

TCC - Apresentação Inicial

Tema: Inteligência Artificial e seu uso em evento esportivo como futebol repleto de inúmeras variáveis e alto grau de incerteza

André Oliveira de Sousa

Qual o problema?

- Tentar trazer uma previsibilidade ao futebol, sem considerar questões pré-game
- Considerar os dados que descrevem um comportamento mais recente
- Variáveis como chutes à gol, de dentro e fora da área, escanteios, defesas de goleiro, etc podem indicar um possível resultado final?
- Que estilo de jogo resulta em um melhor resultado? Times que jogam “para frente” vs times de “retranca”

Por que é interessante

- Interessante trazer o confronto entre diferentes abordagens sobre o tema: melhor abordagem pré-game, abordagem “in live”?
- Times com indicativos altos de boa fase e que não está momentaneamente correspondendo em campo, ainda são favoritos?
- Os dados de comportamento pode ser decisivo para se chegar ao resultado?

Como resolver

- Através de dados referentes à números da primeira metade do jogo
- Fazer combinação de inúmeras variáveis coletadas ao final da primeira etapa
- Verificar o quanto elas influenciaram no resultado final
- Confrontando diferentes estilos e abordagens em uma partida de futebol: times ofensivos vs times defensivos
- Através de algoritmos de IA: verificar qual trás melhores resultados e definir entre algoritmos de classificação ou regressão

Conclusão

- Espera-se responder às questões levantadas: estilos de jogo, abordagens feitas, eficácia de dados in live
- Lembra-se também que uma possível melhor abordagem poderia ser cruzar informações pré-game com informações coletadas durante o evento esportivo
- Estamos trabalhando apenas com a Premier League da Inglaterra entre as temporadas de 15/16 à 18/19