

tags:

1. 如果获取html中的各种标记

- 获得标签选择器: `$('#div')`:这样就可以获得html中的 `div` 的标签
- 获得类选择器: `$('.btn')`:这样就可以获得html标签定义的类(`class="xxx"`)
- 获得id选择器: `$('#green')`:这样就可以获得html标签定义的id(`id="xxx"`)

2. jQuery具体的语法

1. `$(document).ready(event)`

`$()`:jQuery的表示方式, 表示jQuery的什么东西要开始了;

`document`:这个就是html的document对象

`ready`:这表示一个jQuery的一个函数, 表示当document准备好的时候, 我就要做event的事情

`event`:是一种事件, 可以认为当document它就来执行event的事件, 通常是function的

2. 引用一句话

“

jQuery中的function可以认为是一个事件or行为, 它是jQuery最基本的执行单位;

3. 一个关于jQuery的语句(基本工作方式:取得一个html的值, 然后设定一个jQuery的基本函数, 然后设定action)

```
$(document).ready(function(){
    $('#div').mouseenter(function(){
        $('#div').fadeOut('fast', '1');
    });
});
```

4. 在jQuery中, 参数可以是匿名的函数对象, 而且经常是这样的, 看上面就知道了;
5. 对于jQuery定义变量, 可以使用下面的方法

```
var num = 7;
var char = "hello";
var $p = $('p');这个比较特殊，把一个p标签的赋值给p;这里定义的$p的$没有特别的意义，仅仅是这样定义比较好;
```

6. 可以同时选定多个选择器; `$('.red,.pink').fadeIn();`
7. 上面我不是很明白jQuery是怎么样运作的，因为上面的很多的代码都是当文档加载完以后就运行了。但是如果ready的参数是函数对象，而这个函数对象里面也是函数对象，比如

```
$(document).ready(function() {
    $('div').click(function() {
        $(this).fadeOut('slow');
    });
});
```

那么就会变成，当文档加载ok的就是就执行ready的参数函数，而这个函数的触发来源于div这个标签被点击，所以此时jQuery会等待点击东西的发生。**这个this就很重要的，因为如果用变得特定的标签，会影响到所有这样的标签，而我们的意图仅仅只是想影响我们当前点击的这个标签(div)，所有使用\$(this)就可以表示触发此次event的调用者，也就是\$('div'),这是一个jQuery的对象**

3. 插入节点，动态更新

```
var $element = $("<p>I'm a paragraph!</p>");
$(document).ready(function(){
    $("body").append($element);
});
```

1. 插入的jQuery函数有append、prepend、prependTo
2. 函数after 和 before

注:after与append之间的区别:after是在你所选节点后面加入内容，而append是在你所选节点的结尾，但是依然还在你选择的节点内部添加内容

“

This does not copy the element from one location to another, it moves the original element effectively saving you from having to delete the original(after、before)

3. 上面的是添加节点，那么下面是删除节点的方法：

- empty:会删除一个节点的内容，和他的所有后代节点
- remove:仅仅只会删除一个节点的内容，不会影响它的后代节点

删除和增加class

基本函数为addClass、removeClass

```
$('#selector').addClass('className');
$('#selector').removeClass('className');
$('#selector').toggleClass('className');//如果节点有class就去除，如果没有就add
```

改变节点的样式

```
$(div).width("100px")
$(div).height("100px")
$(div).css("width",100);//这个比较通用
```

获得节点的内容

1. html():设置内容，但是只会设置第一个找到的节点的内容
2. val(): 取回节点的内容

```
$('#input:checkbox:checked').val();//这个比较奇特
```

3. `var toAdd = $("input[name=message]").val();`:获得某一个节点，name=xxx的值

新的事件函数

之前我们都是使用ready来注册事件，但是问题来了，有的操作是在页面加载完以后，页面会有相应的变化，比如你添加了一些节点，但是这些节点在ready的时候是搜索不到的，所以要使用其他的注册事件函数；

```
$(document).on('event','selector',function);

$(document).on('click','.item',function(){
    $(this).remove();
});
```

各种事件

1. ready
2. click
3. hover(有两个参数, 表示在上面和不再上面的, 不同行为)

```
$('#div').hover(  
    function(){  
        $(this).addClass('active');  
    },  
    function(){  
        $(this).removeClass('active');  
    }  
);
```

4. dblclick:双击
5. focus:焦点,当焦点聚焦到某一个地方就触发这个事件
6. keydown:键盘的事件,
7. hide:让某一个节点屏蔽
8. animate:可以移动, 目前看到的参数是left,top,这个主要用来表现一种动画的感觉, 在xx秒钟移动xxxpx, 是一种渐渐的感觉;

jQuery UI库

1. effect:此函数可以做各种效果

```
effect('explode'): 爆炸的效果  
effect('bounce',{times:3},500):模拟反弹的效果, 有一定的算法做基础  
effect('slide'): 从侧边出来  
<script src="//ajax.googleapis.com/ajax/libs/jqueryui/1.9.1/jquery-  
ui.min.js"></script>: 通过这个语句可以引用jQuery UI库
```

1. Accordion:可折叠的
2. draggable:可拖动, 随便拖
3. resizable: 不是很明白什么意思
4. selectable: 可被选择的
5. sortable:与上面的一样, 可以用来列表的中, 这个表示可以拖动列表进行排序