# Calculo de PI



A partida que utilizamos para o estudo aconteceu no dia 15/09 pela 1ª divisão da Venezuela, os valores abaixo estão sendo apresentados aos 64 minutos de partida.



### PI1

Nesse momento a ferramenta nos mostra um PI1 Total de 80 pontos, sendo 61 pontos para o time da casa e 19 para o visitante.

Para o cálculo do PI1 é considerado apenas os dados dos últimos 10 minutos. A pontuação é calculada de acordo com a quantidade de chutes em direção ao gol e posse de bola.

Cada chute dado em direção ao gol, seja no gol ou fora, tem o valor de 10 pontos, e a cada 5% de posse de bola o time recebe um ponto.

Obs.: em caso de números quebrados o Inplay sempre irá arredondar o valor.

## Como calcular?

O time da casa apresenta 54% de posse de bola, e 5 chutes ao gol nos últimos 10 minutos

Valor da posse de bola: 54/5 = 10.8 pontos. (Arredondamos esse valor para 11)

Valor dos chutes: 5\*10 = 50 pontos.

PI1 Home = Valor da posse de bola + valor dos chutes

PI1 Home = 11 + 50

PI1 Home = 61

A time visitante apresenta 46% de posse de bola e 1 chute ao gol nos últimos 10 minutos.

Valor da posse de bola: 46/5 = 9,2 pontos. (Arredondamos esse valor para 9 pontos)

Valor dos chutes: 1\*10 = 10 pontos

PI1 Away = Valor da posse de bola + valor dos chutes

PI1 Away = 9 + 10

**PI1 Away = 19** 

PI1 Total = 80 pontos

## <u>PI2</u>

Já o PI 2 é calculado com base nos ataques perigosos e ausência de escanteios pelo período de 8 minutos, nos últimos 10 minutos.

Cada ataque perigoso tem o valor de 1 ponto, e a cada 8 minutos sem escanteios é somado 2 pontos, 1 para cada time.

#### Como calcular?

O time da casa havia apresentado 37 ataques perigosos até o minuto 64. Sendo 7 nos últimos 10 minutos.

Valor de ataques perigosos: 7 \* 1 = 7 pontos

Período de 8 minutos sem escanteio = 1

PI2 = período sem escanteio + valor de ataques perigosos

Pl2 home = 7 + 1

PI2 Home = 8

O time visitante havia apresentado 31 ataques perigosos até o minuto 64, sendo 3 ataques perigosos nos últimos 10 minutos.

Valor de ataques perigosos: 3 \* 1 = 3 pontos

Período de 8 minutos sem escanteio = 1

PI2 = período sem escanteio + valor de ataques perigosos

PI2 Visitante = 3 + 1

PI2 Visitante = 4

Total do PI2 = 13 pontos