

## IJA 2022-23 (Úkol 2)

Vedoucí týmu: Adrián Ponechal, xponec01

Člen týmu: Ondřej Vrána, xvrana32

Priority: Nejvyšší priorita = 5, nejnižší priorita = 1

Zeleně podbarvené jsou již vyřešené požadavky.

### Seznam požadavků

Priorita	Požadavek	Vlastník (má na starosti)	Předpokládaný termín
5	implementace třídy MazeClass	Ondřej Vrána	31.3.2023
5	implementace třídy MazeConfigure	Ondřej Vrána	31.3.2023
5	implementace třídy PacmanObject	Adrián Ponechal	1.4.2023
5	implementace třídy PathField	Adrián Ponechal	1.4.2023
5	implementace třídy WallField	Adrián Ponechal	1.4.2023
5	implementace třídy GhostObject	Adrián Ponechal	1.4.2023
3	doplnění implementací o práci s MVC	Ondřej Vrána	2.4.2023
5	Základní návrh GUI – menu, bludiště beta	Adrián Ponechal	4.6.2023
5	Přidání objektů do pole	Ondřej Vrána	5.6.2023
5	Refaktor kódu a vizuální update pole	Ondřej Vrána	5.6.2023
5	Sprovozní hry - základní pohyby	Ondřej Vrána	5.6.2023
5	Algoritmus na nalezení cesty	Adrián Ponechal	6.6.2023
5	logování	Ondřej Vrána	7.6.2023
4	Dokumentace a build projektu pomocí maven	Adrián Ponechal	7.6.2023