

DESARROLLO DE INTERFACES – PROYECTO DE FIN DE MÓDULO

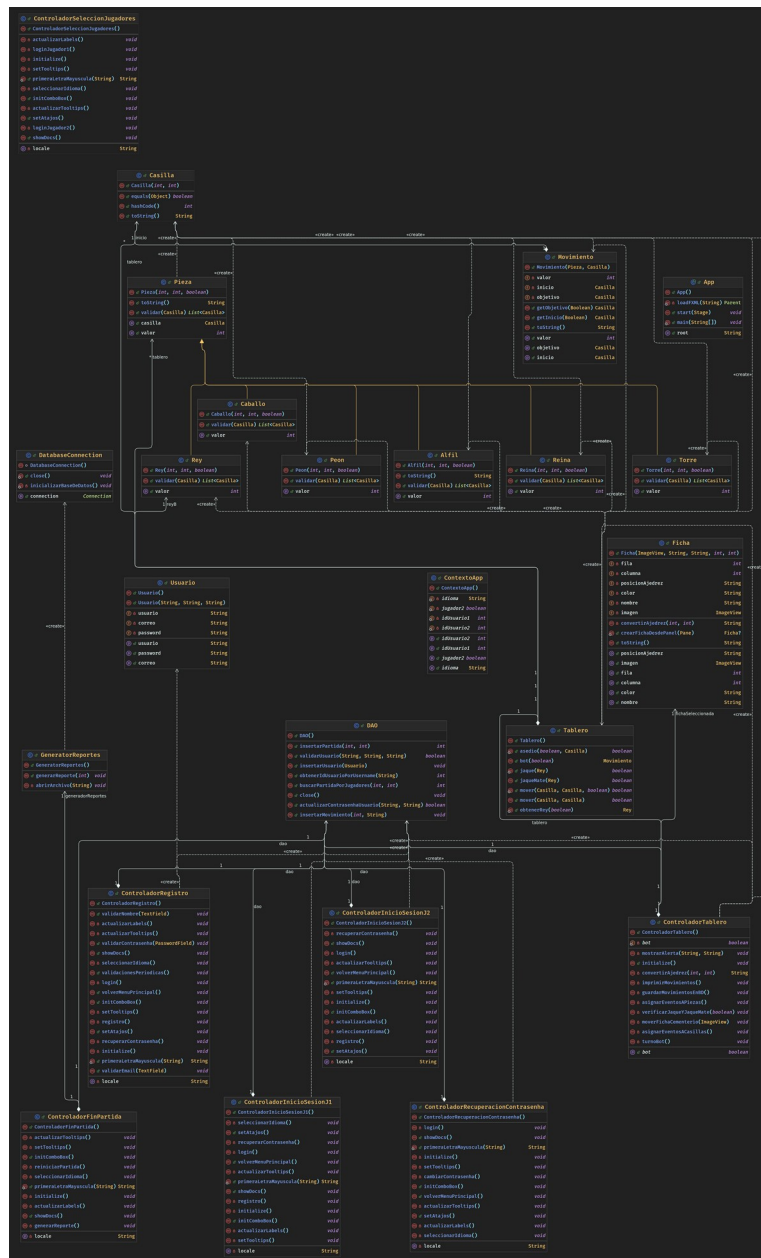


Índice

Descripción del proyecto.....	3
Diagrama de clases.....	3
Funcionamiento de la aplicación.....	4
Ventana de selección de jugadores.....	4
Ventana de inicio de sesión.....	5
Ventana de recuperación de contraseña.....	5
Ventana de registro.....	6
Tablero.....	8
Menú de fin de partida.....	8

El siguiente proyecto es una aplicación realizada en Java cuyo propósito es simular un juego de ajedrez. Está realizada con Java, Maven y JavaFX.

En la siguiente imagen, se muestra el diagrama de clases de la aplicación.



Funcionamiento de la aplicación

El funcionamiento de la aplicación es el siguiente:

Ventana de selección de jugadores

En primer lugar, aparece la siguiente ventana, que muestra el menú de selección de jugadores.



Ventana de selección de jugadores.

Si el usuario selecciona 1 jugador, el segundo jugador es un bot. En caso de seleccionar dos jugadores, no habrá bot.

Tras seleccionar el número deseado de jugadores, deberán iniciar sesión.

Esta ventana posee una ayuda, unos tooltips y un selector de idioma.

Ventana de inicio de sesión

La ventana de inicio de sesión es la siguiente:



Volver Iniciar sesión (Jugador 1) Español ▼

Nombre de usuario

Correo electrónico

Contraseña

¿Has olvidado tu contraseña?

Iniciar sesión

Regístrate

Ayuda.

Ventana de inicio de sesión

Aquí, los usuarios podrán iniciar sesión.

Si no disponen de una cuenta, pueden seleccionar el botón “Regístrate”. O, si olvidaron su contraseña, pueden seleccionar el botón “¿has olvidado tu contraseña?”.

Al igual que el resto de ventanas, esta ventana posee una ayuda, unos tooltips y un selector de idioma.

Ventana de recuperación de contraseña

La ventana de recuperación de contraseña es la siguiente:



Ventana de recuperación de contraseña

[Volver](#)

Recupera tu contraseña

[Español](#)[Cambiar contraseña](#)[Iniciar sesión](#)[Ayuda.](#)


Aquí, los usuarios podrán recuperar su contraseña si la olvidaron.

Tras resetearla, pueden iniciar sesión seleccionando el botón “Iniciar sesión”.

Al igual que el resto de ventanas, esta ventana posee una ayuda, unos tooltips y un selector de idioma.

Ventana de registro

La ventana de registro es la siguiente:



The image shows a registration window titled "Ventana de registro". On the left side, there is a decorative background featuring various chess pieces in shades of brown and orange. On the right side, the registration form is displayed. At the top, there are three links: "Volver", "Regístrate", and "Español" with a dropdown arrow. The form consists of three input fields: "Nombre de usuario", "Correo electrónico", and "Contraseña". Each field has a red error message below it: "El usuario debe contener al menos 6 caracteres alfanuméricos.", "El email debe tener un formato válido.", and "La contraseña debe contener al menos 6 caracteres alfanuméricos." respectively. Below the input fields, there is a large brown button labeled "Regístrate" and a link labeled "Iniciar sesión". At the bottom left of the form, there is a small icon and the text "Ayuda."

Volver

Regístrate

Español ▼

Nombre de usuario

ⓘ El usuario debe contener al menos 6 caracteres alfanuméricos.

Correo electrónico

ⓘ El email debe tener un formato válido.

Contraseña

ⓘ La contraseña debe contener al menos 6 caracteres alfanuméricos.

Regístrate

Iniciar sesión

ⓘ Ayuda.

Ventana de registro

Aquí, los usuarios podrán registrarse si no tienen cuenta en la plataforma.

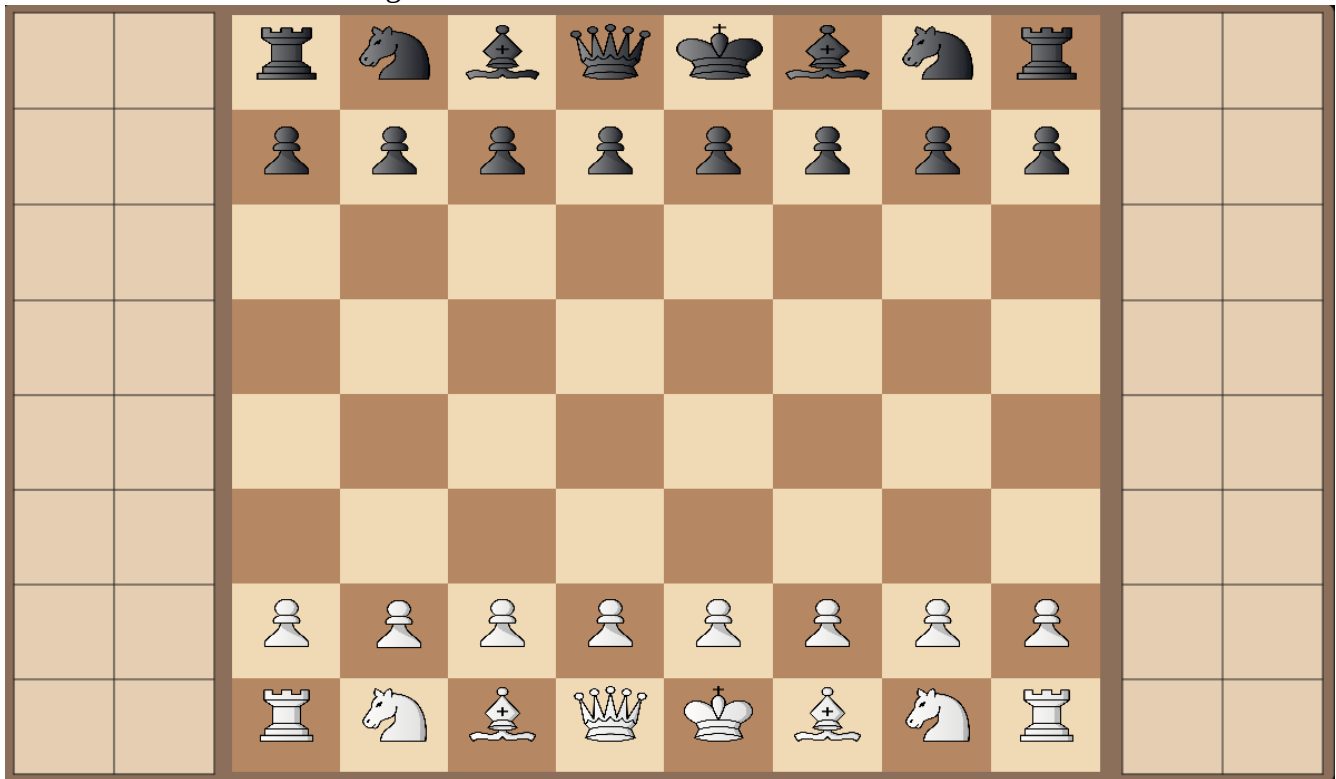
El registro posee varias validaciones: que el usuario y la contraseña tengan al menos 6 caracteres alfanuméricos, y que el correo debe ser válido.

Tras crearse una cuenta, pueden iniciar sesión seleccionando el botón “Iniciar sesión”.

Al igual que el resto de ventanas, esta ventana posee una ayuda, unos tooltips y un selector de idioma.

Tablero

La ventana del tablero es la siguiente:



Ventana del tablero

Aquí, los usuarios jugarán una partida de ajedrez, contra el bot o contra otro jugador.

Se mostrarán alertas cuando sucedan los eventos de jaque y jaque mate, finalizando la partida con este último. Tras finalizar la partida, se pasará al menú de fin de partida.

Menú de fin de partida

La ventana de rfin de partida es la siguiente:



Ventana de fin de partida.

Aquí, los usuarios podrán reiniciar la partida si lo desean, o generar un informe con las estadísticas de la partida que se acaba de jugar.

Al igual que el resto de ventanas, esta ventana posee una ayuda, unos tooltips y un selector de idioma.