



DOCUMENTATION

HANDPAINTED FOREST PACK LITE



TABLE DES MATIERES

Pourquoi ce package ?	3
Qu'est-ce qu'il t'apporte ?	3
Données	3
Comparatif version gratuite et version payante	4
Aperçu de la version Handpainted Forest Pack	5
Personnalisation.....	5
Optimisation.....	6
Via Atlas of textures	6
Via materials	6
Via le LOD (Level of detail)	6
Les herbes à peindre sur le terrain d'unity	7
Les VFXs.....	7
4 forets differentes en demo	8
Conclusion.....	10



POURQUOI CE PACKAGE ?

Dans le monde il y a quantité de développeurs indépendants qui développent des jeux et ont pleins d'idées géniales ! Mais ils n'ont pas nécessairement le budget pour travailler avec un graphiste à temps plein ou le temps de s'occuper de l'aspect graphique. Du coup cela pénalise leurs jeux et c'est bien dommage. C'est là que j'interviens.

Ce package s'adresse aux développeurs indépendants professionnels ou amateurs dans le Jeu Vidéo. Je veux leur permettre de construire leurs environnements comme ils le souhaitent avec mes assets pour habiller leurs jeux.

Le package **Handpainted Forest Pack Lite** est la **version gratuite** de **Handpainted Forest Pack**.

QU'EST-CE QU'IL T'APPORTE ?

Tu obtiens 4 assets pour les utiliser dans tes prototypes par exemple.

Et tu peux toucher le produit de prêt ! Dans cette documentation je te donne un aperçu du package payant pour te faire une idée. La notion de laisser le choix est importante à mes yeux.

DONNEES

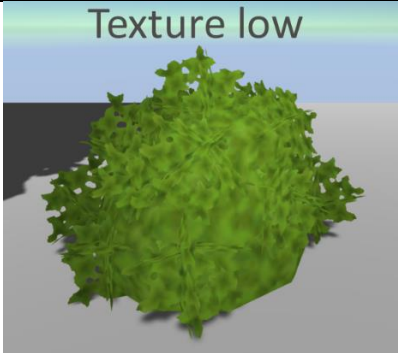
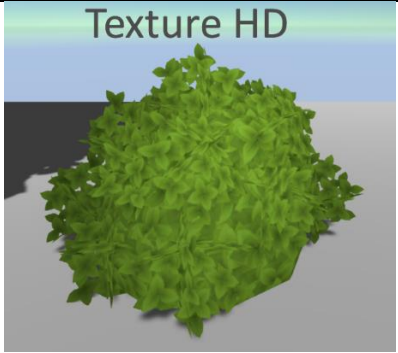
Ce package contient un diorama avec tous les assets qui te sont offerts.

Tous les éléments 3D sont en **fbx**, et développés depuis Blender.

La texture est en **png**, et développée depuis Krita.

Chaque élément 3D dispose de sa **collision** excepté les fleurs.



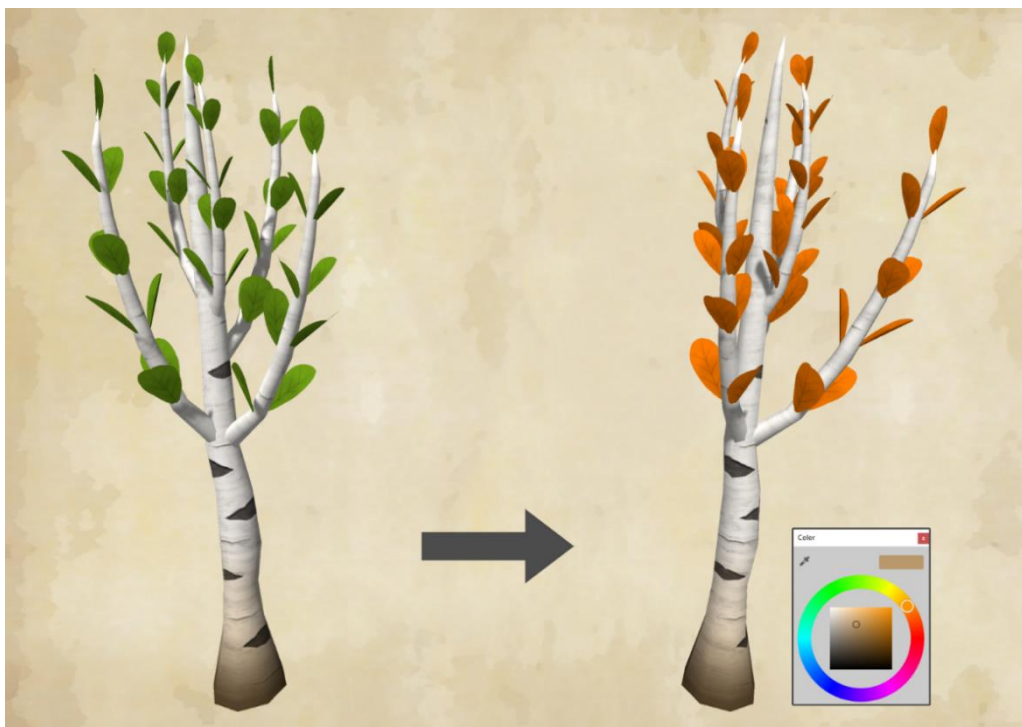
	Handpainted Forest Pack Lite	Handpainted Forest Pack
Contenu		
Qualité des textures	Texture low 	Texture HD 
Prebafs 3D	5	73
Textures de terrain qui tile	0	8
Herbes à peindre sur le terrain	0	4
Textures pour les assets 3D	1	10
Prefabs de VFXs	0	6
Skybox	1	4
Scène d'exposition des assets	1	2
Scènes démo	1	4
Documentation + Licence ENG et FR	✓	✓
Features		
LODs	✗	✓
Personnalisation des couleurs	✗	✓
Collisions	✓	✓
Textures qui tile pour le terrain	✗	✓



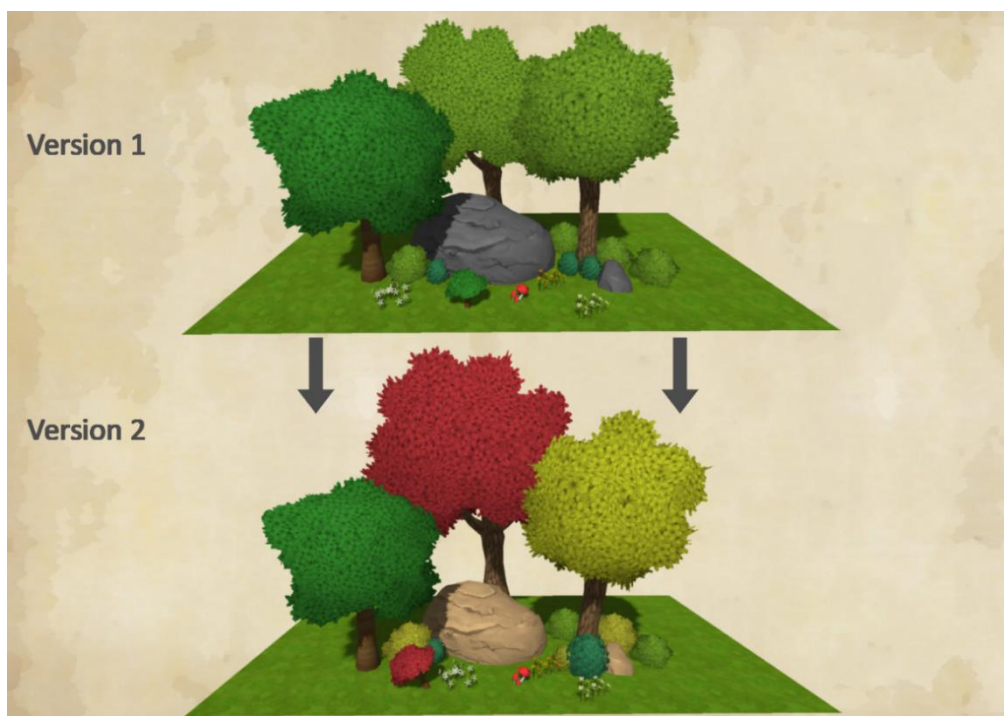
APERÇU DE LA VERSION HANDPAINTED FOREST PACK

PERSONNALISATION

Éléments personnalisables par la couleur : tous les feuillages et les mousses, les buissons et les fougères, les fleurs et les rochers.



En modifiant l'échelle, les inclinaisons et les couleurs de tes assets tu crées de la variété. **Tu as le choix.**



OPTIMISATION

Tous les assets sont **optimisés pour pc**.

VIA ATLAS OF TEXTURES

Les textures sont pensées en atlas. Exemple d'une texture de 2048 pixels pour 23 assets.

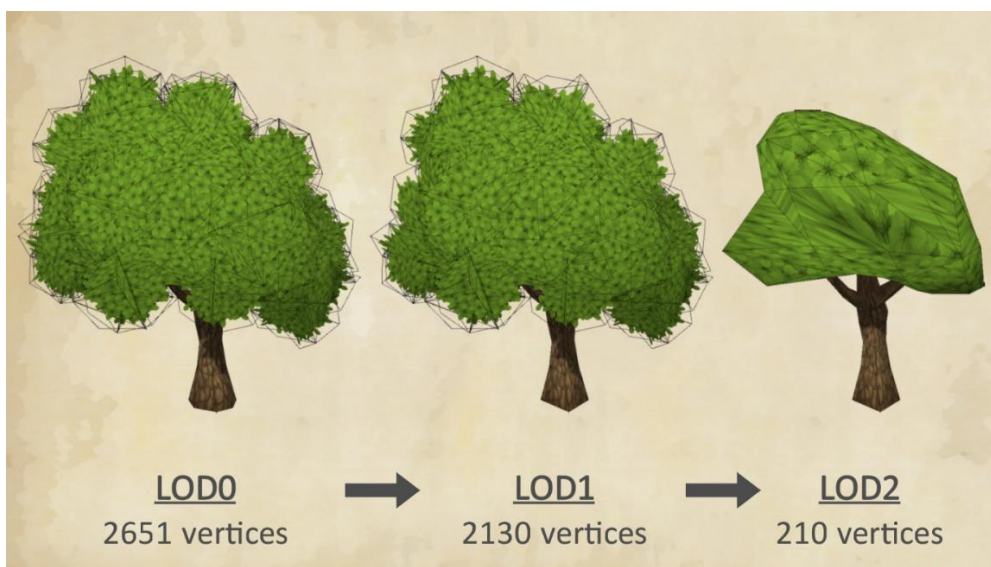


VIA MATERIALS

En utilisant le **shader standard** et en cochant l'option **Enable GPU instancing** tu actives l'instanciation de materials.

VIA LE LOD (LEVEL OF DETAIL)

Tous les assets 3D du package ont leurs **LODs**.

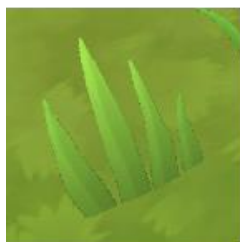


Tu peux venir **ajuster facilement les réglages de LOD**. Tu peux choisir à quelle distance de la caméra le modèle change, puis disparaît.



LES HERBES A PEINDRE SUR LE TERRAIN D'UNITY

Tu obtiens 4 textures pour peindre de l'herbe sur le terrain et les données pour 5 configurations :



LES VFXS

Tu obtiens 6 VFXs : 1 papillon de 4 couleurs différentes, 1 essaim d'abeilles et des lucioles.







CONCLUSION

Merci de m'avoir fait confiance pour l'acquisition de ce package ! J'espère t'avoir convaincu de son potentiel et donné envie de prendre la version complète. Comme tu as pu le voir **avec les mêmes assets tu peux créer des forêts différentes.**

Merci de laisser un avis ou de noter le package si tu le trouves utile !



<https://www.latelierdetaryne-aly.com>



https://www.instagram.com/taryne_aly/



<https://twitter.com/TaryneAly>

