Tecmupoвание графического пользовательского интерфейса плагина Eclipse

Требования

Требования к плагину «Калькулятор» (плагин к eclipse

https://marketplace.eclipse.org/content/ecalculator, открыть в браузере, перетащить кнопку Install в открытый чистый эклипс \ или открыть Help → Install new software, там в поле update site ввести http://www.chipwreck.de/update/ и нажать Enter. В появившемся списке выбрать Ecalculator и установить)

PS чтобы открыть плагин нужно выбрать Window \rightarrow Show view \rightarrow Other \rightarrow Ecalculator \rightarrow Ecalculator \rightarrow Ok. Калькулятор появится в поле снизу.

- 1. Калькулятор позволяет работать с числами в десятичной системе счисления, возможно использование чисел, имеющих до 33-х символов в записи (включая целую, дробную части, знак и запятую)
- 2. Калькулятор поддерживает выполнение сложения, вычитания, умножения, деления, вычисление обратного числа (1/x) и квадратного корня
- 3. Калькулятор поддерживает вычисление процентов в виде <число> * <число процентов> %, а также <число> +|- <число процентов> % = в первом случае результатом является <число> * <число процентов>/100 во втором случае <число> +|- (<число> *<число процентов>/100
- 4. Калькулятор имеет одну ячейку памяти, с которой можно выполнять следующие операции
 - MS запоминть текущее число в памяти
 - MR скопировать число из памяти в поле ввода калькулятора
 - МС стереть запомненное в памяти
 - М+ прибавить текущее число к запомненному и запомнить результат

Задание

RCPTT: https://www.eclipse.org/rcptt/download/

Eclipse: https://www.eclipse.org/downloads/

Калькулятор: https://marketplace.eclipse.org/content/ecalculator

Разработать набор тестов для калькулятора, проверяющих перечисленные выше требования и обеспечивающий

- полное покрытие используемых цифр
- полное покрытие арифметических действий и операций 1/x, sqrt, cos, sin, tan
- полное покрытие действий с ячейкой памяти

Тесты оформить в виде проекта rcptt

Замечания

При оформлении тестов полезно использовать следующее

- возможности по доступу к элементам интерфейса
- выполнение тестов по отдельности для более точного выявления возможной ошибки(а не всех сразу со сверкой конечного результата)