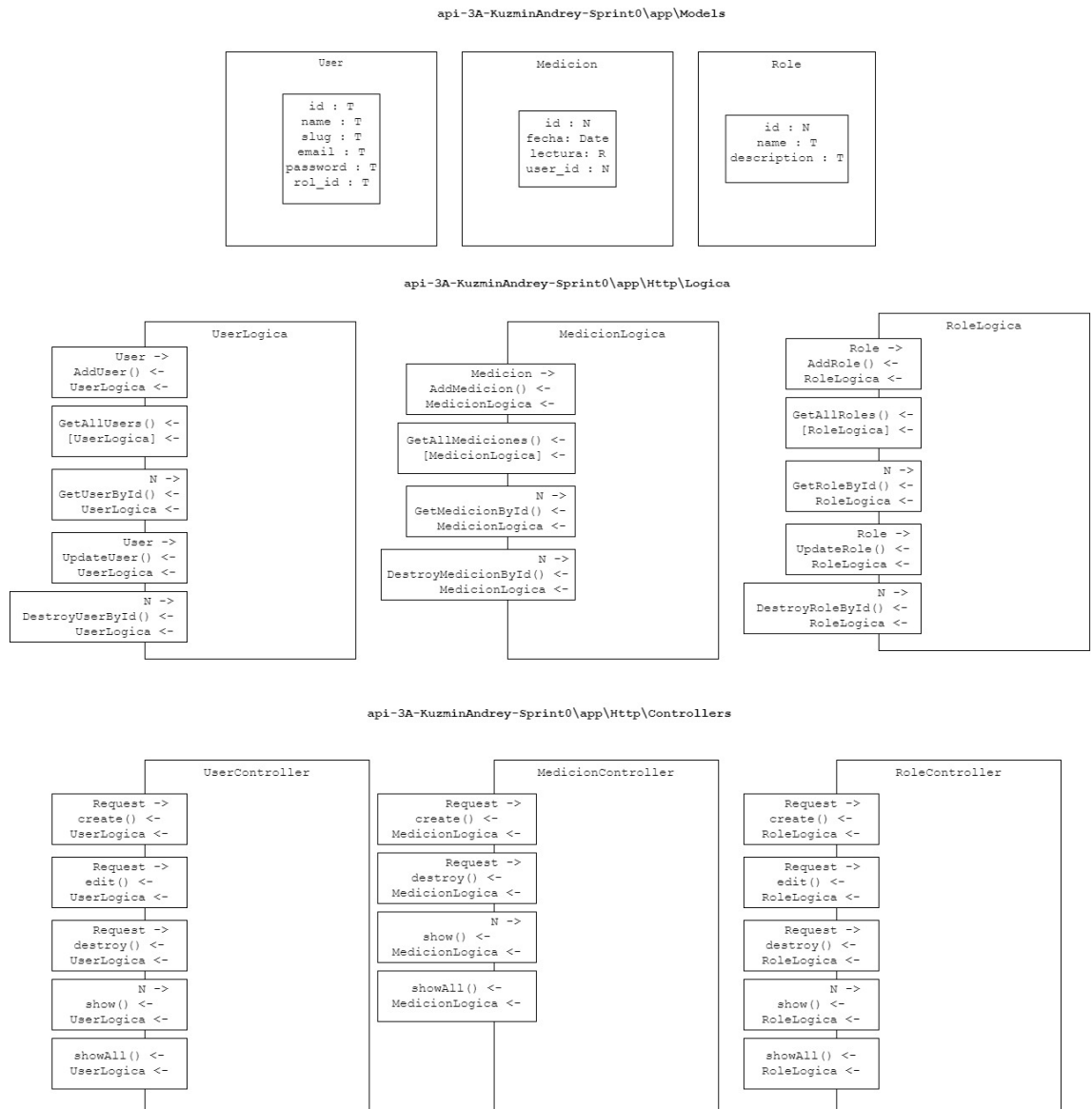


Sprint 0. Diseño Servidor

By Andrey Kuzmin

1. Diseño Servidor



Este programa se encarga de gestionar los usuarios, mediciones y roles de la base de datos, que es Firebase.

El objetivo es un sistema de identificación como en la aplicación. A continuación, el usuario tendrá un rol específico como por ejemplo admin, el cual podrá ver y gestionar los usuarios registrados en la base de datos. Cada usuario podrá gestionar las mediciones y interactuar con estos.

Respecto al diseño, está estructurado en 3 partes. Modelos, lógica y controladores. Los modelos se tratan de la estructura que tendrá ese

objeto en la base de datos. Los usuarios tendrán sus datos privados y descriptivos, las mediciones tendrán sus datos, fecha de la medición e id del usuario al que pertenece. Por último, existirán diferentes roles, cada rol tendrá sus prioridades y restricciones respecto a otros roles, por ejemplo, admin o usuario normal.

Respecto a las clases de la lógica, es la encargada de agregar, eliminar, editar los datos de la base de datos y devolver el resultado.

Por último, los controladores son los encargados de recoger los datos de los formularios, convertirlos en el objeto necesario y llamar a las funciones de la lógica correspondiente y devolver en el caso necesario los datos obtenidos de las funciones de la lógica para luego gestionarlos.

Enlaces de interés:

Trello:

<https://trello.com/invite/b/tqvHxuCU/b01d6526fafdc5cade3ccfdd9cae404f/gti-3a-kuzminandrey-sprint0>

Git Servidor:

<https://github.com/andrey342/api-3A-KuzminAndrey-Sprint0.git>