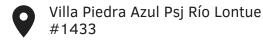


ESTUDIANTE

15.306.169-6 EDAD: 23



monsalve.andres.salas@gmail.com



Desarrollador de juegos con experiencia en Unity y un historial laboral en diversas industrias, incluyendo comida rápida. Capaz de trabajar en diferentes entornos y con capacidad de adaptarse. Busco trabajo para cubrir gastos personales y universitarios. Portafolios: https://andreww44.github.io/

EDUCACIÓN

2020 - Actualidad

Universidad de Talca

Ing. En Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual

2024

Udemy

Unity Visual Scripting: Learn Game Coding

The Easy Way

HABILIDADES

- Desarrollo de Juegos: Unity, C#
- Inteligencia Artificial: Programación de comportamientos para NPCs
- Habilidades Blandas: Responsable, Trabajo en equipo.
- Idioma Inglés Medio.

EXPERIENCIA LABORAL

Árbitro Local

Independiente. abril 2023 - actualidad.

Árbitro de partidos de voleibol, cuento acutalmente con el curso local y he arbitrado tanto en juegos escolares como en juegos regionales para la localidad de Molina.

Desarrollador de software interactivo.

Genkai Spa, diciembre 2023 - marzo 2024

Desarrollo de software para un simulador de cajero. Programar prototipos inspirados en juegos como Fruit Ninja y Grab and Drop. Desarrollo de efectos Visuales para simulador de cajero.

Asociado de click and collect.

Paris, octubre 2023

Entrega de productos comprados online. Gestión de inventario.

Reponedor de insumos.

Casa ideas, noviembre 2022 - febrero 2023

Reponedor de insumos.

Operario.

Pedro, Juan y Diego. noviembre 2022 - febrero 2023 Preparación de alimentos. Bodega. Limpieza. Cajero.

Operario.

Servival, diciembre 2021 - febrero 2022

Paletización, carga de camiones.

Operario.

Montes, noviembre 2019 - diciembre 2019

Paletización, carga de camiones.

Mesero.

La Toscana 2019 julio - 2019 octubre.

Limpieza. Caja.