## Машинное обучение

Лекция 6 Линейная классификация

Андрей Нарцев

<u>andrei.nartsev@gmail.com</u> <u>anartsev@hse.ru</u>

НИУ ВШЭ, 2024

## План лекции

- Простейшая модель линейной классификации
- Переобучение и регуляризация в линейных моделях
- Интерпретация линейных моделей
- Логистическая регрессия (введение)
- Метод опорных векторов

## Модель линейной классификации

## Классификация

- $Y = \{-1, +1\}$
- -1 отрицательный класс
- +1 положительный класс
- a(x) должен возвращать одно из двух чисел

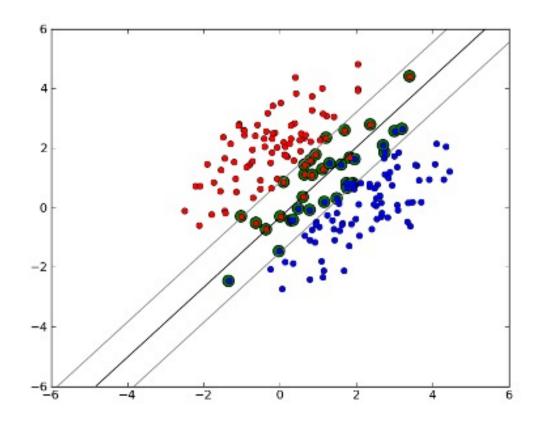
## Линейный классификатор

• Будем считать, что есть единичный признак

$$a(x) = \operatorname{sign} \sum_{j=1}^{a} w_j x_j = \operatorname{sign} \langle w, x \rangle$$

## Отступ

- $M_i = y_i \langle w, x_i \rangle$
- $M_i > 0$  классификатор дает верный ответ
- $M_i < 0$  классификатор ошибается
- Чем дальше отступ от нуля, тем больше уверенности



## Порог

$$a(x) = \operatorname{sign}(\langle w, x \rangle - t)$$

• t — порог классификатора

• Можно подбирать для оптимизации функции потерь, отличной от использованной при обучении

## Линейный классификатор

- Линейный классификатор разделяет два класса гиперплоскостью
- Чем больше отступ по модулю, тем дальше объект от гиперплоскости
- Знак отступа говорит о корректности предсказания

# Обучение линейных классификаторов

## Функция потерь в классификации

• Частый выбор — бинарная функция потерь

$$L(y,a) = [a \neq y]$$

• Функционал ошибки — доля ошибок (error rate)

$$Q(a, X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) \neq y_i]$$

• Нередко измеряют долю верных ответов (accuracy):

$$Q(a, X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [a(x_i) = y_i]$$

## Доля ошибок для линейного классификатора

• Функционал ошибки:

$$Q(w,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [\text{sign}(\langle w, x_i \rangle) \neq y_i]$$

• Индикатор — недифференцируемая функция

## Отступы для линейного классификатора

• Функционал ошибки:

$$Q(w,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [\text{sign}(\langle w, x_i \rangle) \neq y_i]$$

• Альтернативная запись:

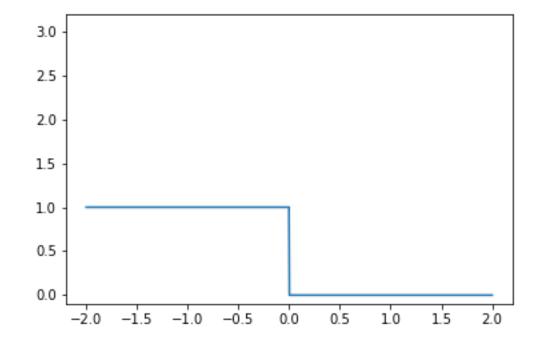
$$Q(w,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [y_i \langle w, x_i \rangle < 0]$$

$$M_i$$

## Отступы для линейного классификатора

$$L(M) = [M < 0]$$

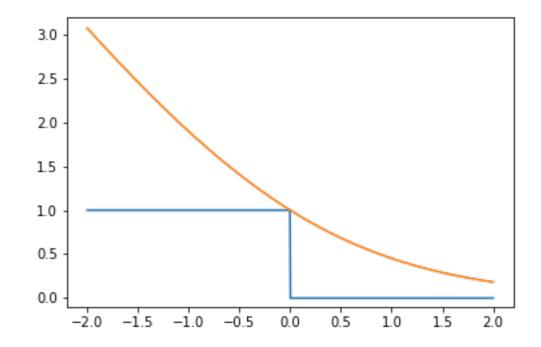
• Нельзя продифференцировать



## Верхняя оценка

$$L(M) = [M < 0] \le \tilde{L}(M)$$

• Оценим сверху дифференцируемой функцией



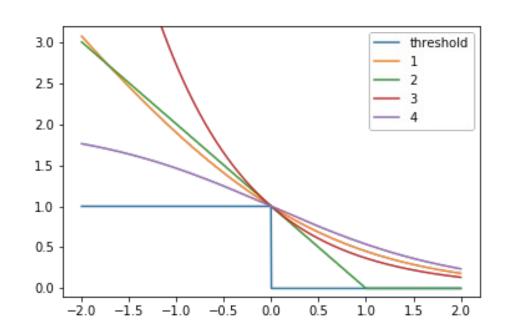
### Верхняя оценка

$$0 \le \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} [y_i \langle w, x_i \rangle < 0] \le \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \tilde{L}(y_i \langle w, x_i \rangle) \to \min_{w}$$

- Минимизируем верхнюю оценку
- Надеемся, что она прижмёт долю ошибок к нулю

## Примеры верхних оценок

- 1.  $\tilde{L}(M) = \log(1 + e^{-M})$  логистическая
- $2. \ \tilde{L}(M) = \max(0, 1-M)$  кусочно-линейная
- $3. \ ilde{L}(M) = e^{-M}$  экспоненциальная
- $4.~ ilde{L}(M) = rac{2}{1+e^M} -$  сигмоидная



## Пример обучения

• Выбираем логистическую функцию потерь:

$$\tilde{Q}(w,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \log(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle)) \to \min_{w}$$

• Вычисляем градиент:

$$\nabla_{w} \tilde{Q}(w, X) = -\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \frac{y_{i} x_{i}}{1 + \exp(y_{i} \langle w, x_{i} \rangle)}$$

## Пример обучения

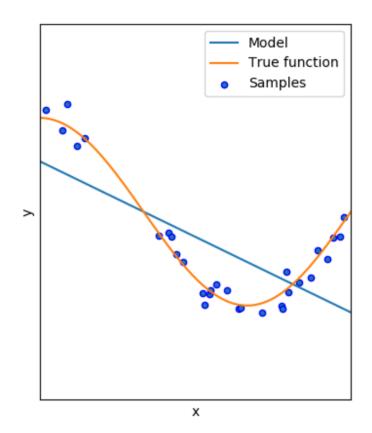
• Делаем градиентный спуск:

$$w^{(t)} = w^{(t-1)} + \eta \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \frac{y_i x_i}{1 + \exp(y_i \langle w, x_i \rangle)}$$

## Переобучение и регуляризация линейных моделей

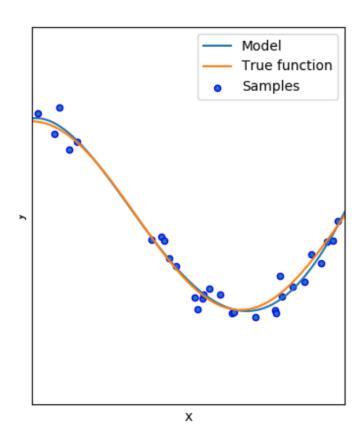
## Нелинейная задача

$$a(x) = w_0 + w_1 x$$



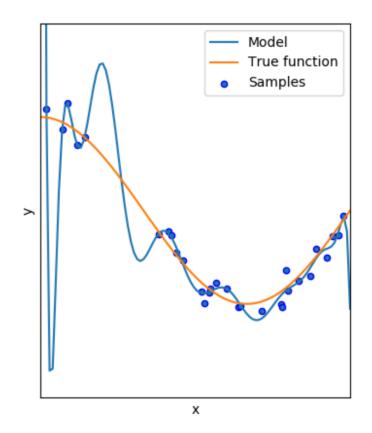
## Нелинейная задача

$$a(x) = w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + w_3 x^3 + w_4 x^4$$



## Нелинейная задача

$$a(x) = w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + w_3 x^3 + w_4 x^4 + \dots + w_{15} x^{15}$$



## Симптом переобучения

$$a(x) = 0.5 + 13458922x - 43983740x^2 + \cdots$$

- Большие коэффициенты симптом переобучения
- Эмпирическое наблюдение

## Симптом переобучения

- Большие коэффициенты в линейной модели это плохо
- Пример: предсказание роста по весу

$$a(x) = 698x - 41714$$

- Изменение веса на 0.01 кг приведет к изменению роста на 7 см
- Не похоже не правильную зависимость

## Регуляризация

- Будем штрафовать за большие веса!
- Пример функционала:

$$Q(a,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2$$

• Регуляризатор:

$$||w||^2 = \sum_{j=1}^d w_j^2$$

## Регуляризация

• Регуляризованный функционал

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 + \lambda ||w||^2 \to \min_{w}$$

•  $\lambda$  — коэффициент регуляризации

## Регуляризация

• Регуляризованный функционал

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 + \lambda ||w||^2 \to \min_{w}$$

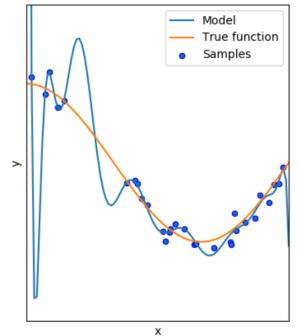
• Аналитическое решение:

$$w = (X^T X + \lambda I)^{-1} X^T y$$

• Гребневая регрессия (Ridge regression)

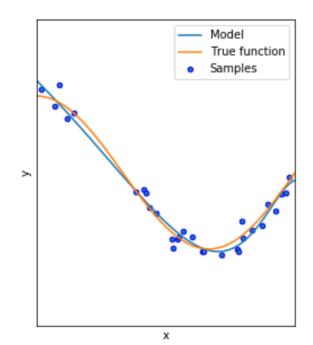
$$a(x) = w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + w_3 x^3 + w_4 x^4 + \dots + w_{15} x^{15}$$

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2 \to \min_{w}$$



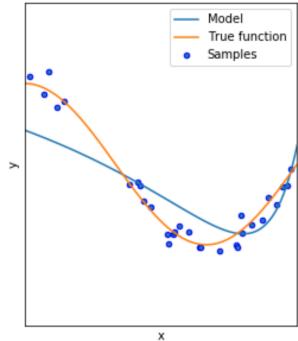
$$a(x) = w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + w_3 x^3 + w_4 x^4 + \dots + w_{15} x^{15}$$

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2 + 0.01 \|w\|^2 \to \min_{w}$$



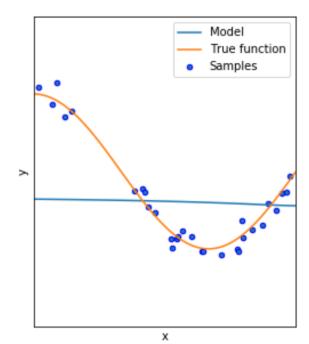
$$a(x) = w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + w_3 x^3 + w_4 x^4 + \dots + w_{15} x^{15}$$

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2 + 1 \|w\|^2 \to \min_{w}$$



$$a(x) = w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + w_3 x^3 + w_4 x^4 + \dots + w_{15} x^{15}$$

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2 + 100 \|w\|^2 \to \min_{w}$$



#### Лассо

• Регуляризованный функционал

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 + \lambda \sum_{j=1}^{d} |w_j| \to \min_{w}$$

- LASSO (Least Absolute Shrinkage and Selection Operator)
- Некоторые веса зануляются
- Приводит к отбору признаков

## Регуляризаторы

• 
$$||z||_2 = \sqrt{\sum_{j=1}^d z_j^2} - L_2$$
-норма

• 
$$||z||_1 = \sum_{j=1}^d |z_j| - L_1$$
-норма

## Пример регуляризации

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \log(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle)) + \lambda ||w||^2 \to \min_{w}$$

- Полностью аналогично линейной регрессии
- Важно не накладывать регуляризацию на свободный коэффициент
- Можно использовать  $L_1$ -регуляризацию

# Интерпретация линейных моделей

### Предсказание стоимости квартиры

```
a(x) = 100.000 * (площадь)
+ 500.000 * (число магазинов рядом)
+ 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 100.000 * (площадь)
+ 500.000 * (число магазинов рядом)
+ 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 100.000 * (площадь в кв. м.) + 500.000 * (число магазинов рядом) + 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 10 * (площадь в кв. см.) + 500.000 * (число магазинов рядом) + 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 100.000 * (площадь в кв. м.)
+ 500.000 * (число магазинов рядом)
+ 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 100.000 * (площадь в кв. м.)
+ 500.000 * (число магазинов рядом)
+ 100 * (средний доход жильцов дома)
```

- Чем больше вес, тем важнее признак?
- Только если признаки масштабированы!

#### Масштабирование признаков

- Отмасштабируем *j*-й признак
- Вычисляем среднее и стандартное отклонение признака на обучающей выборке:

$$\mu_j = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_i^j$$

$$\sigma_j = \sqrt{\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (x_i^j - \mu_j)^2}$$

#### Масштабирование признаков

 Вычтем из каждого значения признака среднее и поделим на стандартное отклонение:

$$x_i^j \coloneqq \frac{x_i^J - \mu_j}{\sigma_j}$$

## Регуляризация

- Если модель переобучается, то веса используются для запоминания обучающей выборки
- Правильнее масштабировать признаки и регуляризовать модель перед изучением весов

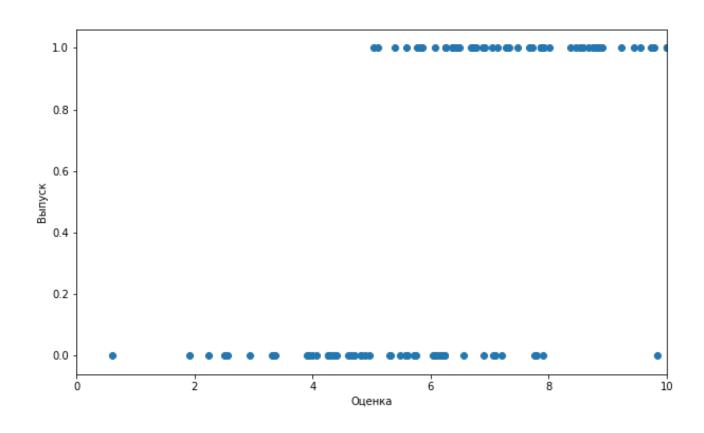
# Логистическая регрессия: простое объяснение

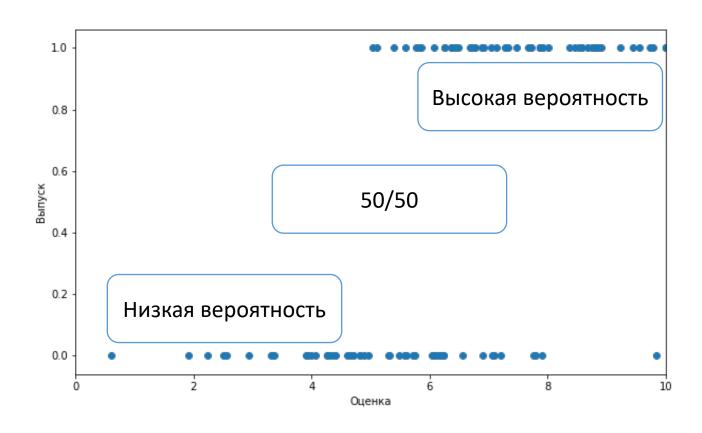
## Логистическая регрессия

• Решаем задачу бинарной классификации:  $\mathbb{Y} = \{-1, +1\}$ 

• Минимизация верхней оценки:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \log(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle)) \to \min_{w}$$



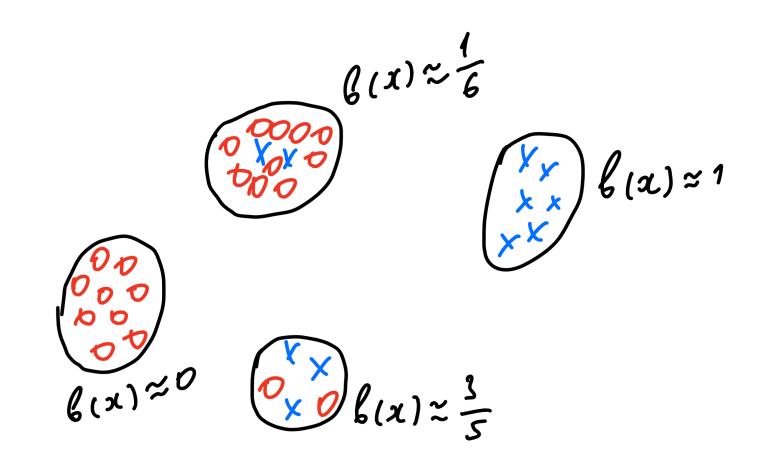


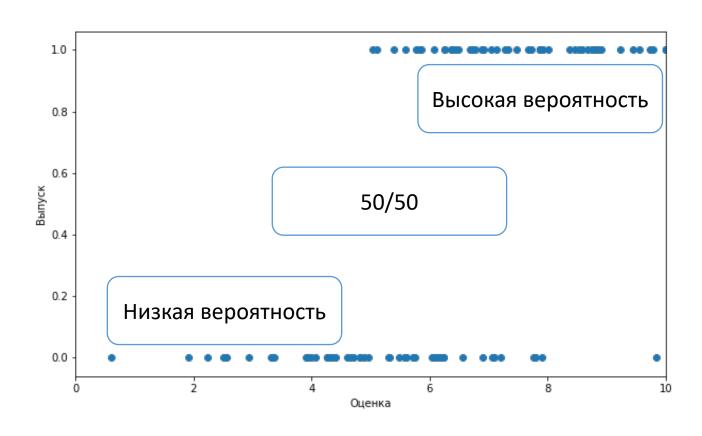
- Кредитный скоринг
- Стратегия: выдавать кредит только клиентам с b(x) > 0.9
- 10% невозвращённых кредитов нормально

- Баннерная реклама
- b(x) вероятность, что пользователь кликнет по рекламе
- c(x) прибыль в случае клика
- c(x)b(x)— хотим оптимизировать

- Прогнозирование оттока клиентов
- Медицинская диагностика
- Поисковое ранжирование (насколько веб-страница соответствует запросу?)

Будем говорить, что модель b(x) предсказывает вероятности, если среди объектов с b(x) = p доля положительных равна p.





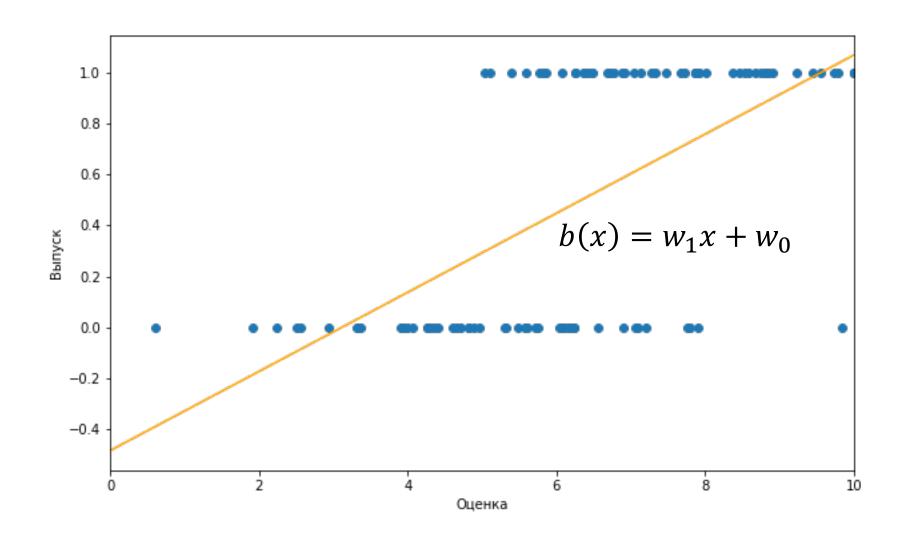
## Линейный классификатор

$$a(x) = sign \langle w, x \rangle$$

• Обучим как-нибудь — например, на логистическую функцию потерь:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \log(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle)) \to \min_{w}$$

• Может,  $\langle w, x \rangle$  сойдёт за оценку?

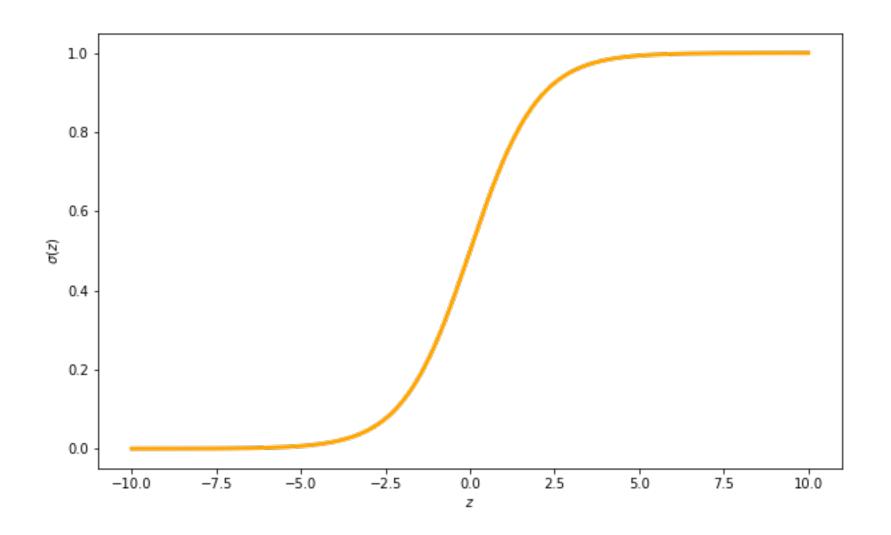


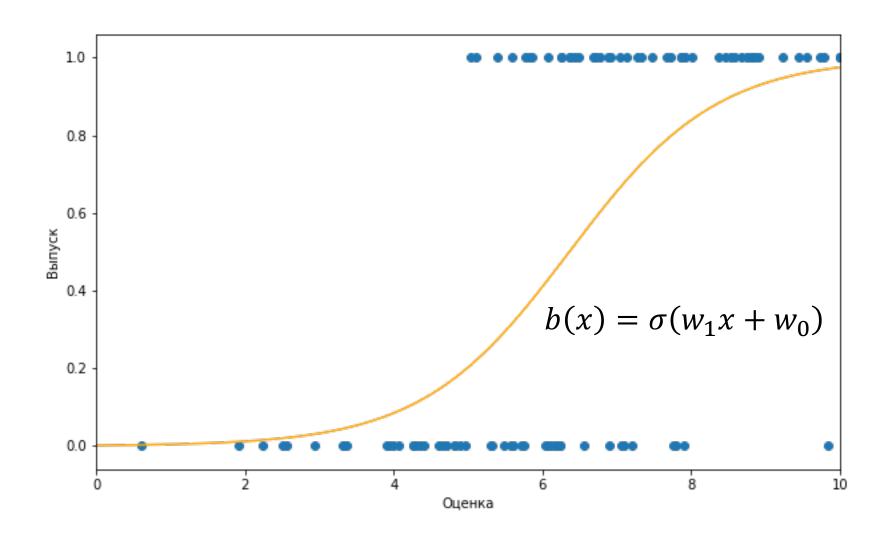
## Линейный классификатор

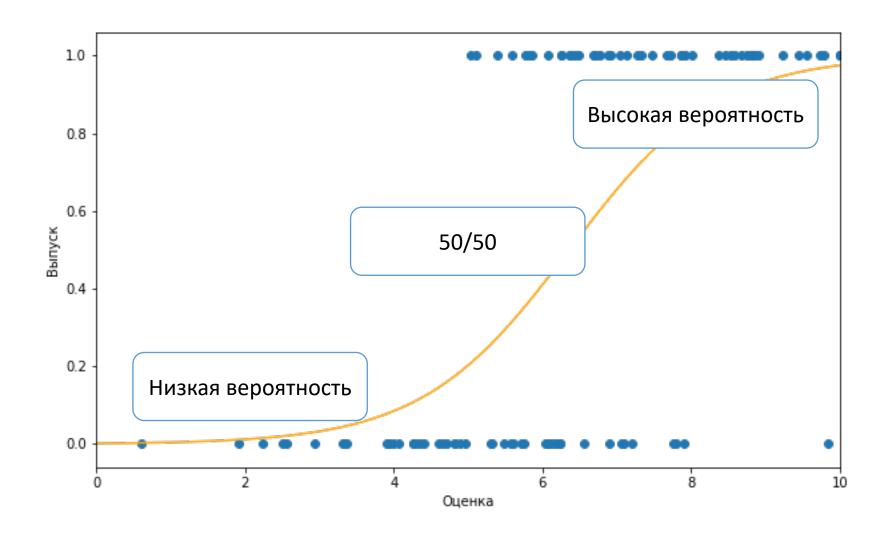
- Переведём выход модели на отрезок [0, 1]
- Например, с помощью сигмоиды:

$$\sigma(\langle w, x \rangle) = \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)}$$

## Сигмоида







• Модель для оценивания вероятностей:

$$b(x) = \sigma(\langle w, x \rangle)$$

• Как обучать?

• Модель для оценивания вероятностей:

$$b(x) = \sigma(\langle w, x \rangle)$$

- Как обучать?
- Если  $y_i = +1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 1$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 0$

• Модель для оценивания вероятностей:

$$b(x) = \sigma(\langle w, x \rangle)$$

- Как обучать?
- Если  $y_i = +1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 1$  или  $\langle w, x_i \rangle \to +\infty$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 0$  или  $\langle w, x_i \rangle \to -\infty$

- Если  $y_i = +1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 1$  или  $\langle w, x_i \rangle \to +\infty$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 0$  или  $\langle w, x_i \rangle \to -\infty$
- То есть задача сделать отступы на всех объектах максимальными

$$y_i\langle w, x_i\rangle \to \max_w$$

- Если  $y_i = +1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 1$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 0$

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \left\{ [y_i = 1] \sigma(\langle w, x_i \rangle) + [y_i = -1] \left( 1 - \sigma(\langle w, x_i \rangle) \right) \right\} \rightarrow \min_{w}$$

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \{ [y_i = 1] \sigma(\langle w, x_i \rangle) + [y_i = -1] (1 - \sigma(\langle w, x_i \rangle)) \} \rightarrow \min_{w}$$

- Если  $y_i = +1$  и  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) = 0$ , то штраф равен 1
- Если  $y_i=+1$ , то заменить  $\sigma(\langle w,x_i\rangle)=1$  на  $\sigma(\langle w,x_i\rangle)=0.5$  так же плохо, как заменить  $\sigma(\langle w,x_i\rangle)=0.5$  на  $\sigma(\langle w,x_i\rangle)=0$
- Надо строже!

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \{ [y_i = 1] \log \sigma(\langle w, x_i \rangle) + [y_i = -1] \log (1 - \sigma(\langle w, x_i \rangle)) \} \rightarrow \min_{w}$$

- Если  $y_i = +1$  и  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) = 0$ , то штраф равен  $-\log 0 = +\infty$
- Достаточно строго
- Функция потерь называется **log-loss**

$$L(y,z) = -[y = 1] \log z - [y = -1] \log(1 - z)$$

#### Логистическая регрессия

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \left\{ [y_i = 1] \log \sigma(\langle w, x_i \rangle) + [y_i = -1] \log \left( 1 - \sigma(\langle w, x_i \rangle) \right) \right\} =$$

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \left\{ [y_i = 1] \log \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)} + [y_i = -1] \log \left( 1 - \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)} \right) \right\} =$$

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \left\{ [y_i = 1] \log \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)} + [y_i = -1] \log \left( \frac{1}{1 + \exp(\langle w, x \rangle)} \right) \right\} =$$

$$\sum_{i=1}^{\ell} \left\{ [y_i = 1] \log (1 + \exp(-\langle w, x \rangle)) + [y_i = -1] \log (1 + \exp(\langle w, x \rangle)) \right\} =$$

$$\sum_{i=1}^{\ell} \log (1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle))$$

## Метод опорных векторов

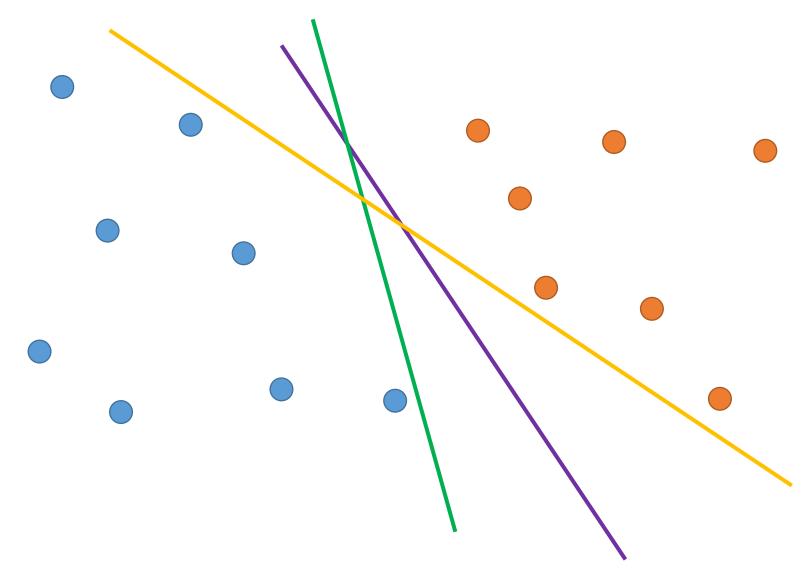
## Hinge loss

• Решаем задачу бинарной классификации:  $\mathbb{Y} = \{-1, +1\}$ 

• Минимизация верхней оценки:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \max(0, 1 - y_i \langle w, x_i \rangle) \to \min_{w}$$

## Какой классификатор лучше?



## Отступ классификатора

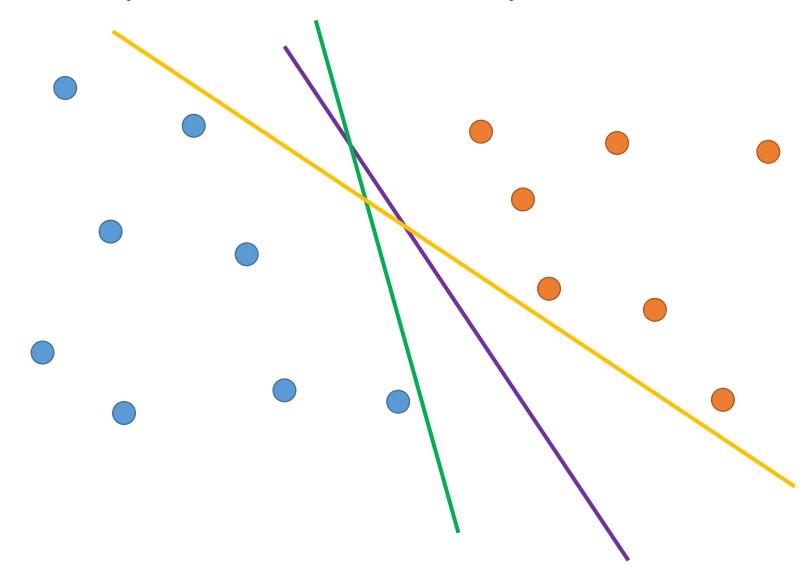
• Будем максимизировать отступ классификатора — расстояние от гиперплоскости до ближайшего объекта



- Будем максимизировать отступ классификатора расстояние от гиперплоскости до ближайшего объекта
- При этом будет стараться сделать поменьше ошибок
- По сути, делаем как можно меньше предположений о модели, и верим, что это понизит вероятность переобучения

## Простой случай

- Будем считать, что выборка линейно разделима
- Существует линейный классификатор, не допускающий ни одной ошибки



- Требование 1:  $y_i(\langle w, x_i \rangle + w_0) > 0$  для всех  $i = 1, ..., \ell$
- Требование 2: максимальный отступ классификатора

• Расстояние от точки до гиперплоскости  $\langle w, x \rangle + w_0 = 0$ :

$$\frac{|\langle w, x \rangle + w_0|}{||w||}$$

• Отступ классификатора:

$$\min_{i=1,\dots,\ell} \frac{|\langle w, x_i \rangle + w_0|}{\|w\|}$$

## Небольшое предположение

• Линейный классификатор:

$$a(x) = \text{sign}(\langle w, x_i \rangle + w_0)$$

• Если мы поделим w и  $w_0$  на число a>0, то выходы классификатора никак не поменяются:

$$a(x) = \operatorname{sign}\left(\frac{\langle w, x_i \rangle + w_0}{a}\right) = \operatorname{sign}\left(\langle w, x_i \rangle + w_0\right)$$

## Небольшое предположение

• Поделим w и  $w_0$  на  $\min_{i=1,\dots,\ell} |\langle w, x_i \rangle + w_0| > 0$ , после этого будет выполнено

$$\min_{i=1,\dots,\ell} |\langle w, x_i \rangle + w_0| = 1$$

• Расстояние от точки до гиперплоскости  $\langle w, x \rangle + w_0 = 0$ :

$$\frac{|\langle w, x \rangle + w_0|}{\|w\|}$$

• Отступ классификатора:

$$\min_{i=1,\dots,\ell} \frac{|\langle w, x_i \rangle + w_0|}{\|w\|} = \frac{\min_{i=1,\dots,\ell} |\langle w, x_i \rangle + w_0|}{\|w\|} = \frac{1}{\|w\|}$$

- Требование 1:  $y_i(\langle w, x_i \rangle + w_0) > 0$  для всех  $i = 1, ..., \ell$
- Требование 2: максимальный отступ классификатора

$$\frac{1}{\|w\|} \to \max_{w}$$

- Требование 1:  $y_i(\langle w, x_i \rangle + w_0) > 0$  для всех  $i = 1, ..., \ell$
- Требование 2: максимальный отступ классификатора

$$\frac{1}{\|w\|} \to \max_{w}$$

• При условии, что  $\min_{i=1,\dots,\ell} |\langle w, x_i \rangle + w_0| = 1$ 

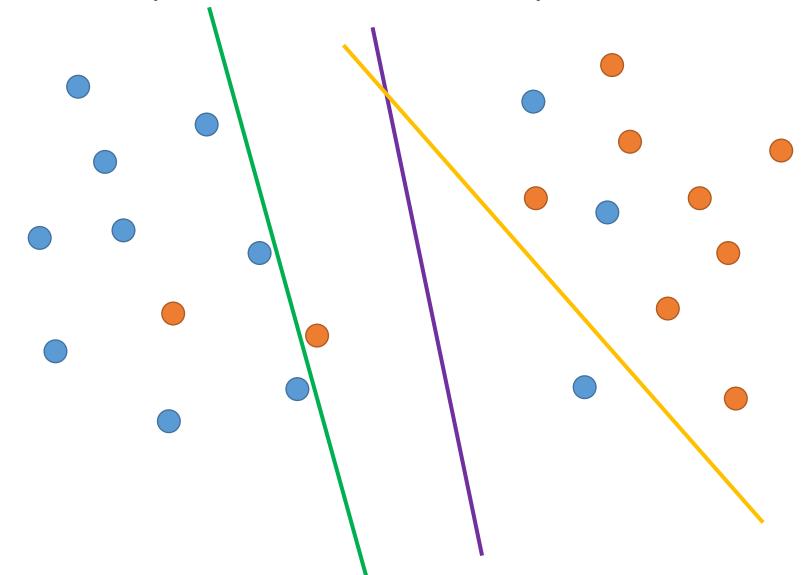
- Требование 1:  $y_i(\langle w, x_i \rangle + w_0) > 0$  для всех  $i = 1, ..., \ell$
- Требование 2: максимальный отступ классификатора

$$\frac{1}{\|w\|} \to \max_{w}$$

- При условии, что  $|\langle w, x_i \rangle + w_0| \ge 1$
- И мы минимизируем  $\|w\|$  тогда где-то модуль отступа будет равен 1

## Метод опорных векторов (SVM)

$$\begin{cases} ||w||^2 \to \min_{w,w_0} \\ y_i(\langle w, x_i \rangle + w_0) \ge 1 \end{cases}$$



• Любой линейный классификатор допускает хотя бы одну ошибку

$$\begin{cases} ||w||^2 \to \min_{w,w_0} \\ y_i(\langle w, x_i \rangle + w_0) \ge 1 \end{cases}$$

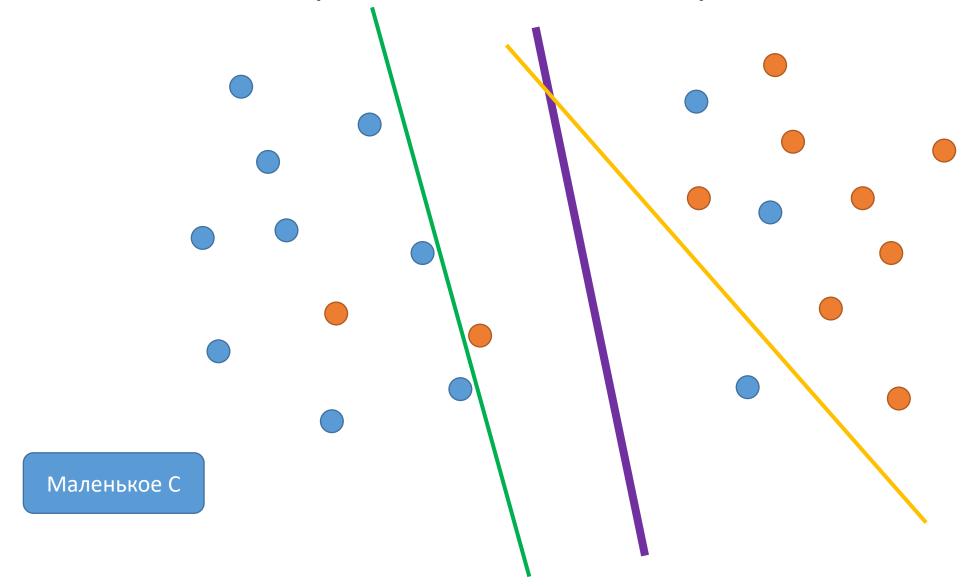
$$\begin{cases} ||w||^2 \to \min_{w,w_0} \\ y_i(\langle w, x_i \rangle + w_0) \ge 1 - \xi_i \\ \xi_i \ge 0 \end{cases}$$

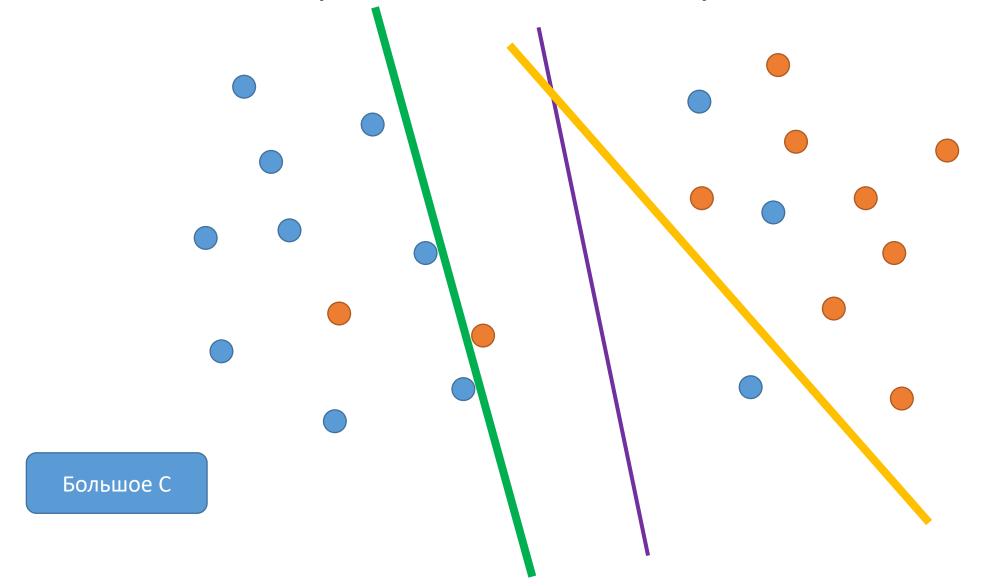
$$\begin{cases} ||w||^2 \to \min_{w,w_0} \\ y_i(\langle w, x_i \rangle + w_0) \ge 1 - 10^{1000} \end{cases}$$



#### Метод опорных векторов

$$\begin{cases} ||w||^2 + C \sum_{i=1}^{\ell} \xi_i \to \min_{w, w_0, \xi_i} \\ y_i(\langle w, x_i \rangle + w_0) \ge 1 - \xi_i \\ \xi_i \ge 0 \end{cases}$$





#### Метод опорных векторов

$$\begin{cases} ||w||^2 + C \sum_{i=1}^{\ell} \xi_i \to \min_{w, w_0, \xi_i} \\ y_i(\langle w, x_i \rangle + w_0) \ge 1 - \xi_i \\ \xi_i \ge 0 \end{cases}$$

• Объединим ограничения:

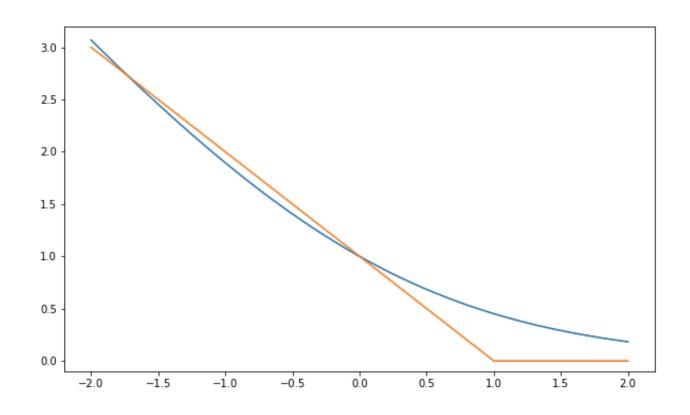
$$\xi_i \ge \max(0, 1 - y_i(\langle w, x_i \rangle + w_0))$$

### Метод опорных векторов

$$C\sum_{i=1}^{\ell} \max(0, 1 - y_i(\langle w, x_i \rangle + w_0)) + ||w||^2 \to \min_{w, w_0}$$

• Функция потерь (hinge loss) + регуляризация

## Сравнение логистической регрессии и SVM



#### Резюме

- Логистическая регрессия обучение модели так, что на объектах с близкими прогнозами эти прогнозы стремятся к доле положительных объектов
- Метод опорных векторов основан на идее максимизации отступа классификатора