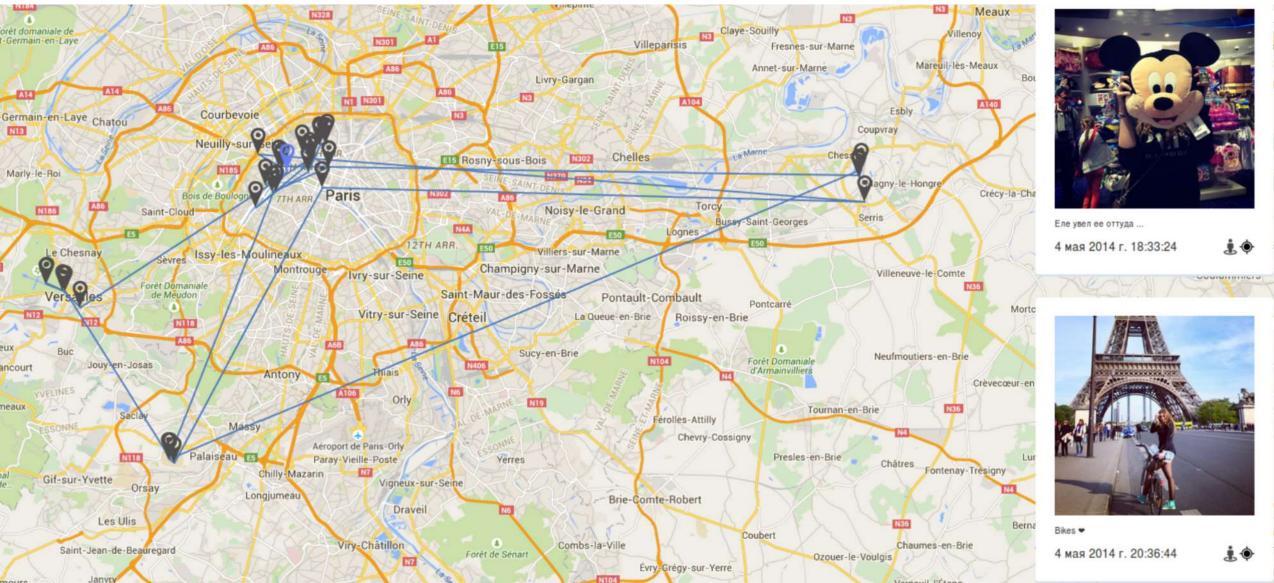
# Машинное обучение

Лекция 11 Кластеризация

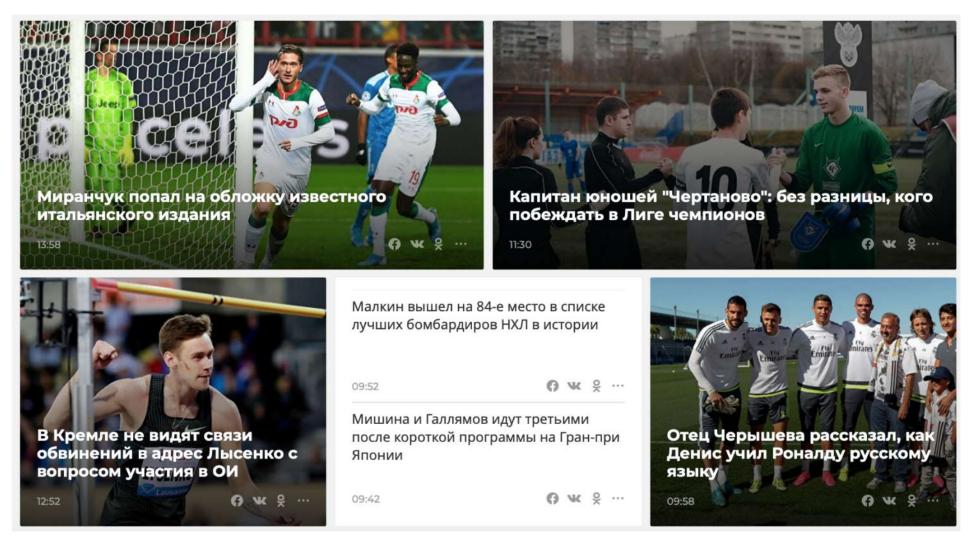
Андрей Нарцев andrei.nartsev@gmail.com anartsev@hse.ru

НИУ ВШЭ, 2025

# Пример: анализ геоданных



#### Пример: кластеризация текстов по теме



Скриншот с сайта РИА Новости (ria.ru)

#### Сегодня на лекции

- 1. Задача кластеризации
- 2. Основные методы
- 3. Особенности применения и выбора
- 4. Подробнее об алгоритмах
- 5. Оценка качества
- 6. Пример: кластеризация текстов

packgrou. text-shadow: opx filter, dropshadowcou color:#777: header #main-navigation ull box-shadow: 001 (01) mnz-box-shadow: nd-color:#F9F9F9

wind:#F

# 1. Задача кластеризации

# Panee: обучение на размеченных данных (supervised learning)

#### Обучающая выборка:

```
x_1, ..., x_l - объекты
```

$$y_1, ..., y_l$$
 - ответы

# Paнee: обучение на размеченных данных (supervised learning)

#### Обучающая выборка:

$$x_1, ..., x_l$$
 - объекты  $y_1, ..., y_l$  - ответы

#### Тестовая выборка:

$$x_{l+1}, \dots, x_{l+u}$$

# Paнee: обучение на размеченных данных (supervised learning)

#### Обучающая выборка:

$$x_1, ..., x_l$$
 - объекты  $y_1, ..., y_l$  - ответы

#### Тестовая выборка:

$$x_{l+1}, \dots, x_{l+u}$$

В регрессии:  $y_i$  - прогнозируемая величина

В классификации:  $y_i$  - метка класса

## Восстановление отображения

Считаем, что есть отображение:

$$x \mapsto y$$

Обучающая выборка — это примеры значений, по которым мы пытаемся построить a(x):

$$a(x) \approx y$$

# Кластеризация

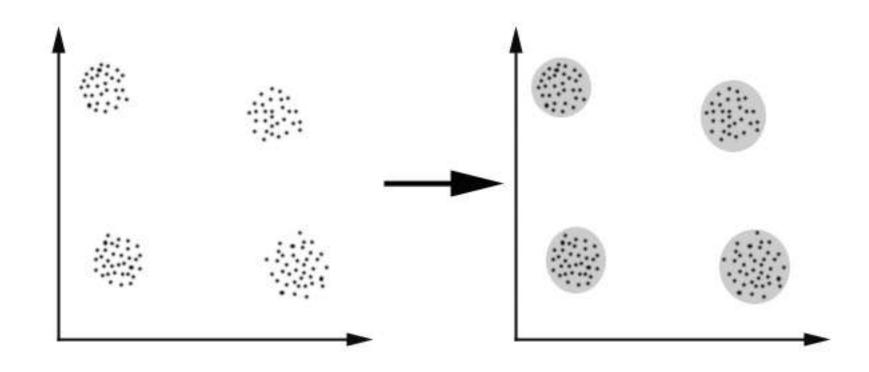
«Обучающая» выборка:

 $x_1, ..., x_l$  - объекты

Она же и тестовая

Нужно поставить метки  $y_1, \dots, y_l$ , так, чтобы объекты с одной и той же меткой были похожи, а с разными метками — не очень похожи

# Как это выглядит



# Восстановление отображения в кластеризации

Считаем, что есть отображение:

$$x \mapsto y$$

Пытаемся построить a(x), но примеров y теперь нет. Нужно не приближать известные значения, а строить отображение с некоторыми хорошими свойствами.

# Среднее внутрикластерное расстояние

$$F_0 = \frac{\sum\limits_{i < j} [y_i = y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum\limits_{i < j} [y_i = y_j]} \to \min.$$

### Среднее межкластерное расстояние

$$F_1 = \frac{\sum\limits_{i < j} [y_i \neq y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum\limits_{i < j} [y_i \neq y_j]} \to \max$$

### Придумываем метрику качества

$$F_0 = \frac{\sum_{i < j} [y_i = y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum_{i < j} [y_i = y_j]} \qquad F_1 = \frac{\sum_{i < j} [y_i \neq y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum_{i < j} [y_i \neq y_j]}$$

$$F_0/F_1 \rightarrow \min$$

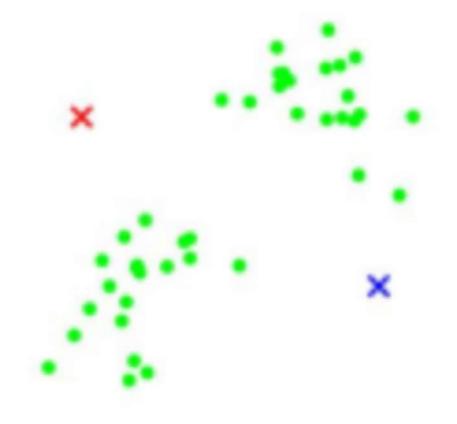
packgrou. text-shadow: opx filter, dropshadowcom color:#777: header #main-navigation ull box-shadow: 00X (C) moz-box-shadow: nd-color:#F9F9F9

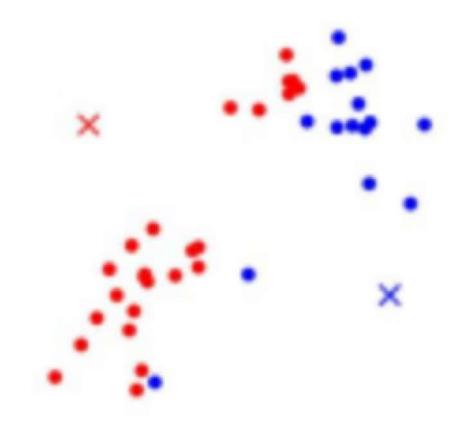
wind:#F

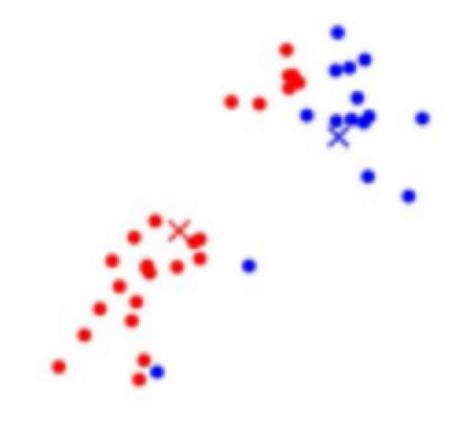
# 2. Основные алгоритмы

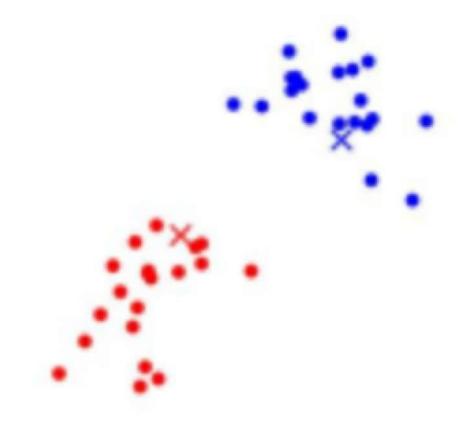
#### Напоминание: K Means

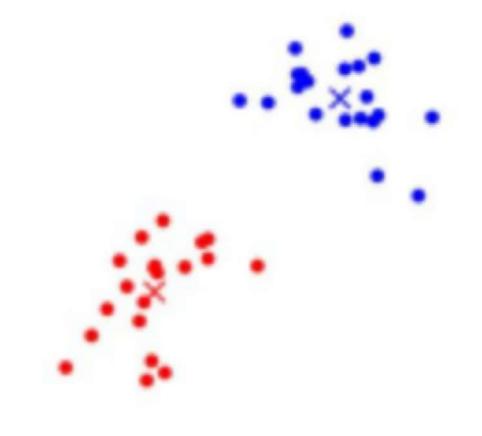


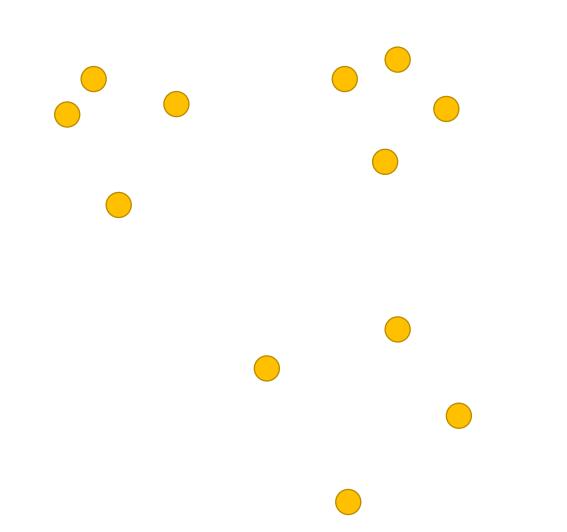


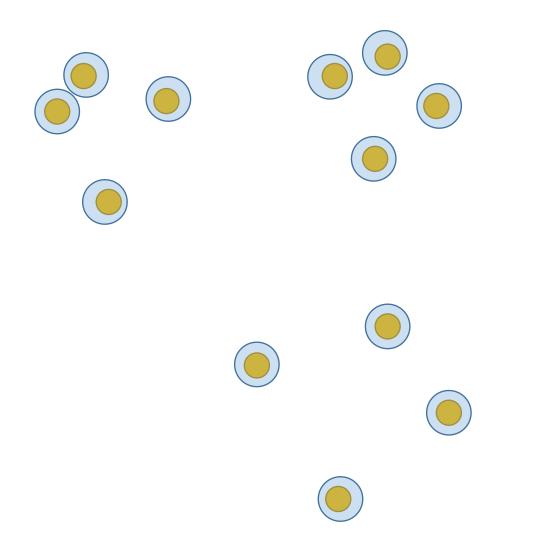


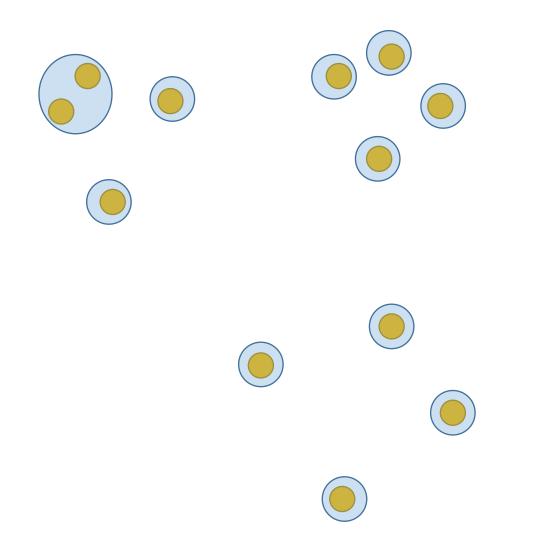


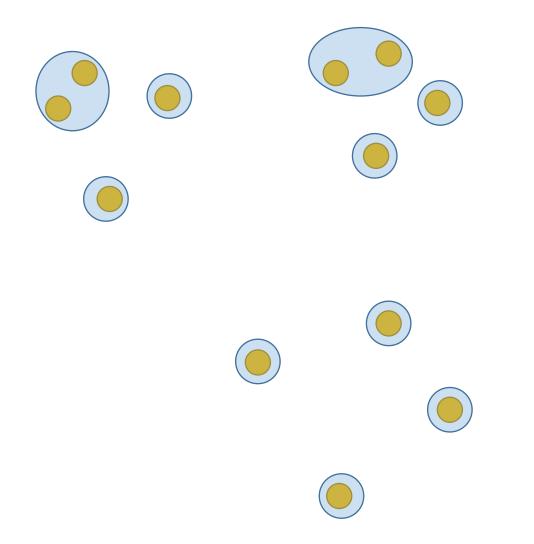


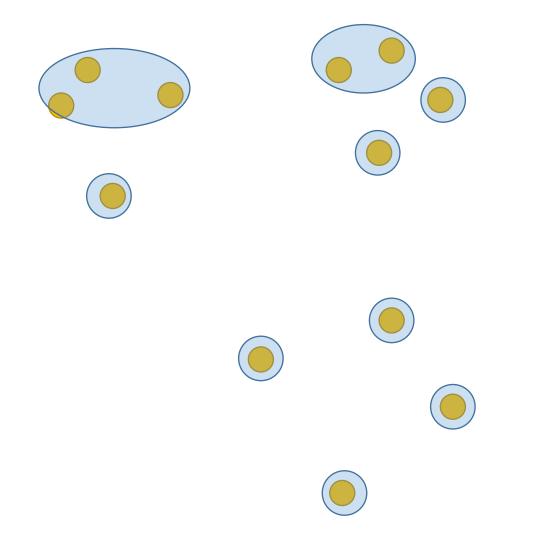


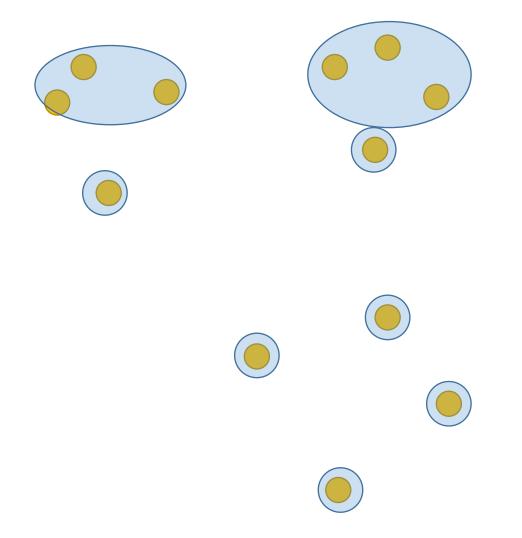


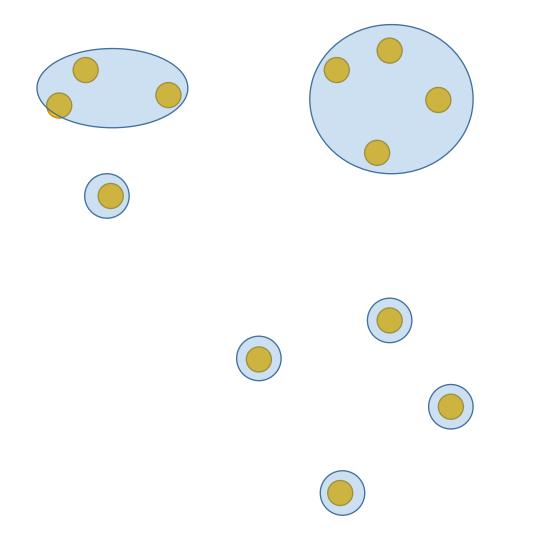


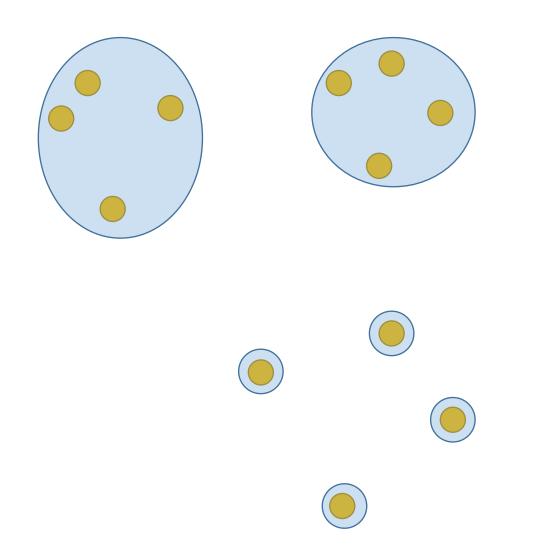


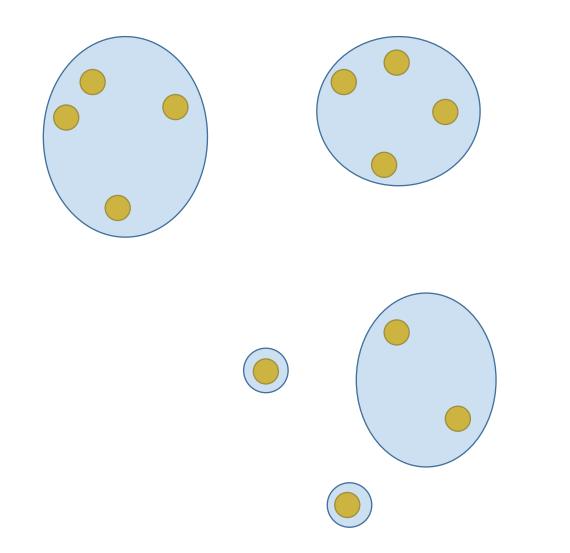


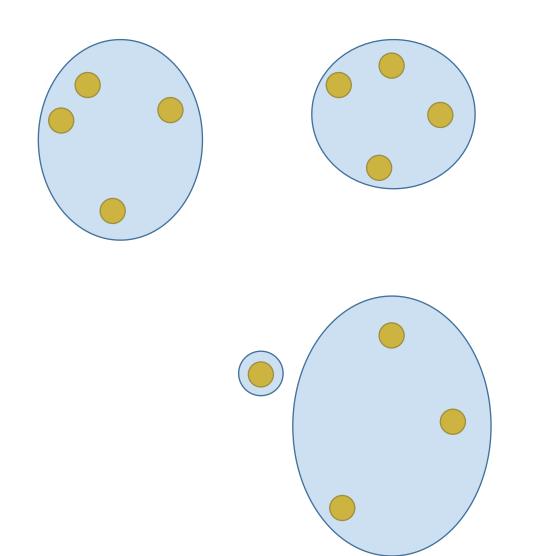


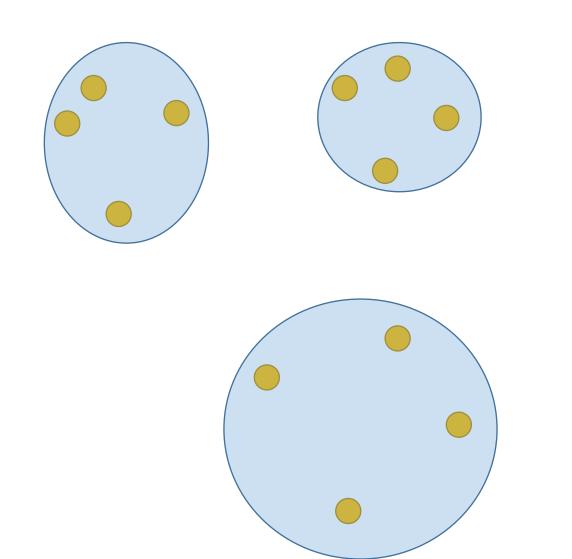


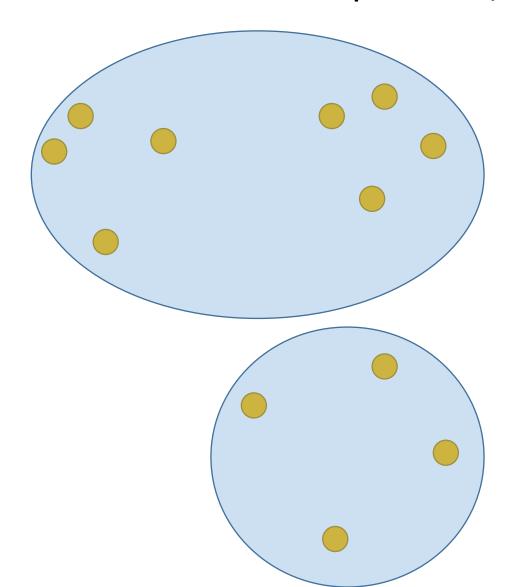


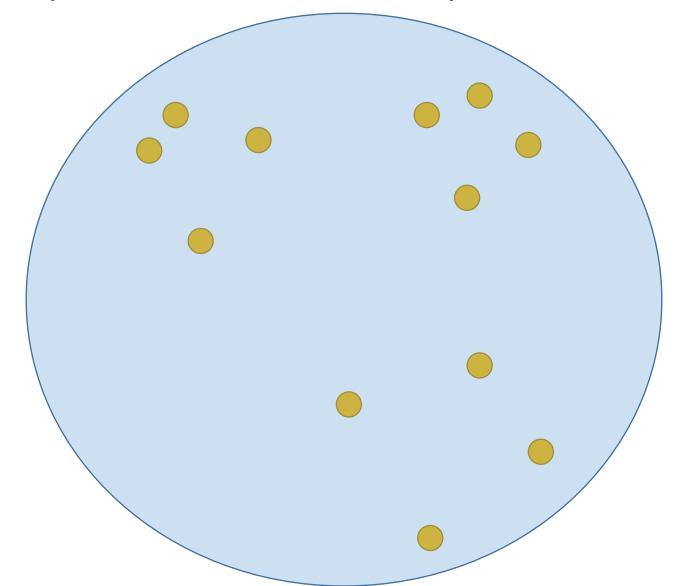




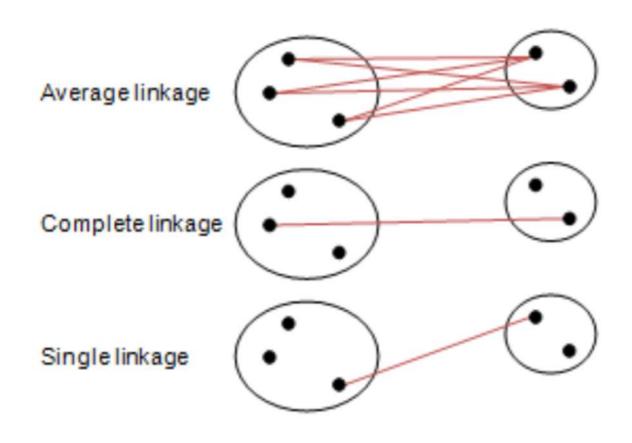








# Расстояния между кластерами



#### Формула Ланса-Уильямса

$$R(U \cup V, S) = \alpha_U R(U, S) + \alpha_V R(V, S) + \beta R(U, V) + \gamma |R(U, S) - R(V, S)|$$

#### Формула Ланса-Уильямса

$$R(U \cup V, S) = \alpha_U R(U, S) + \alpha_V R(V, S) + \beta R(U, V) + \gamma |R(U, S) - R(V, S)|$$

Расстояние ближенего соседа:

$$R^{6}(W,S) = \min_{w \in W, s \in S} \rho(w,s);$$

$$\alpha_U = \alpha_V = \frac{1}{2}, \ \beta = 0, \ \gamma = -\frac{1}{2}.$$

Расстояние дальнего соседа:

$$R^{\mathrm{d}}(W,S) = \max_{w \in W, s \in S} \rho(w,s);$$

$$\alpha_U = \alpha_V = \frac{1}{2}, \ \beta = 0, \ \gamma = \frac{1}{2}.$$

Среднее расстояние:

$$R^{c}(W,S) = \frac{1}{|W||S|} \sum_{w \in W} \sum_{s \in S} \rho(w,s);$$

$$\alpha_U = \frac{|U|}{|W|}, \ \alpha_V = \frac{|V|}{|W|}, \ \beta = \gamma = 0.$$

#### Формула Ланса-Уильямса

$$R(U \cup V, S) = \alpha_U R(U, S) + \alpha_V R(V, S) + \beta R(U, V) + \gamma |R(U, S) - R(V, S)|$$

Расстояние между центрами:

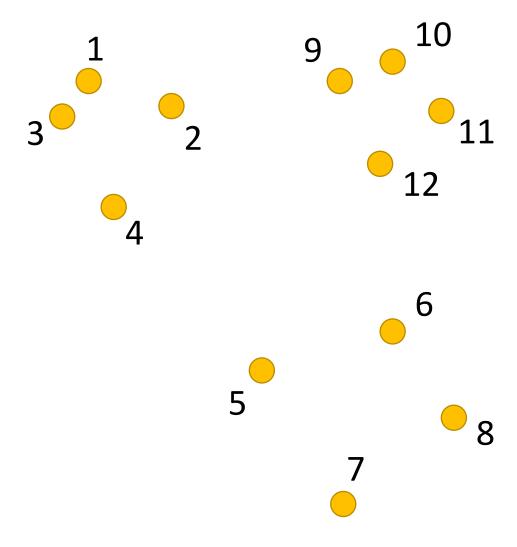
$$R^{\mathbf{H}}(W,S) = \rho^2 \left( \sum_{w \in W} \frac{w}{|W|}, \sum_{s \in S} \frac{s}{|S|} \right); \qquad \alpha_U = \frac{|U|}{|W|}, \ \alpha_V = \frac{|V|}{|W|}, \ \beta = -\alpha_U \alpha_V, \ \gamma = 0.$$

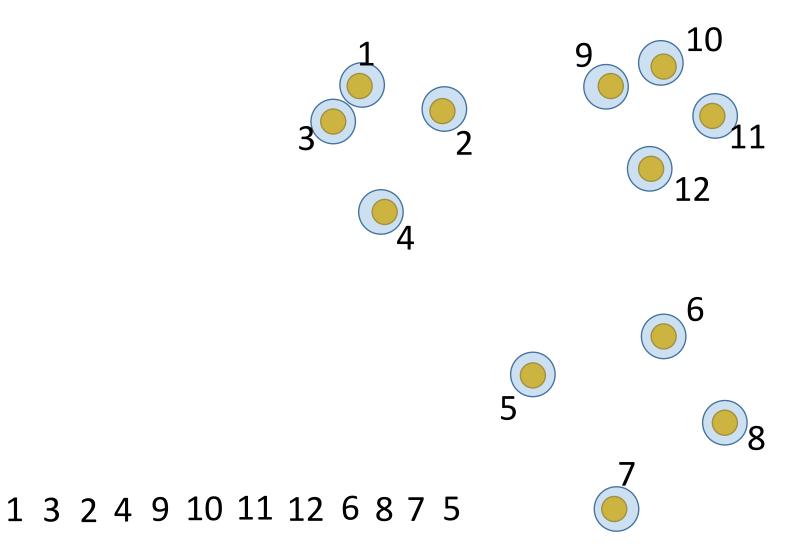
Расстояние Уорда:

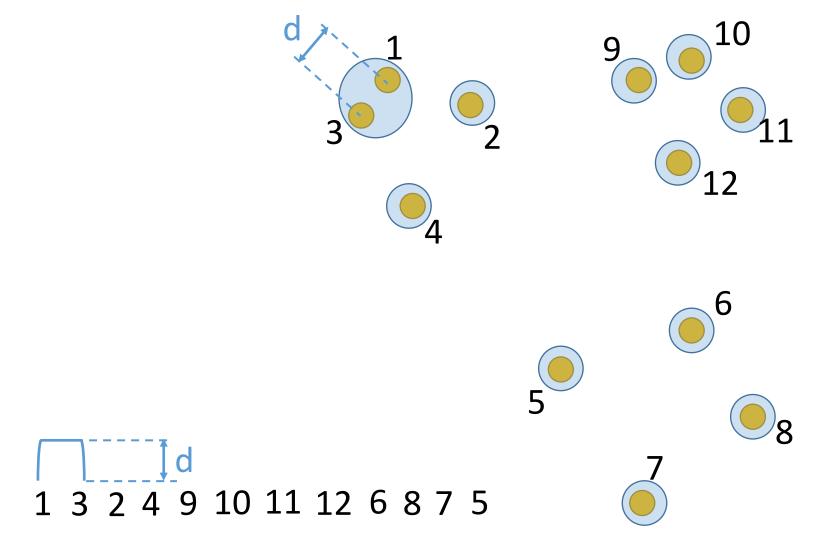
$$R^{y}(W,S) = \frac{|S||W|}{|S|+|W|} \rho^{2} \left( \sum_{w \in W} \frac{w}{|W|}, \sum_{s \in S} \frac{s}{|S|} \right); \quad \alpha_{U} = \frac{|S|+|U|}{|S|+|W|}, \quad \alpha_{V} = \frac{|S|+|V|}{|S|+|W|}, \quad \beta = \frac{-|S|}{|S|+|W|}, \quad \gamma = 0.$$

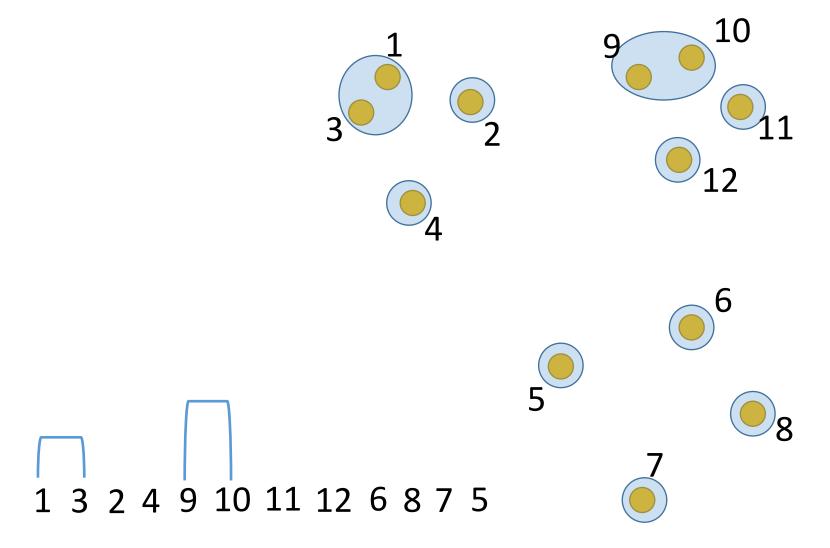
#### Source:

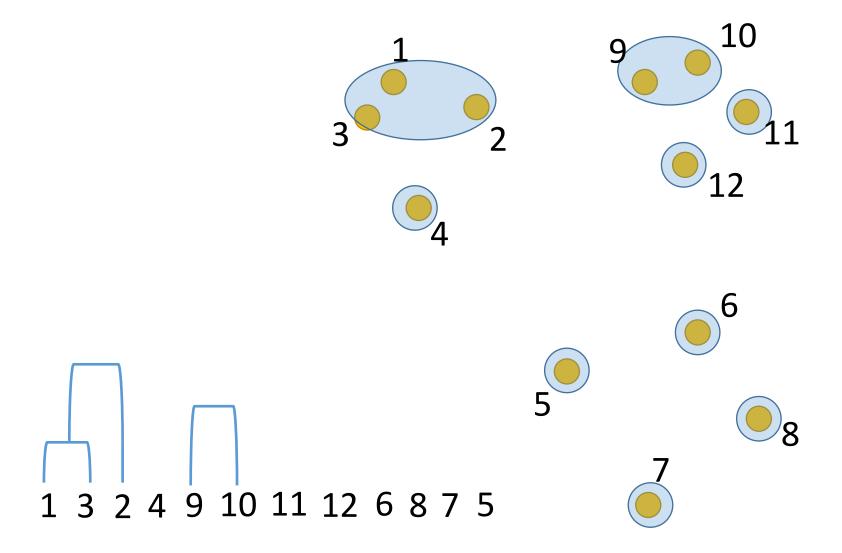
http://www.machinelearning.ru/wiki/index.php?title=Машинное\_обучение\_%28курс\_лекций%2C\_К.В.Воронцов%29

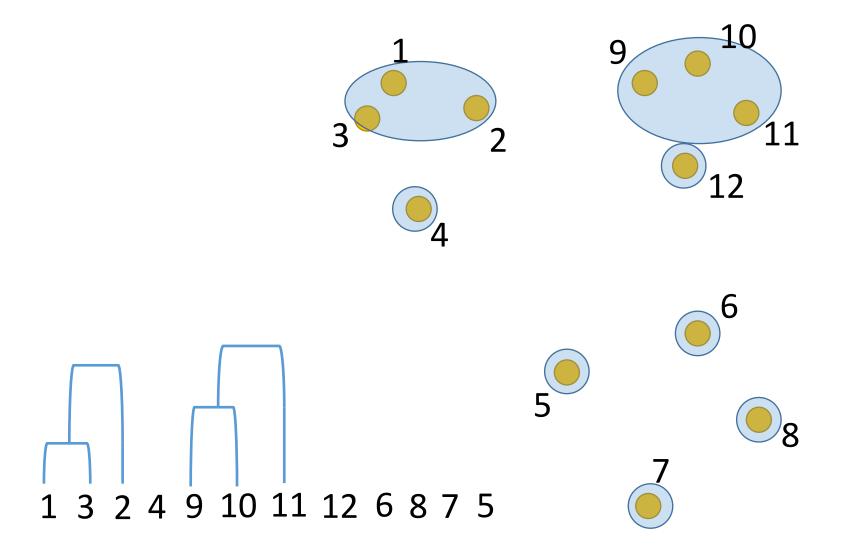


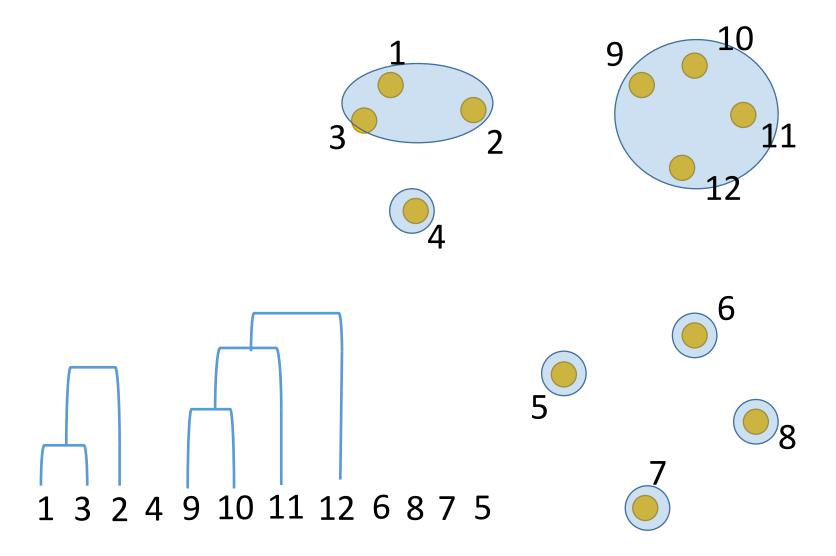


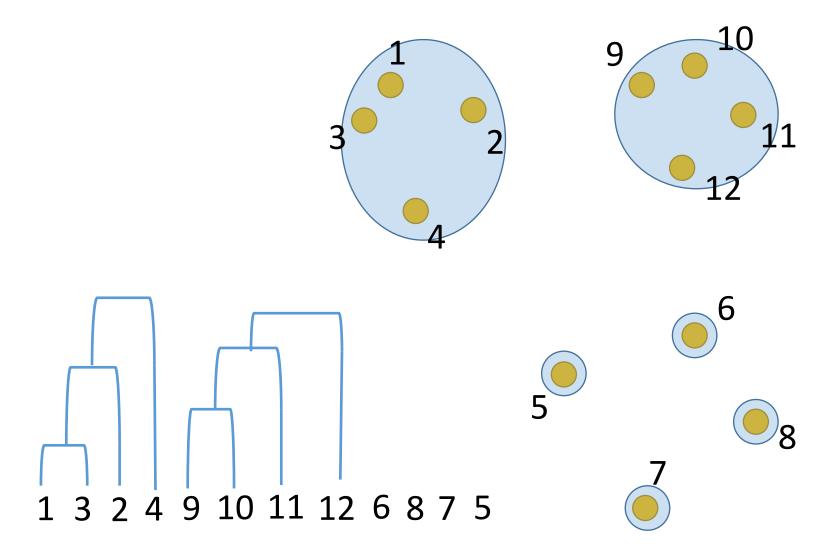


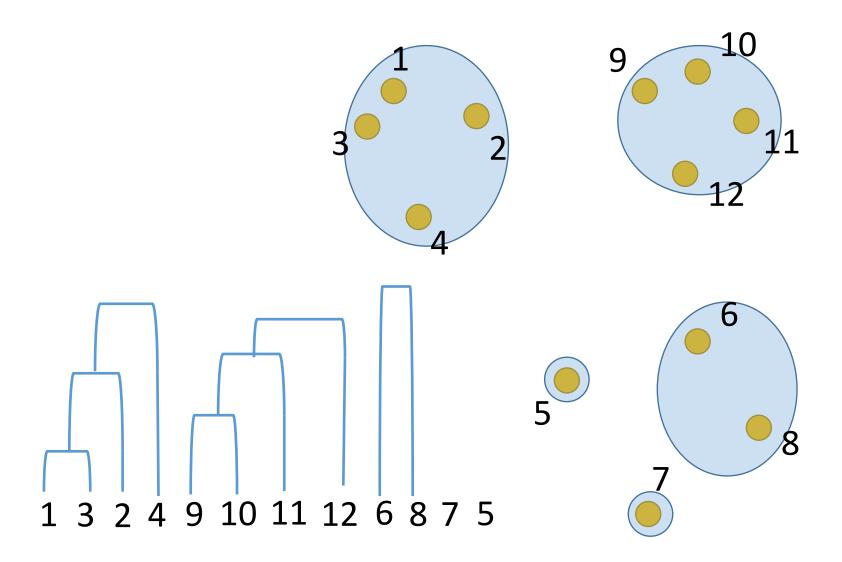


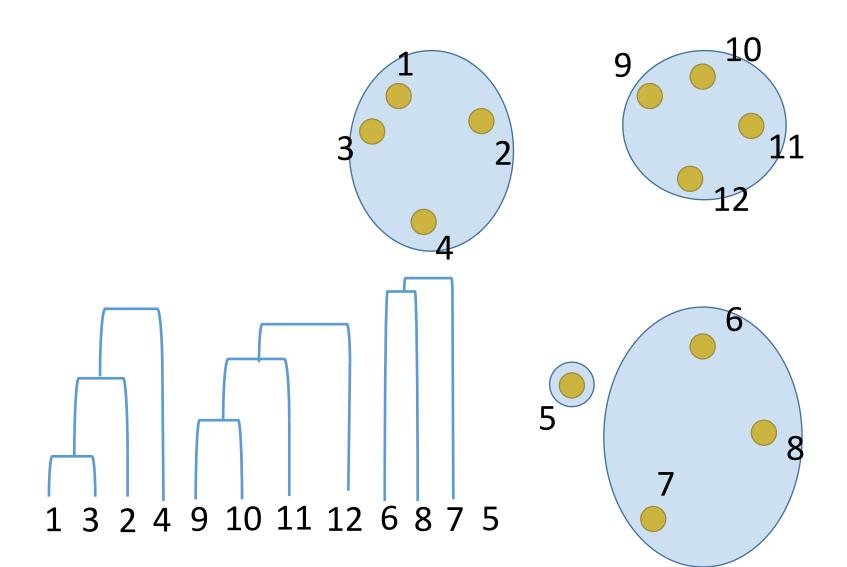


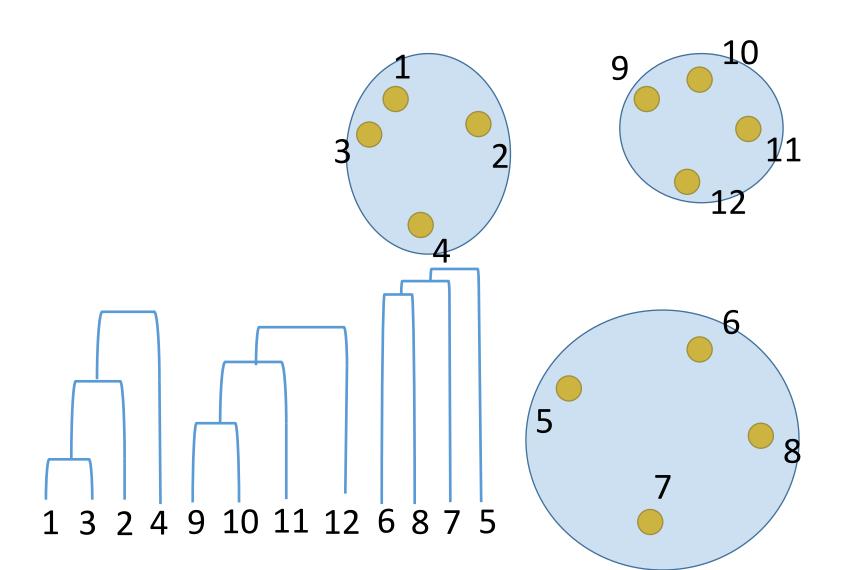


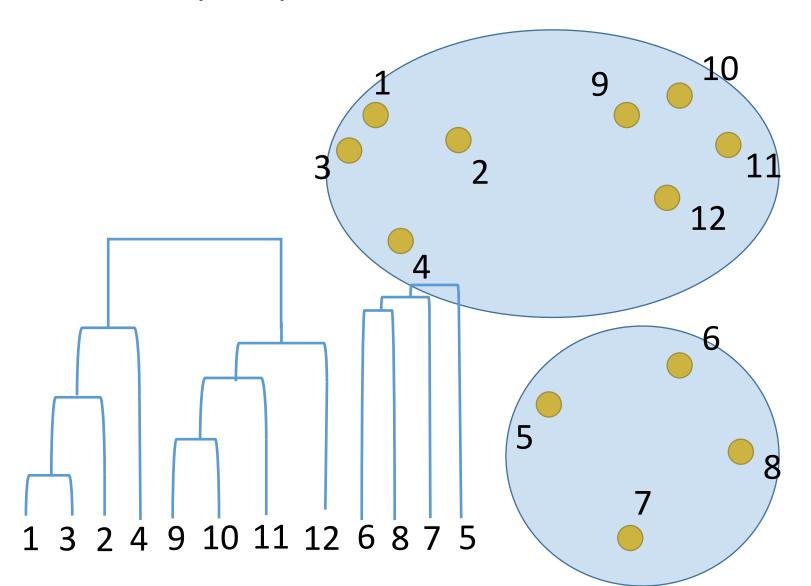


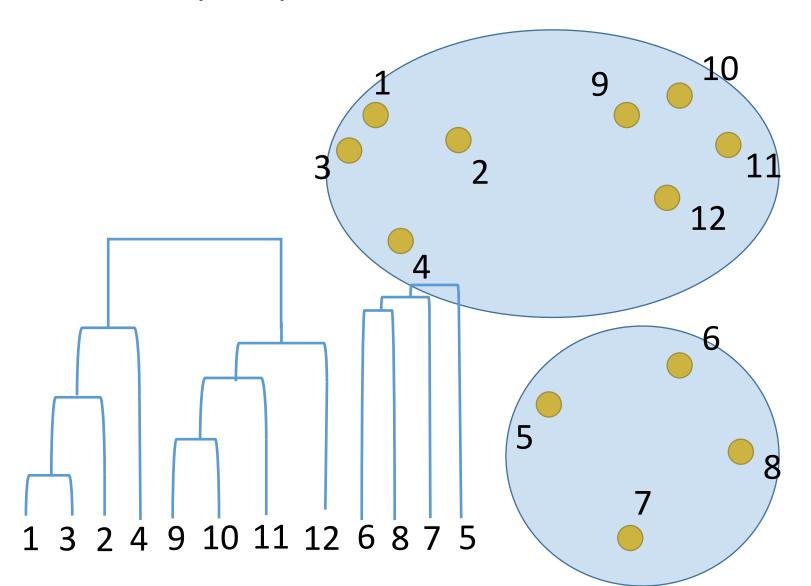


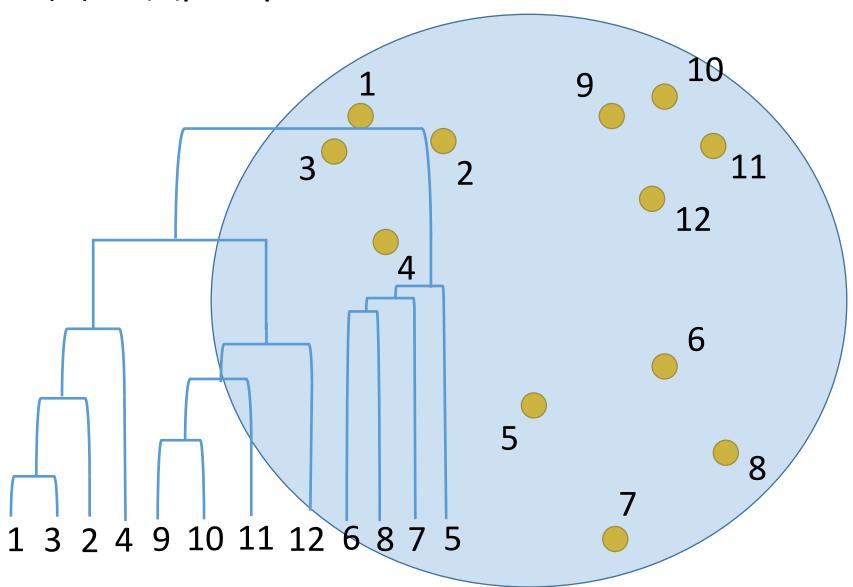


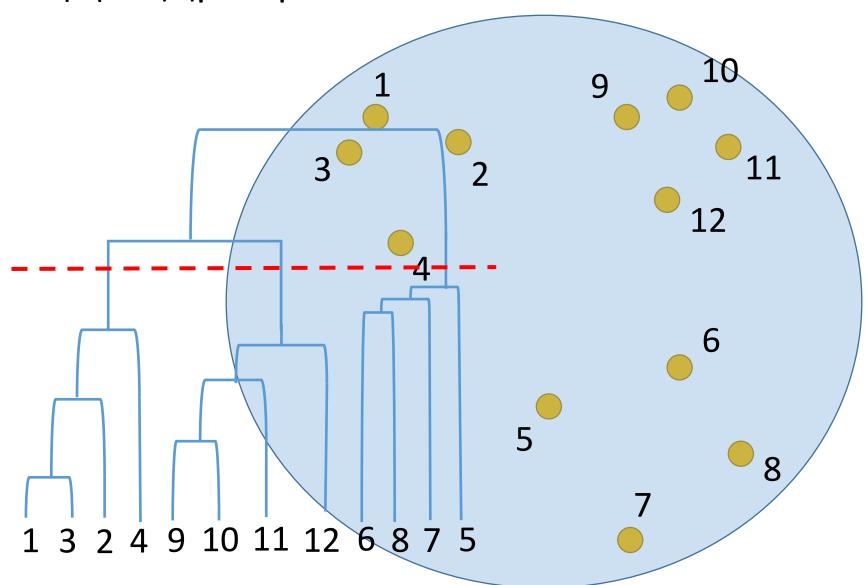




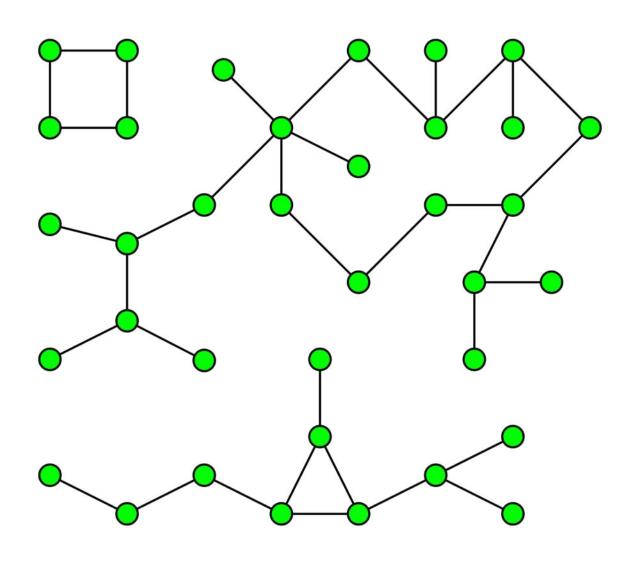




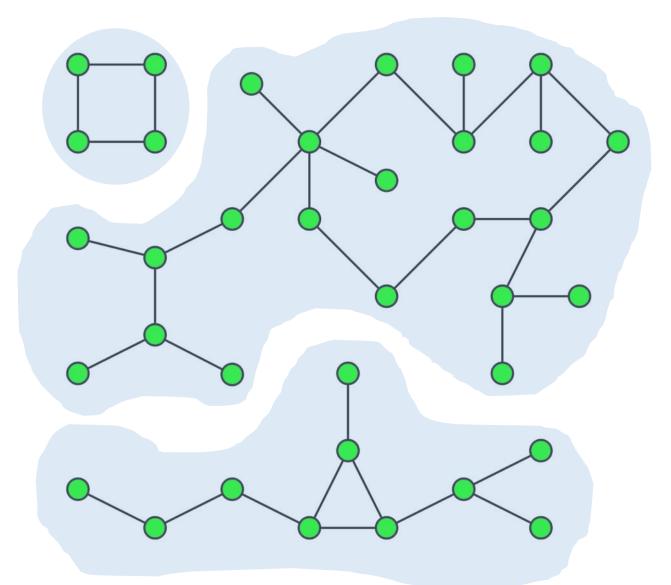




#### Выделение связных компонент



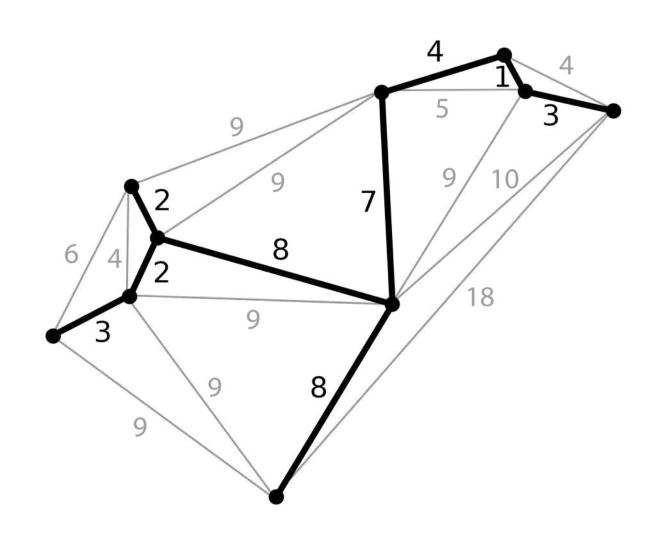
#### Выделение связных компонент



#### Кластеризация по компонентам связности

- Соединяем ребром объекты, расстояние между которыми меньше R
- Выделяем компоненты связности
- Проблема: непонятно, как выбрать R, если нужно получить K кластеров

# Минимальное остовное дерево



# Кластеризация с помощью минимального остовного дерева

- Строим взвешенный граф, где веса ребер расстояния между объектами
- Строим минимальное остовное дерево для этого графа
- Удаляем К-1 ребро с максимальным весом
- Получаем К компонент связности, которые интерпретируем как кластеры

# Идея density-based методов

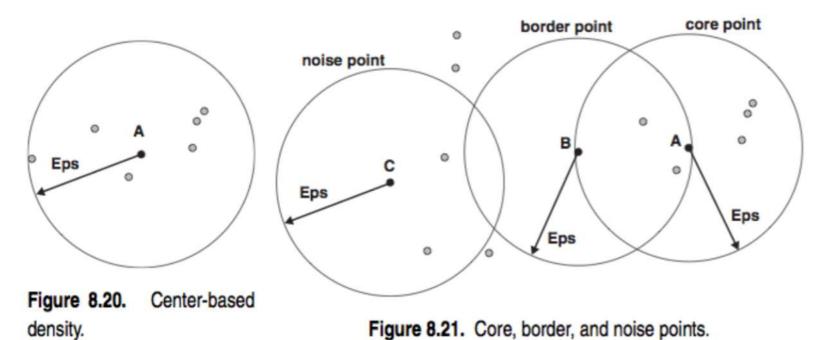
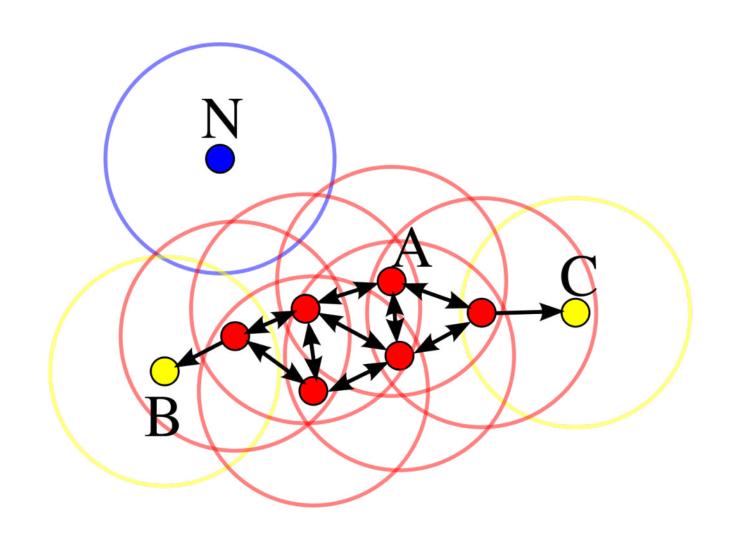
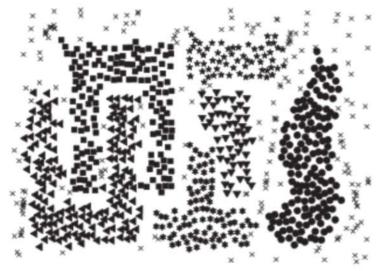


Figure 8.21. Core, border, and noise points.

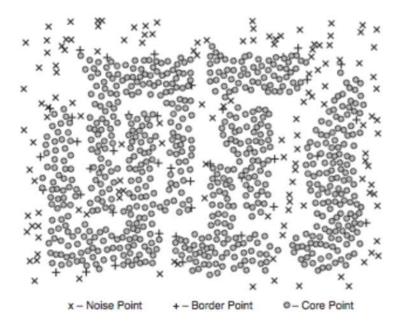
### Основные, шумовые и граничные точки





1: Пометить все точки, как основные, пограничные или шумовые.

(a) Clusters found by DBSCAN.



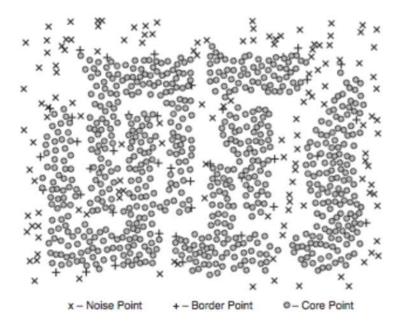
(b) Core, border, and noise points.

1: Пометить все точки, как основные, пограничные или шумовые.

2: Отбросить точки шума.

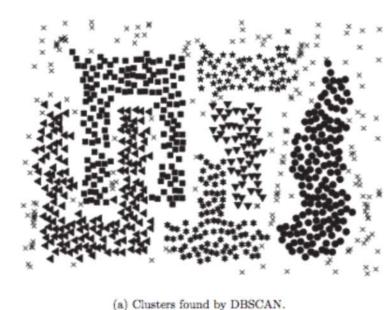


(a) Clusters found by DBSCAN.

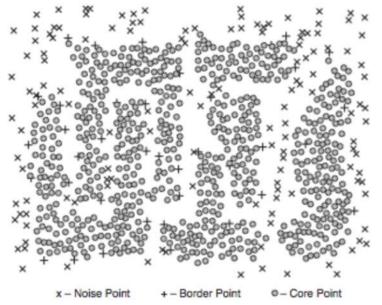


(b) Core, border, and noise points.

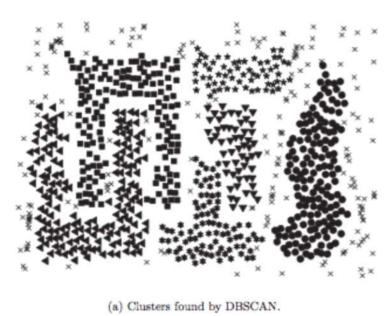
- 1: Пометить все точки, как основные, пограничные или шумовые.
- 2: Отбросить точки шума.
- 3: Соединить все основные точки, находящиеся на расстоянии Eps радиуса одна от другой.

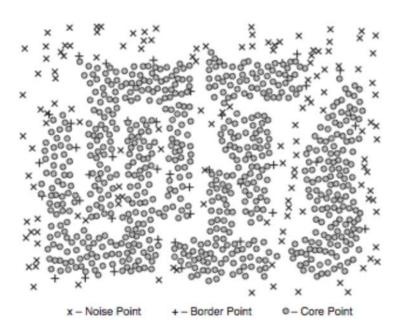






- 1: Пометить все точки, как основные, пограничные или шумовые.
- 2: Отбросить точки шума.
- 3: Соединить все основные точки, находящиеся на расстоянии Eps радиуса одна от другой.
- 4: Объединить каждую группу соединенных основных точек в отдельный кластер.



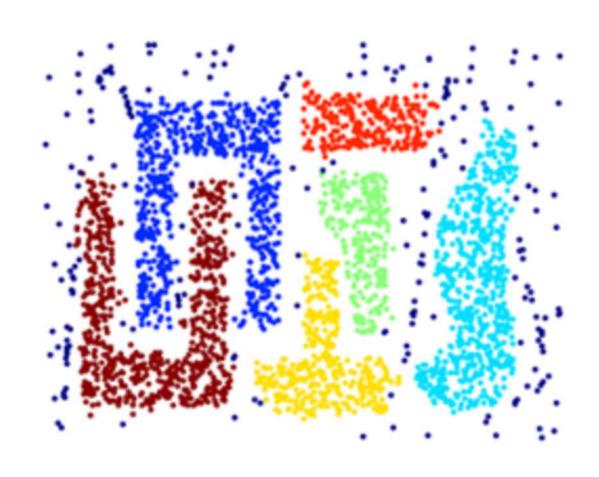




- (a) Clusters found by DBSCAN.

- 1: Пометить все точки, как основные, пограничные или шумовые.
- 2: Отбросить точки шума.
- 3: Соединить все основные точки, находящиеся на расстоянии Eps радиуса одна от другой.
- 4: Объединить каждую группу соединенных основных точек в отдельный кластер.
- 5: Назначить каждую пограничную точку одному из кластеров, ассоциированных с ней основных точек.

# DBSCAN: результаты работы



packgroun text-shadow: opy filter: dropshadowcowe color:#777: header #main-navigation will box-shadow: moz-box-shadow: ad-color:#FgF

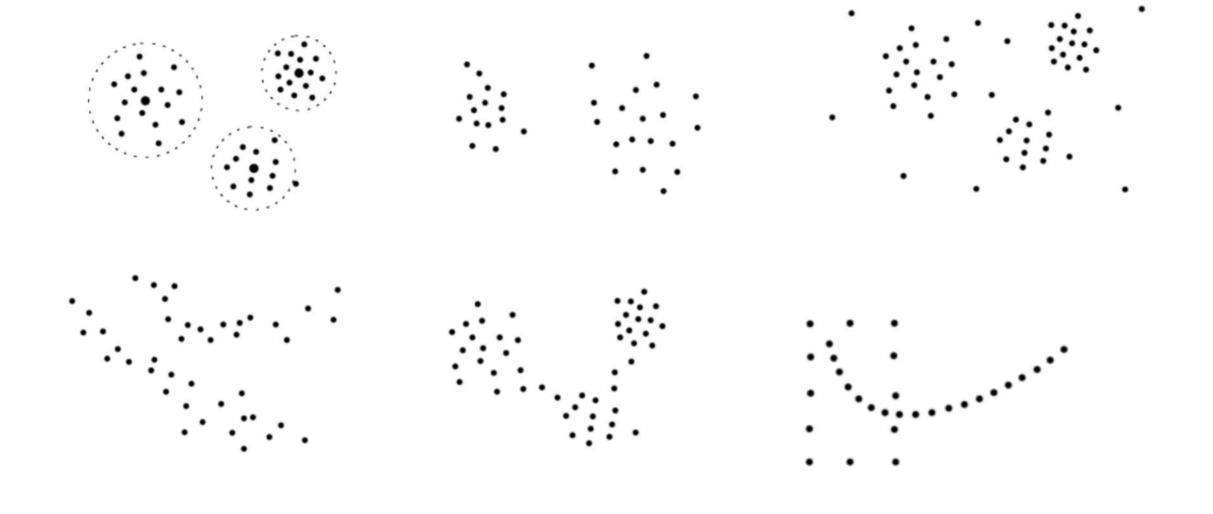
# 3. Особенности применения и выбора

# bour

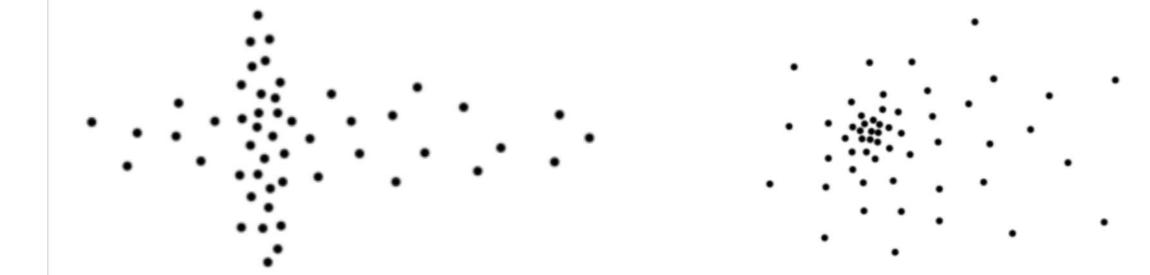
# Зачем нужны разные алгоритмы кластеризации

- Каждые данные в чем-то «особенные»
- Каждая задача кластеризации тоже
- В разных задачах кластеризации могут быть отличия:
  - Форма кластеров
  - Необходимость делать кластеры вложенными друг в друга
  - Размер кластеров
  - Кластеризация основная задача или побочная
  - «Жесткая» или «мягкая» кластеризация
- В задачах с разными особенностями могут быть уместны разные методы

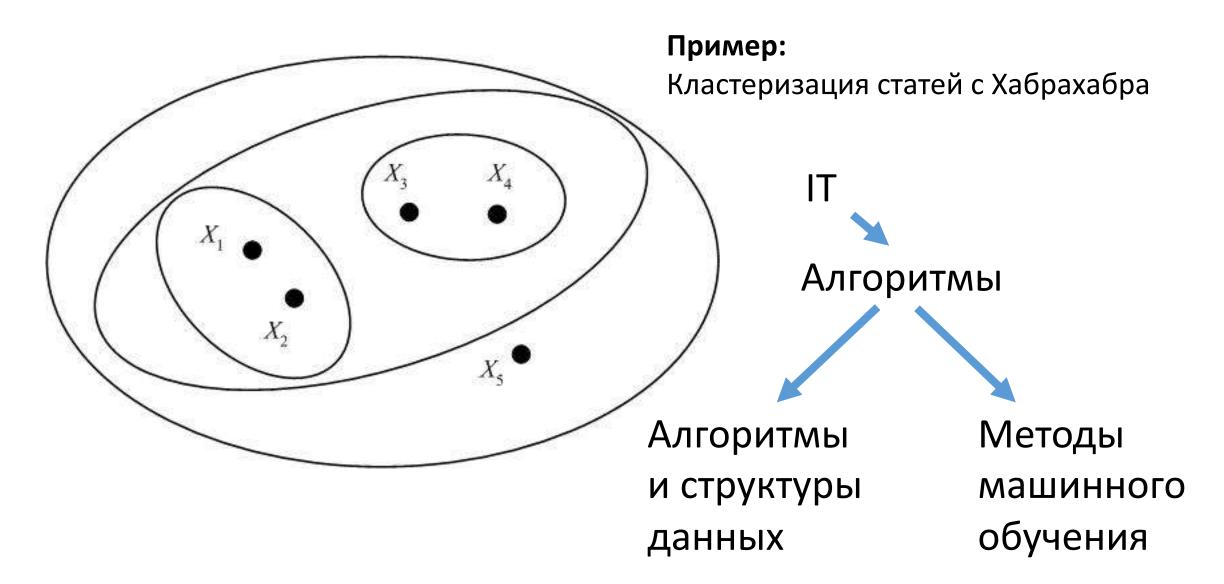
# Форма кластеров



### Форма кластеров



#### Вложенность кластеров



### Размер кластеров

- Задача кластеризации новостей по содержанию.
- Постановка 1: в один кластер должны попадать новости на одну тему

#### Батыршин сыграет вместо Хабарова у «Магнитки» в матче с «Салаватом»

Место в третьей паре защиты «Магнитки» на третью встречу плейофф Кубка Гагарина с «Салаватом Юлаевым» занял защитник Рафаэль Батыршин, сообщает из Уфы корреспондент «Чемпионата» Павел Панышев. Травмированный Ярослав Хабаров выбыл на неопределённый срок. Для форварда Оскара Осалы сезон закончен.

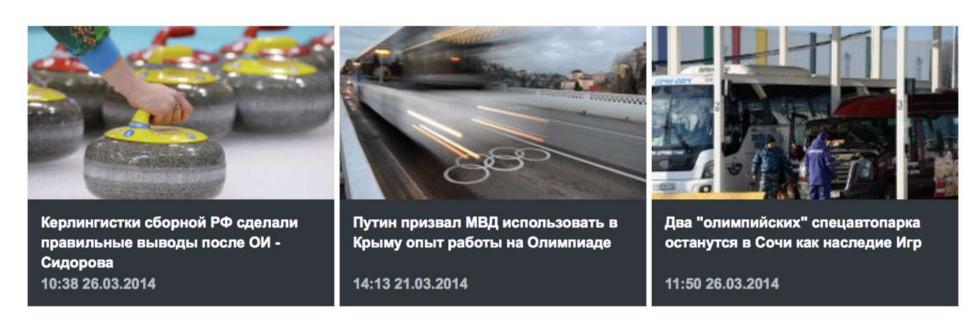


## Футболисты ЦСКА проиграли «Долгопрудному» в товарищеском матче

Футболисты московского ЦСКА со счетом 2:3 проиграли клубу второго дивизиона "Долгопрудный" в товарищеском матче, который состоялся в Москве на стадионе "Октябрь". У армейцев забитыми мячами отличились Александр Цауня (15-я минута) и Сергей Ткачев (54).

#### Размер кластеров

- Задача кластеризации новостей по содержанию.
- Постановка 2: в один кластер должны попадать новости об одном «большом» событии



Скриншот с сайта РИА Новости (ria.ru)

### Размер кластеров

- Задача кластеризации новостей по содержанию.
- Постановка 3: в один кластер должны попадать тексты об одной и той же новости

11:41, 08 ФЕВРАЛЯ 2014

Открытие Олимпиады в Сочи посмотрели несколько миллиардов человек

Олимпиада в Сочи открыта

**Церемония открытия Олимпиады в Сочи. Онлайн-репортаж** 

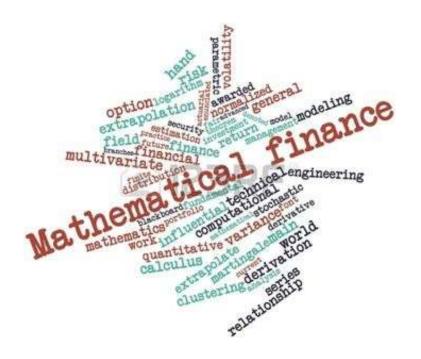
### Основная задача или вспомогательная

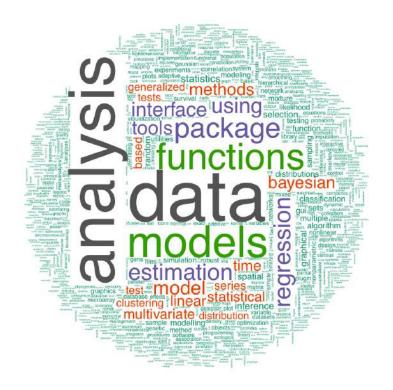
Кластеризация символов по написанию для улучшения распознавания

5 5 5

# «Жесткая» и «мягкая» кластеризации

Кластеризация для выделения «тем»

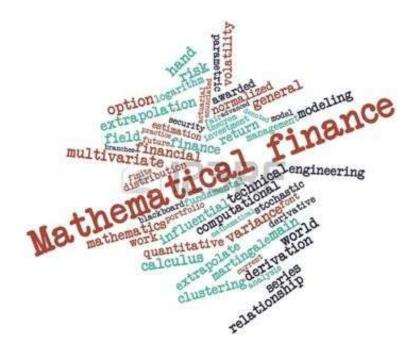


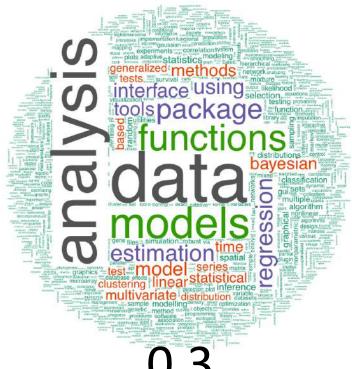




# «Жесткая» и «мягкая» кластеризации

Кластеризация для выделения «тем»





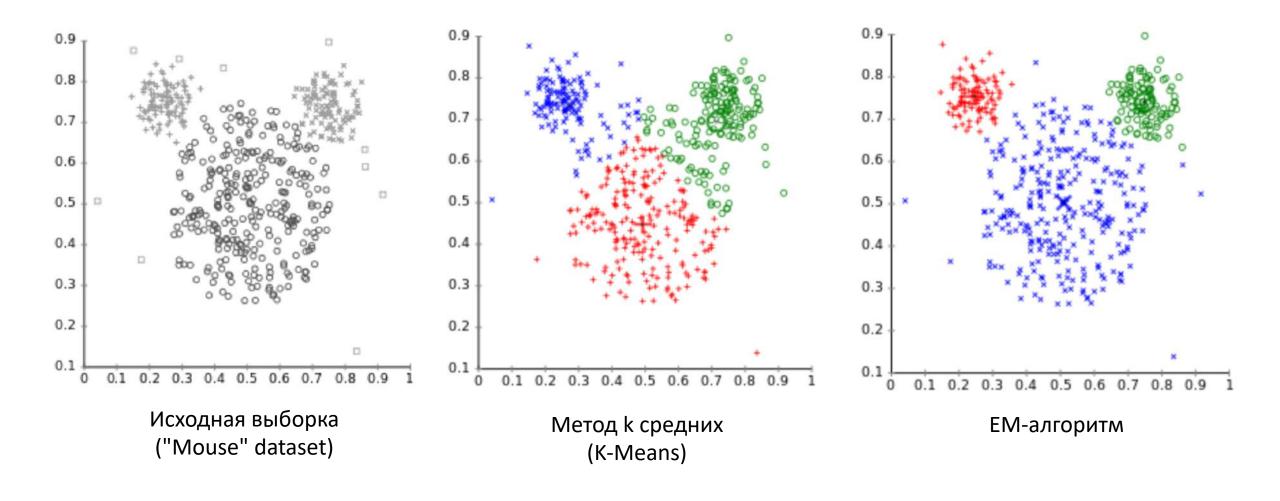


0.2

# Резюме: чем могут отличаться задачи кластеризации

- Форма кластеров, которые нужно выделять
- Необходимость «вложенности» кластеров
- Размер кластеров
- Конечная задача или вспомогательная
- Жесткая или мягкая кластеризация

## Различия в результатах работы методов



#### Алгоритмы

#### Рассмотренные нами:

- К-средних
- ЕМ-алгоритм
- Аггломеративная иерархическая кластеризация
- DBSCAN

#### Алгоритмы

#### Рассмотренные нами:

- К-средних
- ЕМ-алгоритм
- Аггломеративная иерархическая кластеризация
- DBSCAN

#### B scikit-learn:

KMeans, MiniBatchKMeans, GaussianMixture, AgglomerativeClustering, Ward, DBSCAN, MeanShift, AffinityPropagation, SpectralClustering, Birch

Метод	Параметры	Масштабируемость	Use-case	Геометрия
KMeans	Число кластеров	Очень много объектов (MiniBatch), среднее число кластеров	Выпуклые, примерно одинаковые кластеры	Евклидово расстояние
GaussianMixture	Веса, векторы средних, матрицы ковариаций	_	Восстановление плотности, выпуклые кластеры	Обобщение евклидовой метрики (с весами)
Agglomerative Clustering	Число кластеров, linkage, метрика	Много объектов и много кластеров	Много кластеров, нужно задавать метрику/близость (например, косинусную)	Любая метрика/функция близости, для евклидовой - Ward
DBSCAN	Радиус окрестности, число соседей	Много объектов, среднее число кластеров	Неравные невыпуклые кластеры, выбросы,	Евклидово расстояние

text snauow. filter: dropshadowc color:#777: header #main-navigation w. 1 box-shadow: ODY COL mnz-box-shadow: nd-color:#FgFgFgFg

aund:#F

## 5. Оценка качества

### Среднее внутрикластерное расстояние

$$F_0 = \frac{\sum\limits_{i < j} [y_i = y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum\limits_{i < j} [y_i = y_j]} \to \min.$$

$$\Phi_0 = \sum_{y \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min$$

#### Среднее межкластерное расстояние

$$F_1 = \frac{\sum\limits_{i < j} [y_i \neq y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum\limits_{i < j} [y_i \neq y_j]} \to \max$$

$$\Phi_1 = \sum_{y \in Y} \rho^2(\mu_y, \mu) \to \max_y$$

# Комбинируем функционалы

$$F_0 = \frac{\sum_{i < j} [y_i = y_j] \rho(x_i, x_j)}{\sum_{i < j} [y_i = y_j]} \qquad F_1 = \frac{\sum_{i < j} [y_i \neq y_j] \rho(x_i, x_j)}{\sum_{i < j} [y_i \neq y_j]}$$

 $F_0/F_1 \rightarrow \min$ 

$$\Phi_0 = \sum_{y \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \qquad \Phi_1 = \sum_{y \in Y} \rho^2(\mu_y, \mu)$$

$$\Phi_0/\Phi_1 \to \min$$

# Коэффициент силуэта

- а: Среднее расстояние от данного объекта до всех других объектов из того же кластера
- **b**: Среднее расстояние от данного объекта до всех объектов из *ближайшего другого кластера*

$$s = \frac{b - a}{max(a, b)}$$

# Коэффициент силуэта

- а: Среднее расстояние от данного объекта до всех других объектов из того же кластера
- **b**: Среднее расстояние от данного объекта до всех объектов из *ближайшего другого кластера*

$$s = \frac{b - a}{max(a, b)}$$



# Коэффициент силуэта

- а: Среднее расстояние от данного объекта до всех других объектов из того же кластера
- **b**: Среднее расстояние от данного объекта до всех объектов из *ближайшего другого кластера*

$$s = \frac{b - a}{max(a, b)}$$

