

Tarefa 025

Técnicas de construção baseadas em estado e tabelas

Sob o olhar do padrão State, há momentos em que o objeto dependendo do estado em que se encontra necessita adquirir comportamentos diferentes, o padrão State propõe uma solução para esse contexto ao permitir que um objeto altere seu comportamento de acordo com o estado interno que se encontra em dado momento, sendo comumente utilizado quando um determinado objeto tem estados e responsabilidades diferentes.

Levando em consideração as técnicas de construção baseadas em estado e tabelas, o padrão State é uma boa opção visto que é o estado o principal responsável por definir os pretextos do sistema segundo o respectivo padrão.