POLITECHNIKA WROCŁAWSKA WYDZIAŁ ELEKTRONIKI

Technologie Sieciowe – Projekt

Termin zajęć: pn TN 9:15-11:00

Prowadzący: Dr inż. Arkadiusz Grzybowski

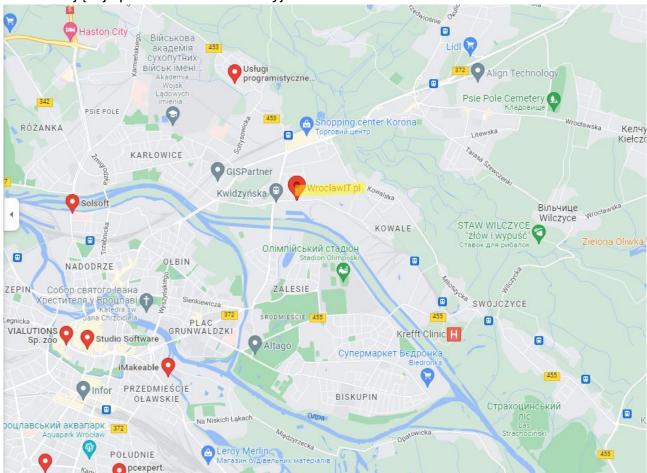
Nr. zestawu: 61

Grupa:

Andrii Zhukov 262701 Vladyslav Pochelov 255920 Magdalena Dąbrowska 251022

1. Wstęp

Celem projektu jest zaprojektowanie sieci komputerowej dla firmy programistycznej WroclawIT.pl, która znajduje się we Wrocławiu przy ulicy Kwidzyńsiej. Ta firma zajmuje się tworzeniem oprogramowania dla usług finansowych, branży produkcyjnej i opieki zdrowotnej. Instytucja zlokalizowana jest w dwóch budynkach, które połączone między sobą światłowodem jednomodowym. Zainstalowane są w nich okablowania miedziane (kat. 6) oraz niezbędne szafy teleinformatyczne. Wyposażone są również we wszystkie niezbędne urządzenia sieciowe. Firma posiada także urządzenia końcowe (serwer, drukarki, komputery, kamery IP, itp.). Zostaną one podłączone do sieci o przepustowości umożliwiającej sprawne oraz bezawaryjne działanie.



rys. 1 Mapa z adresem naszej firmy

Wymagania:

- każdy dział wymaga stabilnego dostępu do sieci wewnętrznej oraz zewnętrznej
- sieć wewnętrzna oraz dostęp do Internetu musi spełniać odpowiednie standardy bezpieczeństwa
- sprawne oraz bezawaryjne działanie

W ramach projektu przedstawione zostana:

- inwentaryzacja zasobów: sprzętu, aplikacji, zasobów ludzkich
- analiza potrzeb użytkowników wymagania zamawiającego
- założenia projektowe
- projekt sieci
- karty katalogowe proponowanych urządzeń

2. Inwentaryzacja zasobów: sprzętu, aplikacji, zasobów ludzkich

2.1 Pracownicy

Pracowników firmy można podzielić na 4 grupy

	Liczba użytkowników (komputerów)					Suma
	Budynek 1 Budynek 2					
Grupa robocza	Piętro 1	Piętro 1	Piętro 2	Piętro 3	Piętro 4	
Programiści	1	20	0	32	10	63
Testerzy	28	11	9	42	12	102
Projektanci	31	43	1	13	43	131
Marketing	30	20	35	20	22	127

 $\Sigma = 423$

2.2 Sprzęt

	Liczba użytkowników (komputerów)				Suma	
	Budynek 1	Budynek 2				
Sprzęt sieciowy	Piętro 1	Piętro 1	Piętro 2	Piętro 3	Piętro 4	
Drukarki	3	3	2	3	1	12
Punkty WiFi	0	0	0	2	1	3
Urządzenia bezprzewodowe	0	0	0	15	10	25

 $\Sigma = 40$

2.3 Punkty dystrybucyjne

Firma znajduje się w dwóch budynkach oddalonych od siebie 351 m. Pierwsza siedziba składa się z jednego piętra, natomiast druga z czterech. Łącze między nimi jest optyczne jednomodowe. Znajdują się w nich trzy punkty dystrybucyjne z podłączonymi punktami abonenckimi.

Oznaczenie	Lokalizacja	Podłączone punkty abonenckie
MDF	Bud. 2, Piętro 3	Bud. 2, Piętro 3, 4
IDF1	Bud. 2, Piętro 1	Bud. 2, Piętro 2, 1
IDF2	Bud. 1, Piętro 1	Bud. 1

Tabela 1: Rozmieszczenie punktów abonenckich

2.4 Wymagania dotyczące przepływów z\do internetu

Transfer z/do Internetu	(Down/Up)	[kb/s]
-------------------------	-----------	--------

Grupa						
rob./Aplikacja	Przeglądarka	Wideokonferencja	VoIP	Klient_FTP	Komunikator	Praca_w_chmurze
Programiści	0/0	0/0	20\20	49\19	15\15	0/0
Testerzy	0/0	40\40	20\20	74\12	15\15	46\25
Projektanci	0/0	0/0	20\20	98\15	0/0	0/0
Marketing	39\10	40\40	20\20	88\10	0/0	0/0
WiFi	34\10	0/0	20\20	100\15	0/0	0/0

Tabela 2: Wymagania dotyczące przepływów z\do internetu (na jednego użytkownika).

2.5 Wymagania dotyczące przepływów lokalnych

Transfer do sen	Transfer do serweryw lokalnych i drukarek (Down/Up) [kb/s]					
Grupa rob. / Serwer	Serwer1	Serwer2	Drukarka			
Programiści	750\850	750\850	10\120			
Testerzy	0/0	600\200	10\150			
Projektanci	350\150	400\950	10\130			
Marketing	150\550	50\450	10\150			
WiFi	50\150	100\250	10\150			

Tabela 3: Wymagania dotyczące przepływów lokalnych (na jednego użytkownika).

2.6 Serwery

Prognozowany ruch do Internetu z posiadanych przez firmę serwerów internetowych Firma posiada cztery serwery:

- Serwer Plików 1
- Serwer Plików 2
- Serwer WWW
- Serwer Pocztowy

Serwery internetowe	Do Internetu	Z Internetu	Liczba jednoczesnych sesji
Serwer WWW	140	20	18
Serwer FTP	250	70	11

Tabela 4: Ruch z i do Internetu dla Serwerów

3. Analiza potrzeb użytkowników

3.1 Łącza szkieletowe

By uzyskać wykorzystanie łącza dla poszczególnych grup pracowników wyliczone na jednego pracownika zsumowano cały ruch generowany przez owego pracownika. Skorzystano do tego z tabel: Tabela 3, Tabela 4.

	Serwery lokalne		Internet		Suma	
Użytkownik	Down[kb/s]	Up [kb/s]	Down[kb/s]	Up [kb/s]	Down[kb/s]	Up [kb/s]
Programiści	1510	1820	84	44	1594	1864
Testerzy	610	350	195	112	805	462
Projektanci	760	1230	400	35	878	1265
Marketing	210	1150	187	80	397	1230
WiFi	160	550	154	45	314	595

Tabela 5: Wykorzystanie łącza poszczególnych użytkowników sieci

Przykładowe obliczenia:

Programiści – pobieranie z serwerów lokalnych: 1510 = 750 + 750 + 10 [kb/s]

Programiści – wysyłanie do serwerów lokalnych: 1820 = 850 + 850 + 120 [kb/s]

Programiści pobieranie z internetu: 84=0+0+20+49+15+0 [kb/s]

Programiści – wysyłanie do internetu: 44 = 0 + 0 + 20 + 19 + 15 + 0 [kb/s]

Szacowany ruch generowany przez pracowników danego piętra obliczany jest w wyniku wymnożenia ruchu przypadającego na jednego pracownika przez ilość pracowników danej grupy w określonej części budynku. Skorzystano do tego z tabel: Tabela 5, Tabela pracowników

	Transfer w Budynku 1 (Down/Up) [kb/s]		ınsfer w Budynku	2 (Down/Up) [kk	o/s]
Użytkownik	Piętro 1	Piętro 1	Piętro 2	Piętro 3	Piętro 4
Programiści	1594/1864	31880/37280	0/0	51008/59648	15940/18640
Testerzy	22540/12936	8855/5082	7245/4158	33810/19404	9660/5544
Projektanci	27218/39215	37754/54395	878/1265	11414/16445	37754/40480
Marketing	11910/36900	7940/24600	13895/43050	7940/24600	8734/27060

Tabela 6: Całkowite wykorzystanie łącza grup pracowników w danym segmencie budynku

Przykładowe obliczenia:

Programiści – Piętro 1 – Pobieranie: 1594 * 1 = 1594 [kb/s] Programiści – Piętro 1 – Wysyłanie: 1864 * 1 = 1864 [kb/s]

Dla Budynku 1 największy ruch generowany jest na Piętrze 1, wartości te przyjmowane będą jako wymagania okablowania sieci całego budynku:

- Pobieranie: 27 218 kb/s

-Wysyłanie: 39 215 kb/s

Dla Budynku 2 największy ruch generowany jest na Piętrze , wartości te przyjmowane będą jako wymagania okablowania sieci całego budynku:

- Pobieranie: 51 008 kb/s

-Wysyłanie: 59 648 kb/s

Jako iż punkt MDF znajduje się w Budynku 2, przepustowość między budynkami musi być równa co najmniej przepustowości Budynku 1.

3.2 Łącza do serwerów i drukarek

Przepustowość połączeń do serwerów otrzymywana jest w wyniku mnożenia transferu do serwerów lokalnych pracowników danych grup przez ich ilość.

W przypadku drukarek zakładamy że dostęp do nich ma jednocześnie wiele użytkowników. Aby wyliczyć przepustowość połączeń wymnażamy transfer do drukarek danych grup roboczych przez ilość ich członków. Jednak wynik ten oznaczałby wynik dla jednej drukarki w firmie, dlatego ostateczny wynik dzielimy przez ilość drukarek.

Skorzystano do tego z tabel: Tabela pracowników, Tabela 3.

	Transfer (Down/Up) [kb/s]			
Grupa rob. / Serwer	Serwer1	Serwer2	Drukarki	
Programiści	47250/53550	47250/53550	630/7560	
Testerzy	0/0	61200/20400	1020/15300	
Projektanci	45850/19650	52400/380000	1310/17030	
Marketing	19050/69850	6350/57150	1270/19050	
Suma	112150/143050	167200/511100	4230/58940	

Tabela 7: Przepustowość łącza dla serwerów oraz drukarek

Przykładowe obliczenia:

Programiści – Serwer 1 – Pobieranie: 63*750 = 47250 [kb/s]

Programiści – Serwer 1 – Wysyłanie: 63*850 = 53550 [kb/s]

3.3 Łącza do internetu

Na łącze internetowe składa się wykorzystanie łącza przez aplikacje pracowników oraz wykorzystanie łącza przez serwery WWW oraz serwer FTP.

Aby obliczyć wykorzystanie łącza przez aplikacje pracownicze należy przemnożyć przepływ generowany przez aplikacje przez jednego pracownika kadry razy ilość pracowników w danej grupie roboczej.

Aby obliczyć wykorzystanie łącza przez serwery należy przemnożyć transfer do/z internetu na jedną sesję przez liczbę jednoczesnych sesji. Następnie wyniki obliczeń zostają zsumowane. Skorzystano do tego z tabel: Tabela pracowników, Tabela 2, Tabela 4

		Transfer (Down/Up) [KB/s]				
	Przeglądarka	Wideokonferencje	VoIP	FTP	Komunikator	Praca w
						chmurze
Programiści	0/0	0/0	1260/1260	3087/1197	945/945	0/0
Testerzy	0/0	4080/4080	2040/2040	7548/1224	945/945	4692/2550
Projektanci	0/0	0/0	2620/2620	12838/1965	0/0	0/0
Marketing	4953/1270	5080/5080	2540/2540	11176/1270	0/0	0/0
Suma	4953/1270	9160/9160	8460/8460	34649/5656	1890/1890	4692/2550

Tabela 8: Wykorzystanie łącza internetowego dla aplikacji internetowych

Przykładowe obliczenia:

Programiści – Przeglądarka – Pobieranie: 63 * 0 = 0 [kb/s] Programiści – Przeglądarka - Wysyłanie: 63 * 0 = 0 [kb/s]

	Transfer (Up/Down) [kb/s]			
	Serwer WWW	Serwer FTP		
Suma	2520/360	2750/770		

Tabela 9: wykorzystanie łącza internetowego dla Serwerów WWW i FTP

Przykładowe obliczenia:

Programiści – Serwer WWW – Pobieranie: 18*140 = 2520 [kb/s] Programiści – Serwer WWW – Wysyłanie: 18 * 20 = 360 [kb/s]

Wynik:

Sumaryczne wykorzystanie łącza do internetu wynosi: 64 934/34 256 (Down/Up) kb/s

4. Założenia projektowe

4.1 Sieć LAN

W firmie zostaną zaimplementowane dwa rodzaje sieci LAN. Pierwszą z nich będzie bezprzewodowa, z której będą mogli korzystać klienci lokalni przebywający w firmie programistycznej, goście lub pracownicy firm zewnętrznych, np. przy remontach. Drugą z nich natomiast będzie sieć przewodowa, której zadaniem będzie obsłużyć 90 pracowników firmy w budynku pierwszym oraz 333 pracowników w budynku drugim. Na każdym piętrze, w każdym z budynków będzie swobodnych dostęp do sieci przewodowej. Nasz główny punkt MDF znajduje się na trzecim piętrze drugiego budynku. Będzie on odpowiadał za obsługę 194 użytkowników systemu. Pierwszy z dwóch punktów IDF znajduje się na pierwszym piętrze drugiego budynku i zajmuje się obsługą 139 użytkowników. Natomiast drugi punkt IDF znajduje się na pierwszym piętrze pierwszego budynku, zajmuje się on ruchem generowanym przez 90 osób. Okablowanie poziome będzie realizowane za pomocą skrętki (twisted-pair cable) U/UTP kategorii 6a z bardzo dużą szybkością bitową, natomiast pionowe w technologii 10GigabitEthernet 10GBase-T, używając wielożyłowego kabla miedzianego UTP, który pozwala na łączenie odcinków przewodowych do 800 metrów. Sieć bezprzewodowa Wi-Fi zostanie zaimplementowana w standardzie 802.11ac, główną zaletą którego jest bardzo duża przepustowość.

4.2 Rodzaj i przepustowość łącza

Przy szacowaniu przepustowości łącza należy wziąć pod uwagę, iż stacje nie wykonują cały czas swojej maksymalnej przepustowości, natomiast musimy przewidywać, że taka możliwość istnieje. Obliczyliśmy, iż wykorzystanie naszego łącza jest następujące 64934 [kb/s] download oraz 34256[kb/s] upload. Uznaliśmy, że wykorzystamy usługi dwóch dostawców, aby w przypadku nieprzewidzianej usterki lub awarii jednego z łączy, nie stracić połączenia, tylko przekazać cały ruch na łączę działające.

4.3 Zabezpieczenia

Aby sieć pozostała bezpieczna, uznaliśmy, iż implementacja następujących rozwiązań jest konieczna:

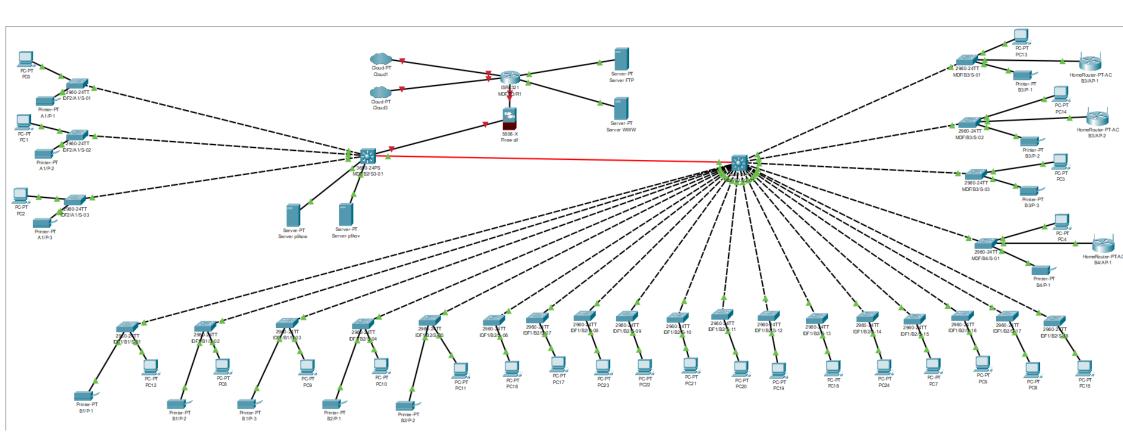
- Do serwera plików dostęp ma jedynie administrator
- Pracownicy mają dostęp do wszystkich drukarek oraz pozostałych serwerów.
- Z sieci Wi-Fi przeznaczonej dla gości można korzystać jedynie z Internetu, Serwera Poczty oraz
 Serwera WWW
- Z Internetu możliwy jest dostęp do tylko do serwera WWW oraz do Serwera Pocztowego

5. Projekt sieci

5.1 Projekt logiczny sieci wraz z opisem koncepcji rozwiązania i uzasadnieniem

	Liczba użytkowników (komputerów)					Suma
	Budynek 1	Budynek 2				
Sprzęt sieciowy	Piętro 1	Piętro 1	Piętro 2	Piętro 3	Piętro 4	
Drukarki	3	3	2	3	1	12
Punkty WiFi	0	0	0	2	1	3
Urządzenia bezprzewodowe	0	0	0	15	10	25

rys. 1 Projekt logiczny sieci



rys. 2 Sposób połączenia wszystkich urządzeń

Projekt zakłada instalację trzech przełączników szkieletowych, z którymi połączone zostaną wszystkie przełączniki dostępowe oraz serwery. Do roli przełączników szkieletowych planowane jest wykorzystanie switchy Cisco Catalyst 3650 posiadających po 24 porty Gigabit Ethernet. W ramach zespołów przełączników dostępowych 1,2 i 3 wykorzystane zostanie 25 przełączników Cisco Catalyst 2960, które posiadają po 24 portów Gigabit Ethernet. W węźle MDF zespół będzie się składał z 4 przełączników, a w węzłach IDF1 - 18 i IDF2 - 3 . Za router posłuży urządzenie Cisco ISR 4321. Natomiast w ramach punktów dostępowych Wi-Fi w budynkach użyte zostaną urządzenia typu Cisco WRT300N działające w pasmach 2.4 i 5 GHz oraz wspierające standardy 802.11a/b/g/n/ac.

Przyjęte oznaczenie dla urządzeń sieciowych: XXXX/YY/Z-ZZ
XXXX - oznacza punkt dystrybucyjny zgodny z dokumentacją
YY - oznacza budynek i piętro
ZZZZ - Typ urządzenia i jego numer - R - router, S3 - przełącznik 3 warstwy,
AP - punkt dostępu w technologii Wi-fi, S - przełącznik

Przyjęte oznaczenie dla urządzeń biurowych: XX/P-YY - drukarka(XX to oznacza budynek i piętro)

5.2 Wybór urządzeń sieciowych

Тур	Model	Liczba
Przełącznik	Cisco Catalyst 3560	3
	Cisco Catalyst 2960	25
Router	Cisco ISR4321	1
Punkt WiFi	Cisco WRT300N	3

5.3 Projekt adresacji IP

Dla wszystkich stacji bramą domyślną będą adresy LAN routera R-01 odpowiadające poszczególnym sieciom VLAN, będą to ostatnie adresy w podsieciach. Adresy zostają przydzielone dynamicznie przez router (DHCP). Ustaliliśmy, że sieci pracowników (VLAN 1-4) będą składały się aż z 254 hostów. Jest to spora nadwyżka, jednak wynika ona z dwóch czynników. Warto pozostawić dodatkowych hostów, ponieważ firma będzie się rozwijać i w przyszłości przydatnych może być więcej adresów ip dla komputerów. Wybranie 126 hostów nie wydaje się także dobrym pomysłem, gdyż ankieterów jest już 124, więc niewielka liczba nowych pracowników na tym stanowisku doprowadziłaby do wyczerpania się liczby dostępnych hostów.

Dla pozostałych podsieci, są one najmniejszymi możliwymi podsieciami spełniającymi zapotrzebowanie liczby hostów danych podsieci.

VLAN 1: Programiści VLAN 2: Testerzy VLAN 3: Projektanci VLAN 4: Marketing VLAN 5: Drukarki

VLAN 6: Punkt dostępu WiFi

VLAN 7: Urządzenia bezprzewodowe

VLAN 8: Serwer WWW i serwery plików w internecie.

VLAN 9: Serwery FTP

VLAN 10: Połączenie routera ze switchem warstwy 3

VLAN 11-12: połączenie switcha warstwy 3 z pozostałymi switchami

VLAN	Adres sieci	Maska	Liczba hostów	Pula adresów
1	192.168.0.0	/24	256	192.168.0.1 -
				192.168.0.254
2	192.168.1.0	/24	256	192.168.1.1 -
				192.168.1.254
3	192.168.2.0	/24	256	192.168.2.1 -
				192.168.2.254
4	192.168.3.0	/24	256	192.168.3.1 -
				192.168.3.254
5	192.168.4.32	/28	14	192.168.4.33 -
				192.168.4.46

6	192.168.4.48	/29	6	192.168.4.49 -
				192.168.4.54
7	192.168.4.0	/27	30	192.168.4.1 -
				192.168.4.31
8	192.168.4.56	/29	6	192.168.4.57 -
				192.168.4.62
9	192.168.4.64	/30	2	192.168.4.65 -
				192.168.4.66
10	192.168.4.68	/30	2	192.168.4.69 -
				192.168.4.70
11	192.168.4.72	/30	2	192.168.4.73 -
				192.168.4.74
12	192.168.4.76	/30	2	192.168.4.77 -
				192.168.4.78

Tabela 10: Projekt adresacji warstwy IP