Algoritmos e Programação

Aula #01 - Iniciação

Prof. Fernando Zuher

fernando.zuher@gmail.com Começar assunto com: ap: ...











Fernando Zuher M. S. Cavalcante

Professor



<u>Formação</u>

1. Ensino Médio em Colégio Militar de Campo Grande-MS (2005)



- 2. Bacharel em Análise de Sistemas, UFMS (2010)
 - Vídeo de TCC sobre auto-localização de robô móvel autônomo.

<u>Formação</u>

- Mestrado em Ciências de Computação, ICMC-USP (2012)
 - Procure no YouTube por: Recognition of human motions for imitation and control of a humanoid robot



<u>Formação</u>

- Não concluído ainda:
 - Doutorado em Ciências de Computação, ICMC-USP.

 Estágio de doutorado em Università degli studi di Genova; Dipartimento di Ingegneria Navale, Elettrica, Elettronica e delle Telecomunicazioni (DITEN) Genova-Italia, (2017)

https://unige.it/

<u>Formação</u>

- 5. Projetos futuros (não tão distantes):
 - Base de dados eletrônica semelhante a Web of Science, Scopus, Google Scholar... sobre campo de pesquisa de Robotic Tactile Sensing.











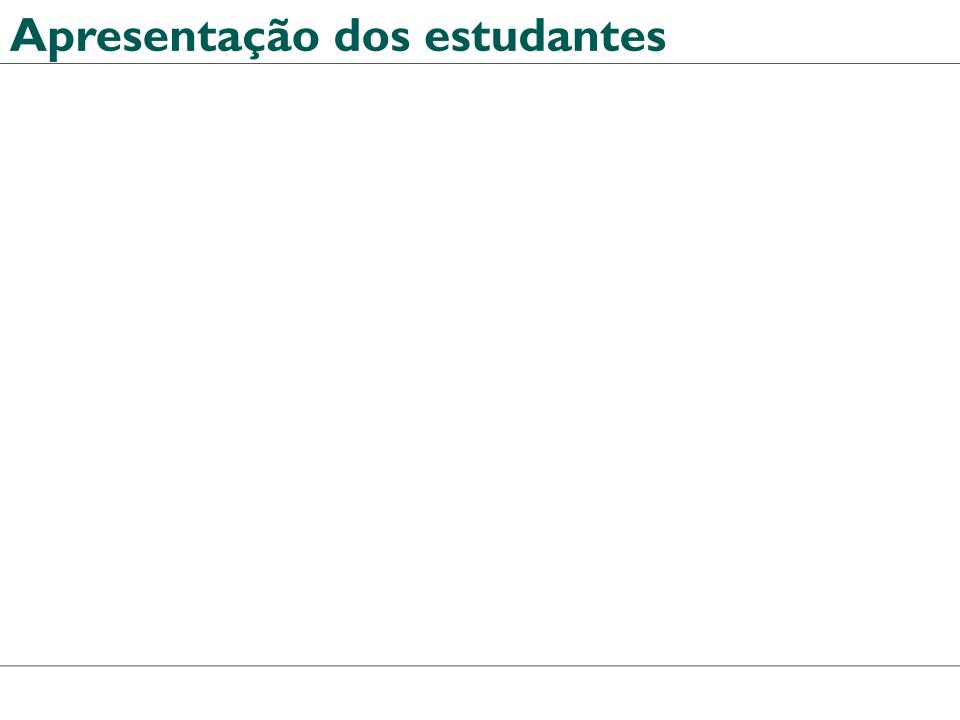




Cursos e disciplinas que ministro

- Ciência da Computação
- Sistemas de Informação
- Engenharia de Computação

- Algoritmos e Programação
- Desenvolvimento de Software para Web
- Fundamentos para Computação



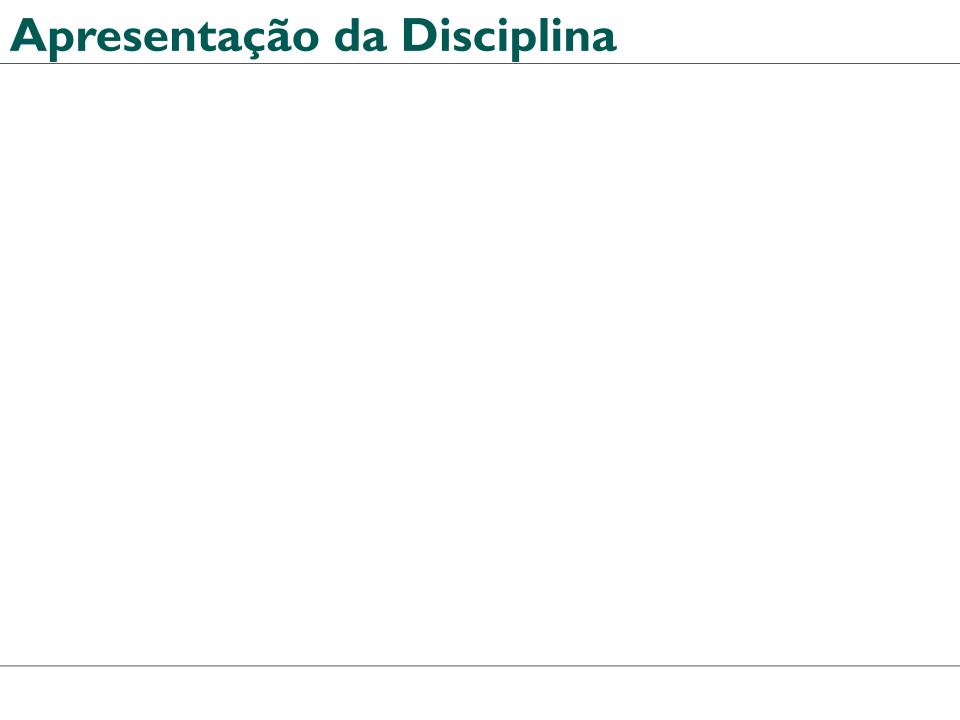
Apresentação dos estudantes

Para conhecê-los melhor, respondam o questionário a seguir e me enviem por e-mail.

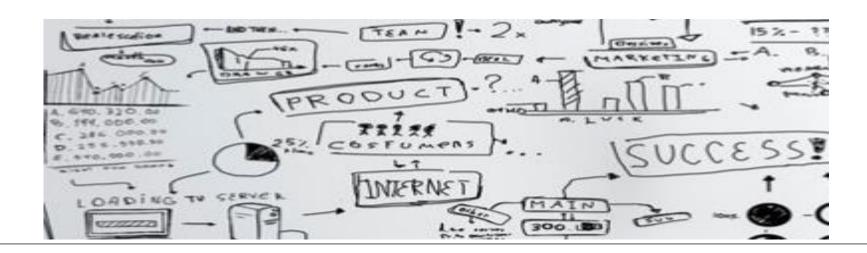


Apresentação dos estudantes

- 1. Breve currículo profissional
- 2. Qual é a diferença entre os cursos de Sistemas de Informação, Ciência da Computação e Engenharia de Computação?
- 3. O que pretende após a conclusão do curso?
- 4. Quem você quer se tornar?



- Plano de Ensino e Conteúdo da Disciplina
- Objetivos da Disciplina
- Instrumentos de Avaliação
- Calendário
- Fontes bibliográficas



Plano de Ensino e Conteúdo da Disciplina



Plano de Ensino responsável pela descrição das atividades a serem desenvolvidas durante a disciplina.

Objetivos da Disciplina

- 1. Escolher a melhor estrutura e o melhor algoritmo para a solução de um determinado problema.
- 2. Desenvolver a lógica de programação através de uma linguagem de programação orientada a objeto.
- Aprimorar a interpretação de textos para identificar os componentes básicos visando a criação de uma solução.
- 4. Conceituar variável, estrutura de decisão, estrutura de repetição e vetor no contexto de algoritmos.
- Implementar algoritmos simples utilizando uma linguagem de programação.
- 6. Avaliar algoritmos utilizando teste de mesa.

Sobre o que a disciplina <mark>não</mark> é:



Sobre o que a disciplina <mark>não</mark> é:

Curso de programação em Java.

Sobre o que a disciplina <mark>não</mark> é:

Curso de programação em Java.



Sobre o que a disciplina <mark>não</mark> é: Curso de programação em Java.



Sobre o que ela é:

Introdução ao desenvolvimento de algoritmos e programação

Sobre o que ela é:

Introdução ao desenvolvimento de algoritmos e programação

Mas programação por meio de que linguagem, professor?





Instrumentos de Avaliação

- ✓ N1: Teste de Progresso, Prova, A3 (APS).
- ✓ N2 (Prova): 18 de Junho.
- ✓ Sub da N2 (Prova): 25 de Junho.

Frequência mínima: 75% das aulas.

➤ Instrumentos de Avaliação

- ✓ Média Final = N1 * 0.4 + N2 * 0.6
- ✓ Média Final >= 5.0 (Aprovação)

Instrumentos de Avaliação

N1:

- 1. Teste de Progresso
 - Primeira ou segunda semana de Maio.
 - 30 questões de múltipla escolha:
 - 7 conhecimentos gerais.
 - 23 conhecimentos específicos.
- 2. Prova dissertativa (e/ou no computador)
 - 7 de Maio.
 - Valendo de 0 10.

Instrumentos de Avaliação

N1:

- 3. A3 (APS):
 - Desenvolver sistemas computacionais envolvendo repetição.
 - Mais informações: No PDF sobre a APS.
 - Data limite de entrega: 20 de maio.

> Calendário

- Calendário, datas importantes:
 - Teste de progresso: 4 de maio.
 - Semana da Escola de Engenharia e Tecnologia:
 - 02, 03 e 04 de maio (quarta, quinta e sexta-feira).
 - Prova dissertativa (e/ou no computador):
 - 7 de maio.
 - Prazo para lançamento da nota N1:
 - Até o dia 31/05.
 - Prova N2: 18/06
 - Prova Substitutiva: 25/06
 - Prazo final para lançamento de notas: 29/06

- Calendário, feriados:
 - 12, 13 e 14/02, terça-feira: Carnaval.
 - 30/03, sexta-feira: Paixão de Cristo.
 - 21/04, sábado: Tiradentes.
 - 30/04 e 01/05, terça-feira: Dia do trabalhador.
 - 31/05, quinta-feira: Corpus Christi (não emenda).

Mês	Dia da Semana					
	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
Fev	5	6	7	8	9	10
	12	13	14	15	16	17
	19	20	21	22	23	24
	26	27	28	1	2	3
Mar	5	6	7	8	9	10
	12	13	14	15	16	17
	19	20	21	22	23	24
	26	27	28	29	30	31
Abr	2	3	4	5	6	7
	9	10	11	12	13	14
	16	17	18	19	20	21
	23	24	25	26	27	28
Mai	30	1	2	3	4	5
	7	8	9	10	11	12
	14	15	16	17	18	19
	21	22	23	24	25	26
	28	29	30	31	1	2
Jun	4	5	6	7	8	9
	11	12	13	14	15	16
	18	19	20	21	22	23
	25	26	27	28	29	30

Feriado / Recesso

Dias com Atividades e Palestras

Teste de Progresso

Provas N2 e Sub

Dias Letivos

> Fontes bibliográficas

- Fontes bibliográficas
 - Sobre Algoritmos

- Fontes bibliográficas
- Sobre algoritmos:
 - Curso de algoritmos, Gustavo Guanabara: <u>https://www.youtube.com/playlist?list=PLHz_Are_Hm4dmSj0MHol_aoNYCSGFqvfXV</u>



- Fontes bibliográficas
- Sobre algoritmos:
 - Livros que vocês têm acesso na Biblioteca:





PUGA, Sandra; RISSETTI, Gerson. Lógica de programação e estruturas de dados com aplicações em Java. 2ª ed. São Paulo : Pearson Prentice Hall, 2009.



ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; Campos, Edilene Aparecida Veneruchi de. **Fundamentos de Programação de Computadores**. 3ª ed. São Paulo : Pearson Prentice Hall, 2007.

- > Fontes bibliográficas
 - Sobre a linguagem de programação Java

- Fontes bibliográficas
- Sobre a linguagem de programação Java. Em INGLÊS:
 - Fonte oficial da linguagem Java:
 - http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html
 - Tutorial "oficial" baseado no Java 8:
 https://docs.oracle.com/javase/tutorial/index.html

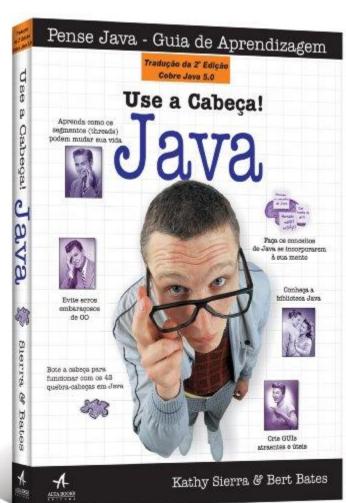
- Fontes bibliográficas
- Sobre a linguagem de programação Java. Em PORTUGUÊS:
 - Para começar no aprendizado da linguagem, eu recomendo o livro: Use a Cabeça! Java:

https://www.amazon.com.br/Use-Cabe%C3%A7a-Java-Kathy-Sierra/dp/8576081733

Fontes bibliográficas

 Sobre a linguagem de programação Java. Em PORTUGUÊS:

 Embora esta última versão tenha sido publicada há um bom tempo (abordando a versão Java 5), o livro continua ainda bom dado sua didática no aprendizado.



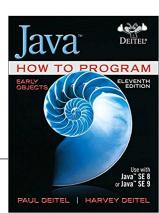
- Fontes bibliográficas
- Sobre a linguagem de programação Java. Em PORTUGUÊS:
 - Após o aprendizado da linguagem por meio do livro anterior, eu recomendaria os livros do Deitel para quem tem interesse em se aprofundar em Java.

- Fontes bibliográficas
- Sobre a linguagem de programação Java. Em PORTUGUÊS:
- Última edição que foi traduzida para o Português, (edição 10): http://a.co/4jVnnPD





 A última edição ainda não traduzida é a 11: https://www.amazon.com.br/Java-Program-Early-Objects-11th/dp/0134743350



- > Fontes bibliográficas
- Sobre a linguagem de programação Java. Em PORTUGUÊS:
 - Curso de Java, Gustavo Guanabara:
 https://www.cursoemvideo.com/course/curso-java-iniciante/



Bem-vindo a Algoritmos e Programação





