

Tarefa 4

Questão:

Como um monitor exibe imagens de resolução maior do que a que ele suporta?

Reduzindo a escala da imagem de resolução maior para a resolução nativa do computador. Pode ser reduzido através de algumas técnicas, como a amostragem.

Como a amostragem e quantização são aplicadas no processo de geração de imagens de um jogo?

São utilizadas para produzir imagens digitais, a cada quadro por segundo. Quadro por quadro, as imagens são processadas em tempo real sendo renderizadas para que o jogo rode em tempo real.

Tarefa 5

Questão:

É possível otimizar o uso da memória a partir da otimização da tabela de cores de uma imagem?

Sim, pois se houver uma redução na quantidade de cores, como por exemplo deixar a imagem em preto e branco, haverá uma redução no seu tamanho (bytes) e consequentemente no uso da memória.