# Київський національний університет імені Тараса Шевченка факультет радіофізики електроніки та комп'ютерних систем

Лабораторна робота № 2

**Тема:** «Арифметичні операції над двійковими числами»

Роботу виконав студент 3 курсу КІ Системний адміністратор Бабяк Андрій Миколайович

# Хід роботи

### 1. Алгоритм Бута

## d. Алгоритм Бута

00 – NOP 10 – SUB 11 – NOP 01 – ADD

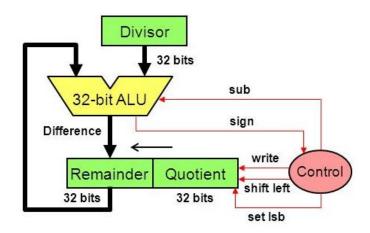
### Перевірка роботи програми:

На вхід програми було подано числа 3 та -4.

```
Enter first number:
Enter second number:
-4
Booth's algorithm:
 Step 1:
        Shift right:
                         0000 0000 0000 0000 1111 1111 1111 1100 0
                         0000 0000 0000 0000 0111 1111 1111 1110 0
 Step 2:
        Shift right:
                         0000 0000 0000 0000 0111 1111 1111 1110 0
                         0000 0000 0000 0000 0011 1111 1111 1111 0
 Step 3:
                1111 1111 1111 1101 0000 0000 0000 0000 0
       Add S:
       To P:
                0000 0000 0000 0000 0011 1111 1111 1111 0
       Shift right:
                        1111 1111 1111 1101 0011 1111 1111 1111 0
                         1111 1111 1111 1110 1001 1111 1111 1111 1
 Step 4:
        Shift right:
                        1111 1111 1111 1110 1001 1111 1111 1111 1
                         1111 1111 1111 1111 0100 1111 1111 1111 1
 Step 5:
        Shift right:
                        1111 1111 1111 1111 0100 1111 1111 1111 1
                         1111 1111 1111 1111 1010 0111 1111 1111 1
 Step 6:
        Shift right:
                         1111 1111 1111 1111 1010 0111 1111 1111 1
                         1111 1111 1111 1111 1101 0011 1111 1111 1
 Step 7:
       Shift right:
                        1111 1111 1111 1111 1101 0011 1111 1111 1
                         1111 1111 1111 1111 1110 1001 1111 1111 1
 Step 8:
        Shift right:
                         1111 1111 1111 1111 1110 1001 1111 1111 1
                         1111 1111 1111 1111 1111 0100 1111 1111 1
 Step 9:
                         1111 1111 1111 1111 1111 0100 1111 1111 1
        Shift right:
                         1111 1111 1111 1111 1111 1010 0111 1111 1
 Step 10:
        Shift right:
                        1111 1111 1111 1111 1111 1010 0111 1111 1
                         1111 1111 1111 1111 1111 1101 0011 1111 1
 Step 11:
        Shift right:
                         1111 1111 1111 1111 1111 1101 0011 1111 1
                         1111 1111 1111 1111 1111 1110 1001 1111 1
 Step 12:
       Shift right:
                         1111 1111 1111 1111 1111 1110 1001 1111 1
                         1111 1111 1111 1111 1111 1111 0100 1111 1
```

```
Step 13:
      Shift right:
                       1111 1111 1111 1111 1111 1111 0100 1111 1
                       1111 1111 1111 1111 1111 1111 1010 0111 1
Step 14:
      Shift right:
                       1111 1111 1111 1111 1111 1111 1010 0111 1
                       1111 1111 1111 1111 1111 1111 1101 0011 1
Step 15:
      Shift right:
                       1111 1111 1111 1111 1111 1111 1101 0011 1
                       1111 1111 1111 1111 1111 1111 1110 1001 1
Step 16:
      Shift right:
                       1111 1111 1111 1111 1111 1111 1110 1001 1
                       1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 0100 1
Answer is:
      In decemal: -12
      In binary: 1111 1111 1111 1111 1111 1111 0100
```

#### 2. Частка та залишок в одному регістрі



```
first number:
23
Enter second number:
       Register:
                          0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0001 0111
       Shift left:
                   0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0010 1110
Substract divisor: 1 1111 1111 1111 1000
       Register:
                   1 1111 1111 1111 1000 0000 0000 0010 1110
       Set last quotient bit to 0:
                   1 1111 1111 1111 1000 0000 0000 0010 1110
       Shift left:
                   1 1111 1111 1111 0000 0000 0000 0101 1100
     Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
       Register:
                   1 1111 1111 1111 1000 0000 0000 0101 1100
       Set last quotient bit to 0:
                   1 1111 1111 1111 1000 0000 0000 0101 1100
       Shift left:
                   1 1111 1111 1111 0000 0000 0000 1011 1000
     Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
       Register:
                   1 1111 1111 1111 1000 0000 0000 1011 1000
       Set last quotient bit to 0:
                   1 1111 1111 1111 1000 0000 0000 1011 1000
       Shift left:
                   1 1111 1111 1111 0000 0000 0001 0111 0000
     Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
       Register:
                   1 1111 1111 1111 1000 0000 0001 0111 0000
```

```
Set last quotient bit to 0:
             1 1111 1111 1111 1000 0000 0001 0111 0000
  Shift left:
             1 1111 1111 1111 0000 0000 0010 1110 0000
Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
  Register:
             1 1111 1111 1111 1000 0000 0010 1110 0000
  Set last quotient bit to 0:
             1 1111 1111 1111 1000 0000 0010 1110 0000
  Shift left:
             1 1111 1111 1111 0000 0000 0101 1100 0000
Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
  Register:
             1 1111 1111 1111 1000 0000 0101 1100 0000
  Set last quotient bit to 0:
            1 1111 1111 1111 1000 0000 0101 1100 0000
  Shift left:
             1 1111 1111 1111 0000 0000 1011 1000 0000
Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
  Register:
             1 1111 1111 1111 1000 0000 1011 1000 0000
  Set last quotient bit to 0:
            1 1111 1111 1111 1000 0000 1011 1000 0000
  Shift left:
             1 1111 1111 1111 0000 0001 0111 0000 0000
Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
  Register:
             1 1111 1111 1111 1000 0001 0111 0000 0000
  Set last quotient bit to 0:
            1 1111 1111 1111 1000 0001 0111 0000 0000
  Shift left:
             1 1111 1111 1111 0000 0010 1110 0000 0000
Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
  Register:
             1 1111 1111 1111 1000 0010 1110 0000 0000
  Set last quotient bit to 0:
             1 1111 1111 1111 1000 0010 1110 0000 0000
  Shift left:
             1 1111 1111 1111 0000 0101 1100 0000 0000
Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
  Register:
             1 1111 1111 1111 1000 0101 1100 0000 0000
```

```
Set last quotient bit to 0:
             1 1111 1111 1111 1000 0101 1100 0000 0000
  Shift left:
             1 1111 1111 1111 0000 1011 1000 0000 0000
Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
 Register:
             1 1111 1111 1111 1000 1011 1000 0000 0000
 Set last quotient bit to 0:
             1 1111 1111 1111 1000 1011 1000 0000 0000
  Shift left:
             1 1111 1111 1111 0001 0111 0000 0000 0000
Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
 Register:
             1 1111 1111 1111 1001 0111 0000 0000 0000
 Set last quotient bit to 0:
             1 1111 1111 1111 1001 0111 0000 0000 0000
 Shift left:
             1 1111 1111 1111 0010 1110 0000 0000 0000
Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
  Register:
             1 1111 1111 1111 1010 1110 0000 0000 0000
 Set last quotient bit to 0:
             1 1111 1111 1111 1010 1110 0000 0000 0000
  Shift left:
             1 1111 1111 1111 0101 1100 0000 0000 0000
Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
 Register:
             1 1111 1111 1111 1101 1100 0000 0000 0000
 Set last quotient bit to 0:
             1 1111 1111 1111 1101 1100 0000 0000 0000
  Shift left:
             1 1111 1111 1111 1011 1000 0000 0000 0000
Add divisor: 0 0000 0000 0000 1000
  Register:
             0 0000 0000 0000 0011 1000 0000 0000 0000
 Set last quotient bit to 1:
             0 0000 0000 0000 0011 1000 0000 0000 0001
  Shift left:
             0 0000 0000 0000 0111 0000 0000 0000 0010
```

3. Робота з IEEE 754 Floating Point (Представити лише ключові кроки при виконанні операцій)

#### b. Множення

- Compute exponents
- Multiply significands
- iii. Normalize result
- iv. Set sign

```
Enter first number:
25,01
Enter second number:
Mantissa multiplication:
         010010000001010001111011
Mantissa2
            000001010010001011010001
            Mantissa
Normalization is not needed:
10100000001101110110011
Sign:
0 XOR 0 = 0
Exponent:
             10000011 ( 131 )
exp2
             10000010 ( 130 )
             -127 + 0
           = 10000110 ( 134 )
Result: 01000011010100000001101110110011 ( 208,1082 )
```

**Висновок:** Під час виконання даної лабораторної роботи були досліджені алгоритми, що використовуються в мікропроцесорах для множення та ділення цілих чисел та підходи до роботи з дійсними числами. Були створені програми, що ілюструють покрокове виконання алгоритму Бута, ділення (частка та залишок в одному регістрі) та множення дійсних чисел за допомогою IEEE 754 Floating Point