

TDE 03

Disciplina: Web Development **Estudante:** Andrey Paviani Brawerman **Data:** 16/11/2025

1. Introdução e Objetivo

O objetivo deste trabalho foi desenvolver uma aplicação web capaz de consumir dados de uma API pública, exercitando conceitos fundamentais de Javascript moderno, como requisições assíncronas, manipulação do DOM e tratamento de erros.

A aplicação desenvolvida permite listar postagens existentes e simular a criação de uma nova postagem.

2. API Selecionada

Para a realização deste projeto, foi selecionada a API pública JSONPlaceholder.

- URL Base: <https://jsonplaceholder.typicode.com/posts>
- Motivo da escolha: É uma API gratuita, amplamente utilizada para testes e prototipagem, que suporta todos os métodos HTTP necessários (GET, POST, etc.)

3. Métodos Implementados

A aplicação realiza duas operações distintas, cumprindo o requisito de múltiplas requisições:

3.1. Leitura de Dados (Método GET)

A função `buscarPosts()` utiliza o comando `fetch()` padrão para buscar a lista de postagens no servidor.

- Funcionamento: Ao receber a resposta da API em formato JSON, o código utiliza um laço de repetição (`for`) para percorrer os itens.
- Exibição: Para cada postagem, o código manipula o HTML da página, inserindo dinamicamente o Título e o Corpo do texto dentro de uma `div`. Foi utilizada a concatenação de strings (sinal de `+`) para montar o HTML de forma clara e estruturada.

3.2. Envio de Dados (Método POST)

A função `criarPost()` coleta o texto digitado pelo usuário no formulário e envia para a API.

- Configuração: O `fetch` foi configurado com metodo `'POST'` e cabeçalhos indicando que o conteúdo é um JSON (`application/json`).
- Comportamento da API: Como o *JSONPlaceholder* é uma API de testes, ela não salva o dado de verdade no banco de dados, mas retorna um status de sucesso (201) e um ID fictício (geralmente 101), confirmando que a sintaxe da requisição estava correta.