

#### КОНТАКТЫ

- 06.05.1996 (26 лет)
- Россия, Челябинск
- andr.fanin16@gmail.com
- +7 (908)040-26-73 (<u>Telegram</u>)
- /andrey-fanin

# НЕМНОГО О СЕБЕ

Я человек простой: если что-то люблю - расщеплю до самых атомов и всё там изучу.

Что я люблю: программирование.

#### языки

Русский: носитель, English: upper-intermediate B2.

### ОБРАЗОВАНИЕ

Многопрофильный **колледж ИСТиС ЮУрГУ**, программист **2012-2013** 

### ПОРТФОЛИО

### ТЕХНОЛОГИИ

- Frontend: JavaScript ES6+ | Vue.js | Vuex | Pinia | Nuxt.js |
  TypeScript | React | Redux
- Backend: Node.js | Express.js | PHP | Laravel
- Databases: PostgreSQL | MySQL | MariaDB | MongoDB
- Разметка и стили: HTML 5 | CSS (SCSS, Less, Tailwind) |
  WebComponents
- Другое: Vite, Gulp, Webpack, Git, BAM
- Работа с макетами (psd, Figma)

## ОПЫТ РАБОТЫ (3г2м)

### Intec, интернет-агентство: 06.2021 - 09.2021 (1 г 3 мес)

- руководство разработкой шаблонов для интернетмагазинов на Vue, Nuxt, Node.js и PHP
- разработка и поддержка SPA с настройкой SSR
- внедрение сложных интерактивных функций и пользовательских модулей для расширения функциональности шаблонов интернет-магазина
- тестирование функционала и совместимости сайтов перед запуском в продакшн
- менторинг трейни и джуниор разработчиков, участие в код ревью
- ведение технической документации

### **Нетрис, студия веб-разработки: 06.2019 - 05.2021 (1 г 11 мес)**

- разработка образовательной платформы на стеке
  Vue + Pinia + TypeScript + PHP + Laravel + MariaDB + Redis
- написание эффективного и расширяемого кода
- оптимизация производительности платформы, багфиксы
- коллаборация с командой дизайнеров для перевода макетов в функциональные и отзывчивые веб страницы
- создание кастомных модулей и компонентов для улучшения функционала образовательной платформы
- интеграции с сервисами третьей стороны, такими как платёжные системы, инструменты аналитики и другие API
- внедрение мер безопасности для защиты личных данных
- обновление платформы в соответствии с последними апдейтами веб технологий и лучшими практиками
- участие в код ревью и работа с командой разработки для обеспечения высокого качества кода
- коммуникации с клиентами для понимания их потребностей и поддержки
- написание технической документации и проведение тренингов для остальных участников команды и клиентов
- участие в планировании и управлении проектом, предоставление информации о сроках проекта и потребностях в ресурсах