

# ALEXEY BOUNCE



#ТОПОВАЯИГРА

Больше чем игра...

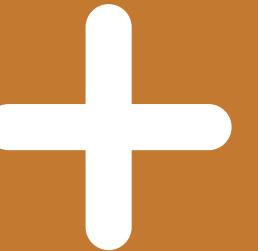
# ALEXEY BOUNCE НАШУМЕВШАЯ ИГРА В ЖАНРЕ "ACTION"

Игра была создана на основе последних  
событий происходящих в нашей стране

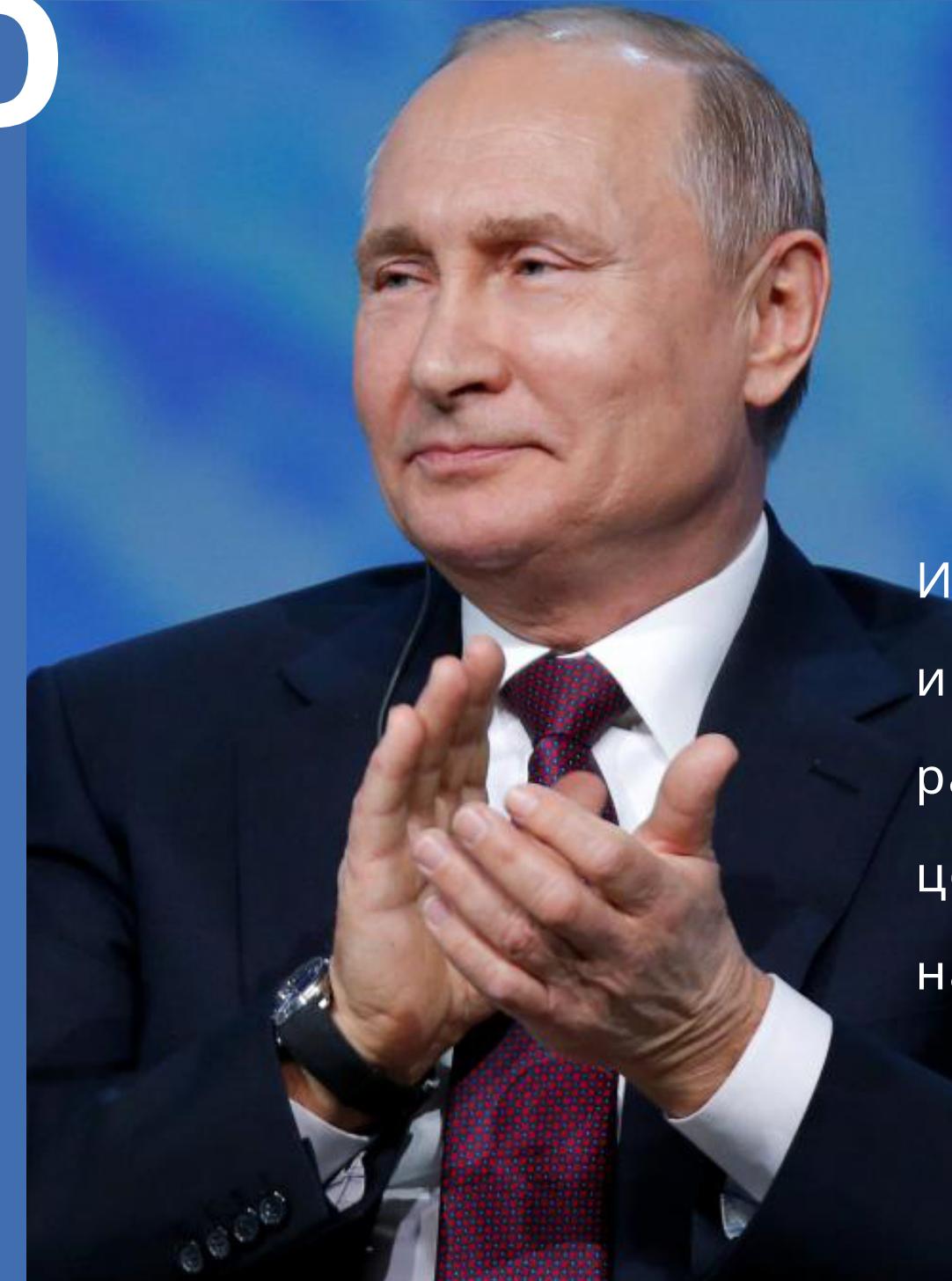
#ТОПОВАЯИГРА

# КАК СДЕЛАНА ИГРА?

Игра была создана с помощью библиотеки для написания игр **Руgате**. Она проста в использовании, и ее функционал очень велик, поэтому работать с ней было приятно



# ДЛЯ ЧЕГО ИГРА?



Игра сделана  
исключительно в  
развлекательных  
целях, для поднятия  
настроения граждан

#ТОПОВАЯИГРА

# СПАСИВО



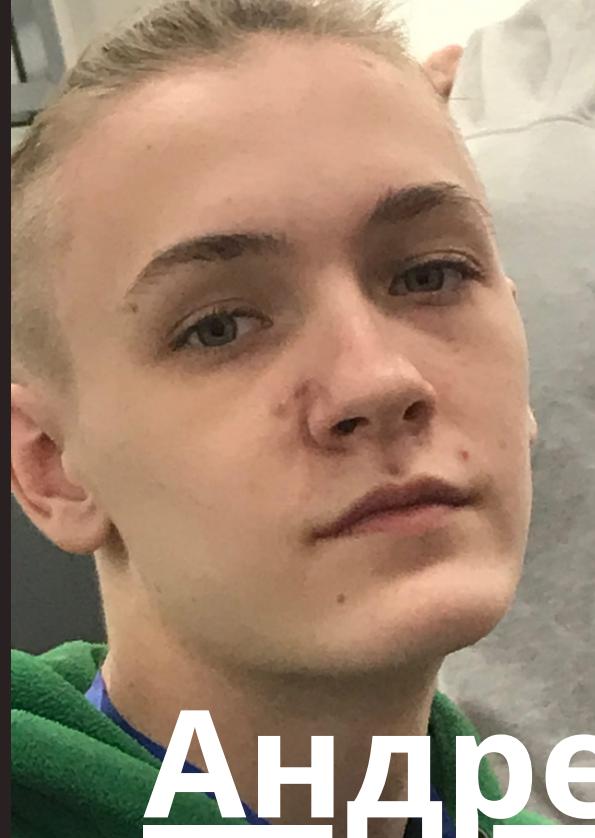
Коровин  
Андрей

Главный UI/UX разработчик

---

@ankor232005@gmail.com

---



Андрей  
Коровин

Разработчик

---

@petrkudrya@gmail.com

---



Сотрудник  
ФСИН

Просто следил за процессом

---

@andrewcockovin@yandex.ru

---

#ТОПОВАЯИГРА