

Computação Gráfica

1) Quais as competências que diferenciam o profissional de computação do artista gráfico? 2) Quais as subáreas da computação gráfica?

R. O profissional de computação gráfica também deve ter competências de desenvolver ferramentas para facilitar trabalhos gráficos e não apenas usar ferramentas já prontas. A computação gráfica tem como subáreas, a síntese de imagens, processamento digital de imagens e a Análise de Imagens.