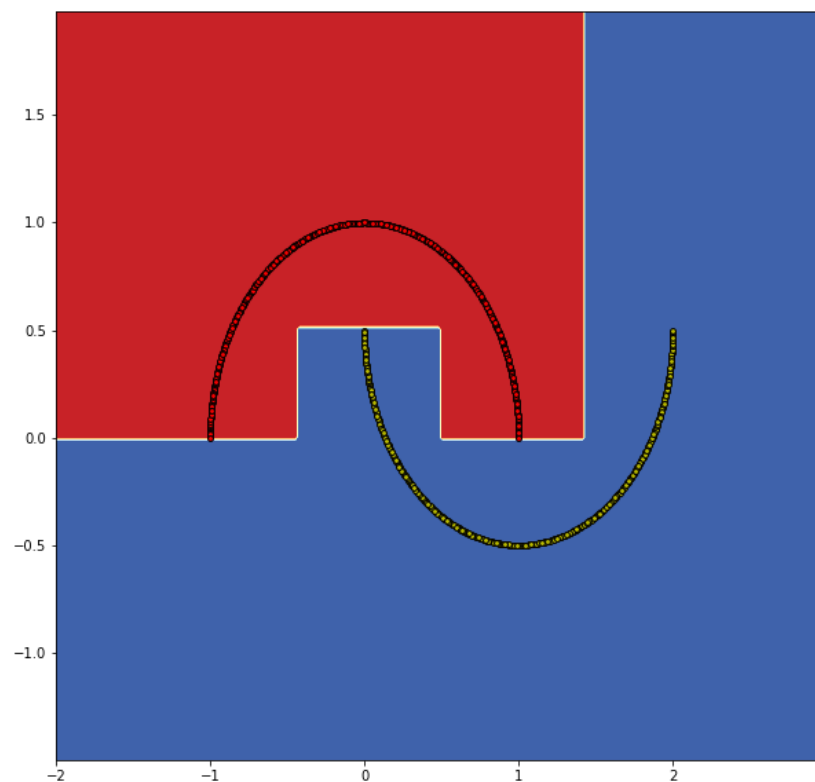
- $[30 < \text{площадь} < 50][2 < \text{этаж} < 5][500 < \text{расстояние до метро} < 1000]$
- Легко объяснить, как работают
- Находят нелинейные закономерности
- Нужно как-то искать хорошие логические правила
- Нужно уметь составлять модели из логических правил

# Решающее дерево

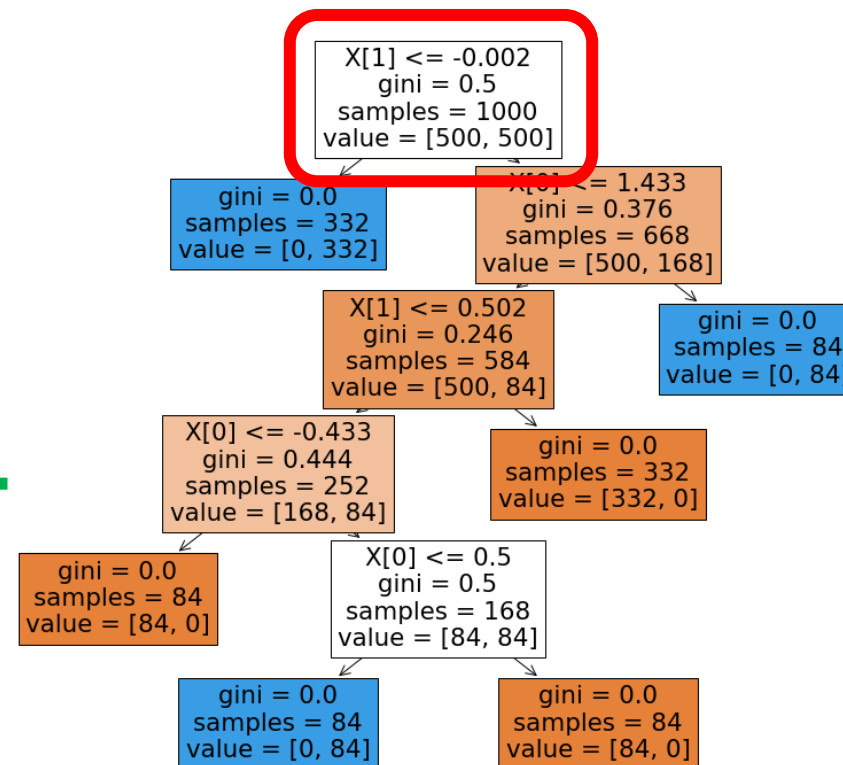
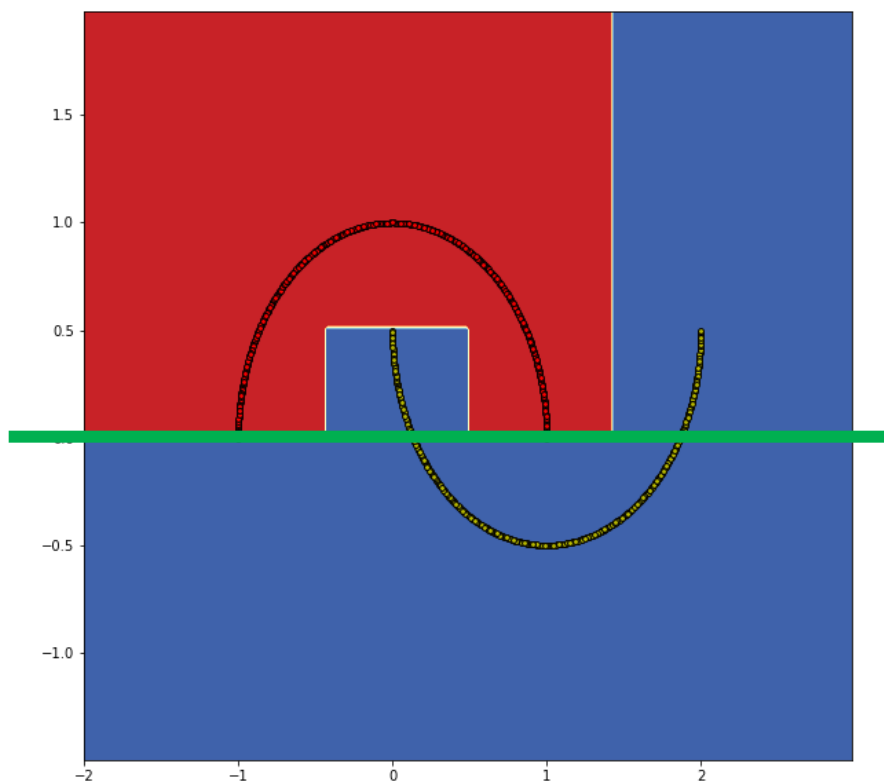


- Внутренние вершины: предикаты  $[x_j < t]$
- Листья: прогнозы  $s \in \mathbb{Y}$

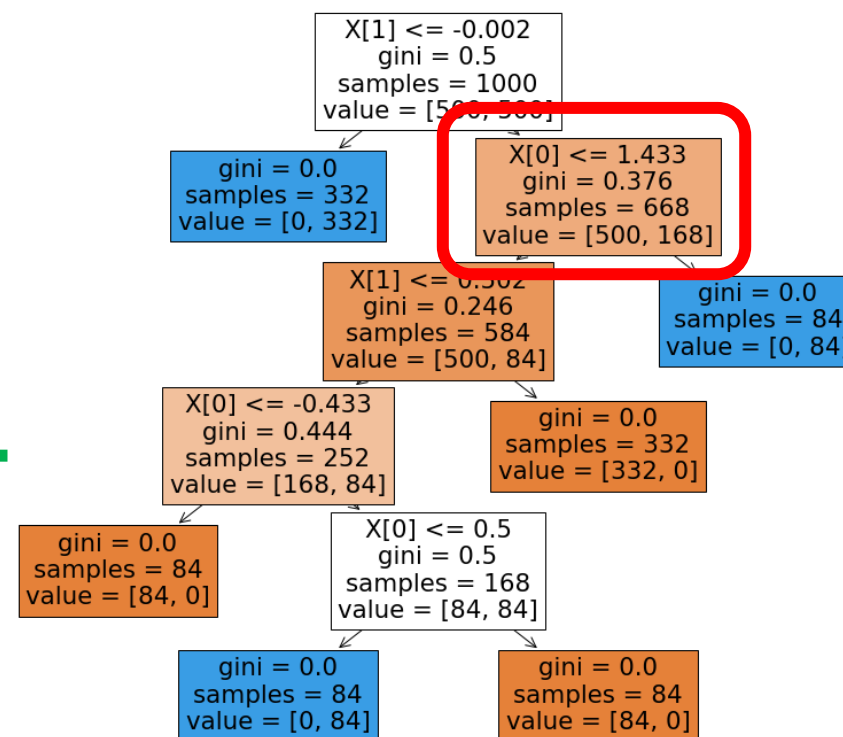
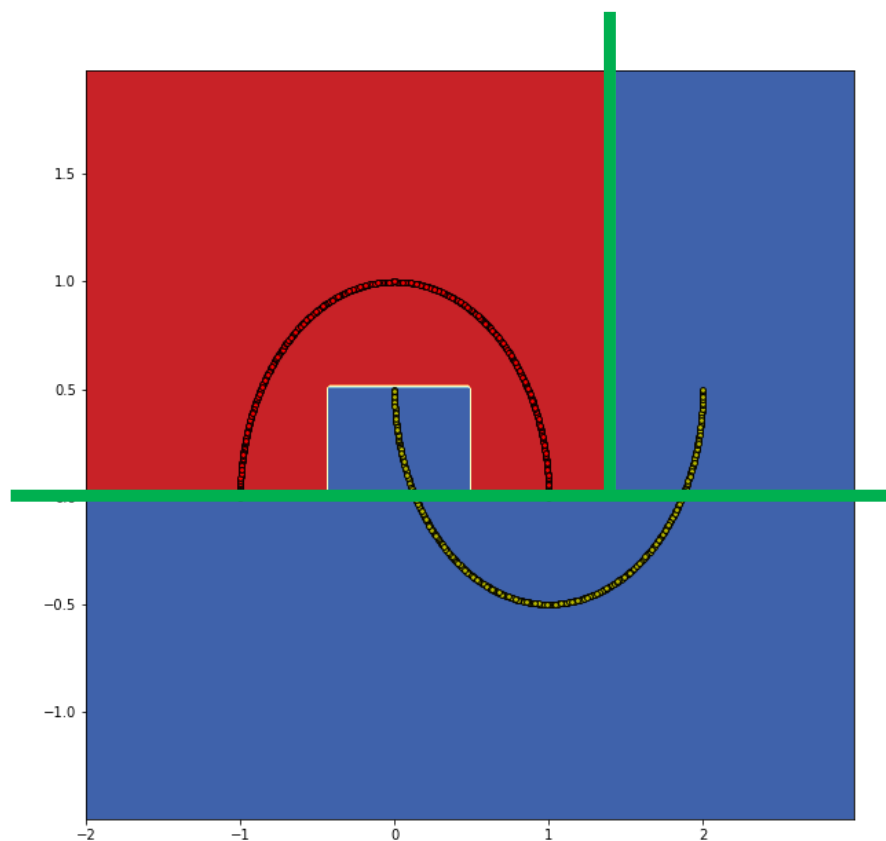
# Решающее дерево



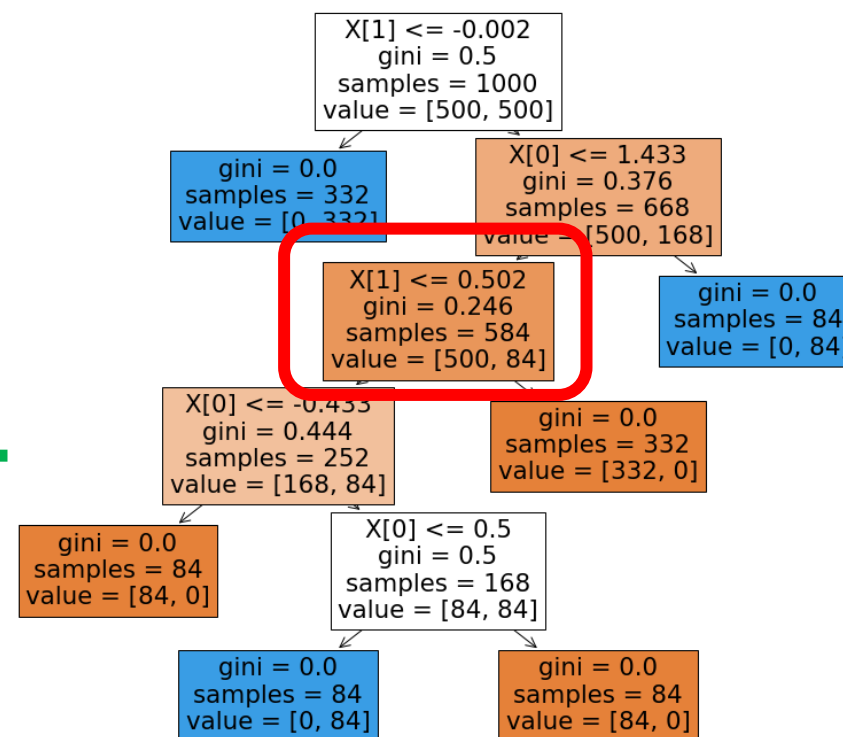
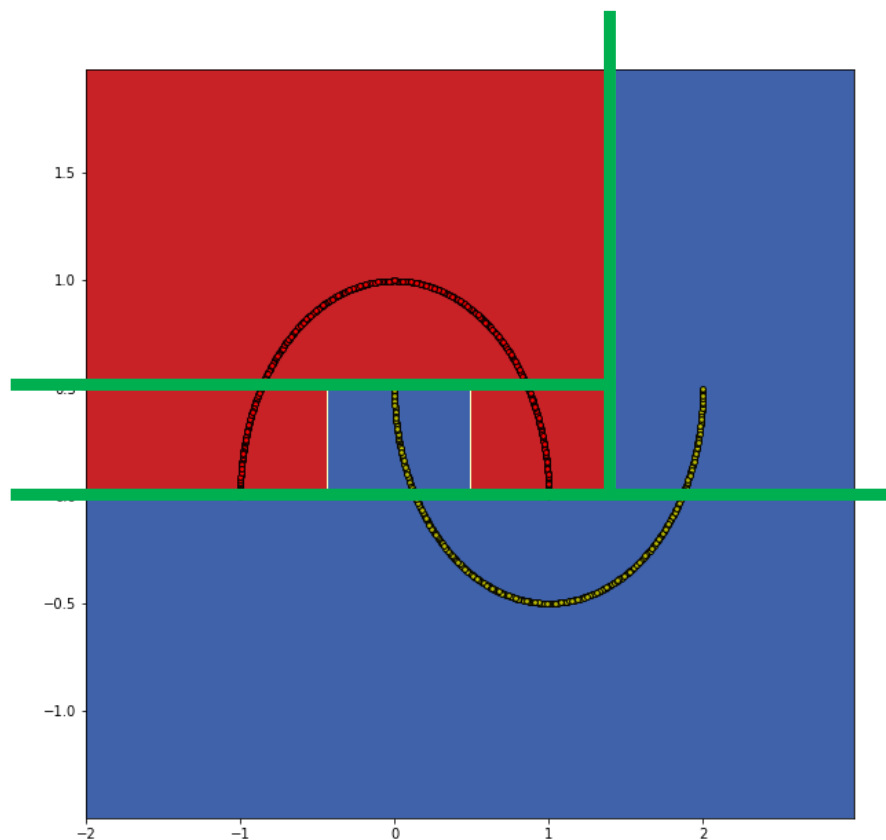
# Решающее дерево



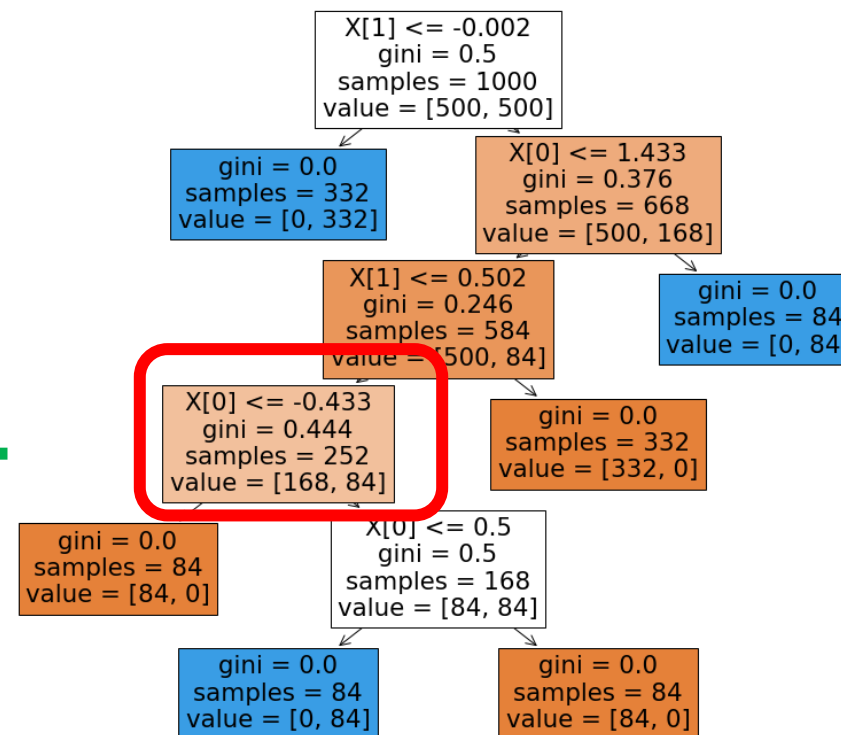
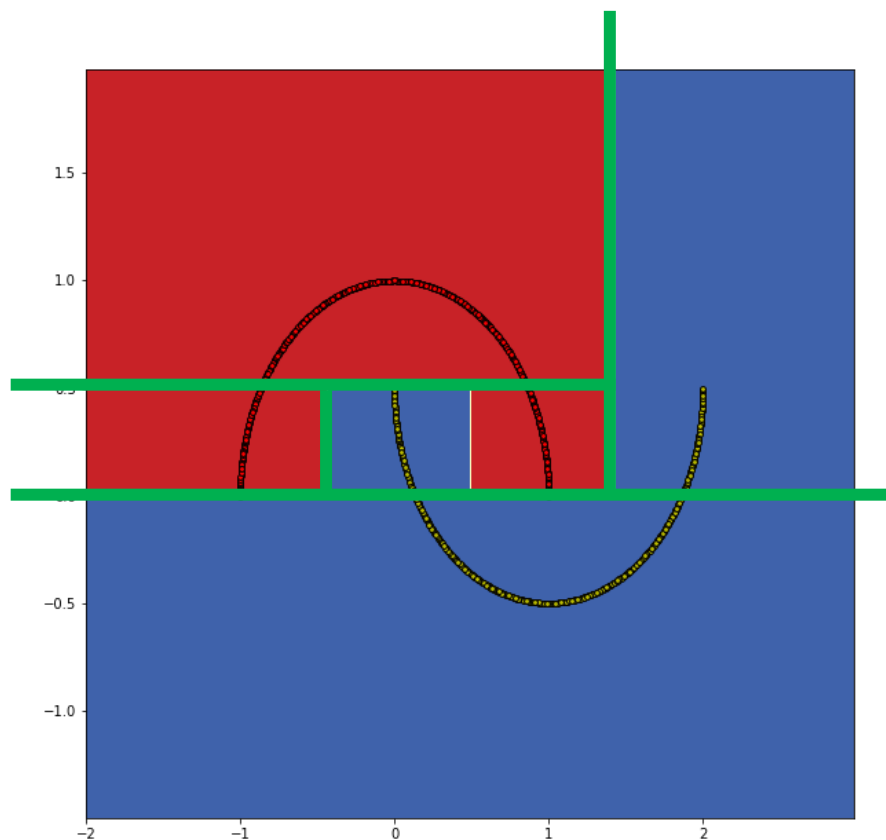
# Решающее дерево



# Решающее дерево

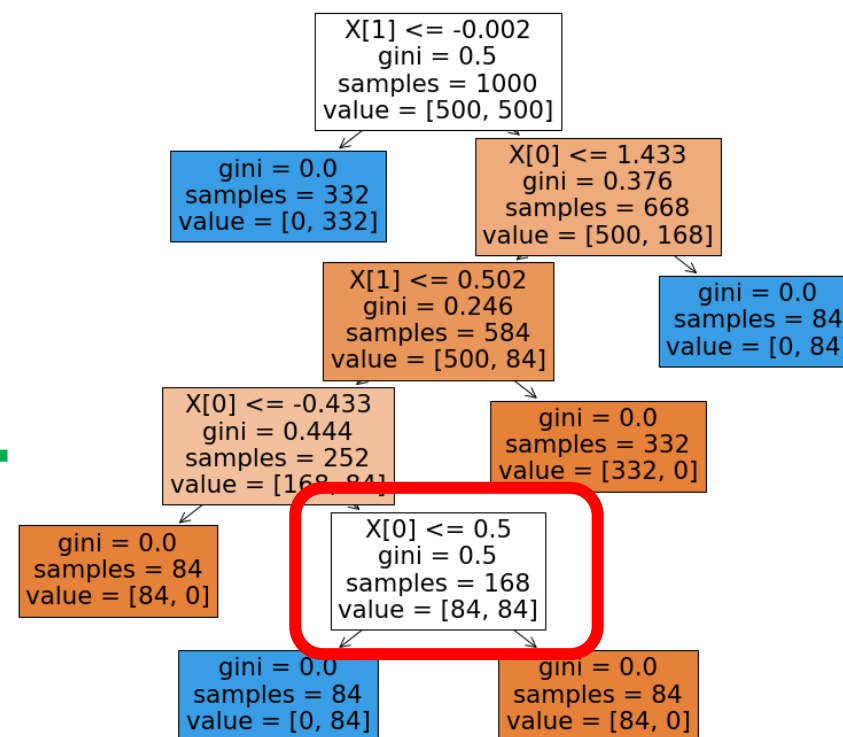
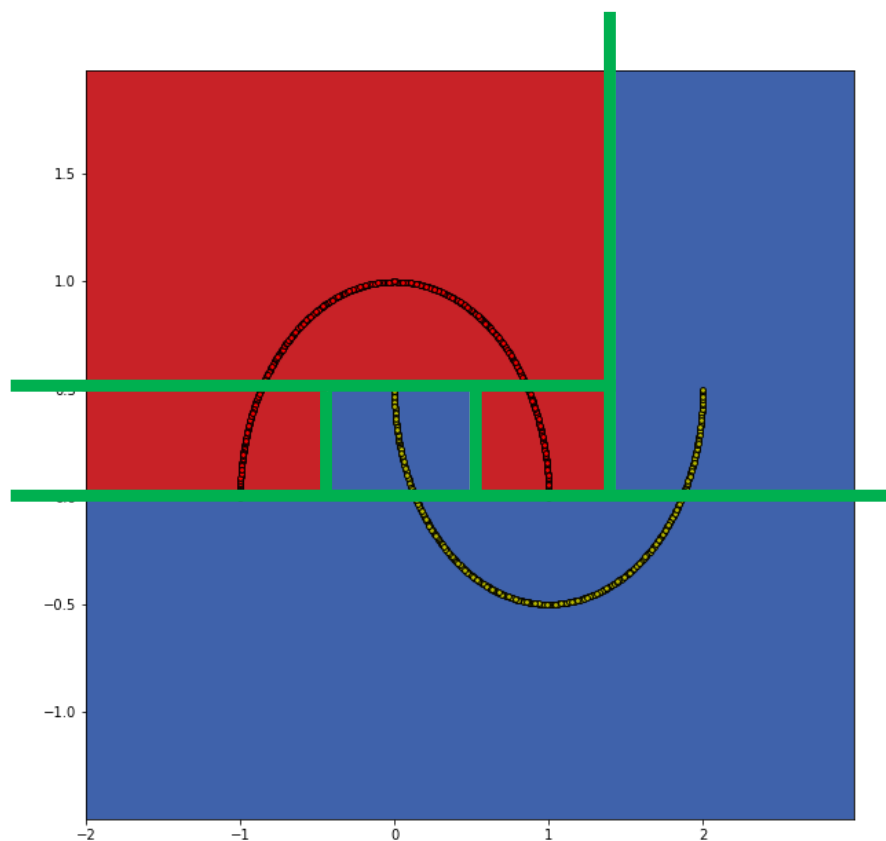


# Решающее дерево

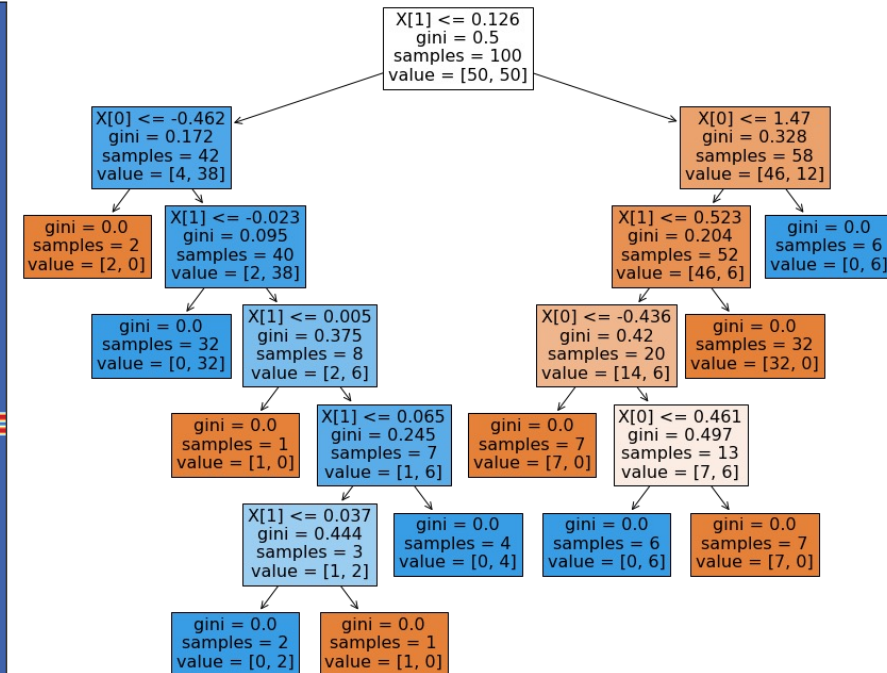
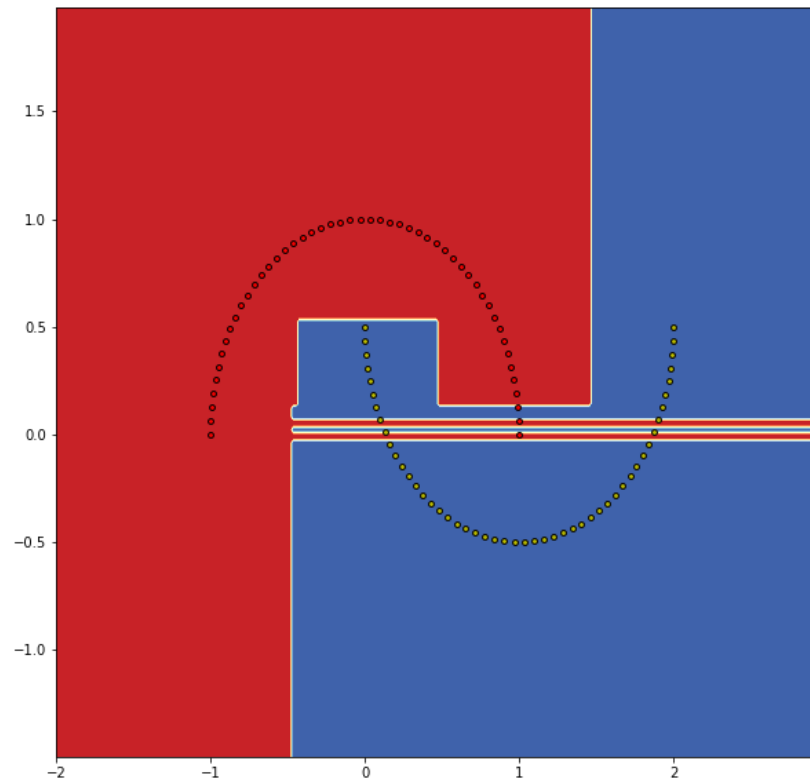




# Решающее дерево



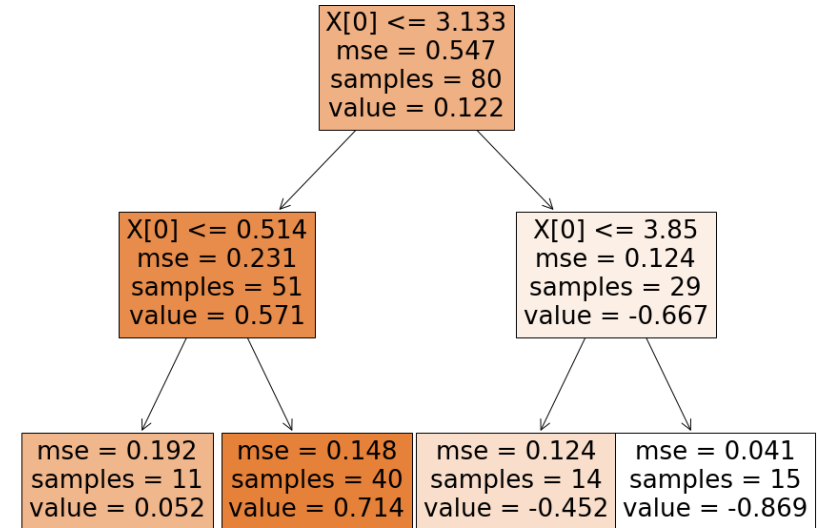
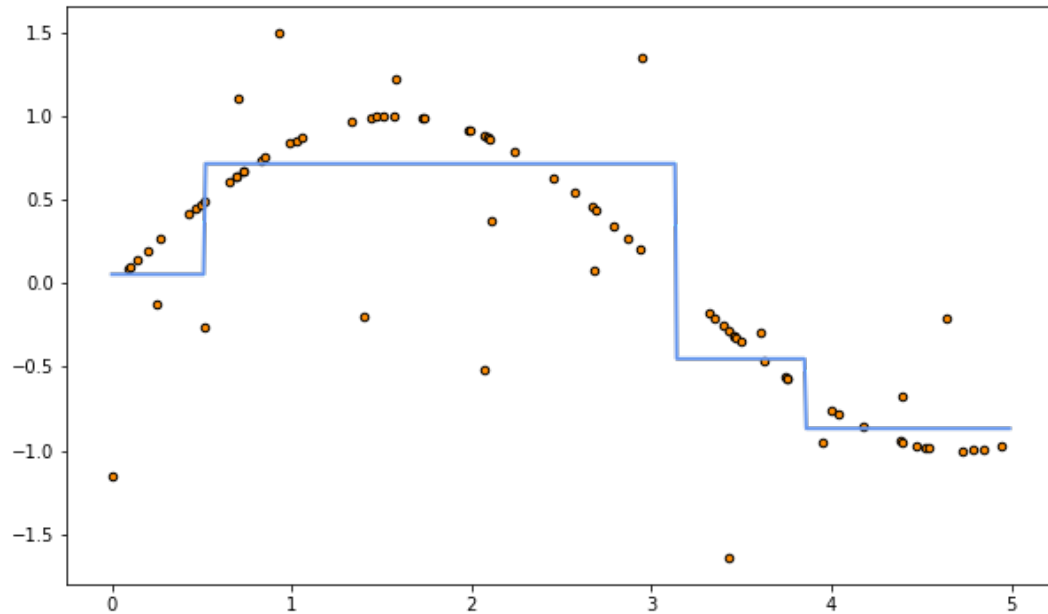
# Решающее дерево



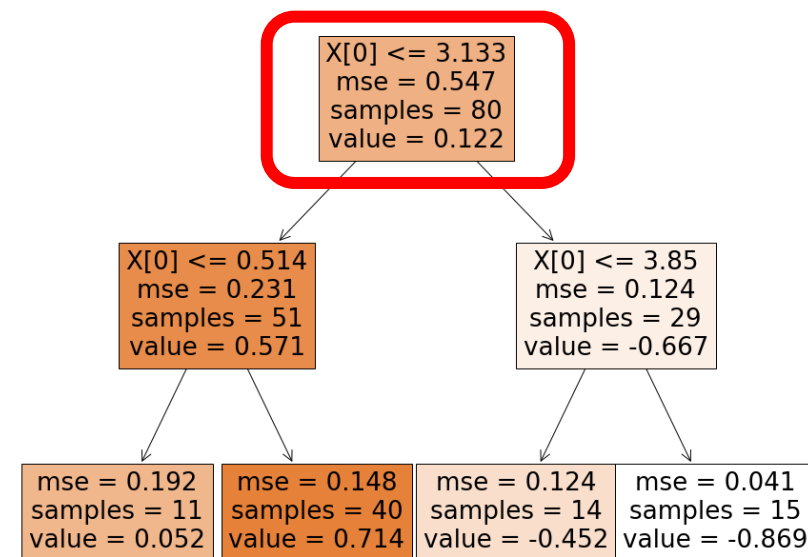
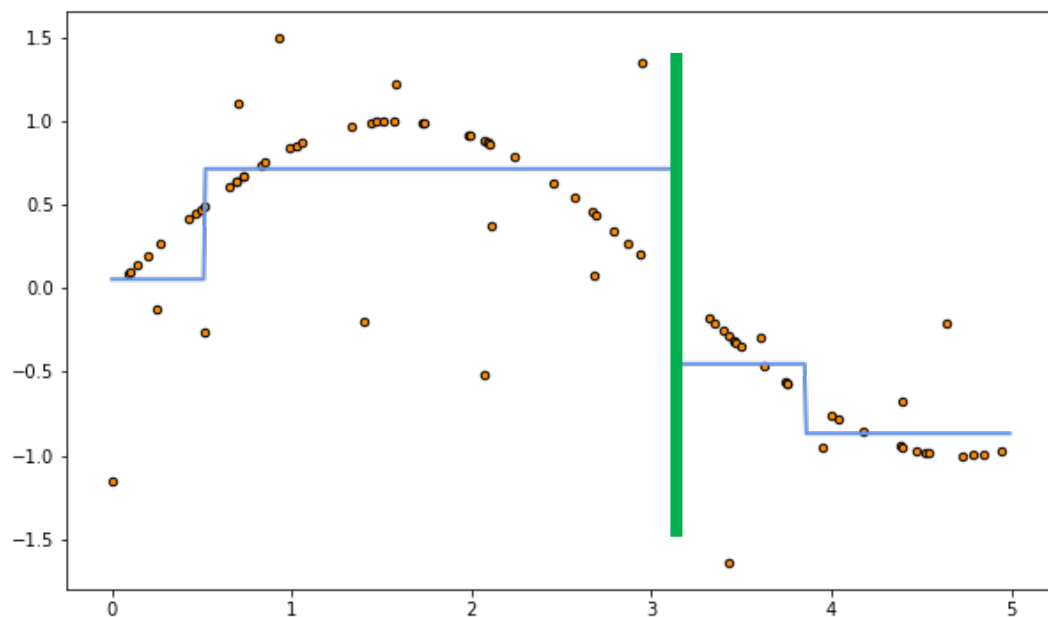
# Сложность дерева

- Решающее дерево можно строить до тех пор, пока каждый лист не будет соответствовать ровно одному объекту
- Деревом можно идеально разделить любую выборку!
- Если только нет объектов с одинаковыми признаками, но разными ответами

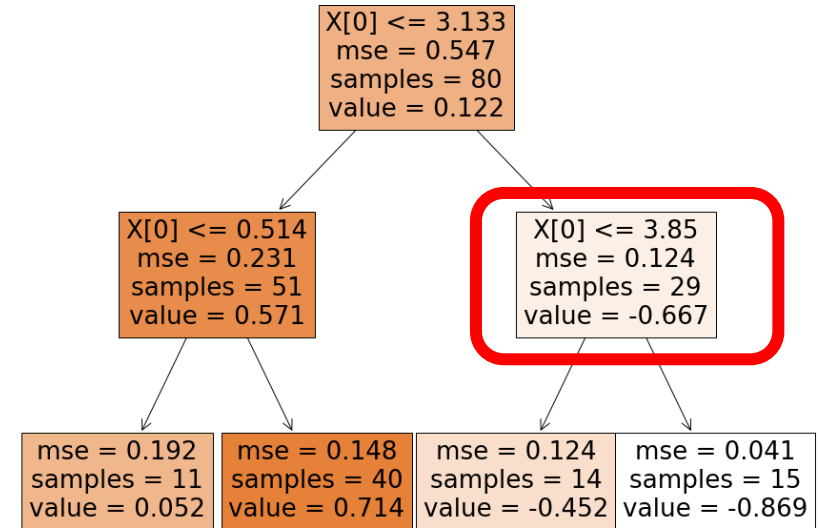
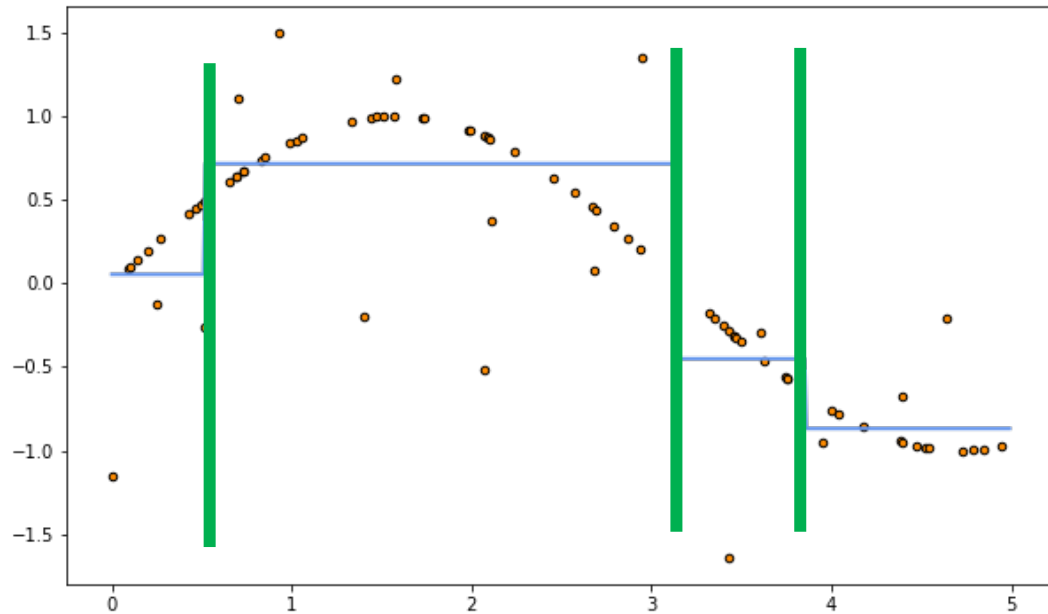
# Решающее дерево для регрессии



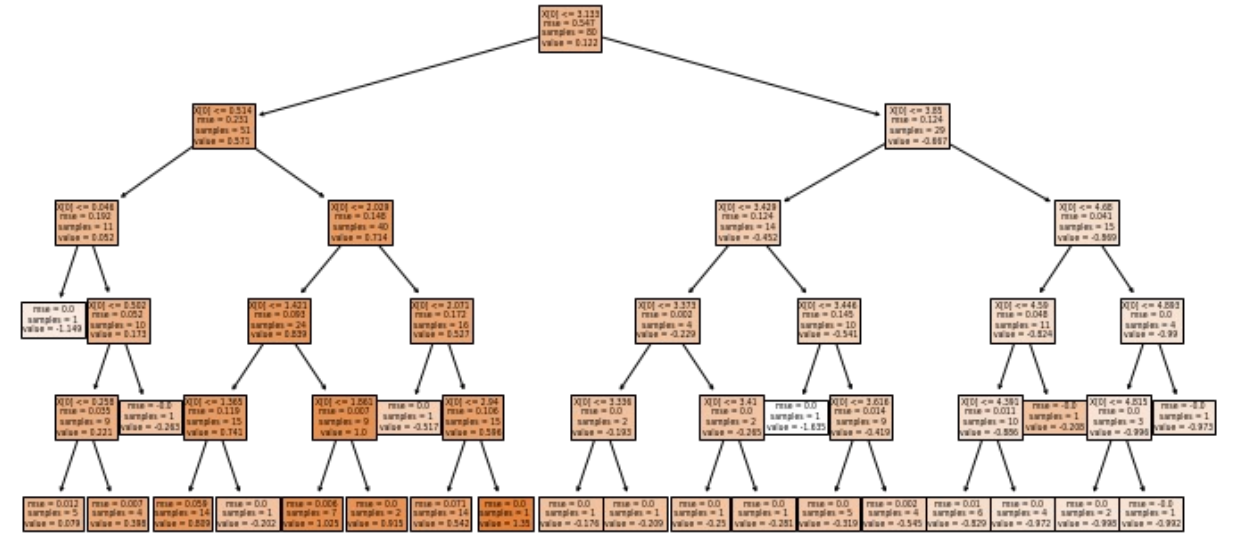
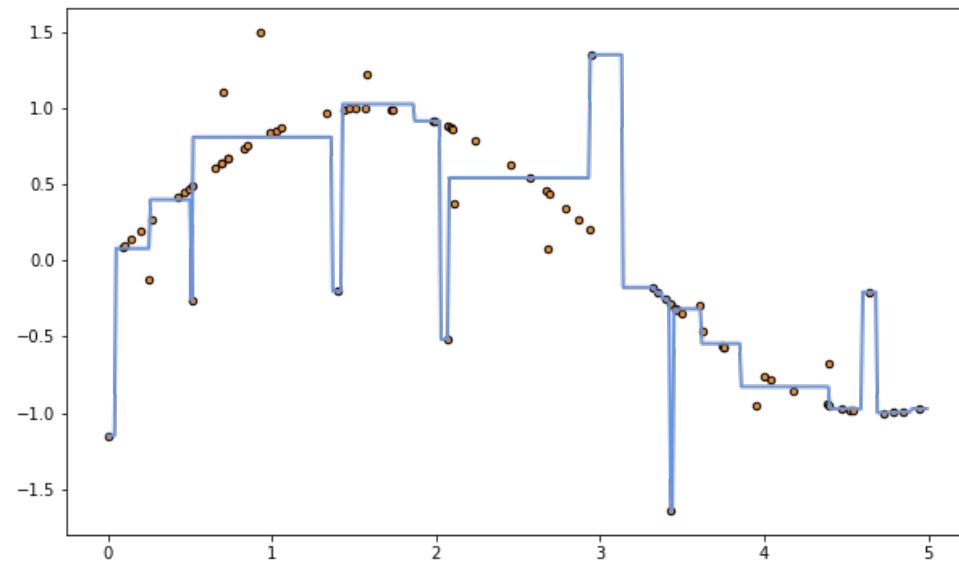
# Решающее дерево для регрессии



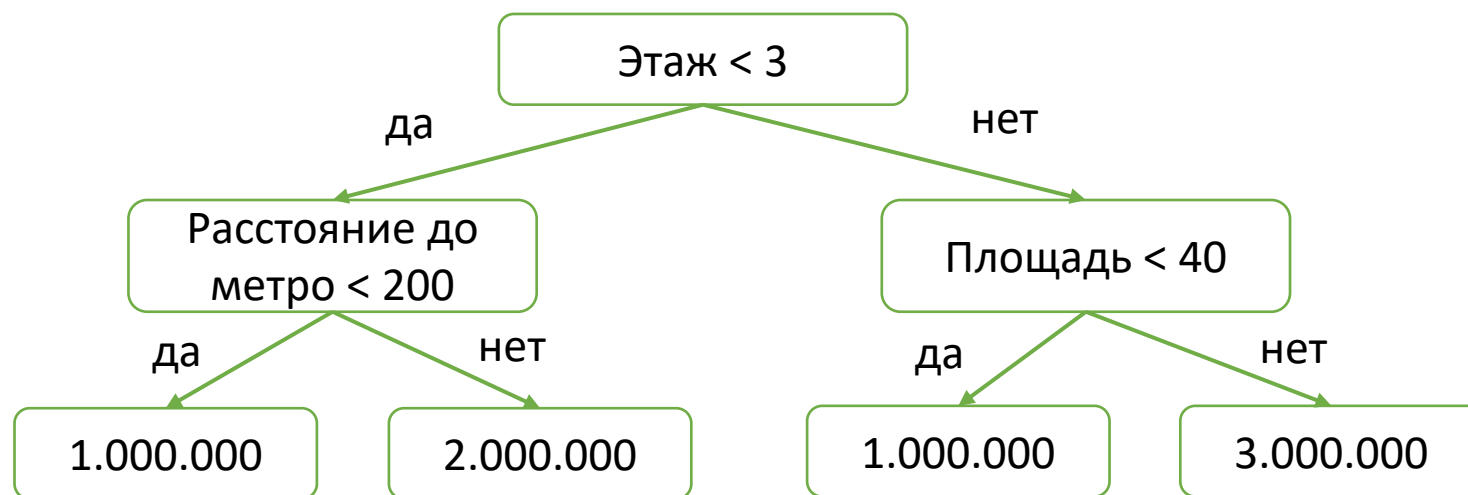
# Решающее дерево для регрессии



# Решающее дерево для регрессии



# Решающее дерево



- Внутренние вершины: предикаты  $[x_j < t]$
- Листья: прогнозы  $s \in \mathbb{Y}$



# Предикаты

- Порог на признак  $[x_j < t]$  — не единственный вариант
- Предикат с линейной моделью:  $[\langle w, x \rangle < t]$
- Предикат с метрикой:  $[\rho(x, x_0) < t]$
- И много других вариантов
- Но даже с простейшим предикатом можно строить очень сложные модели

# Прогнозы в листьях

- Наш выбор: константные прогнозы  $c_v \in \mathbb{Y}$
- Регрессия:

$$c_v = \frac{1}{|R_v|} \sum_{(x_i, y_i) \in R_v} y_i$$

- Классификация:

$$c_v = \arg \max_{k \in \mathbb{Y}} \sum_{(x_i, y_i) \in R_v} [y_i = k]$$

# Прогнозы в листьях

- Наш выбор: константные прогнозы  $c_v \in \mathbb{Y}$
- Классификация и вероятности классов:

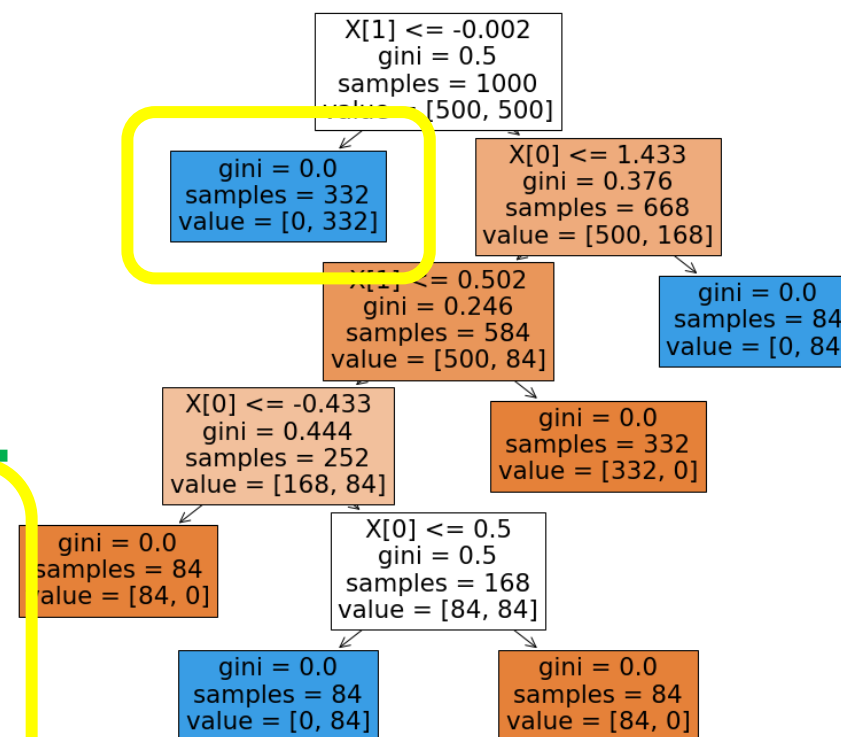
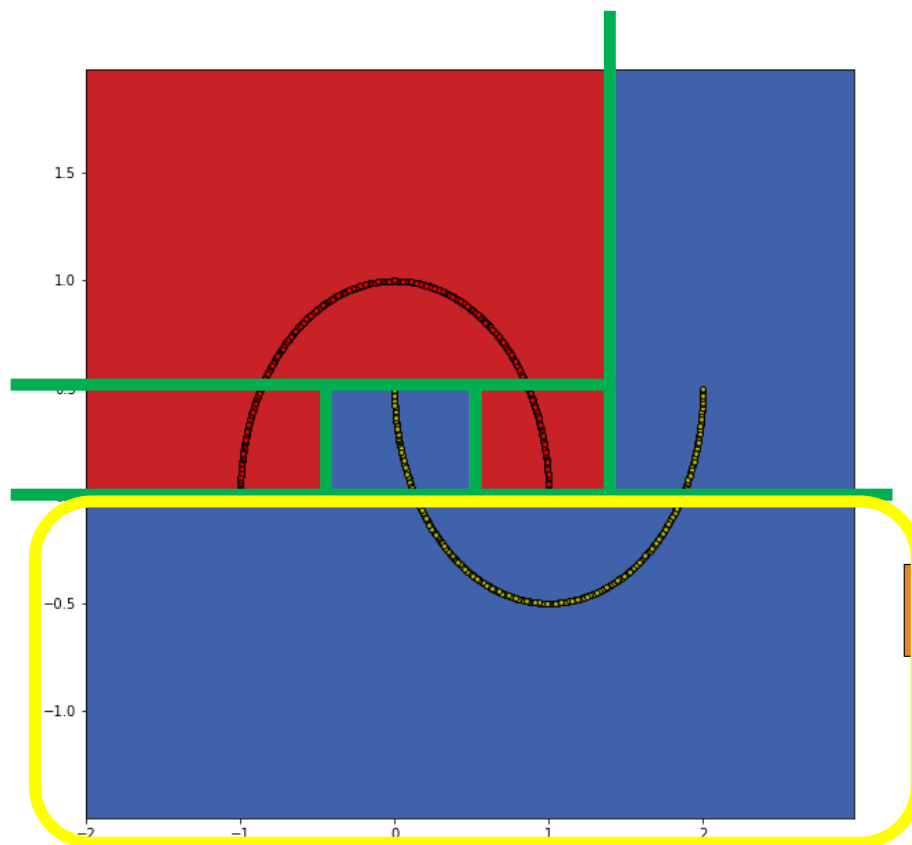
$$c_{vk} = \frac{1}{|R_v|} \sum_{(x_i, y_i) \in R_v} [y_i = k]$$

# Прогнозы в листьях

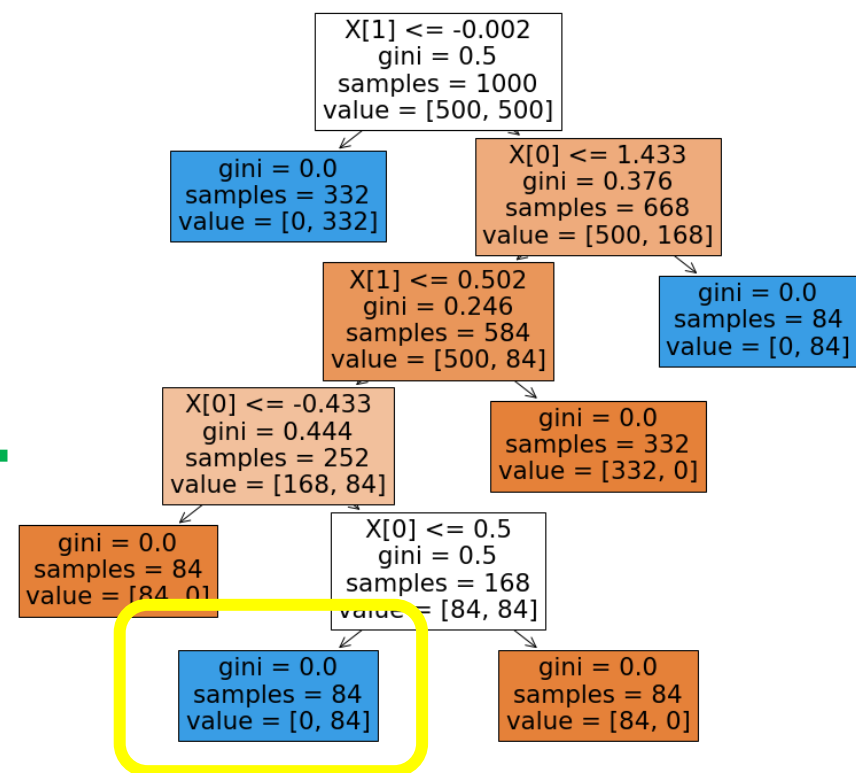
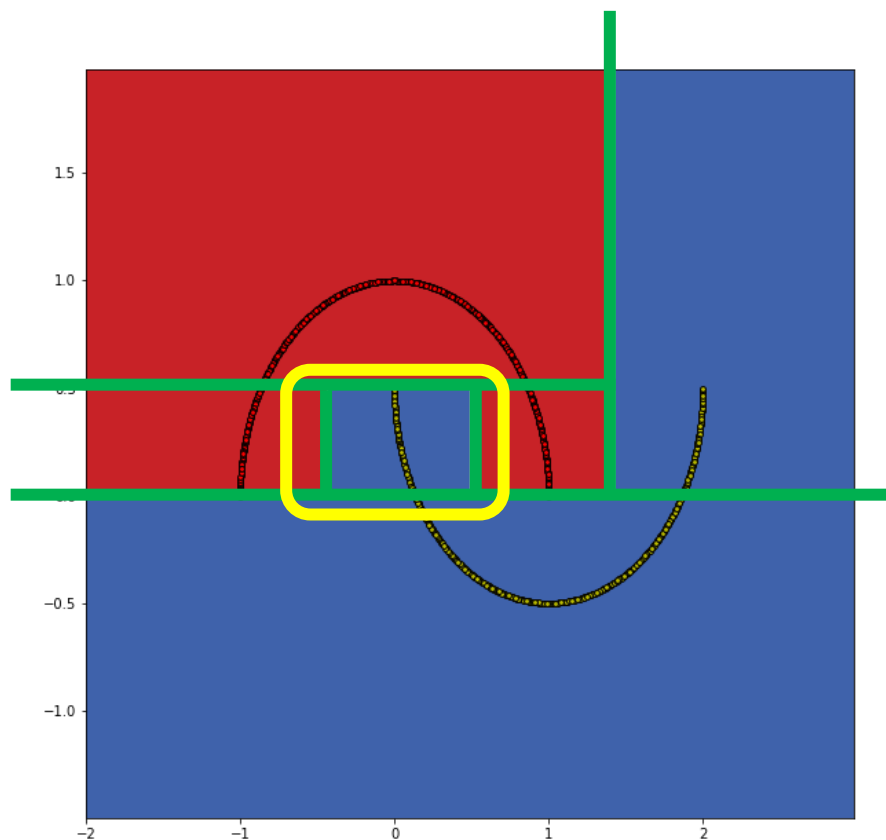
- Можно усложнять листья
- Например:

$$c_v(x) = \langle w_v, x \rangle$$

# Решающее дерево



# Решающее дерево



# Формула для дерева

- Дерево разбивает признаковое пространство на области  $R_1, \dots, R_J$
- Каждая область  $R_j$  соответствует листу
- В области  $R_j$  прогноз  $c_j$  константный

$$a(x) = \sum_{j=1}^J c_j [x \in R_j]$$

# Формула для дерева

$$a(x) = \sum_{j=1}^J c_j [x \in R_j]$$

- Решающее дерево находит хорошие новые признаки
- Над этими признаками подбирает линейную модель

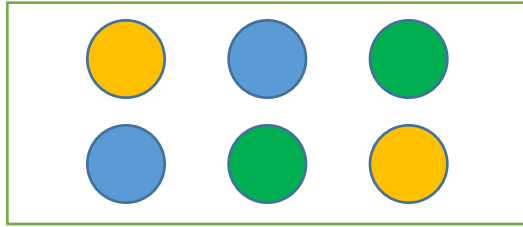


Как выбирать предикаты

# Жадное построение

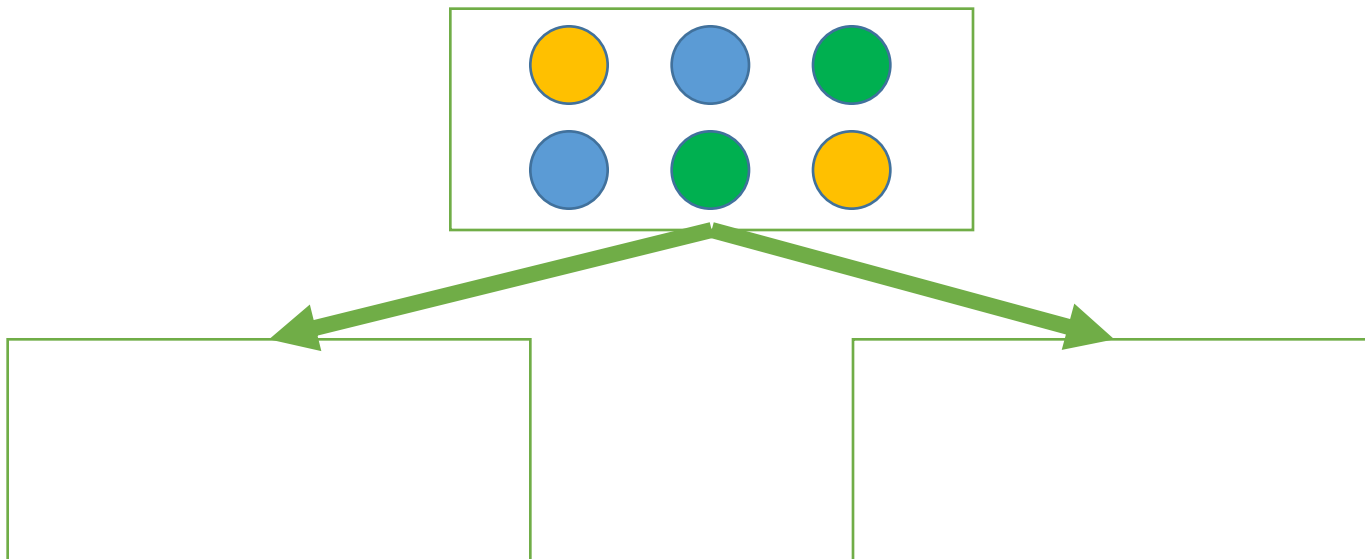
- Разберёмся на примере
- Начнём с задачи классификации

# Жадное построение

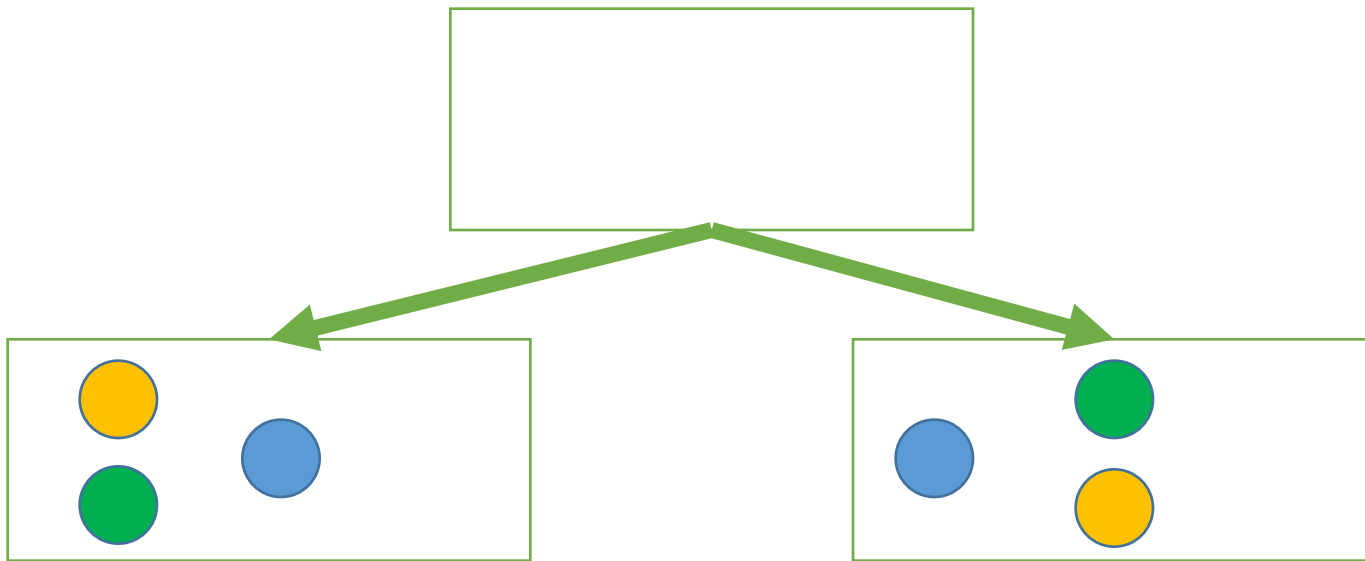


- Как разбить вершину?

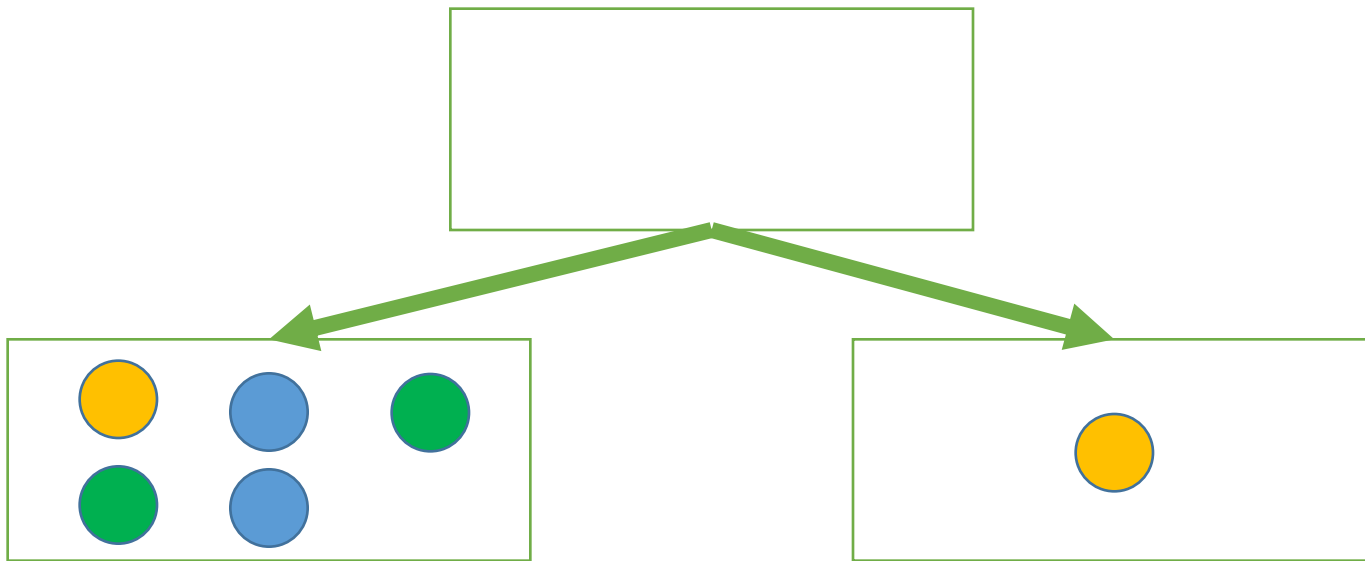
# Жадное построение



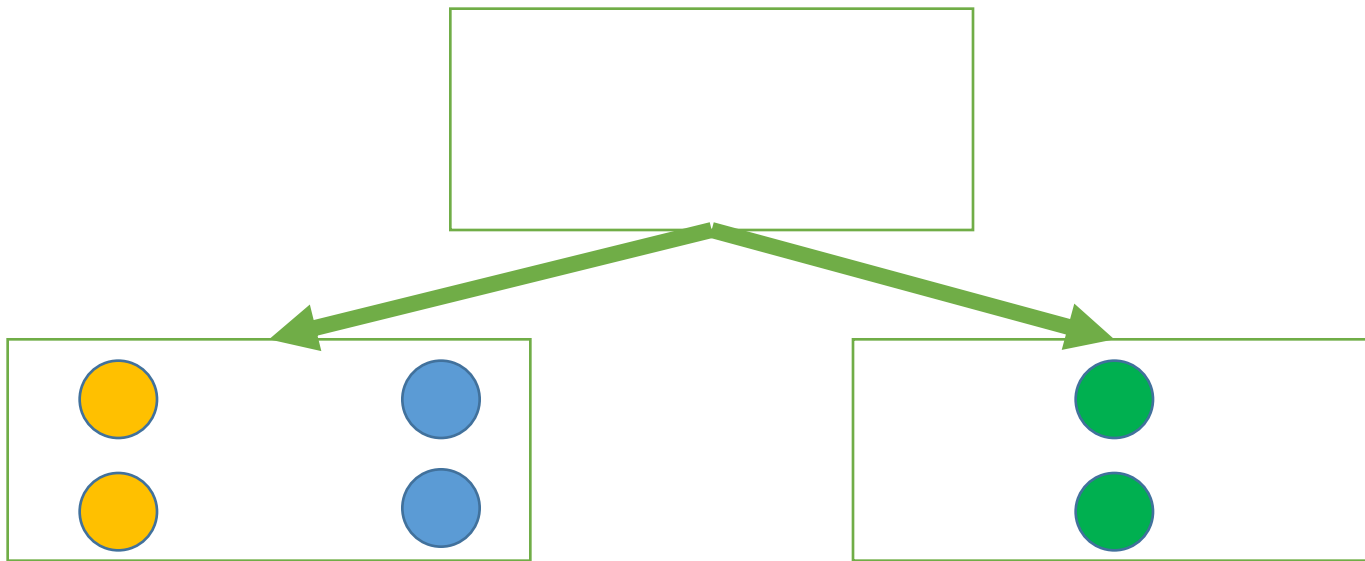
# Жадное построение



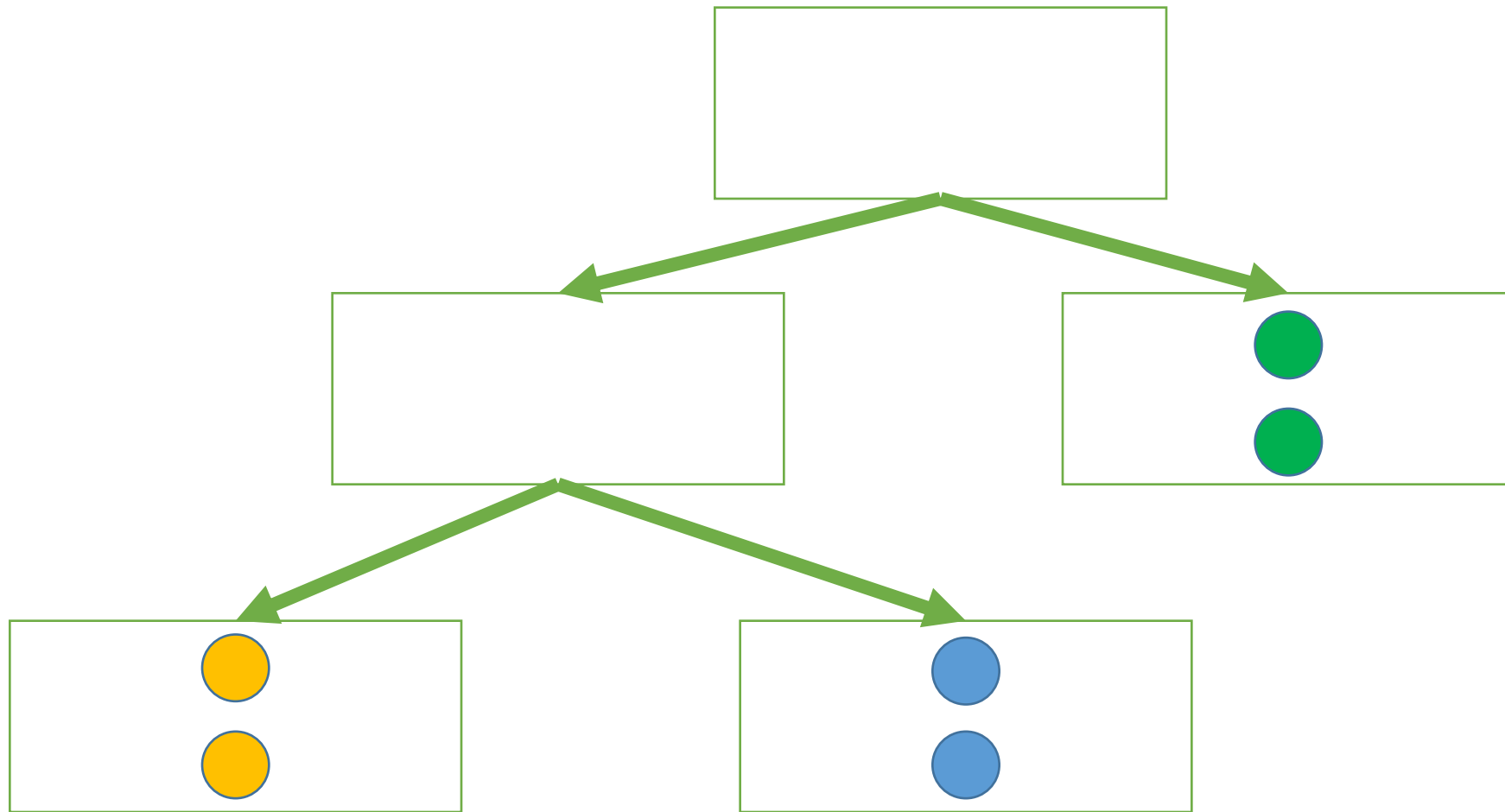
# Жадное построение



# Жадное построение

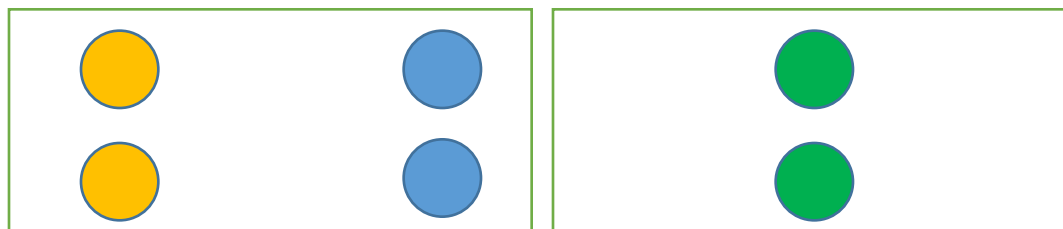


# Жадное построение

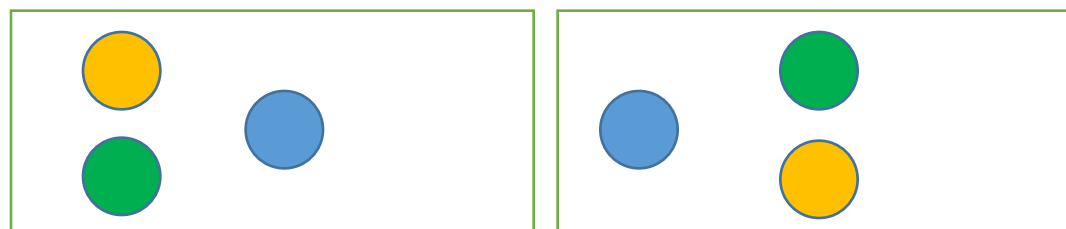




# Как сравнить разбиения?

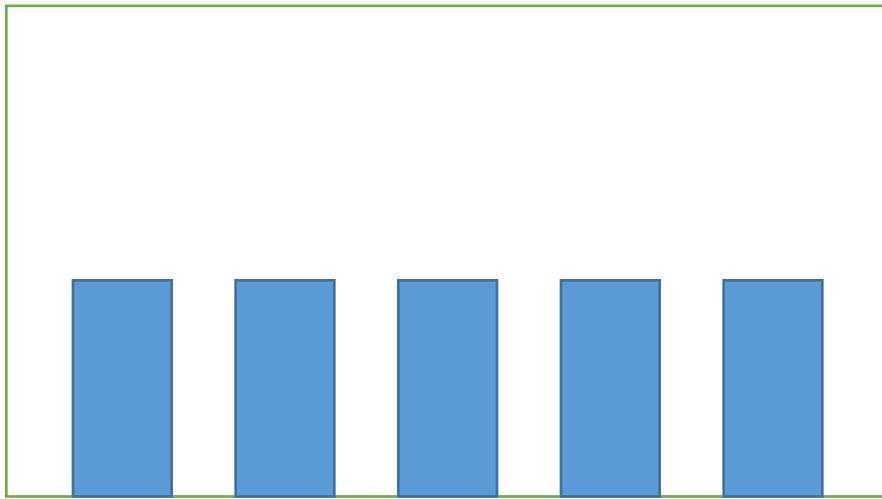


или

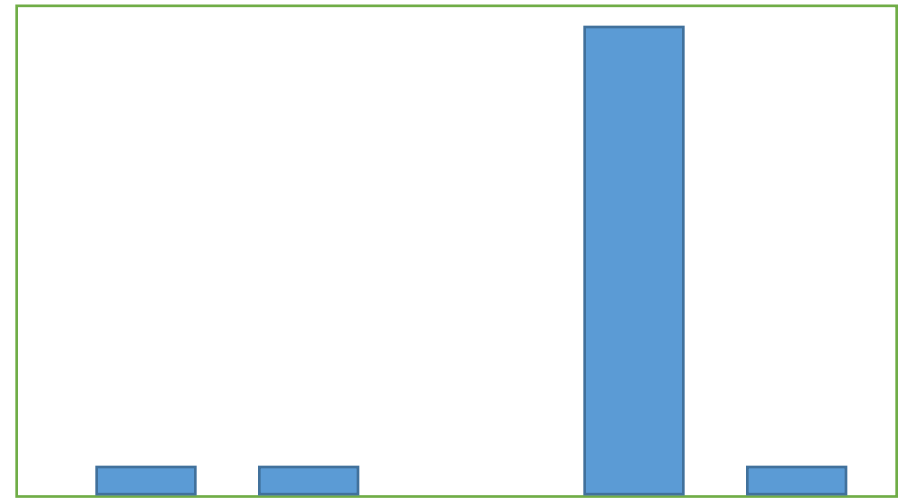


# Энтропия

- Мера неопределённости распределения



Высокая энтропия



Низкая энтропия

# Энтропия

- Дискретное распределение
- Принимает  $n$  значений с вероятностями  $p_1, \dots, p_n$
- Энтропия:

$$H(p_1, \dots, p_n) = - \sum_{i=1}^n p_i \log p_i$$

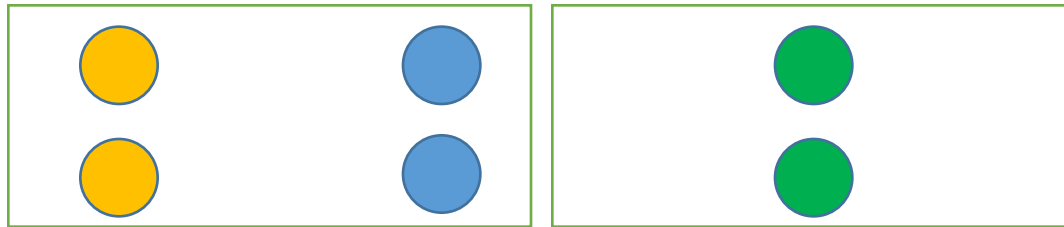
# Энтропия

- $(0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2)$
- $H = 1.60944 \dots$

- $(0.9, 0.05, 0.05, 0, 0)$
- $H = 0.394398 \dots$

- $(0, 0, 0, 1, 0)$
- $H = 0$

# Как сравнить разбиения?



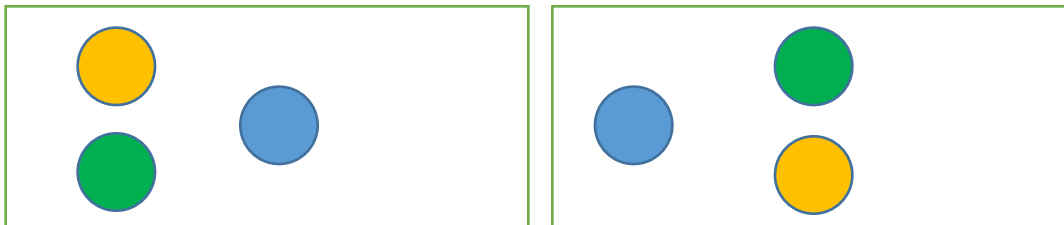
0.693

0

- $(0.5, 0.5, 0)$  и  $(0, 0, 1)$
- $H = 0.693 + 0 = 0.693$

1.09

1.09



- $(0.33, 0.33, 0.33)$  и  $(0.33, 0.33, 0.33)$
- $H = 1.09 + 1.09 = 2.18$

# Энтропия

$$H(p_1, \dots, p_K) = - \sum_{i=1}^K p_i \log_2 p_i$$

- Характеристика «хаотичности» вершины
- **Impurity**

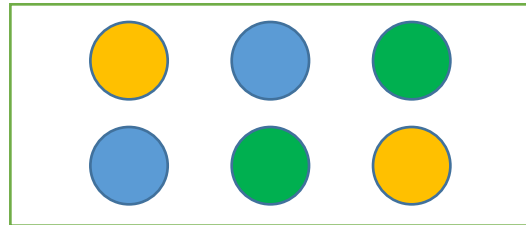
# Критерий Джини

$$H(p_1, \dots, p_K) = \sum_{i=1}^K p_i (1 - p_i)$$

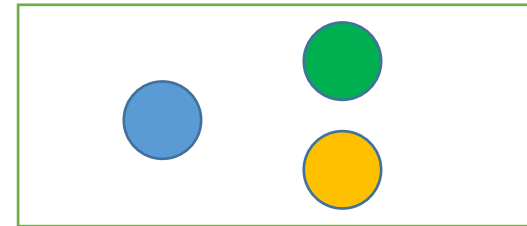
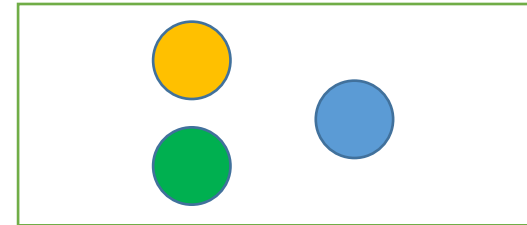
- Вероятность ошибки случайного классификатора, который выдаёт класс  $k$  с вероятностью  $p_k$
- Примерно пропорционально количеству пар объектов, относящихся к разным классам

# Критерий информативности

- Как понять, какой предикат лучше?
- Сравнить хаотичность в исходной вершине и в двух дочерних!



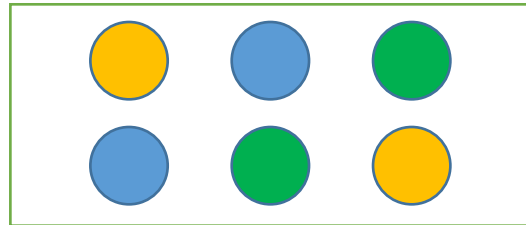
против



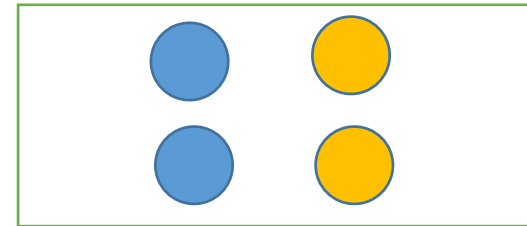
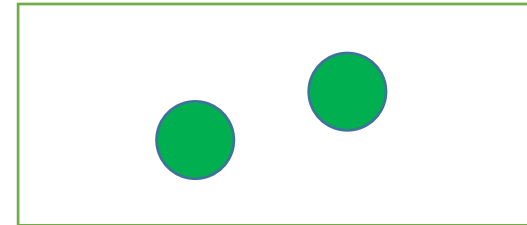


# Критерий информативности

- Как понять, какой предикат лучше?
- Сравнить хаотичность в исходной вершине и в двух дочерних!



против



# Критерий информативности

- Как понять, какой предикат лучше?
- Сравнить хаотичность в исходной вершине и в двух дочерних!

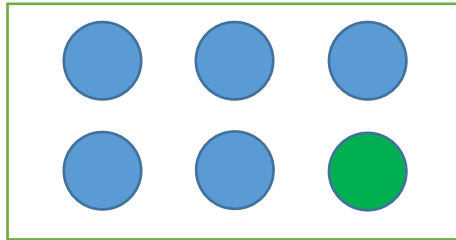
$$Q(R, j, t) = H(R) - H(R_\ell) - H(R_r) \rightarrow \max_{j,t}$$

- Или так:

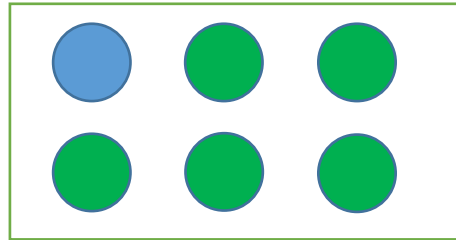
$$Q(R, j, t) = H(R_\ell) + H(R_r) \rightarrow \min_{j,t}$$

- (у этих формул есть проблемы!)

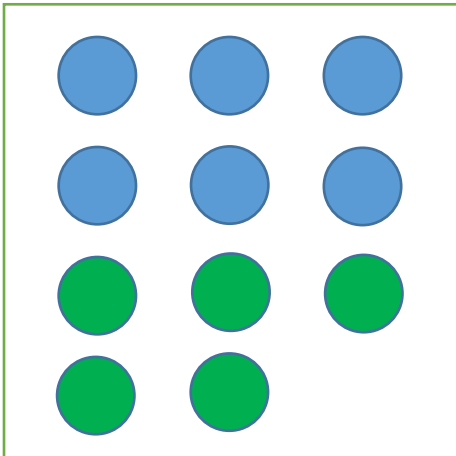
# Как сравнить разбиения?



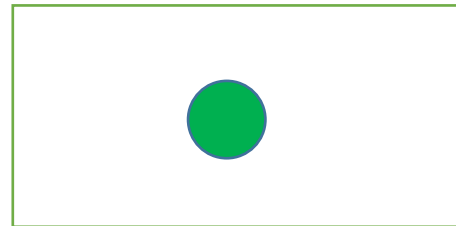
0.65



0.65



0.994



0

- $(5/6, 1/6)$  и  $(1/6, 5/6)$
- $0.65 + 0.65 = 1.3$

- $(6/11, 5/11)$  и  $(0, 1)$
- $0.994 + 0 = 0.994$

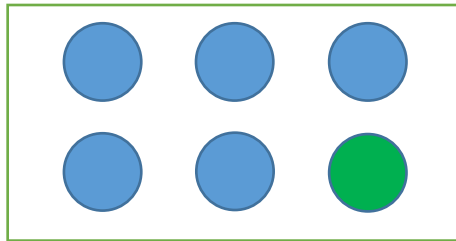
# Критерий информативности

$$Q(R, j, t) = H(R) - \frac{|R_\ell|}{|R|} H(R_\ell) - \frac{|R_r|}{|R|} H(R_r) \rightarrow \max_{j,t}$$

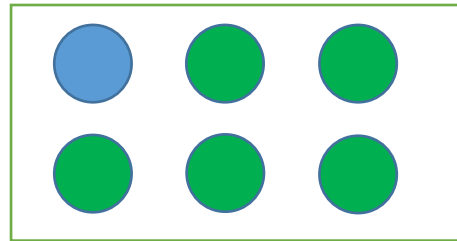
- Или так:

$$Q(R, j, t) = \frac{|R_\ell|}{|R|} H(R_\ell) + \frac{|R_r|}{|R|} H(R_r) \rightarrow \min_{j,t}$$

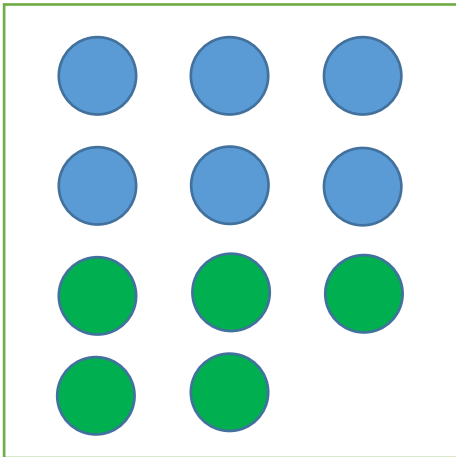
# Как сравнить разбиения?



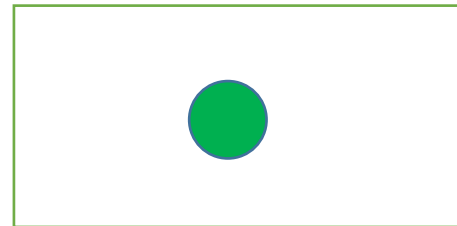
0.65



0.65



0.994



0

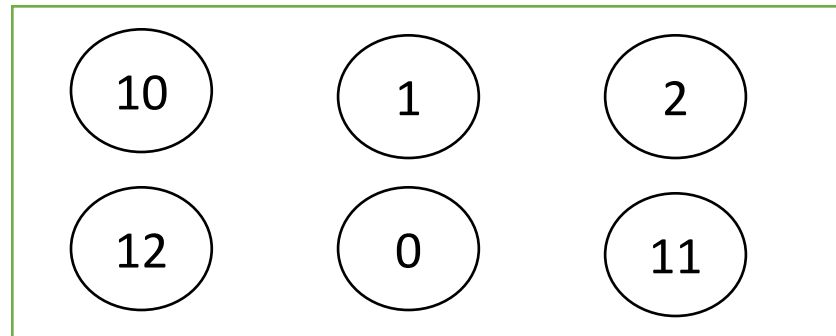
- $(5/6, 1/6)$  и  $(1/6, 5/6)$

- $0.5 * 0.65 + 0.5 * 0.65 = 0.65$

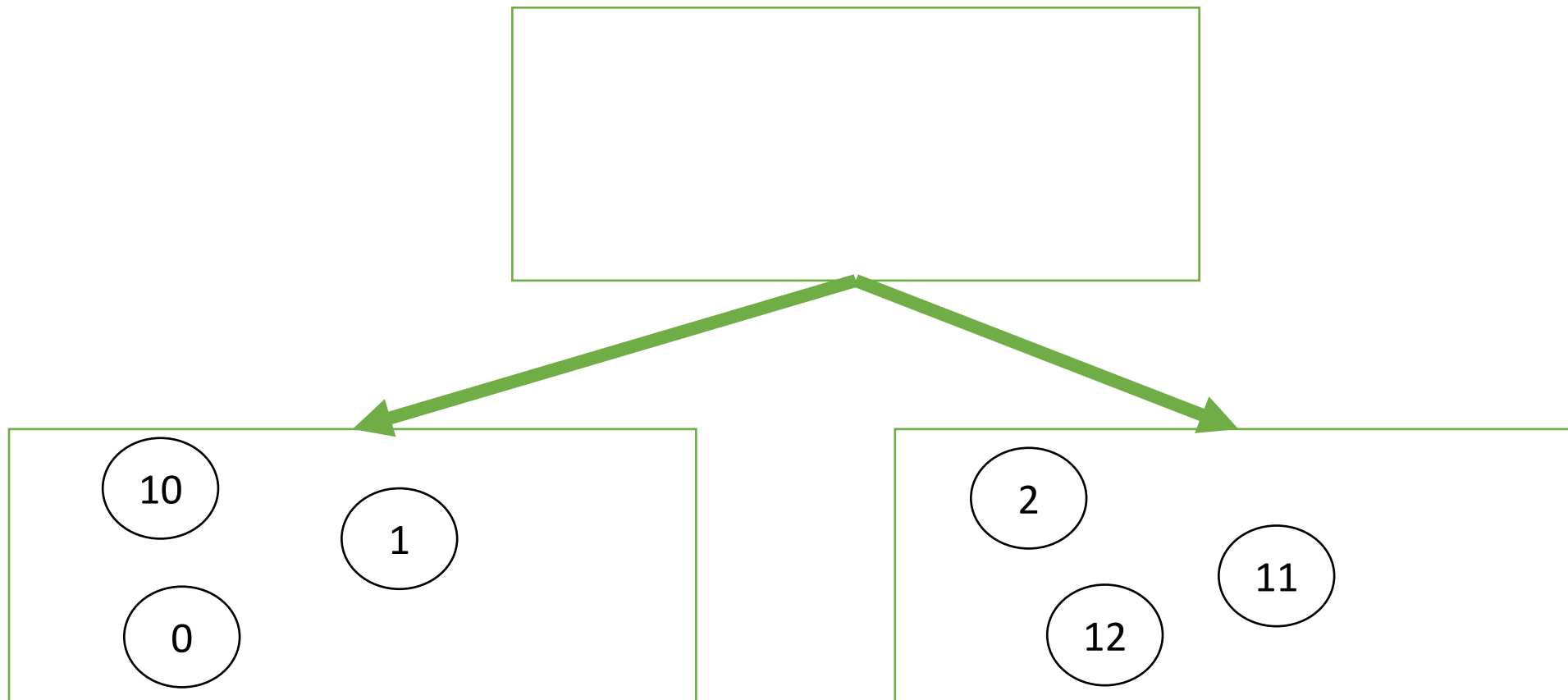
- $(6/11, 5/11)$  и  $(0, 1)$

- $\frac{11}{12} * 0.994 + \frac{1}{12} * 0 = 0.911$

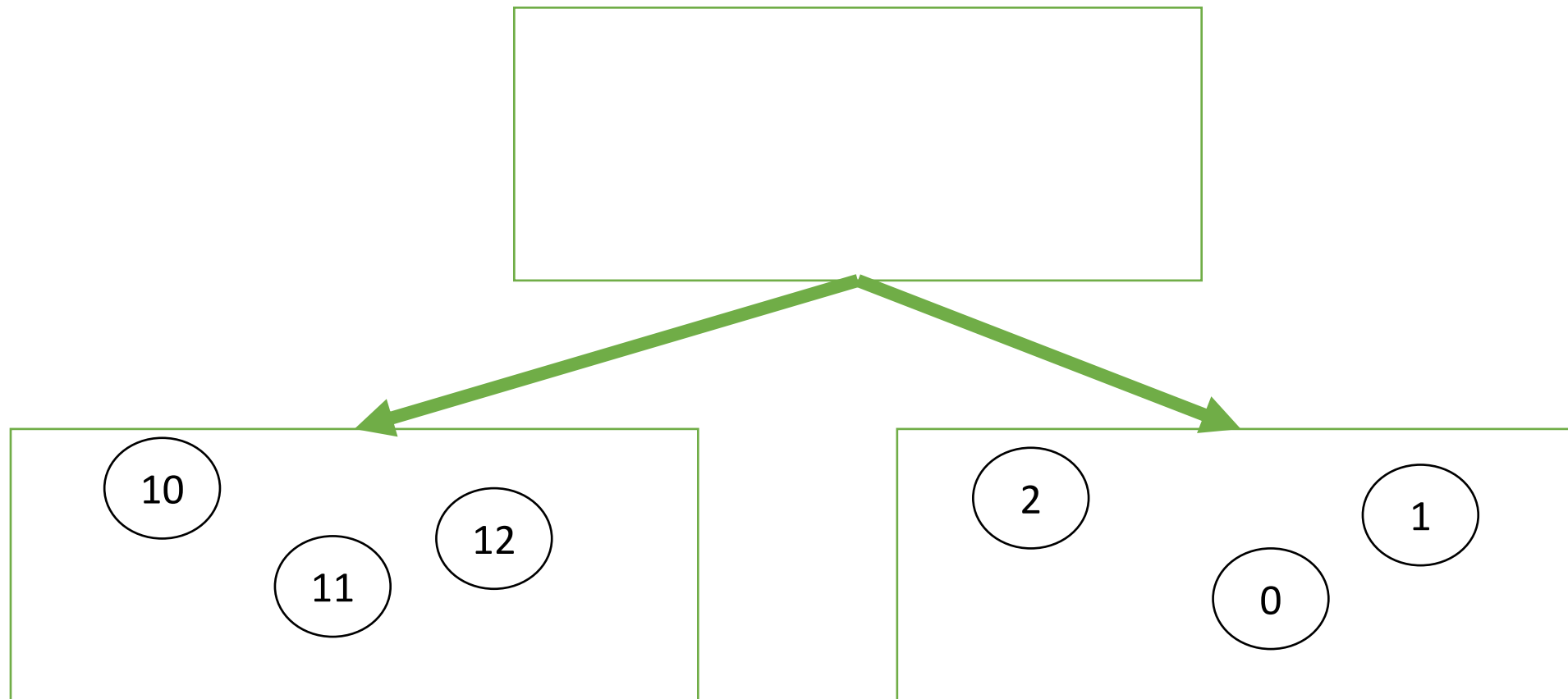
А для регрессии?



А для регрессии?



А для регрессии?





# Задача регрессии

$$H(R) = \frac{1}{|R|} \sum_{(x_i, y_i) \in R} (y_i - y_R)^2$$

$$y_R = \frac{1}{|R|} \sum_{(x_i, y_i) \in R} y_i$$

- То есть «хаотичность» вершины можно измерять дисперсией ответов в ней