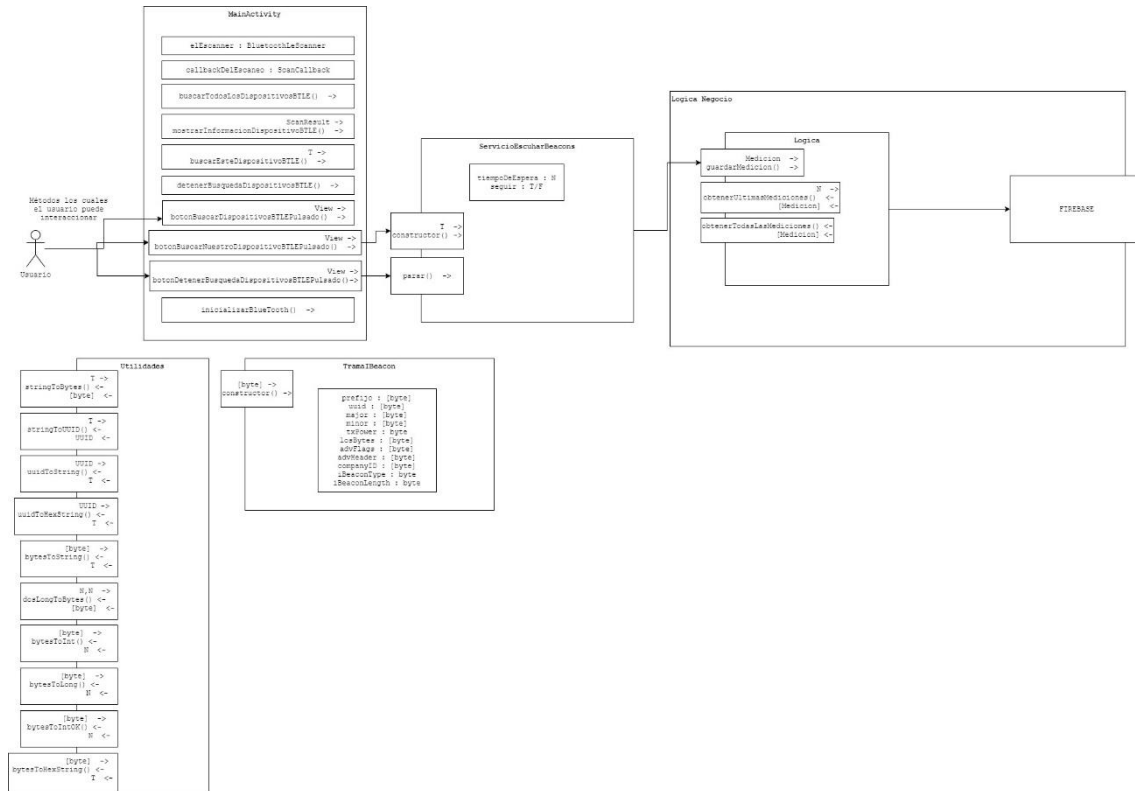


Sprint 0. Diseño App

By Andrey Kuzmin

1. Diseño App



Este programa se encarga de recibir los beacons enviados por el sensor. Este servicio obtiene el beacon por un nombre concreto o todos los que encuentre. A continuación, recoge los datos del beacon y los guarda en Firebase, más concretamente en Cloud Firestore.

En esta versión del proyecto el usuario solo puede interactuar con 3 botones de buscar beacons o parar de buscar. Además, de encender el servicio de búsqueda.

El objetivo para el sprint 0 es que el usuario tenga que registrarse en la aplicación y registrar el sensor. Al hacer esto, podrá consultar los datos enviados por el sensor y editar diferente información de su cuenta o borrar registros de las mediciones tomadas. Todo esto lo hará con Firebase, su servicio de autenticación y su base de datos.

Respecto a las especificaciones del diseño, MainActivity como su nombre lo indica es la clase main del programa, el cual funciona como controlador de las demás clases y usa sus métodos.

El usuario hará ejecutar diferentes métodos de esta clase al pulsar un botón o realizar cierta acción. Además, activará o desactivará el servicio de búsqueda de beacons. Este servicio recogerá el beacon necesario y será guardado en la base de datos (Firebase) como objeto Medicion.

De momento, la lógica solo cuenta con 3 métodos, 2 de lectura y 1 de escritura. Para guardar una medición en Firebase se necesitará un POJO que tendrá el mismo nombre (Medicion) con los atributos correspondientes a los datos del beacon y los necesarios para guardar en firebase (Objeto Medicion con sus correspondientes atributos, getters & setters).

Enlaces de interés:

Trello:

<https://trello.com/invite/b/tqvHxuCU/b01d6526fafdc5cade3ccfdd9cae404f/gti-3a-kuzminandrey-sprint0>

Git App:

<https://github.com/andrey342/GTI-3A-KuzminAndrey-Sprint0.git>