

Computação Gráfica

1 - Qual o papel do profissional da computação em relação às bibliotecas e pacotes de computação gráfica?

R – O profissional de computação gráfica pode e deve fazer uso de tais bibliotecas e pacotes para maximizar seu desempenho utilizando ferramentas prontas e que o façam ter ganho de tempo no processo de desenvolvimento, porém, este profissional também deve ser capaz de criar bibliotecas e pacotes ou mesmo verificar erro nos mesmos e relatar à equipe desenvolvedora para uma possível correção, uma vez que o profissional de computação tem habilidades para este nível de entendimento e desenvolvimento.

2 – Como a evolução dos dispositivos gráficos afetou a relação humano computador? (considerar as 3 sub-áreas)

R - Síntese de imagens – A melhoria no poder de processamento e memória dos dispositivos, ampliou o poder computacional de forma que o computador pudesse realizar cálculos complexos deixando os modelos de forma e luz cada vez mais ricos. Monitores gráficos melhoraram enormemente com o deslocamento de dispositivos de vetor para dispositivos raster, ou seja, aqueles que exibem um array de pequenos pontos aumentando a resolução da imagem.

Processamento de imagens – O avanço nos processadores gráficos permitiram também um maior poder computacional se comparado a processamentos feitos unicamente por CPU's.

Visão-computacional - Novos dispositivos estão cada vez mais usando novas interfaces sendo baseadas em algoritmos de visão computacional aplicados à vídeo ou a entrada de câmera em profundidade