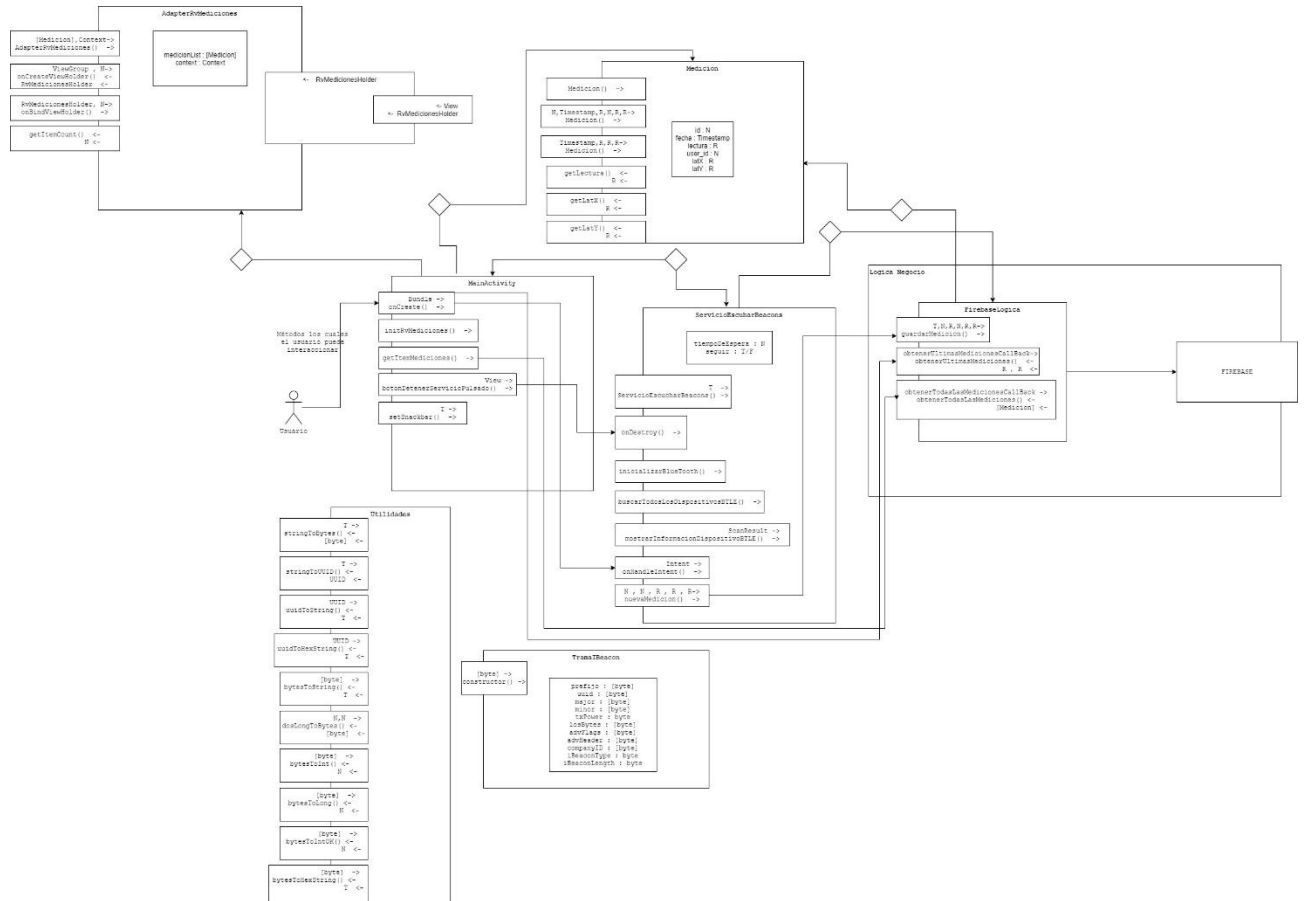


## Sprint 0. Diseño App

By Andrey Kuzmin

## 1. Diseño App



Este programa se encarga de recibir los beacons enviados por el sensor. Este servicio obtiene el beacon por un nombre concreto. A continuación, recoge los datos del beacon y los guarda en Firebase, más concretamente en Cloud Firestore.

En esta versión del proyecto el usuario puede interactuar con los botones de encender servicio y apagar servicio, al hacer esto el servicio escuchará beacons y los almacenará en la base de datos (Firebase). Además, el usuario puede observar los valores de la última medición y las últimas 30 mediciones en una lista.

Respecto a las especificaciones del diseño, MainActivity como su nombre lo indica es la clase main del programa, el cual funciona como controlador de las demás clases y usa sus métodos.

El usuario hará ejecutar diferentes métodos de esta clase al pulsar un botón o realizar cierta acción. Además, activará o desactivará el servicio de búsqueda de beacons. Este servicio recogerá el beacon necesario y será guardado en la base de datos (Firebase) como objeto Medicion.

La lógica cuenta con 3 métodos, 2 de lectura y 1 de escritura. Para guardar una medición en Firebase se necesitará un POJO que tendrá el mismo nombre (Medicion) con los atributos correspondientes a los datos del beacon y los necesarios para guardar en firebase (Objeto Medicion con sus correspondientes atributos, getters & setters).

Enlaces de interés:

Trello:

<https://trello.com/invite/b/tqvHxuCU/b01d6526fafdc5cade3ccfdd9cae404f/gti-3a-kuzminandrey-sprint0>

Git App:

<https://github.com/andrey342/GTI-3A-KuzminAndrey-Sprint0.git>