

## Tarefa 24

# Configuração de software em tempo de execução

### Profile

Basicamente, profiles em ambientes de execução, são nada mais que “perfis” de desenvolvimento que cumprem suas determinadas funções. Geralmente temos, Produção, Homologação e o perfil dev.

Produção seria o ambiente do “produto final”, onde o sistema roda de fato e é utilizado pelo usuário.

Homologação seria o clone do ambiente de produção voltado para testes. E o perfil dev seria o ambiente de desenvolvimento local.

### Inversão de controle (IoC)

Em um fluxo de execução regular, o programador controla a criação dos componentes, o início de execução e o fim da execução, onde um determinado programa cria chamadas para outros programas. Na inversão de controle ao invés do

programador acompanhar todo o ciclo de vida de uma execução, o mesmo delega alguma dessas funcionalidades para um terceiro, ou seja, a sequência de chamada de métodos é o inverso da programação tradicional.

## Injeção de dependência

É um padrão de desenvolvimento muitas vezes relacionada à injeção de dependência, que é utilizado quando torna-se necessário o uso de um baixo nível de acoplamento entre diferentes módulos de um sistema, é basicamente a configuração de um container que é responsável por “injetar” as dependências em cada componente necessário.

A configuração de software em tempo de execução é basicamente realizar alterações no sistema sem necessariamente interromper a execução do mesmo, podendo ocorrer tanto em produção quanto em homologação, sendo utilizada para “observar” o comportamento do sistema durante e após a alteração ser realizada.