

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY

DNS RESOLVER

AUTOR PRÁCE AUTHOR

ADRIÁN PONECHAL

BRNO 2023

Obsah

1	Úvo	od	2
	1.1	Domain name system	2
	1.2	Architektúra DNS	2
	1.3	DNS resolver	2
2	Návrh programu		
	2.1	Stub resolver	3
	2.2	Dotazovanie	3
		2.2.1 Formát správy	3
		2.2.2 Formát odpovede	3
	2.3	Použité technológie	3
3	Pop	Popis programu	
4	1 Testovanie		
5	Lite	eratúra	6

$\mathbf{\acute{U}vod}$

Komunikácia je neodmysliteľnou súčasťou pre zdielanie a prenos informácii. V dnešnej dobe sa na tento účel využíva hlavne výpočtová technológia.

Základ počítačovej komunikácie tvoria dve hlavné zložky: adresovanie a smerovanie. Adresovanie je spôsob vytvárania a priraďovania adries počítačom. Adresa je jednoznačný údaj, ktorý presne identifikuje práve jeden adresovateľný prvok. Smerovanie je proces výberu cesty pre prevádzku v sieti medzi viacerými sietami. [1]

Adresa zariadení na úrovni TCP/IP je vo formáte IP adresy (napríklad 95.82.140.207). Pre človeka je adresovanie na úrovni počítačov komplikované. Adresovanie počítačov pomocou IP adries nie je pre ľudí dobré riešenie, pretože sú náročné na zapamätanie. Z toho dôvodu bol vyvinutý systém, ktorý umožňuje adresovať zariadenia pomocou doménových adries.

1.1 Domain name system

DNS (angl. domain name system) je systém, ktorého cieľom je poskytnúť mechanizmus na pomenovávanie zdrojov (zariadení) takým spôsobom, aby tieto mená boli použiteľné v rôznych zariadeniach, sieťach, protokolových rodinách, na internete a administratívnych organizáciach. [3]

1.2 Architektúra DNS

Základnou úlohou služby DNS je mapovanie doménových adries (tzv. doménových mien) na IP adresy. Systém DNS sa skladá z troch hlavných častí - priestoru doménových mien, DNS serverov a resolveru. Priestor doménových mien je databáza, kde sú dané doménové mená uložené. Táto databáza je hierarchicky usporiadaná do stromovej štruktúry (pre rýchle vyhladávanie konkrétnych domén). [2]

1.3 DNS resolver

Je to klientský program, ktorý získavá informácie zo systému DNS prostredníctvom dotazovania sa na DNS servery. Tento proces sa nazýva DNS rezolúcia. Resolver môže mať viac typov konfigurácii. V tejto práci sa budeme zaoberať nárvhom a implementáciou tzv. stub resolvera.

Návrh programu

2.1 Stub resolver

Stub resolver je typ resolvera, ktorý interaguje s aplikáciou alebo užívateľom a rekurzívnym DNS serverom. Samotný resolver rezolúciu nevykonáva. V tomto prípade sa rezolúcia realizuje zaslaním dotazu resolvera na rekurzívny DNS server, ktorý odošle odpoveď na dotaz. Prijatú odpoveď resolver spracuje a získané informácie poskytne aplikácii alebo zobrazí užívateľovi.

2.2 Dotazovanie

Dotazovanie na server prebieha zasielaním správ. Užívateľ alebo aplikácia poskytne údaje resolveru (ako sú dotazovaná adresa, typ dotazu). Resolver dané údaje vloží do správy, ktorú odošle na DNS server.

2.2.1 Formát správy

2.2.2 Formát odpovede

2.3 Použité technológie

Pre realizáciu programu bol použitý jazyk C++. Pre preklad bol použitý nástroj GNU Make 3.81. Program je vyvíjaný podľa štandardu c++17.

/* * stub resolver * objektový nárvh / diagram * spustenie * výstup - standard - chybové stavy */

Popis programu

/* * kompatibilita * popis Častí kódu * odosielanie, prijatie */

Testovanie

/* * testovacie prostredie * spôsoby testovania * použité nástroje - python3 - dig */

Literatúra

- [1] Smerovanie. 2023. [Online; zmenené 19. január 2023]. Dostupné z: https://sk.wikipedia.org/wiki/Smerovanie.
- [2] MATOUŠEK, P. Sítové služby a jejich architektura. Publishing house of Brno University of Technology VUTIUM, 2014. 396 s. ISBN 978-80-214-3766-1. Dostupné z: https://www.fit.vut.cz/research/publication/10567.
- [3] MOCKAPETRIS, P. Domain names implementation and specification [RFC 1035]. RFC Editor, november 1987. DOI: 10.17487/RFC1035. Dostupné z: https://www.rfc-editor.org/info/rfc1035.