

Universidade Federal de Pernambuco

Programa de Pós-Graduação de Mestrado Profissional em Ciências da Computação

Disciplina: Engenharia de Software

Professor: Vinicius Cardoso Garcia

Alunos:

Andrey Carmisini (ac3@cin.ufpe.br)

Carlos Eduardo Serpa de Sousa (cess@cin.ufpe.br)

Daniel Fernando Carossi (dfc3@cin.ufpe.br)

Jaime Miranda Junior (jmj@cin.ufpe.br)

Paulo Henrique Santini (phs2@@cin.ufpe.br)

Victor Gonçalves (vg3@cin.ufpe.br)

Wilson Flávio Rodrigues (vfr@cin.ufpe.br)



Relatório Final do Projeto: **Larica Hunter**

julho/2015

LISTA DE FIGURAS

- Figura 1 - Diagrama de Atividades - visão administrador
- Figura 2 - Diagrama de Atividades - visão do cliente (hunter)
- Figura 3 - Diagrama de Atividades - visão do dono do estabelecimento
- Figura 4 - Diagrama de Classes
- Figura 5 - Diagrama de Casos de Uso
- Figura 6 - Diagrama ER - modelo conceitual
- Figura 7 - Imagem ilustrativa do modelo cliente-servidor
- Figura 8 - Imagem ilustrativa do modelo MVC
- Figura 9 - Distribuição de atividades na ferramenta *trelllo*
- Figura 10 - Lista de atividades do Projeto
- Figura 11 - Gráfico de *Gantt* do Projeto

LISTA DE QUADROS

Quadro 1 - Quadro comparativo de funcionalidades entre as soluções

Quadro 2 - Quadro com a lista de requisitos funcionais

SUMÁRIO

1. Identificação
2. Introdução
3. Justificativa
4. Gerência de Configuração e Ambiente
 - 4.1. Ferramentas de colaboração
 - 4.2. Ferramentas de desenvolvimento
5. Visões
 - 5.1. de Análise
 - 5.1.1. Requisitos Funcionais
 - 5.1.2. Requisitos não funcionais
 - 5.2. de Projeto
 - 5.3. de Implantação
 - 5.4. de Uso - cliente
 - 5.5. de Uso - administrador
 - 5.6. de Uso - dono de estabelecimento
6. Arquitetura do sistema
7. Roteiros
 - 7.1. Plano de Testes
 - 7.2. Validações do Projeto
8. Revisão do Projeto
 - 8.1. Processo de desenvolvimento
 - 8.2. Gestão do projeto e atividades
 - 8.3. Principais dificuldades encontradas no decorrer do projeto
 - 8.4. Atribuição das atividades aos integrantes da equipe
9. Revisão Individual
10. Entrega
11. Futuras Implementações
12. APÊNDICE
 - 12.1. APÊNDICE I: Descrição detalhada dos casos de uso

- 12.2. APÊNDICE II: Guia de implantação do sistema
- 12.3. APÊNDICE III: Manual de utilização - administrador
- 12.4. APÊNDICE IV: Manual de utilização - dono de estabelecimento
- 12.5. APÊNDICE V: Roteiro do Plano de Testes
- 12.6. APÊNDICE VI: Roteiro de Validação
- 12.7. APÊNDICE VII: Atas das Reuniões

1. Identificação

Projeto: Larica Hunter

Área do Projeto: Engenharia de Software

2. Introdução

O projeto Larica Hunter surgiu da necessidade de uma busca rápida e eficiente de comidas (pratos) presentes em bares e botecos na região onde o cliente esteja presente. A proposta é fornecer a localização dos estabelecimentos que possuem os pratos de acordo com a pesquisa realizada no sistema pelo usuário.

O sistema funciona da seguinte forma: primeiro os proprietários dos estabelecimentos (bares e botecos) cadastram seus produtos (pratos) de acordo com as suas características específicas. A partir do momento que essas informações estiverem cadastradas no sistema, as mesmas estarão disponíveis de forma imediata para os clientes visualizarem o que cada estabelecimento dispõe. Os produtos serão categorizados e a busca poderá ser realizada por palavra-chave ou nome do estabelecimento. Nesse primeiro escopo, o projeto não terá o serviço de tele-entrega, e sim a apresentação dos dados detalhados das empresas para que os clientes possam se dirigir ao estabelecimento e usufruir dos pratos dos estabelecimentos.

Como principais características do projeto, temos:

- busca rápida, eficiente e direta
- apresentação de pratos típicos da região
- geo-localização para busca

Com a disponibilização desse serviço, busca-se auxiliar, principalmente viajantes, a encontrarem estabelecimentos que forneçam o prato desejado.

3. Justificativa

Com a ideia de encontrar possíveis concorrentes em potencial ao projeto Larica Hunter, foram realizadas buscas no mercado através da internet. Nesse contexto, encontrou-se dois projetos com funcionalidades similares, um denominado “ifood.com.br” e o outro chamado de “pedidosja.com.br”. No quadro 1, apresentamos as principais comparações entre as soluções, e o projeto Larica Hunter:

Funcionalidade	ifood	Pedidos Já	Larica Hunter
Cadastro dos estabelecimentos	x	x	x
Cadastro de produtos	x	x	x
Cadastro de cardápio personalizado (descrição de itens)	-	-	x
Pesquisa por categoria de produto	-	-	x
Disponibilização de pratos típicos regionais	-	-	x
Apresentação dos estabelecimentos independentes de tele-entrega	-	-	x
Apresentação de serviço de geolocalização	-	-	x

Quadro 1 - Quadro comparativo de funcionalidades entre as soluções

4. Gerência e configuração do ambiente

No projeto Larica Hunter foram utilizadas diversas ferramentas e tecnologias. Podemos dividir em dois grandes grupos: um primeiro, destacando as ferramentas para o ambiente de desenvolvimento, e um segundo grupo com as ferramentas para integração e colaboração da equipe. A seguir, uma breve descrição das ferramentas.

No item 8 do respectivo relatório, encontrasse as fases detalhas do projeto.

Mas de forma geral temos quatro etapas bem definidas:

- Análise
- Especificação
- Implementação
- validação

4. 1 Ferramentas de colaboração

Nome: Ferramentas do Google

Descrição: Foram utilizadas as seguintes ferramentas da suite do google: drive (utilizado para repositório e para colaboração de documentos, principalmente o googleDocs), e-mail (gmail, para comunicação do grupo) e hangout (utilizado para interação rápida entre os integrantes)

Fase do projeto: todas as fases do projeto

Nome: Webconf

Descrição: Foi utilizado a sala conferência da RNP para reuniões semanais. O Instituto Federal de Santa Catarina - IFSC possuí uma parceria com a RNP, onde são disponibilizadas 5 salas para a instituição, no projeto utilizamos a sala denominada “ifsc”, que pode ser acessada pelo **endereço:** webconf2.rnp.br/ifsc

Fase do projeto: todas as fases do projeto

Nome: Trello

Descrição: Foi utilizado a ferramenta trello, que é uma ferramenta livre e que pode ser acessado pelo endereço: trello.com, para fazer a gestão de atividades e distribuição de responsabilidades aos integrantes do projeto, com uma visão mais operacional.

Fase do projeto: todas as fases do projeto

Nome: DotProject

Descrição: Foi utilizado a ferramenta dotProject, que está instalada no IFSC e que pode ser acessado pelo endereço: dotproject.ifsc.edu.br, para fazer a gestão de atividades e distribuição de responsabilidades aos integrantes do projeto com uma visão mais estratégica do projeto.

Fase do projeto: todas as fases do projeto

4.2 Ferramentas de desenvolvimento

Nome: Moqups

Descrição: Moqups é uma ferramenta web de prototipação de telas. Pode ser acessada através do link: moqups.com

Fase do projeto: análise

Nome: Astah

Descrição: Para descrição dos casos de uso, bem como os diagramas de atividade e classe, foi utilizado o astah - ferramenta de desenho de diagramas UML.

Fase do projeto: análise

Nome: Ruby on Rails

Descrição: Para implementação do projeto, foi utilizado a linguagem de programação ruby, utilizando o framework rails.

fase do projeto: implementação.

Nome: Sqllite

Descrição: Para persistência dos dados do projeto, utilizou-se o sqllite como database engine.

Fase do projeto: implementação

Nome: Github

Descrição: Foi utilizado o github como repositório e também colaboração no projeto de implementação.

Fase do projeto: implementação

Nome: Cloud 9

Descrição: Para implementação do projeto foi criado uma workspace (ruby on rails) no ambiente cloud 9, que é uma ferramenta de desenvolvimento colaborativa.

Fase do projeto: implementação

Nome: Eercase

Descrição: Utilizamos a ferramenta eercase para desenvolver o modelo conceitual do projeto.

Fase do projeto: análise

Nome: Bootstrap

Descrição: Utilizamos o Bootstrap o qual utiliza CSS e Javascript, para tratar o layout da aplicação, tornando o layout responsivo.

Fase do projeto: implementação

Nome: JQuery

Descrição: Utilizamos o JQuery para implementar diversas funcionalidades da aplicação.

Fase do projeto: implementação

5. Visões

Segue abaixo a descrição das seis visões do projeto.

5.1 de Análise

Os requisitos do sistema e os atributos/entidades do banco de dados foram identificados através de reuniões da equipe e registrados através das atas na etapa denominada de análise. Foram debates presenciais e também a distância utilizando a ferramenta webconf. A compilação dos requisitos encontram-se abaixo.

5.1.1 Requisitos Funcionais

Para o projeto Larica Hunter foram identificados 9 (nove) requisitos funcionais. Os mesmos foram modelados em UML através dos diagramas de caso

de uso, atividade e diagrama de classes. Abaixo, encontra-se uma breve descrição dos requisitos encontrados:

id	nome	descrição	prioridade
1	Cadastro de usuários	Permite efetuar o cadastro de usuário (donos de estabelecimentos)	P1
2	Cadastro de municípios	Permite efetuar o cadastro de municípios	P1
3	Cadastro de categorias para os produtos	Efetua o cadastro de categorias para associar aos produtos	P2
4	Cadastro de produto	Efetua o cadastro de produtos	P3
5	Geo-localização	Identifica qual município o usuário está acessando o sistema.	P2
6	Cadastro de estabelecimento	Permite efetuar o cadastro de estabelecimentos	P3
7	Pesquisa	O sistema deverá apresentar formas de busca pelo produto	P3
8	Apresentação de pratos típicos da região	O sistema deverá apresentar os pratos típicos da região de onde o usuário	P3
9	Cadastro de cardápios	O sistema deverá apresentar todos os produtos (cardápio) por estabelecimento	P3

Quadro 2 - Quadro com a lista de requisitos funcionais

Após ter a clareza dos requisitos do projeto, foram priorizados através da seguinte legenda:

P1: prioridade BAIXA

P2: prioridade MÉDIA

P3: prioridade ALTA

Para a primeira versão do Larica Hunter foi implementado sete dos nove casos de uso identificados. Os casos de uso com identificadores: 1 e 2, serão implementados na segunda versão.

5.1.2 Requisitos Não funcionais

Para o primeiro escopo do projeto, trabalhou-se com 3 (três) requisitos não-funcionais, são eles: responsivo, usabilidade e confiabilidade.

Responsivo: o acesso ao sistema Larica Hunter pode ser realizado de qualquer dispositivo (notebook/desktop/tablet/smarthphone), e o mesmo ajusta a aparência e a disposição com base no tamanho da tela.

Usabilidade: O sistema deverá apresentar uma interface amigável, intuitiva e de fácil utilização, garantindo uma boa interação entre cliente e sistema.

Confiabilidade: O sistema Larica Hunter deverá trabalhar da forma desejada (conforme especificado) por um tempo aceitável de resposta. Dois critério serão utilizados para garantir esse requisto, são eles: disponibilidade e taxa de ocorrência de falhas.

6.2 de Projeto

Conforme descrito no item anterior do presente relatório, foram identificados 9 requisitos, cada requisito é associado a um caso de uso. Foi estabelecido que seriam utilizados três diagramas da UML na modelagem, são eles: diagrama de casos de uso, de atividades e de classes. Para o projeto de banco de dados foi desenvolvido o modelo conceitual. Abaixo apresentamos o produto dessa modelagem. No APÊNDICE I, pode ser conferido a descrição detalhada de cada caso de uso.

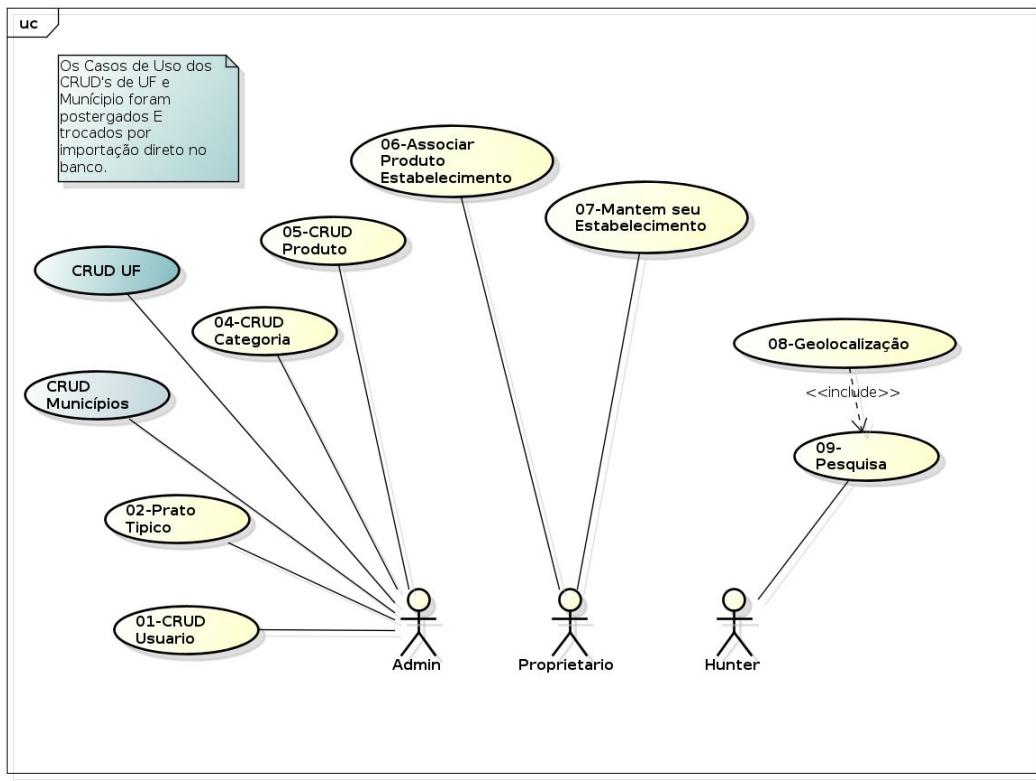
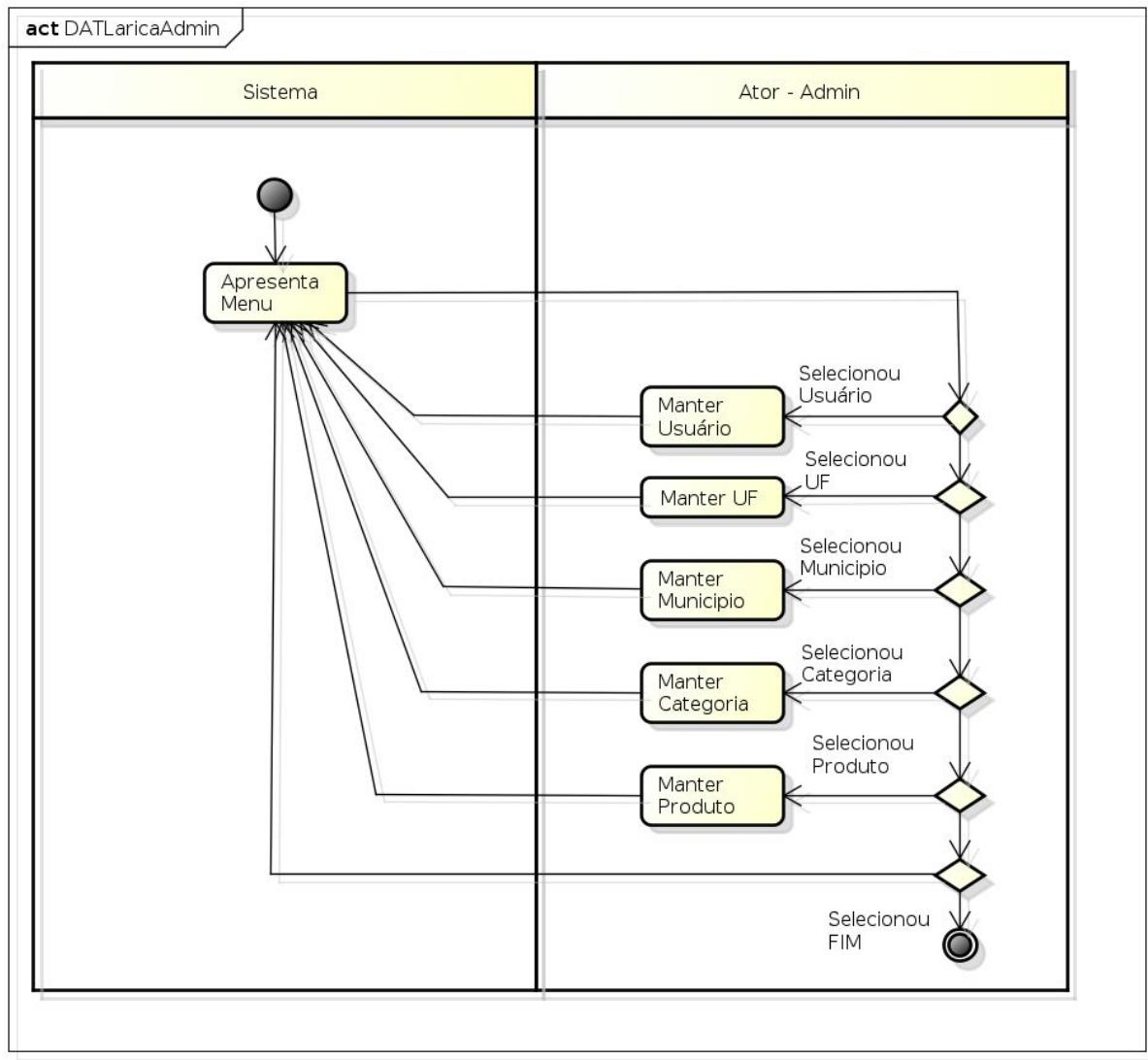


Figura 1 - Diagrama de Caso de Uso



powered by Astah

Figura 2 - Diagrama de Atividades - visão administrador

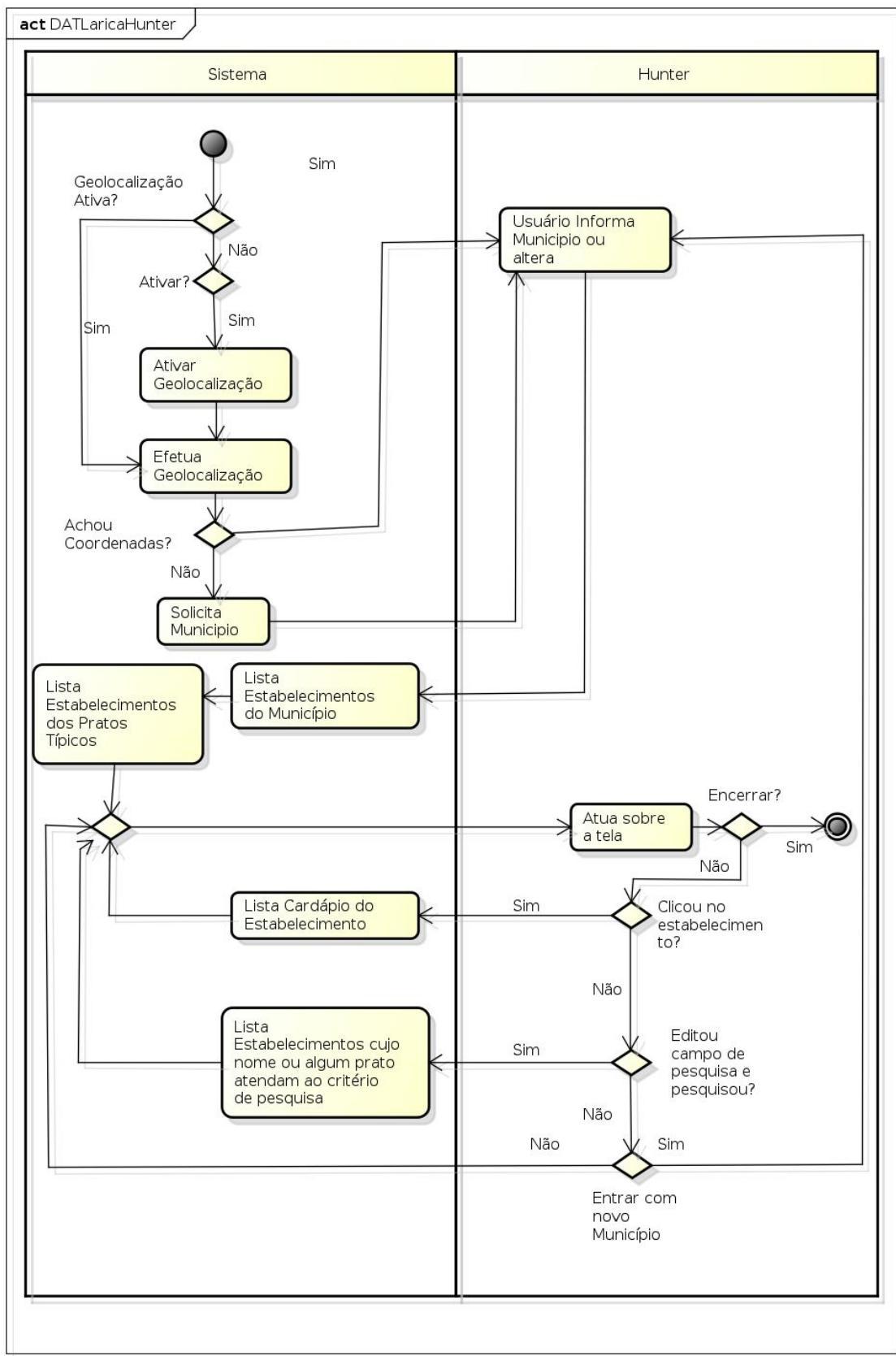
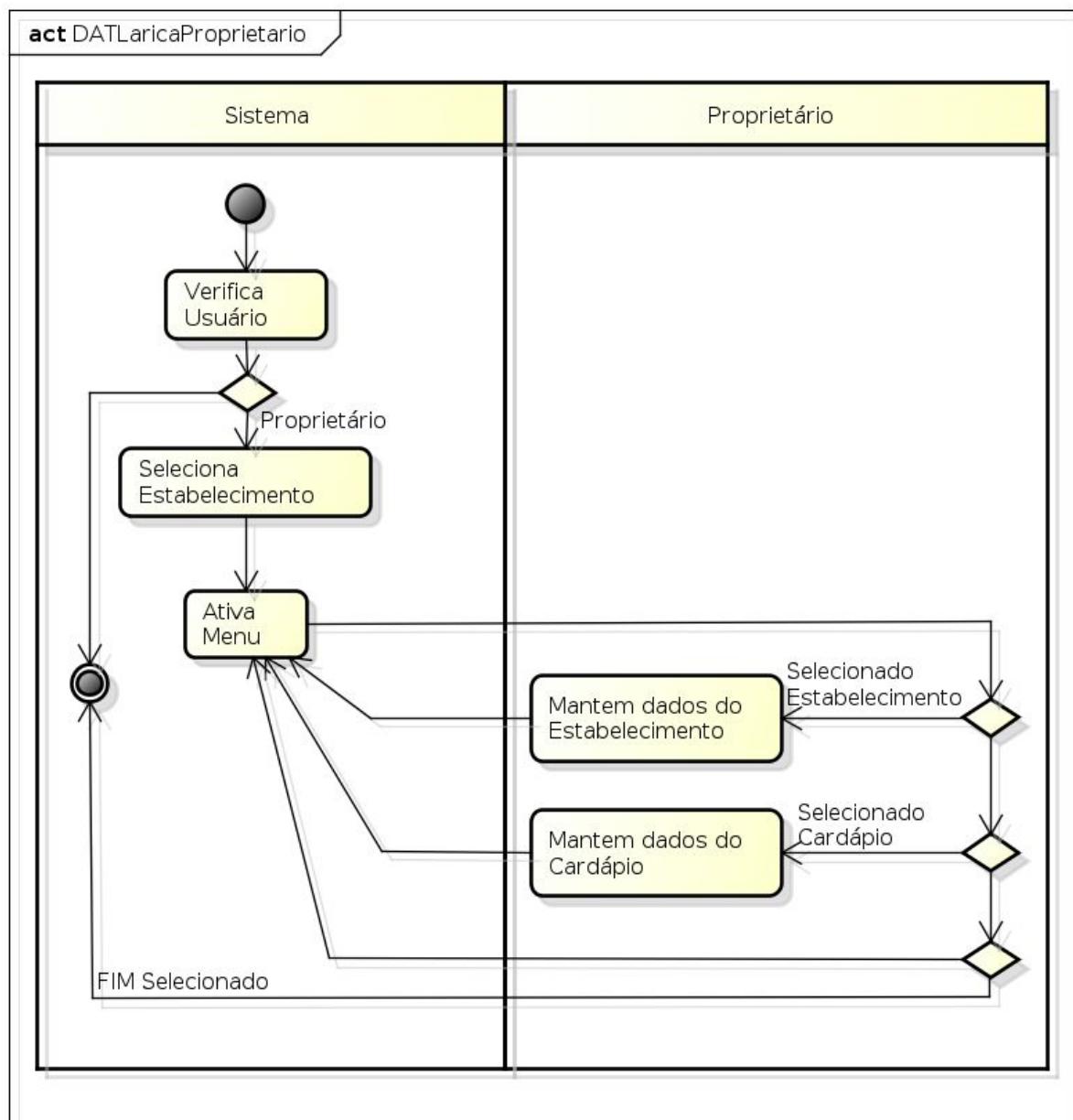


Figura 3 - Diagrama de Atividades - visão hunter (cliente)



powered by Astah

Figura 4 - Diagrama de Atividades - visão dono do estabelecimento

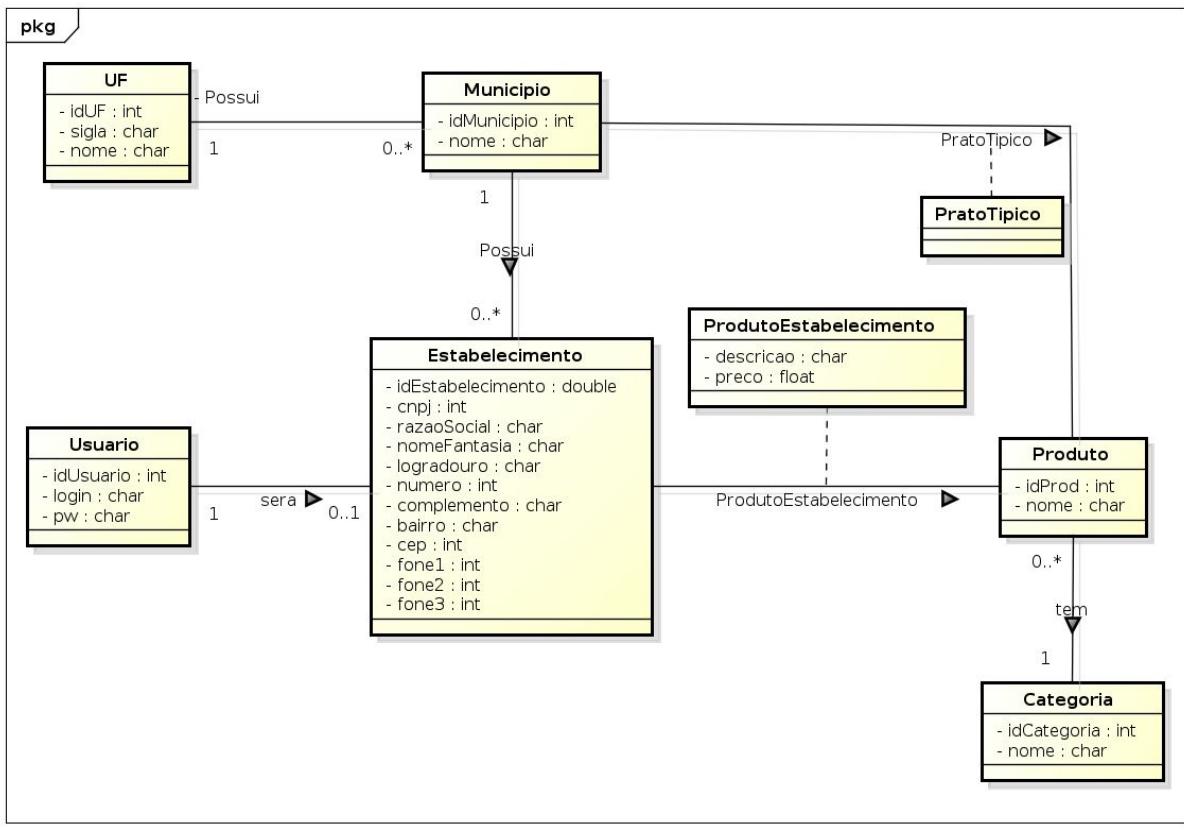


Figura 5 - Diagrama de Classes

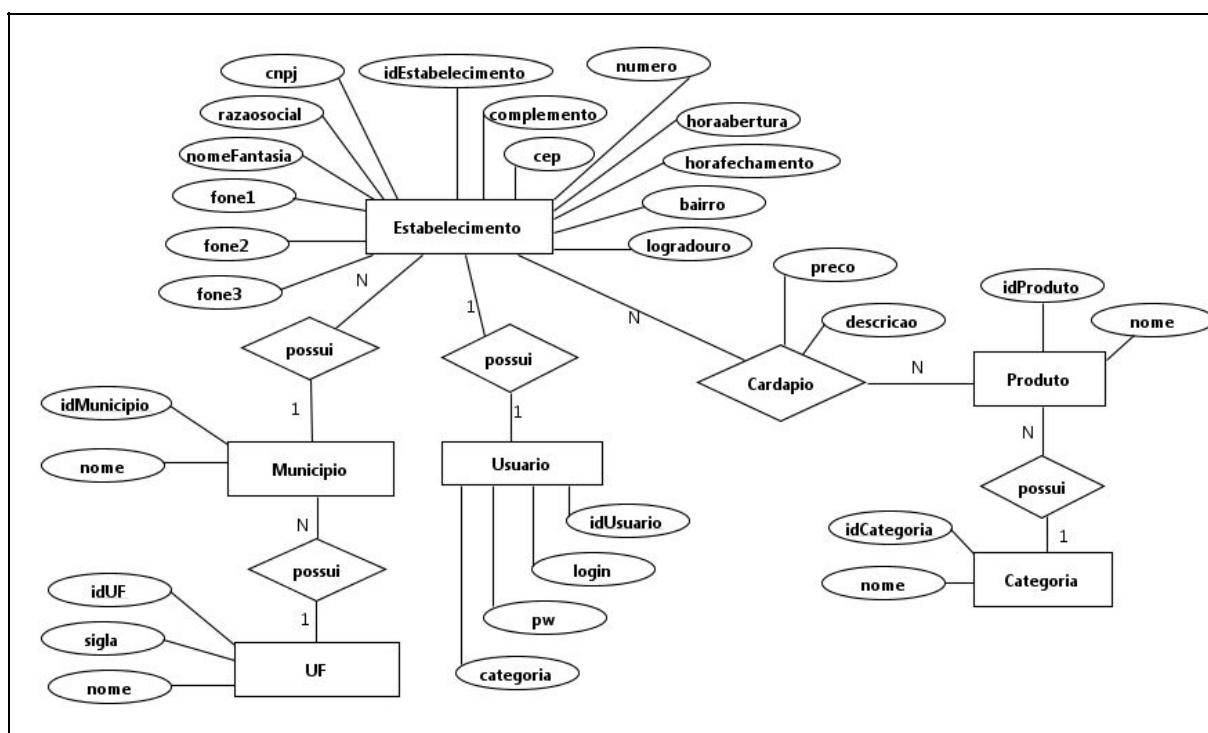


Figura 6 - Diagrama ER - modelo conceitual

6.3 de Implantação

Foi desenvolvido um manual de implantação do sistema Larica Hunter no lado servidor. Todas as tecnologias envolvidas no projeto estão englobadas no manual. O arquivo pode ser conferido no APÊNDICE II.

6.4 de Uso - cliente

Uma das premissas do sistema Larica Hunter, inclusive descrevemos como requisito não funcional, é a questão da usabilidade, ou seja, o sistema foi desenvolvido focado na praticidade e simplicidade para o cliente. Mesmo assim, para os clientes que ainda possuem alguma dificuldade de utilização, foi desenvolvido vídeo que demonstra um passo a passo com as principais funcionalidades do sistema. O vídeo pode ser acessado através do canal do projeto no youtube: <https://www.youtube.com/channel/UCScQZtBX2GJaWOjnJTIOGzQ>

6.5 de Uso - administrador

Foi criado um manual de utilização contendo todas as funcionalidades disponibilizadas no sistema para auxiliar o administrador em sua utilização. O arquivo pode ser visualizado no APÊNDICE III.

6.6 de Uso - dono de estabelecimento

A fim de auxiliar os donos de estabelecimentos, que são parceiros do projeto, nas atividades de cadastro de seus produtos, foi desenvolvido um manual de utilização. Pode ser conferido no APÊNDICE IV.

6. Arquitetura

No processo de desenvolvimento do projeto utilizamos duas arquiteturas, uma para a disponibilização da aplicação (Client-Server) e outra para o desenvolvimento (MVC).

Na disponibilização da aplicação utilizamos a arquitetura baseada no modelo cliente-servidor, uma estrutura de aplicação distribuída onde o servidor é responsável pelo armazenamento da solução e das regras de negócio do site Larica Hunter, enquanto os usuários desse serviço, denominados clientes, acessam através de uma rede de computadores a aplicação, esse acesso pode ocorrer pelo computador ou celular do usuário através de um navegador de internet. Abaixo uma imagem que ilustra a arquitetura da aplicação.

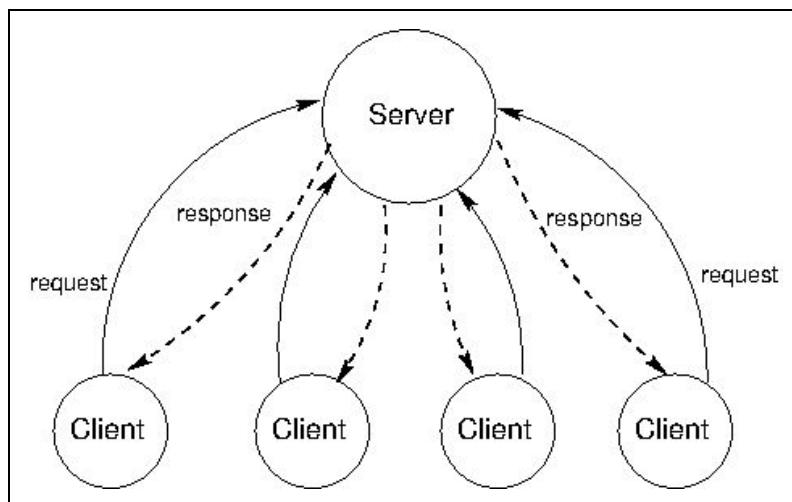


Figura 7 - Imagem ilustrativa do modelo cliente-servidor
fonte: <http://webcoursify.github.io/content/1-DjangoBasic/1-ClientServer.html>

Como arquitetura para o desenvolvimento do projeto, utilizamos o modelo MVC, *Model-View-Controller*, o qual refere-se ao desenvolvimento da aplicação baseado em separação das regras de negócio, layout e dados. O modelo adotado para esse projeto, contribuiu para a organização e desenvolvimento, permitindo que a equipe direcionasse melhor o time de acordo com as habilidades, uma vez que as regras de negocio, dados e visão puderam ser desenvolvidas independentemente, permitindo assim um desenvolvimento colaborativo pela equipe. A linguagem e o

framework escolhidos, respectivamente Ruby e Rails, também contribuiu para que esse padrão adotado fosse implementado. Abaixo uma imagem que ilustra essa arquitetura.

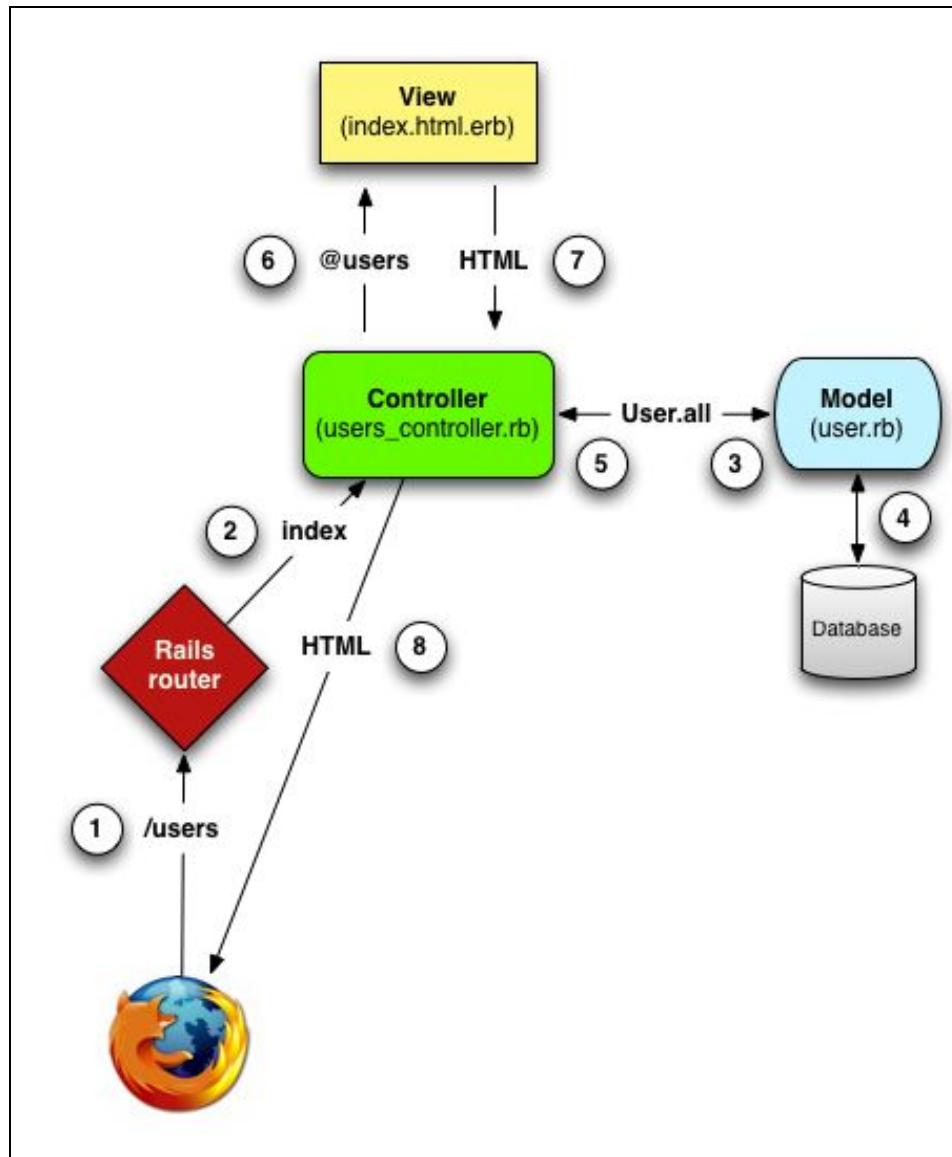


Figura 8- Imagem ilustrativa do modelo MVC

Fonte: <https://github.com/sergey-alekseev/bsu-on-rails/wiki/Week-2-%C2%B7-MVC-architecture,-components-of-Rails>

7. Roteiros

7.1 Plano de Testes

Conforme comentado no item 7.1 do relatório corrente, a etapa de validação do processo de desenvolvimento trabalhado no projeto Larica Hunter, foi baseado em um documento chamado plano de testes, que pode ser acesso no APÊNDICE V.

O plano de testes aborta duas metodologias de testes: teste unitário e de integração.

7.2 Roteiro de validação

A fim de facilitar o procedimento de validação do projeto Larica Hunter, foi desenvolvido um roteiro de validação com uma massa de dados.

No APÊNDICE VI, encontra-se um roteiro de acesso para as funcionalidades englobando os três atores do sistema.

8. Revisão do Projeto

Nesse item do relatório, descrevemos como foi a metodologia de desenvolvimento do projeto Larica Hunter. Destacamos todas as partes do processo de desenvolvimento de software e também os principais problemas encontrados, servindo de experiência para os próximos projetos.

8.1 Processo de desenvolvimento

O processo de desenvolvimento escolhido pela equipe para a construção do projeto Larica Hunter foi uma junção entre o modelo espiral e o modelo ágil, o motivo da escolha foi devido à alguns membros já terem experiência em sua utilização. Dentro do modelo ágil utilizamos metodologias SCRUM e XP.

Abaixo destacamos algumas características que foram utilizados de cada uma dos processos/modelos.

Modelo Espiral: O ciclo de vida utilizado no modelo espiral abordou as seguintes etapas:

- Análise: foram realizadas várias reuniões da equipe para debater as principais funcionalidades que seriam implementadas no projeto. Nas primeiras reuniões, foi utilizada a técnica de *brainstorm*, onde cada integrante da equipe opinava do que imaginava do projeto, e também apresentava percepções de sistemas similares. Os registros das reuniões podem ser conferidas nas compilações das atas .
- Especificação: após as reuniões, foram criados pacotes de funcionalidades (iterações) à serem desenvolvidas. Com relação aos requisitos funcionais, foram especificadas através da UML (diagramas de casos de uso e diagramas de classe) e modelados na ferramenta Astah. Sobre a modelagem/projeto de banco de dados foi desenvolvido o modelo conceitual modelado na ferramenta EERCASE.
- Implementação: A codificação foi desenvolvida de forma colaborativa no ambiente Cloud9, integrado com o GitHub. A linguagem/*framework* escolhido foi o *ruby on rails*. A motivação para escolha foi a oportunidade de aprendizado em um projeto prático, haja vista que nenhum integrante da equipe possuía conhecimentos avançados.
- Validação: Nessa etapa ocorreram dois tipos de validações: uma primeira denominada validação técnica, onde o objetivo era identificar comportamentos inesperados e *bugs* nas implementações, e a segunda, chamada de validação negocial, era verificado se estava implementado os requisitos que foram especificados (pedidos). Essas verificações foram realizadas baseado no documento denominado plano de testes, que pode ser acessado no APÊNDICE V.

Modelo Ágil: Juntamente com o modelo espiral foram abordados na construção do projeto, duas técnicas ágeis, são elas: SCRUM e XP. Abaixo a descrição das etapas de cada uma:

- SCRUM: diante do prazo do projeto, estabelecemos dois *sprints* de 15 dias cada, mais 6 dias para a etapa de validação. Tentamos utilizar todas as características do SCRUM, como por exemplo: reuniões diárias (sempre que possível), *backlog*, *product owner*, dentre outras. Utilizamos a ferramenta *trello* para registro, delegação e gerenciamento das atividades do projeto.
- XP: a principal prática do XP utilizada no projeto foi a *Pair Programming*, ou seja, a codificação quase sempre ocorreu com dois integrantes (programadores), um codificando e o segundo já realizando a verificação.

8.2 Gestão do projeto e atividades

Para a gestão do projeto e também das atividades desenvolvidas, foram utilizadas duas ferramentas: o *trello* e o *dotproject*. O *trello* foi utilizado para gerenciar as atividades mais operacionais e também para registrar os artefatos do projeto. Já a ferramenta *dotproject* foi utilizada para uma visão mais estratégica do projeto, focado em prazos e (re)alocação de recursos.

O acesso as duas ferramentas ocorreu pelas seguintes URLs:

trello: <https://trello.com/b/cbYcMBTU/laricahunter>

dotproject: <http://dotproject.ifsc.edu.br/>

Abaixo, uma imagem do *trello*, correspondente as atividades que estavam sendo executados próximo do final do projeto:

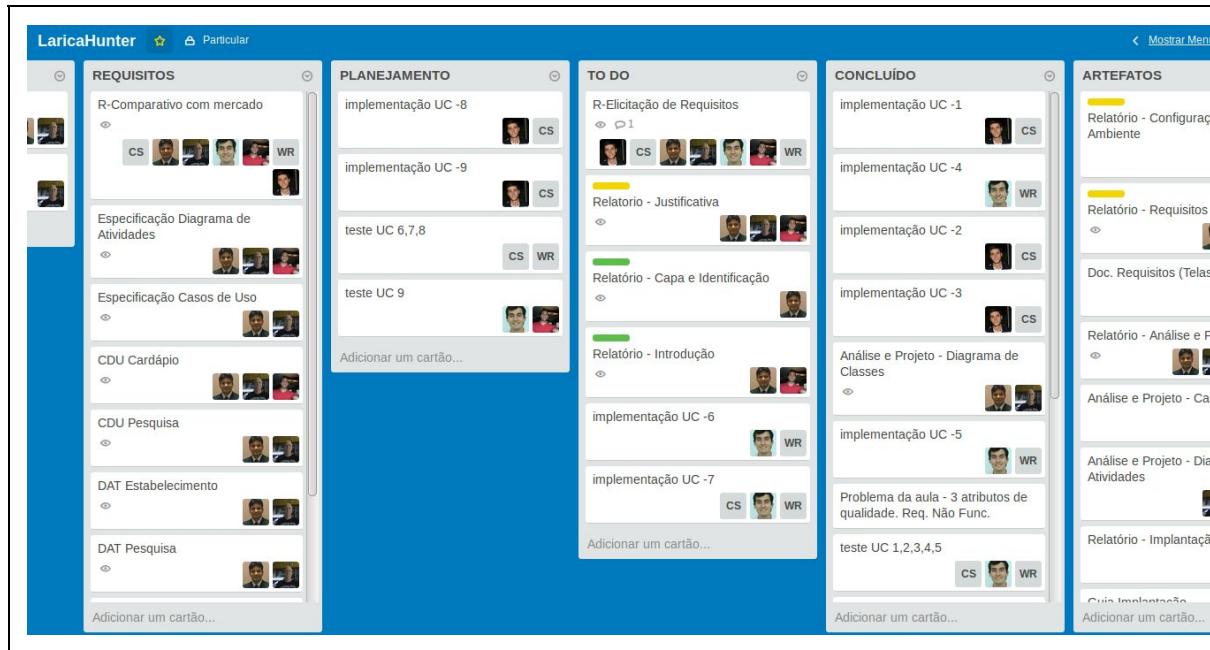


Figura 9 - Distribuição de atividades na ferramenta *trello*

Vale ressaltar que no *trello*, foram utilizadas as colunas de “requisitos”, “planejamento”, “to do” e “concluído”, para registrar os sprints e tarefas que seriam executadas. Já as colunas de “gestão” e “artefatos” foram armazenados as atividades gerenciais e as compilações de arquivos.

Com relação a visão estratégica do projeto, apresentamos abaixo algumas imagens do gerenciamento. Ao total foram 64 dias de projeto, teve início no dia 18/05/2015 e seu término do dia 21/07/2015.

Marc.	Novo Registro	Trabalho	Nome da Atividade	Criador da Atividade	Usuários Designados	Data Inicial	Duração	Data Final	Última Atualização
●	-	100%	Elaboração do Relatório do Projeto	santini	-	18/05/2015 19:00	10 horas	21/07/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Estudo do relatório modelo, introdução e justificativa.	santini	jaimemjunior (100%) (+1)	18/05/2015 19:00	2 horas	12/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Relatório de requisitos	santini	jaimemjunior (100%) (+1)	03/06/2015 21:15	2 horas	26/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Relatório de Visões	santini	andreycarmisini (100%) (+6)	15/06/2015 19:00	2 horas	17/07/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Revisão individual, entrega e futuras implementações e demais itens	santini	andreycarmisini (100%) (+6)	15/07/2015 21:00	4 horas	21/07/2015 23:00	-
●	-	100%	Abortura e Planejamento	santini	-	20/05/2015 18:00	10 horas	03/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Preparação do ambiente c9/github	santini	victor.goncalves (100%) (+1)	20/05/2015 18:00	4 horas	22/05/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Buscas no mercado para descobrir concorrentes	santini	andreycarmisini (100%) (+6)	20/05/2015 19:00	4 horas	03/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Reunião de Abertura	santini	andreycarmisini (100%) (+6)	03/06/2015 19:00	2 horas	03/06/2015 23:00	-
●	-	100%	Fase de Análise	jaimemjunior	-	03/06/2015 19:00	67 horas	19/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Elicitação de requisitos	jaimemjunior	andreycarmisini (100%) (+6)	03/06/2015 19:00	15 horas	17/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Reunião de Requisitos	jaimemjunior	andreycarmisini (100%) (+6)	10/06/2015 19:00	22 horas	10/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Reunião de Requisitos	jaimemjunior	andreycarmisini (100%) (+6)	15/06/2015 19:00	20 horas	15/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Reunião Requisitos Não Funcionais	jaimemjunior	andreycarmisini (100%) (+6)	16/06/2015 19:00	6 horas	19/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Reunião de Arquitetura	jaimemjunior	andreycarmisini (100%) (+6)	17/06/2015 19:00	4 horas	19/06/2015 23:00	-
●	-	100%	Fase de Especificação	santini	-	15/06/2015 19:00	67 horas	30/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Construção do projeto conceitual do BD	santini	goncalves (100%) (+1)	15/06/2015 19:00	12 horas	18/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Arquitetura	santini	andreycarmisini (100%) (+1)	15/06/2015 19:00	3 horas	19/06/2015 23:00	-
●	-	100%	Especificação SPRINT 1	santini	-	16/06/2015 19:00	26 horas	23/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Prototipação de telas	santini	daniel.carossi (100%) (+2)	16/06/2015 19:00	5 horas	23/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Casos de uso em UML	santini	daniel.carossi (100%) (+2)	16/06/2015 19:45	7 horas	23/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Diagrama de classes em UML	santini	jaimemjunior (100%) (+1)	17/06/2015 19:00	7 horas	23/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Diagrama de atividades em UML	santini	santini (100%)	22/06/2015 19:45	7 horas	23/06/2015 23:00	-
●	-	100%	Especificação SPRINT 2	santini	-	23/06/2015 18:00	26 horas	30/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Casos de uso em UML	santini	daniel.carossi (100%) (+2)	23/06/2015 18:00	5 horas	30/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Prototipação de Tela	santini	wilson (100%)	23/06/2015 19:00	7 horas	30/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Diagrama de classes em UML	santini	jaimemjunior (100%) (+1)	24/06/2015 20:00	7 horas	30/06/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Diagrama de atividades em UML	santini	jaimemjunior (100%) (+1)	26/06/2015 20:00	7 horas	30/06/2015 23:00	-
●	-	100%	Fase de Implementação	jaimemjunior	-	30/06/2015 19:00	80 horas	17/07/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ UCs 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	jaimemjunior	andreycarmisini (100%) (+2)	30/06/2015 19:00	30 horas	15/07/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Implementação de CSS	jaimemjunior	andreycarmisini (100%) (+3)	30/06/2015 19:00	10 horas	15/07/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Estudo Cloud IDE	jaimemjunior	andreycarmisini (100%) (+2)	06/07/2015 09:15	5 horas	07/07/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ UCs 8 e 9	jaimemjunior	andreycarmisini (100%) (+2)	08/07/2015 17:00	35 horas	17/07/2015 23:00	-
●	-	100%	Fase de Validação	jaimemjunior	-	10/07/2015 19:00	20 horas	17/07/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Validação dos UCs 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	jaimemjunior	carlos.serpa (100%) (+2)	10/07/2015 19:00	10 horas	17/07/2015 23:00	-
●	Registre	100%	└ Validação dos UCs 8 e 9	jaimemjunior	andreycarmisini (100%) (+3)	15/07/2015 19:00	10 horas	17/07/2015 23:00	-

Figura 10 - Lista de atividades do Projeto

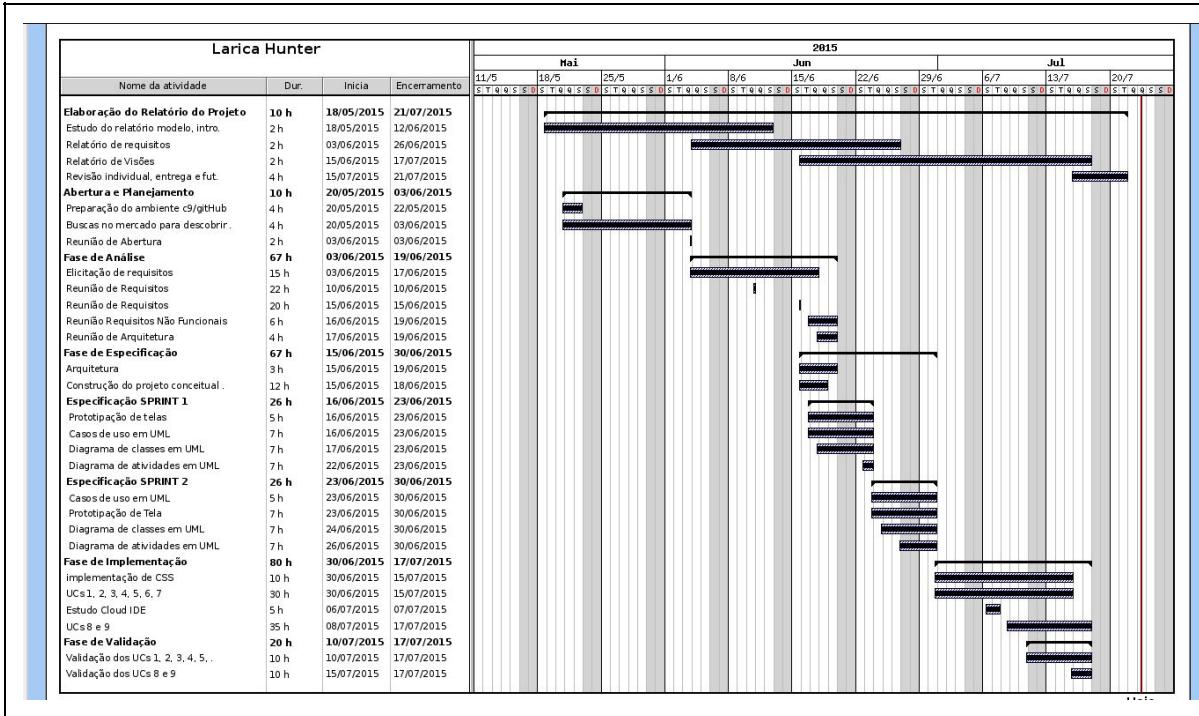


Figura 11 - Gráfico de Gantt do Projeto

Como indicadores e métricas temos o seguinte resumo do projeto:

- Total de horas do projeto: **254**
- Total de horas para etapa de análise: **67**
- Total de horas para etapa de especificação: **67**
- Total de horas para etapa de implementação: **80**
- Total de horas para etapa de testes/validações: **20**
- Total de horas em outras etapas: **20**

OBS: como mencionado anteriormente, a ferramenta utilizada foi a instancia instalada no IFSC, dessa forma a alocação de atividades dos integrantes da equipe são representadas pelo *login* da rede do IFSC, com isso, temos a seguinte correspondência:

- Andrey Carmisini: *andrey.carmisini*
- Carlos Eduardo Serpa de Sousa: *carlos.serpa*
- Daniel Fernando Carossi: *daniel.carossi*
- Jaime Miranda Junior: *jaimemjunior*
- Paulo Henrique Santini: *santini*
- Victor Gonçalves: *goncalves*
- Wilson Flavio Rodrigues: *wilsonfr*

8.3 Principais dificuldades encontradas no decorrer do projeto

Como qualquer projeto de desenvolvimento de software várias dificuldades e imprevistos aconteceram, dentre eles podemos citar:

- uma primeira dificuldade encontrada, logo no início, foi o entendimento do projeto como um todo, ou seja, qual seria o foco da aplicação. Alguns integrantes estavam com o entendimento que o projeto seria na linha de *checkin* de estabelecimento (similar à uma rede social) e outros na linha de compartilhamento de pratos e cardápios. Após esse debate, chegou-se a um consenso que o projeto seria encaminhando através da segunda linha.

- em determinado momento (em torno da metade) do projeto foi redimensionado o time de programadores, esse fato ocorreu devido a um atraso nas implementações das funcionalidades. O time teve o reforço de Victor, Wilson e Jaime no período de 30/06 - 15/07.
- no primeiro sprint ocorreram alguns atrasos devido à estudos extras e experimentações que fugiam do escopo do projeto. Foi conversado com a equipe e o projeto foi realinhado.
- uma falha da equipe foi a não utilização completa da ferramenta *gitHub*. Um dos motivos foi o desconhecimento por parte dos integrantes. Todo o versionamento e desenvolvimento colaborativo foi desenvolvido através do cloud9.
- encontramos dificuldades no desenvolvimento colaborativo na ferramenta cloud9, com relação a utilização simultânea a partir de dois usuários, onde a ferramenta apresentava constantes travamentos, uma vez que a VM disponibilizada para nossa conta continha apenas 512 MB de memória. Em decorrência a esse problema, foi elencado 5 horas no planejamento para estudar novas Cloud IDE. Encontrou-se a ferramenta *Codenvy*, mas devido a curva de aprendizado e para não atrasar o projeto, decidiu-se continuar com o Cloud9.

8.4 Atribuição das atividades aos integrantes da equipe

Um grande insight da equipe, que ocasionou o sucesso do projeto, foi a distribuição de atividades de acordo com as características (competências) de cada integrante. A equipe estava homogênea englobando de basicamente três áreas distintas, são elas: programação, gestão e engenharia de software e banco de dados.

A primeira divisão da equipe, ocorreu da seguinte forma:

Equipe de programação: Carlos, Andrey e Daniel.

Equipe de banco de dados: Victor e Wilson.

Equipe de engenharia de software e gestão de projetos: Paulo e Jaime.

No desenvolvimento do projeto ocorreram alguns contratemplos onde os integrantes da equipe foram realocados nas atividades, por exemplo, no período de 30/06 - 15/07, o Victor, o Wilson e o Jaime reforçaram a equipe de desenvolvimento.

9. Revisão individual

Abaixo um breve comentário de cada integrante da equipe analisando, na sua visão, como ocorreu o desenvolvimento, e também destacando quais ensinamentos serão levados após a participação no projeto Larica Hunter.

Andrey Carmisini

O presente trabalho apresentou uma visão completa do desenvolvimento de um software, onde foi estudado desde da análise, arquitetura, configurações, requisitos e programação até a sua conclusão.

Com a desenvolvimento deste trabalho tive um grande contato com a ferramenta Moqups o qual foi utilizada para elaborar os protótipos das telas do sistema, além de ser uma ferramenta online o que facilita, agilizando a contribuição de todos da equipe.

Dentre os vários pontos positivos, encontram-se a utilização da ferramenta Cloud9 a qual utilizamos para o desenvolvimento (codificação), apesar de algumas dificuldades como, por exemplo, quando mais de 3 pessoas acessavam o ambiente de desenvolvimento o servidor ficava caindo, pois nossa conta possui apenas 512MB (conta free). Mesmo assim com a utilização do Cloud9 tivemos um grande ganho no desenvolvimento do Larica Hunter, pois de qualquer navegador nós estávamos desenvolvendo a aplicação.

Também foram realizadas várias reuniões, presenciais e online, onde eram tratadas os andamentos das atividades de cada um e também sanadas as dúvidas que cada integrante possuía.

Contudo, esta disciplina proporcionou uma grande experiência para o aprendizado dos conceitos de Engenharia de Software. Além de por em prática o conteúdo apresentado em sala de aula pelo professor.

Carlos Eduardo Serpa de Sousa

LaricaHunter foi um projeto bastante desafiador, considerando prazo, distribuição geográfica da equipe e aprendizado de novas tecnologias.

A diversidade de habilidades dos integrantes da equipe contribuíram significativamente para a conclusão do projeto.

O projeto apresentou uma visão completa do desenvolvimento de um software, onde foi estudado desde da análise, arquitetura, configurações, requisitos e programação até a sua conclusão.

Seguem algumas lições aprendidas durante o projeto:

- Uma boa estratégia de comunicação entre a equipe deve ser traçada, para prover o alinhamento das atividades, comprometimento e riquezas de ideias;
- Uma estratégia de elicitação de requisitos deve ser definida;
- É importante o conhecimento do domínio do sistema, se possível buscar soluções parecidas, isso ajuda no entendimento do problema; Outra questão que contribuiu para ganharmos tempo foi o reúso de componentes do Rails e a escolha da linguagem, Ruby;
- Ferramentas podem facilitar e agilizar o desenvolvimento do sistema, por exemplo, na geração de CRUDs e customização de frontend;
- Pessoas com diferentes habilidades facilita a distribuição de atividades, aproveitando o melhor de cada membro;
- As decisões com participação de toda equipe gera comprometimento e motivação, pois todos se sentem valorizados ao terem suas ideias discutidas e respeitadas;

Aprendemos diversas ferramentas “novas”, metodologias, vencemos dificuldades, entregamos o projeto em tempo hábil e com a qualidade pretendida.

Daniel Fernando Carossi

O desenvolvimento desse projeto proporcionou para mim uma visão completa das etapas de construção de um sistema. Pude aplicar na prática os conceitos abordados em sala de aula e os que já havia estudado na literatura. Apesar de ter participado do desenvolvimento de sistemas em outros momentos, a execução desse trabalho trouxe muito crescimento baseado na proposta do projeto.

O primeiro item a destacar é o fato da equipe estar distante, a qual necessitou utilizar ferramentas de comunicação, como Google Talk, webconf, para as reuniões e *brainstorm* sobre a implementação do projeto.

Diante da característica do grupo, tivemos a necessidade de implementar algumas metodologias para a delegação de tarefas e acompanhamento do desenvolvimento do projeto, e como subsídio para essa necessidade utilizamos a ferramenta TRELLO para a listagem das tarefas e a ferramenta DOTPROJECT para guiar as etapas e cronograma do projeto, a utilização dessas ferramentas o qual foi muito produtivo.

Meu conhecimento acerca do desenvolvimento de sistemas, era baseado em alguns requisitos, modelo ER do Banco de Dados e em algumas especificações de telas (wireframes), com as quais, já partia para o desenvolvimento.

Dentro da equipe, tive a oportunidade de participar das outras etapas da construção de um sistema, sendo que pude observar a importância e necessidade da elicitação de requisitos, a escolha de uma arquitetura, a construção de casos de uso, diagrama de classes, diagramas de atividades, especificação de telas, importância de registro das reuniões, utilização de ferramentas para acompanhamento do cronograma do projeto, elaboração de documentação para implementação de testes, manual de implantação, ferramentas de desenvolvimento colaborativo (cloud9), ferramenta de versionamento (gitHub), procedimentos de testes, desenvolvimento baseado no modelo MVC.

Com a execução desse projeto, tive um crescimento quanto as fases de elaboração e desenvolvimento, bem como a aplicabilidade da literatura acerca dos modelos de desenvolvimento, Modelos Ágeis e Espiral, onde pude compreender melhor a idéia da aplicação desses modelos e a importância das etapas propostas

por cada um. Sendo que a utilização deles, contribuíram para o cumprimento do cronograma estabelecido, guiado no planejamento (métodos ágeis) e a diminuição do risco na entrega final do projeto (Modelo Espiral).

Jaime Miranda Junior

O projeto Larica Hunter foi um grande desafio até agora no programa de mestrado. A sua concepção foi de agrupar diversos conhecimentos adquiridos nas disciplinas anteriores, e também dos conhecimentos que tivemos que absorver durante a sua execução, como por exemplo o aprendizado da linguagem de programação *Ruby*. De forma geral, o produto do projeto foi satisfatório. Como todo projeto de software, imprevistos e contratemplos acontecem, e no Larica Hunter não foi diferente, mas o importante é que a equipe manteve o foco, a calma e perseverança para alcançar o objetivo.

Falando especificamente da parte técnica do projeto, foi muito bacana ter a percepção que os sete integrantes da equipe, foram naturalmente divididos em três grandes áreas, que praticamente englobaram as áreas para desenvolvimento do projeto. Particularmente, tive o prazer de relembrar a utilização com duas ferramentas de gestão de projeto e atividades: *dotProject* e também o *trello*, quando estávamos trabalhando na gestão. Em determinando momento do projeto, também fui alocado para auxiliar a equipe de desenvolvimento, pois o cronograma estava atrasado e precisavam desse auxílio, no inicio dessa ajuda utilizamos a prática de programação aos pares, e ali percebi o quanto é importante essa metodologia. Ainda na parte de implementação tive a oportunidade de interagir com o *gitHub*, ferramenta essa que só conhecia conceitualmente.

Um dos pontos mais importantes e cruciais no projeto, e de grande aprendizado, foram as tomada de decisões. Em vários momentos de reunião da equipe, seja presencial ou a distância, o poder de convencimento e de argumentação, foi uma habilidade bastante trabalhada. Saber escutar, saber o momento certo de falar, se preparar para defender uma ideia, foram algumas atividades a serem destacadas.

Por fim, ao término desse projeto, concluo que foi muito valioso, não somente pela parte técnica onde podemos vivenciar (simular) um projeto prático, mas também essa interação com os demais colegas. Fica esse aprendizado para as demais disciplinas e também para nossa carreira profissional.

Paulo Henrique Santini

Apesar de já ter alguma experiência em projetos, pela primeira vez, a disciplina me deu a oportunidade de não apenas focar no produto final, mas principalmente nos métodos e processos envolvidos. Além disso, percebemos que mesmo com a divisão contínua e constante de tarefas nos vários momentos, a socialização do conhecimento das atividades desenvolvidas ocorreu através de todos os momentos de contato do time, seja através das web-conferências, das reuniões presenciais, das trocas de idéias, enfim, da permanente troca de experiência e de avaliações sobre o transcorrer dos trabalhos.

Ponto muito importante foi a capacidade de adaptação da equipe frente aos imprevistos enfrentados. A velocidade propositiva funcionou muito bem nos momentos de dificuldade e o problemas foram contornados.

Outro ponto muito positivo foi o uso da maior gama possível de ferramentas de controle e de execução das tarefas. Onde ocorreu o uso do ferramental tivemos sempre um bom termo no desempenho. Justamente onde pecamos no uso dos mecanismos de apoio é que perdemos agilidade.

Por fim, considero que foi uma excelente oportunidade de experimentação a aplicação dos conceitos de Engenharia de Software neste trabalho. E considero as definições bem determinadas no inicio do projeto quanto ao seu escopo, métodos, arquitetura da aplicação, etc... fator decisivo para o sucesso.

Victor Gonçalves

Minha experiência com desenvolvimento de software até a participação no projeto Larica Hunter resumia-se em manutenção e evolução de sistema legado por meio de framework interno, com maior atuação em banco de dados e relatórios,

porém com pouca atenção à gestão de projeto, metodologia ágil e desenvolvimento colaborativo.

Com os conhecimentos adquiridos na disciplina bem como a realização de atividades em todas as etapas da realização do projeto, pude constatar a importância de se aplicar as melhores práticas existentes no que tange ao desenvolvimento de software, onde a metodologia ágil e Scrum, por exemplo, contribuem efetivamente na relação entre o que o cliente solicitou e o que foi entregue, uma vez que entregas curtas do produto, facilitadas pela utilização de linguagens/frameworks de mercado (Ruby on Rails), e comunicação ativa entre os envolvidos no processo são marcantes na metodologia.

Ainda, em contato com ferramentas destinadas ao desenvolvimento colaborativo, como IDE na nuvem (Cloud9), versionamento (Git) e acompanhamento simplificado de atividades (Trello), percebi a facilidade que se tem, atualmente, na comunicação, organização e gestão de projetos e atividades, sendo possível trabalhar em equipe mesmo com integrantes longínquos.

Assim, acredito ter compreendido melhor a Engenharia de Software e sua relevância no cenário de desenvolvimento, onde espero poder aplicar o conhecimento e utilizar as ferramentas e tecnologias com que tive contato também na vida profissional, contribuindo, assim, na difusão das mesmas.

Wilson Flavio Rodrigues

O projeto LaricaHunter foi sem dúvida, foi uma boa oportunidade de colocar os conhecimentos dos conceitos em prática, pois nunca havia participado de uma equipe de desenvolvimento de software.

A linguagem de programação adotada para o desenvolvimento foi um dos desafios encontrado durante o projeto, tendo em vista que era uma linguagem completamente nova, o que nos obrigou a concentrar esforços para assimilar o conteúdo e aplicar no desenvolvimento do projeto.

A interação entre os membros da equipe foi um ponto forte, pois cada um da equipe pode contribuir com seu conhecimento e experiência. Toda essa interação

facilitou a troca de ideias e experiências , que foi extremamente importante para o bom andamento do projeto.

Nesse projeto pude ter a oportunidade de colocar em prática os conceitos que aprendemos em sala de aula e muitas das vezes deixamos de lado. Posso afirmar que trabalhar nesse projeto me proporcionou uma visão geral do processo de desenvolvimento de software e sua importância no desenvolvimento de software.

Outro fato importante foi o envolvimento com diferentes ferramentas e tecnologias que facilitaram o desenvolvimento desse projeto.(GitHub,Cloud9 ,dotProject ,trello etc..)

Fica evidente a importância de cada uma das fases do desenvolvimento do projeto, desde da elição de requisitos, definição da arquitetura, elaboração de casos de uso, diagrama de classes, diagramas de atividades, modelagem do banco de dados , implementação do código, testes, documentação e implantação.

10. Entrega

Ao término do projeto, compilamos o conjunto de funcionalidades especificadas e implementadas nessa iteração e foi denominando como: **versão 1.0 Larica Hunter.**

Como artefatos do projeto, além do presente relatório final, temos:

- Repositório do Projeto: <https://github.com/hotcyy/laricahunter>
- Execução da aplicação: <https://laricahunter-hotcyy.c9.io/>
- APÊNDICE I: Descrição detalhada dos casos de uso
- APÊNDICE II: Guia de implantação do sistema
- APÊNDICE III: Manual de utilização - administrador
- APÊNDICE IV: Manual de utilização - dono de estabelecimento
- APÊNDICE V: Roteiro de Plano de Testes
- APÊNDICE VI: Roteiro de Validação
- APÊNDICE VII: Atas das Reuniões

11. Futuras implementações

A primeira versão do projeto Larica Hunter foi finalizado com as funcionalidades destacadas nesse relatório. Para a segunda versão, quatro novas implementações serão realizadas, são elas:

- sugestões, reclamações e denúncias: o cliente do sistema (*hunter*) poderá interagir com a administração do sistema (manifestação) através dessa funcionalidade.
- sugestões de pratos: o sistema irá sugerir para o cliente (*hunter*) um segundo prato, a partir da sua primeira escolha, baseado nos acessos de outros clientes.
- tele-entrega: será disponibilizado para o usuário a possibilidade de entrega domiciliar dos pratos escolhidos.
- avaliação: será disponibilizado para os clientes um sistema de avaliação dos estabelecimentos e também dos pratos cadastrados no sistema.

12. Apêndice

Segue abaixo todos os apêndices produzidos no relatório.

APÊNDICE I

Descrição detalhada dos casos de uso

Projeto Larica Hunter – Sprint 01
Documentação de especificação de caso de uso
UC01 – CRUD de Usuários

CRUD - Usuários

Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso permite efetuar o cadastro de usuário. Serão identificados se os usuários serão os donos dos estabelecimentos ou administradores do sistema.

Atores

Papéis:

- Administrador do sistema.

Fluxo Básico

Este caso de uso inicia quando existe a necessidade de tratar dados de usuários e tem características de CRUD.

Sequência típica de eventos - INCLUSÃO

O sistema apresenta a lista dos Usuários cadastrados no sistema, e os botões [incluir] para a tela, e [excluir], [alterar] e [ver] para cada linha de usuário.

Caso o ator pressione o botão [excluir] a sequência alternativa Exclusão é ativada.

Caso o ator pressione o botão [alterar] a sequência alternativa Alteração é ativada.

Caso o usuário pressione o botão [ver] a sequência alternativa Visualização é ativada.

Caso o ator pressione o botão [incluir] o sistema apresenta a tela com os atributos login, senha e categoria com preenchimento obrigatório e os botões [Cancelar] e [OK].

O ator preenche os campos e pressiona [OK] para salvar ou [Cancelar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Excessões

Ação: Excluir

Problema: Existe Estabelecimento do Usuário.

Mensagem: "Erro - Impossível excluir Usuário. Existe Estabelecimento associado a ele..."

Ação: Incluir ou alterar

Problema: existe outro Usuário com o mesmo login.

Mensagem: "Erro - Já existe Usuário com este login..."

Fluxos Alternativos

Sequência alternativa - EXCLUSÃO

O sistema apresenta mensagem perguntando "Deseja excluir?" e os botões [Cancelar] e [OK].

Caso o ator pressione [OK] o sistema, se puder, irá excluir. Ou caso pressione [Cancelar] o sistema irá encerrar o fluxo e reiniciar.

Sequência alternativa - ALTERAÇÃO

O sistema apresenta a tela com os atributos login, senha e categoria preenchidos e os botões [Cancela] e [OK]

O ator altera os campos necessários e pressiona [OK] para salvar ou [Cancelar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Sequência alternativa - VISUALIZAÇÃO

O sistema apresenta a tela com os atributos login, senha e categoria preenchidos e não editáveis, e o botão [Voltar].

O ator pressiona [Voltar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Regras de Negócio

Não se aplica.

Protótipo de tela

 Dashboard | [Usuários](#) | [Estabelecimentos](#) | [Estados](#) | [Municípios](#) | [Categorias](#) | [Produtos](#) | [Cardápios](#)

 [Meu perfil](#)

Cadastro de Usuário

Categoria:

E-mail:

Confirme o e-mail:

Senha:

Repita a senha:

[Cancelar](#) [Salvar](#)

Larica Hunter - Seu [Contato](#)

 Dashboard | [Usuários](#) | [Estabelecimentos](#) | [Estados](#) | [Municípios](#) | [Categorias](#) | [Produtos](#) | [Cardápios](#)

 [Meu perfil](#)

Listagem de usuários cadastrados no sistema

[Adicionar novo usuário](#)

Código	Nome do Usuário	Data do cadastro	Opções
01	Pedro da Silva	22/06/2015	  
02	Carlos Alberto	24/06/2015	  
03	Rafael de Almeida	23/06/2015	  
04	Silvana de Souza	30/06/2015	  

Larica Hunter - Seu [Contato](#)

Projeto Larica Hunter – Sprint 01
Documentação de especificação de caso de uso
UC02– CRUD de Prato Típico

CRUD - PRATO TÍPICO

Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso permite efetuar o cadastro de Pratos Típicos de Municípios que são os pratos (produtos) característicos das cidades.

Atores

Papéis:

- Administrador do sistema.

Fluxo Básico

Este caso de uso inicia quando existe a necessidade de registrar associação entre dados de municípios (cidades) e de pratos típicos (produtos) e tem características de CRUD.

Sequência típica de eventos - INCLUSÃO

O sistema apresenta a lista dos municípios já associados aos produtos e os botões [incluir] para a tela, e [excluir], [ver] e [editar] para cada associação de município com produto.

Caso o usuário pressione o botão [excluir] a sequência alternativa Excluir é ativada.

Caso o ator pressione o botão [ver] o sistema mostra tela idêntica a de inclusão sem possibilidade de edição

Caso o ator pressione o botão [editar] o sistema mostra tela idêntica a de inclusão podendo editar seus campos. Caso o usuário confirme a edição, o sistema apaga a associação anterior e cria a nova.

Caso o ator pressione o botão [Incluir] o sistema apresenta a tela com o atributo nome do município com uma lista de municípios para seleção, com preenchimento obrigatório e o atributo produto e uma lista de produtos para a seleção. Além disso os botões [Cancelar] e [Salvar].

O ator preenche os campos escolhendo o Município e o Produto que será considerado o prato típico e pressiona [Salvar] para salvar ou [Cancelar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Excessões

Ação: Incluir

Problema: "Já existe o município associado ao produto..."

Mensagem: "Erro - Já existe o prato típico no município.."

Fluxos Alternativos

Sequência alternativa - EXCLUSÃO

O sistema apresenta mensagem perguntando "Deseja excluir?" e os botões [Cancela] e [OK].

Caso o ator pressione [OK] o sistema irá, se puder, desfazer a associação entre o município e o produto. Caso pressione [Cancela] irá encerrar o fluxo e reiniciar.

Regras de Negócio

Não se aplica.

Protótipo de tela

Cadastro do prato tipico



O protótipo de tela para "Cadastro do prato tipico" é uma interface web com o seguinte layout:

- Cabeçalho:** Contém uma ícone de nuvem com sol no topo esquerdo, e uma barra superior com links: Categoria | Produto | Cardapio | Pratos Tipicos | Estabelecimentos | Usuários. À direita da barra, há uma foto de perfil com o link "Meu perfil".
- Título:** "Cadastro do prato tipico" em negrito.
- Campos de Seleção:** Dois campos com placeholder "Options" e ícones de seta para baixo, rotulados "Produto:" e "Município:".
- Botões de Ação:** Botões "Voltar" e "Salvar" lado a lado.
- Informações Finais:** No fundo da tela, uma barra com o nome "Larica Hunter - Seu" e o link "Contato".

Listagem dos pratos tipicos



Categoria | Produto | Cardapio | Pratos Tipicos | Estabelecimentos | Usuários



Meu perfil

Listagem de pratos tipicos cadastrados no sistema

Produto	Nome municipio	Acoes
Carne de sol	Recife	  
Bode	Olinda	  
Tainha	Florianopolis	  

[Adicionar](#)

Larica Hunter - Seu [Contato](#)

Projeto Larica Hunter – Sprint 01
Documentação de especificação de caso de uso
UC03 – CRUD de Município

CRUD - MUNICÍPIO

Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso permite efetuar o cadastro de Municípios que são as cidades das unidades da federação e onde se localizam os estabelecimentos. (Possibilidade futura de quebrar em bairros)

Atores

Papéis:

- Administrador do sistema.

Fluxo Básico

Este caso de uso inicia quando existe a necessidade de tratar dados de municípios (cidades) e tem características de CRUD.

Sequência típica de eventos - INCLUSÃO

O sistema apresenta a lista dos municípios cadastrados no sistema, e os botões [incluir] para a tela, e [excluir], [alterar], [ver] e [pratos típicos] para cada município, mais filtros por coluna.

Caso o usuário pressione o botão [excluir] a sequência alternativa Excluir é ativada.

Caso o ator pressione o botão [alterar] a sequência alternativa Alterar é ativada.

Caso o usuário pressione o botão [ver] a sequência alternativa Visualizar é ativada.

Caso o ator pressione o botão [Incluir] o sistema apresenta a tela com o atributo nome e com uma lista de UF's para seleção, com preenchimento obrigatório e os botões [Cancelar] e [OK].

O ator preenche os campos e pressiona [OK] para salvar ou [Cancelar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Excessões

Ação: Excluir

Problema: existem estabelecimentos no município

Mensagem: "Erro - Impossível excluir Município. Existem Estabelecimentos associados a ele..."

Ação: Incluir ou alterar

Problema: "existe outro município na UF com mesmo nome..."

Mensagem: "Erro - Já existe este município na UF..."

Fluxos Alternativos

Sequência alternativa - EXCLUSÃO

O sistema apresenta mensagem perguntando "Deseja excluir?" e os botões [Cancela] e [OK].

Caso o ator pressione [OK] o sistema irá, se puder, excluir. Caso pressione [Cancela] irá encerrar o fluxo e reiniciar.

Sequência alternativa - ALTERAÇÃO

O sistema apresenta a tela com o atributo nome preenchido, a UF selecionada e os botões [Cancela] e [OK].

O ator altera os campos e pressiona [OK] para salvar ou [Cancelar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Sequência alternativa - VISUALIZAÇÃO

O sistema apresenta a tela com o atributo nome preenchido e lista de UF selecionada e não editáveis e o botão [Voltar].

O ator pressiona [Voltar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Regras de Negócio

Não se aplica.

Protótipo de tela

 Dashboard | Usuários | Estabelecimentos | Estados | [Municípios](#) | Categorias | Produtos | Cardápios

 Meu perfil

Cadastro de Municípios

Nome do Município:

Estado: Selecione um estado

Larica Hunter - Seu [Contato](#)

 Dashboard | Usuários | Estabelecimentos | Estados | [Municípios](#) | Categorias | Produtos | Cardápios

 Meu perfil

Listagem de municípios cadastrados no sistema

Código	Nome do Município	UF	Opções
01	Florianópolis	SC	  
02	Olinda	PE	  
03	Cascavel	PR	  
04	Lucas do Rio Verda	MT	  

Larica Hunter - Seu [Contato](#)

Projeto Larica Hunter – Sprint 01
Documentação de especificação de caso de uso
UC04 – CRUD de Categoria

CRUD - CATEGORIA

Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso permite efetuar o cadastro de Categorias que são as formas de agrupar e classificar os diferentes produtos.

Atores

Papéis:

- Administrador do sistema.

Fluxo Básico

Este caso de uso inicia quando existe a necessidade de tratar dados de categorias e tem características de CRUD.

Sequência típica de eventos - INCLUSÃO

O sistema apresenta a lista das categorias cadastradas no sistema, e os botões [incluir] para a tela, e [excluir], [alterar] e [ver] para cada categoria.

Caso o usuário pressione o botão [excluir] a sequência alternativa Excluir é ativada.

Caso o ator pressione o botão [alterar] a sequência alternativa Alterar é ativada.

Caso o usuário pressione o botão [ver] a sequência alternativa Visualizar é ativada.

Caso o ator pressione o botão [Incluir] o sistema apresenta a tela com o atributo nome com preenchimento obrigatório e os botões [Cancelar] e [OK].

O ator preenche os campos e pressiona [OK] para salvar ou [Cancelar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Excessões

Ação: Excluir

Problema: existem Produtos da Categoria

Mensagem: "Erro - Impossível excluir Categoria. Existem Produtos associados a ela..."

Ação: Incluir ou alterar

Problema: "existe outra categoria com o mesmo nome..."

Mensagem: "Erro - Já existe esta Categoria..."

Fluxos Alternativos

Sequência alternativa - EXCLUSÃO

O sistema apresenta mensagem perguntando "Deseja excluir?" e os botões [Cancelar] e [OK].

Caso o ator pressione [OK] o sistema irá, se puder, excluir. Caso pressione [Cancelar] irá encerrar o fluxo e reiniciar.

Sequência alternativa - ALTERAÇÃO

O sistema apresenta a tela com o atributo nome preenchido e os botões [Cancelar] e [OK].

O ator altera o campo e pressiona [OK] para salvar ou [Cancelar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Sequência alternativa - VISUALIZAÇÃO

O sistema apresenta a tela com o atributo nome preenchido, e não editáveis e o botão [Voltar].

O ator pressiona [Voltar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Regras de Negócio

Não se aplica.

Protótipo de tela

Cadastro de categoria



Categoria | Produto | Cardapio | Pratos Tipicos | Estabelecimentos | Usuários 
[Meu perfil](#)

Cadastro de Categoria

Nome:

[Voltar](#) [Salvar](#)

Larica Hunter - Seu [Contato](#)

Listagem de categoria



Categoria | Produto | Cardapio | Pratos Tipicos | Estabelecimentos | Usuários 
[Meu perfil](#)

Listagem de categorias cadastrados no sistema

Nome categoria	Acoes
Massas	  
Carnes	  
Bebidas	  

[Adicionar](#)

Larica Hunter - Seu [Contato](#)

Projeto Larica Hunter – Sprint 01
Documentação de especificação de caso de uso
UC05 – CRUD de Produtos

CRUD - PRODUTO

Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso permite efetuar o cadastro de Produtos que serão os pratos, bebidas, sobremesas, etc, que comporão o cardápio (Menu) dos estabelecimentos.

Atores

Papéis:

- Administrador do sistema.

Fluxo Básico

Este caso de uso inicia quando existe a necessidade de tratar dados dos produtos e tem características de CRUD

Sequência típica de eventos - INCLUSÃO

O sistema apresenta a lista dos produtos cadastrados no sistema, com sua categoria e os botões [incluir] para a tela, e [excluir], [alterar] e [ver] para cada produto, mais filtros por coluna.

Caso o usuário pressione o botão [excluir] a sequência alternativa Excluir é ativada

Caso o ator pressione o botão [alterar] a sequência alternativa Alterar é ativada

Caso o usuário pressione o botão [ver] a sequência alternativa Visualizar é ativada.

Caso o ator pressione o botão [Incluir] o sistema apresenta a tela com o atributo nome e com uma lista de categorias para seleção, com preenchimento obrigatório e os botões [Cancelar] e [OK]

O ator preenche os campos e pressiona [OK] para salvar ou [Cancelar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Excessões

Ação: Excluir

Problema: existem cardápios com o Produto

Mensagem: "Erro - Impossível excluir Produto. Existem Cardápios de Estabelecimentos associados a ele..."

Ação: Incluir ou alterar

Problema: "existe outro produto da mesma categoria e com mesmo nome..."

Mensagem: "Erro - Já existe este produto na categoria..."

Fluxos Alternativos

Sequência alternativa - EXCLUSÃO

O sistema apresenta mensagem perguntando "Deseja excluir?" e os botões [Cancelar] e [OK]

Caso o ator pressione [OK] o sistema irá, se puder, excluir. Caso pressione [Cancelar] irá encerrar o fluxo e reiniciar.

Sequência alternativa - ALTERAÇÃO

O sistema apresenta a tela com o atributo nome preenchido e a categoria selecionada e os botões [Cancela] e [OK].

O ator altera os campos e pressiona [OK] para salvar ou [Cancelar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Sequência alternativa - VISUALIZAÇÃO

O sistema apresenta a tela com o atributo nome preenchido e a categoria selecionada e não editáveis e o botão [Voltar]

O ator pressiona [Voltar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Regras de Negócio

Não se aplica.

Protótipo de tela

Cadastro de produto



Cadastro de produto

Nome:

Categoria:

Larica Hunter - Seu [Contato](#)

Listagem de produtos



Listagem de produtos cadastrados no sistema

Nome	Categoria	Acoes
Coxinha	Massas	
Pastel de carne	Massas	
Cerveja	Bebida	

Larica Hunter - Seu [Contato](#)

Projeto Larica Hunter – Sprint 01
Documentação de especificação de caso de uso
UC06 – CRUD de Cardápio

CRUD - CARDÁPIO

Descrição do Caso de Uso:

Esse caso de uso permite efetuar o cadastro dos itens que farão parte do cardápio do estabelecimento..

Atores

Papéis:

- Proprietário do estabelecimento

Fluxo Básico

Este caso de uso inicia quando existe a necessidade de registrar associação entre dados de produtos a um estabelecimento compondo o cardápio do mesmo

Sequência típica de eventos - INCLUSÃO

O sistema identifica o usuário e verifica o estabelecimento que está associado a ele.

O sistema apresenta a lista de itens de cardápio já associados ao estabelecimento e os botões [Novo] para a tela, e [excluir], [ver] e [editar] para cada item.

Caso o usuário pressione o botão [excluir] a sequência alternativa Excluir é ativada.

Caso o usuário pressione o botão [ver] a sequência alternativa Ver é ativada.

Caso o usuário pressione o botão [editar] a sequência Editar é ativada

Caso o ator pressione o botão [Incluir] o sistema apresenta a tela com o atributo de descrição do produto (como o usuário deseja no seu cardápio), o nome do estabelecimento, nome do município com uma lista de municípios para seleção, com preenchimento obrigatório e o atributo produto e uma lista de produtos para a seleção. Além disso os botões [Cancelar] e [Salvar].

O ator preenche os campos escolhendo o Município e o Produto que será considerado o prato típico e pressiona [Salvar] para salvar ou [Cancelar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Excessões

Ação: Incluir

Problema: "Já existe o município associado ao produto..."

Mensagem: "Erro - Já existe o prato típico no município.."

Ação: Incluir

Problema: "Já existe o município associado ao produto..."

Mensagem: "Erro - Já existe o prato típico no município.."

Fluxos Alternativos

Sequência alternativa - EXCLUSÃO

O sistema apresenta mensagem perguntando "Deseja excluir?" e os botões [Cancela] e [OK].

Caso o ator pressione [OK] o sistema irá, se puder, desfazer a associação entre o estabelecimento e o produto. Caso pressione [Cancelar] irá encerrar o fluxo e reiniciar.

Sequência alternativa - VER

O sistema apresenta os dados todos do cardápio com descrição do produto, descrição no cardápio, categoria do produto, preço do prato e o botão [voltar]. Não é possível editar os dados

Sequência alternativa – EDITAR

O sistema apresenta os dados do cardápio ao exemplo da sequencia alternativa VER, entretanto permite a edição dos campos de descrição do produto no cardápio, do preço e também a alteração da foto. Caso o ator clique no botão [Salvar] o sistema salva o novo conteúdo. Caso pressione [voltar] o sistema abandona e reinicia.

Regras de Negócio

Não se aplica.

Protótipo de tela

Cadastro de cardário



Categoria | Produto | Cardapio | Pratos Tipicos | Estabelecimentos | Usuários


[Meu perfil](#)

Cadastro de Cardapio

Descrição:	<input type="text"/>
Estabelecimento:	<input type="text" value="Options"/>
Produto:	<input type="text" value="Options"/>
Preço	<input type="text"/>
Imagen:	
<input type="button" value="Voltar"/>	<input type="button" value="Salvar"/>

Larica Hunter - Seu ... [Contato](#)

Listagem de cardapios



Categoria | Produto | Cardapio | Pratos Tipicos | Estabelecimentos | Usuários


[Meu perfil](#)

Listagem de cardapios cadastrados no sistema

Estabelecimento	Descrição	Produto	Preço	Foto	Acoes
Loja1	Rodizio de Coxinha	Coxinha	11.22	imagem	  
Loja2	Rodizio de Carnes	Maminha	12.22	imagem	  
Loja3	Rodizio de Cervejas	Skol	13.22	imagem	  

Larica Hunter - Seu ... [Contato](#)

Projeto Larica Hunter – Sprint 01
Documentação de especificação de caso de uso
UC07 – CRUD de Estabelecimento

CRUD - ESTABELECIMENTO

Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso permite efetuar o cadastro de Estabelecimentos, os quais possuem vínculo com os produtos, cardápios e usuários do sistema.

Atores

Papéis:

- Proprietário do Estabelecimento
- Administrador

Fluxo Básico

Este caso de uso inicia logo quando o ator acessa o sistema, na visão do usuário Administrador para cadastrar um novo estabelecimento através do botão [Novo], ou [Ver], [Editar] e [Excluir]. Ou quando na visão de Proprietário do Estabelecimento apenas para corrigir - alterar dados do mesmo através do botão [Editar].

O sistema apresenta uma lista dos estabelecimentos cadastrados para o Administrador ou apenas o estabelecimento do proprietário se for este quem está logado no sistema.

Esta lista terá: Nome Fantasia, Endereço, Bairro, Fone 1, Hora de Abertura, Hora de Fechamento, Município, Usuário (Proprietário).

Sequência típica de eventos - INCLUSÃO

O sistema permite que o administrador do sistema realize o cadastro inicial de um estabelecimento associado a um usuário do tipo proprietário.

O Administrador pressiona [Novo] e preenche os dados iniciais obrigatórios ou todos os demais que desejar. São eles: NomeFantasia, razaosocial, cnpj, telefones, complemento, cep, numero bairro, telefones, logradouro, hora de abertura e fechamento do estabelecimento. O usuário poderá pressionar o botão [Criar] para salvar o novo estabelecimento. Ou poderá pressionar [Voltar] para abandonar o procedimento.

Sequência alternativa - EXCLUSÃO

O sistema apresenta mensagem perguntando "Deseja excluir?" e os botões [Cancela] e [OK].

Caso o ator pressione [OK] o sistema, se puder, irá excluir. Ou pressiona [Cancelar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Sequência alternativa - ALTERAÇÃO

O sistema apresenta a tela com os atributos preenchidos e os botões [Cancelar] e [OK].

O ator altera os campos e pressiona [OK] para salvar ou [Cancelar] para encerrar o fluxo e reiniciar.

Sequência alternativa - VISUALIZAÇÃO

O sistema apresenta a tela com os atributos preenchidos e não editáveis, e o botão [Voltar].

Fluxos Alternativos

Não se aplica

Regras de Negócio

Não se aplica.

Protótipo de tela

Cadastro de estabelecimento



Categoria | Produto | Cardapio | Pratos Tipicos | Estabelecimentos | Usuários  [Meu perfil](#)

Cadastro de Estabelecimento

Nome:

Razão Social:

CNPJ:

Imagen: 

Endereço do Estabelecimento

Cidade:

CEP:

Bairro: N°:

Logradouro:

Telefones:

Atendimento: até

Dados para gerenciamento do estabelecimento

E-mail:

Larica Hunter - Seu [Contato](#)

Listagem de estabelecimentos



Categoria | Produto | Cardapio | Pratos Tipicos | Estabelecimentos | Usuários  [Meu perfil](#)

Listagem de estabelecimentos cadastrados no sistema

Nome do Estabelecimento	Endereco	Fone	Hora abertura	Hora fechamento	Municipio	Usuario	Ações
Pizzaria Marta Roxa	Rua maria	(81) 33443311	12:00	14:00	Recife	user@user.com	 
Comércio de Alimentos PE	Rua umdois	(81) 33446666	12:00	14:00	Recife	user2@user.com	 
Lanches Recife	Rua marta	(81) 33448888	10:00	13:00	Recife	user3@user.com	 
Almeida Almoços	Rua teste	(81) 33449999	11:00	15:00	Olinda	user4@user.com	 

Larica Hunter - Seu [Contato](#)

Projeto Larica Hunter – Sprint 02
Documentação de especificação de caso de uso
UC08 – Geolocalização

Geolocalização

Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso permite habilitar o sistema de geolocalização no navegador do cliente.

Atores

Papéis:

- Cliente (hunter).

Fluxo Básico

Este caso de uso inicia logo quando o usuário acessa o sistema, e dessa forma existe a necessidade de tratar de buscar a sua localização.

Sequência típica de eventos

O sistema utilizará, para geolocalização recursos de html5 que tentará achar a localização do dispositivo pelo GPS. Caso consiga, obtém a latitude e longitude e sai do caso de uso retornando para o que o chamou.

Caso não consiga tentará achar a localização do dispositivo, triangulando entre possíveis estações radio base de telefonia celular que tenham recebido o sinal do dispositivo. Caso consiga, obtém as coordenadas geográficas e sai do caso de uso retornando para o que o chamou.

Caso não consiga tentará achar a localização do dispositivo em função de acesso a rede wifi próxima. Caso consiga, obtém as coordenadas geográficas e sai do caso de uso retornando para o que o chamou.

Caso não consiga tentará acessar pelo ip do equipamento ou pelo provedor do sinal que acessa. Caso consiga, obtém as coordenadas geográficas e sai do caso de uso retornando para o que o chamou.

Caso tenha obtido a cidade retorna a mesma. Caso contrário retorna a indisponibilidade ou insucesso da tentativa de geolocalização do dispositivo.

Excessões

Não se aplica.

Fluxos Alternativos

Não se aplica. Apenas, se o processo não puder ser executado deve retornar a condição de insucesso.

Regras de Negócio

Não se aplica.

Protótipo de tela

Não se aplica

Projeto Larica Hunter – Sprint 02
Documentação de especificação de caso de uso
UC09 – CRUD de Cardápio

PESQUISA

Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso permite ao Hunter pesquisar e localizar onde poderá encontrar um estabelecimento para se alimentar ou mesmo onde pode encontrar determinado prato que deseja consumir....

Atores

Papéis:

- Usuário de ponta (Hunter)

Fluxo Básico

01-Este caso de uso inicia quando o usuário comum acessa o sistema.

02-Inicialmente o navegador irá perguntar ao Hunter se ele permite que o navegador efetue tentativas de localização do seu dispositivo. Caso não permita o sistema irá para o passo

03-Após isto, caso tenha permitido, este caso de uso sempre chama o caso de uso Geolocalização para tentar identificar o município em que o usuário do dispositivo que acessou o sistema se encontra.

04-Caso não ocorra sucesso a busca de geolocalização, o município de pesquisa fica em branco.

05-O ator pode preencher ou alterar o que estiver contido no campo município de pesquisa. E pressionando o botão OK o sistema refaz a lista de estabelecimentos do município e que servem os pratos típicos.

06-Outra forma de reconfigurar a lista de estabelecimentos seria inserir na caixa de diálogo da pesquisa uma palavra qualquer.

07-O sistema, ao perceber que o ator (Hunter) pressionou o botão [Pesquisar] refaz a lista mostrando todos os estabelecimentos cujo nome contém o conteúdo do campo ou que possui algum prato oferecido contendo aquele conteúdo.

08-O ator pode retornar para mais consultas.

Excessões

Não se aplica

Fluxos Alternativos

Não se aplica

Regras de Negócio

Não se aplica.

Protótipo de tela

Pesquisa



Categoria | Produto | Cardapio | Pratos Tipicos | Estabelecimentos | Usuários



[Meu perfil](#)

Área de busca:

[Pesquisar](#)

Larica Hunter - Seu

[Contato](#)

APÊNDICE II

Guia de implantação do sistema



Guia de Implantação

Larica Hunter

versão 1.0

1 Introdução

O Larica Hunter é um software desenvolvido na linguagem Ruby sobre o framework Rails em suas versões 2.1.5 e 4.1.6, respectivamente. Inicialmente, pode-se utilizar o servidor de aplicação embutido ao Rails, o Webrick, para a realização do *deploy*. No entanto, o mesmo é apenas recomendado em ambientes de desenvolvimento.

Para situações reais de implantação, indica-se a utilização de servidores de aplicação desenvolvidos para este fim, tais como: Nginx e Apache, onde por meio do módulo Phusion Passenger (aka mod_rails) tais servidores facilmente interpretam aplicações Ruby.

Neste manual, serão repassadas as orientações para a implantação do Larica Hunter em ambiente local, com a utilização do servidor de aplicação Apache com o módulo Passenger e também em ambiente na nuvem, no serviço Heroku.

2 Ambiente local: Ubuntu 14.04 + Apache + Passenger

Implantação em ambiente local, utilizando-se o sistema operacional Linux/GNU Ubuntu 14.04 e o módulo Phusion Passenger integrado ao servidor de aplicação Apache.

Para se instalar uma versão específica de um software no linux, é preciso instalá-lo manualmente, baixando o código fonte, instalando as dependências e compilando-o para a arquitetura desejada.

2.1 Instalação do Ruby

Inicialmente, é necessária a atualização dos repositórios de softwares do Ubuntu de onde serão baixados as dependências do Ruby. Para tal, basta executar no terminal o seguinte comando:

```
sudo apt-get update
```

Em seguida, deve-se instalar algumas bibliotecas e outras dependências do ruby.

```
sudo apt-get install build-essential libssl-dev libyaml-dev libreadline-dev openssl curl  
git-core zlib1g-dev bison libxml2-dev libxslt1-dev libcurl4-openssl-dev libsdlite3-dev  
sqlite3
```

Ainda, é necessário criar uma pasta temporária para os arquivos fonte Ruby e acessá-la.

```
mkdir ~ /ruby && cd ~ /ruby
```

É preciso efetuar o download do código fonte do Ruby em sua versão 2.1.5 do site oficial do Ruby: <http://cache.ruby-lang.org>. No ubuntu, pode-se utilizar o gerenciador de download wget:

```
wget http://cache.ruby-lang.org/pub/ruby/2.1/ruby-2.1.5.tar.gz
```

Ainda, deve-se descompactar o arquivo recém baixado na pasta corrente e acessar o diretório descompactado:

```
tar -xzf ruby-2.1.5.tar.gz && cd ruby-2.1.5
```

A configuração do script de instalação é o próximo passo, onde serão verificadas as dependências do ruby e gerar o Makefile o qual irá conter as etapas que precisam ser tomadas para compilar o código e gerar os executáveis da arquitetura corrente:

```
./configure && make
```

Por fim, deve-se executar o comando make com o parâmetro install, o qual irá copiar os binários compilados para a pasta local/bin/usr/ :

```
sudo make install
```

A fim de verificar a instalação, pode-se acionar o executável ruby no terminal, o qual pode exibir algumas informações, como a versão instalada:

```
ruby -v
```

Se a instalação do Ruby foi bem-sucedida, deve-se ter a seguinte saída:

```
ruby 2.1.5p273 (2014/11/13 revisão 48405) [x86_64-linux]
```

Uma vez instalado, pode-se eliminar a pasta temporária:

```
rm -rf ~/ruby
```

2.2 Instalação do Apache

Para instalar o Apache, deve-se digitar o seguinte comando:

```
sudo apt-get install apache2
```

Após instalação, pode-se verificar o funcionamento do serviço HTTP, acessando no navegador a URL <http://localhost>, onde deverá aparecer a imagem em a seguir:



2.3 Instalação do Passenger

Primeiro, é necessário adicionar a chave PGP para o servidor de repositório:

```
sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys  
561F9B9CAC40B2F7
```

Depois, criar um arquivo APT no seguinte diretório:

```
sudo nano /etc/apt/sources.list.d/passenger.list
```

No arquivo, é preciso adicionar a seguinte linha referente ao repositório Passenger:

```
deb https://oss-binaries.phusionpassenger.com/apt/passenger trusty main
```

Para baixar a listagem de pacotes disponíveis no repositório adicionado, precisa-se atualizar o cache APT, seguindo da instalação do modulo Passenger:

```
sudo apt-get update && sudo apt-get install libapache2-mod-passenger
```

Após instalado, o módulo Passenger deve ser integrado ao Apache por meio dos comandos:

```
sudo a2enmod passenger && sudo service apache2 restart
```

Esta etapa irá substituir a versão do ruby utilizada no LaricaHunter por uma mais antiga, o que deve ser evitado por questões de compatibilidade. Assim, deve-se corrigir o link do executável ruby, apontando-o para a versão instalada manualmente:

```
sudo rm /usr/bin/ruby && sudo ln -s /usr/local/bin/ruby /usr/bin/ruby
```

2.4. Implantação

Neste ponto, já é possível implantar aplicações Rails. Para implantar o sistema Larica Hunter, deve-se baixar o código fonte do repositório no GitHub para

um diretório local. Assim, deve inicializar a configuração do git seguido da clonagem do repositório do Larica Hunter:

```
cd ~/ && git init
```

```
git clone https://github.com/hotcyv/laricahunter.git
```

Ainda, é essencial a instalação das dependências ruby (gems) necessárias ao Larica Hunter, acionando-se o executável bundle:

```
cd laricahunter && bundle install
```

Por fim, é necessário configurar o servidor de aplicação apache, indicando a pasta onde estão os fontes do larica hunter. Para tal, deve-se copiar o arquivo padrão de configuração do apache, seguido das alterações no arquivo, conforme segue:

```
sudo cp /etc/apache2/sites-available/000-default.conf  
/etc/apache2/sites-available/laricahunter.conf
```

Editar o arquivo de configuração laricahunter.conf adicionando e/ou modificando as linhas destacadas abaixo nas seções <VirtualHost> e <Directory>:

```
<VirtualHost *:80>  
  DocumentRoot /home/user/laricahunter/public  
  RailsEnv production  
  <Directory "/home/user/laricahunter/public">  
    Options FollowSymLinks
```

```
Require all granted
</Directory>
</VirtualHost>
```

Finalmente, deve-se desativar o site padrão, substituindo-o pelo site do larica hunter e reiniciando o servidor de aplicação:

```
sudo a2dissite 000-default
sudo a2ensite laricahunter
sudo serviço apache2 restart
```

Agora, o site do Larica Hunter estará acessível no navegador pelo domínio utilizado na configuração do apache.



3 Ambiente na nuvem: Git + Heroku

Tem-se como vantagens na utilização de um ambiente na nuvem como o Heroku a configuração automática da aplicação bem como a simplicidade e rapidez no *deploy*.

Inicialmente, da mesma forma que no deploy local, deve-se efetuar o clone do repositório git do Larica Hunter no computador que realizará o *deploy*.

```
cd ~/ && git init
```

```
git clone https://github.com/hotcyv/laricahunter.git
```

Em seguida, deve-se instalar a ferramenta toolbelt, onde, no caso do GNU/Linux, o toolbet pode ser instalado da seguinte forma:

```
wget -O- https://toolbelt.heroku.com/install-ubuntu.sh | sh
```

Uma vez instalada, o script heroku poderá ser utilizado, onde, primeiramente, faz-se o login no ambiente heroku com as credenciais da conta, seguido da criação da máquina virtual:

```
heroku login
```

```
heroku create
```

A vm será criada na nuvem com um domínio de acesso sugerido pelo heroku o qual deverá ser utilizado para acesso à aplicação no navegador. Para enviar os fontes ao heroku, deve realizar o push no git:

```
git push heroku master
```

APÊNDICE III

Manual de utilização - administrador



Manual do Administrador

Larica Hunter

versão 1.0

1 – INTRODUÇÃO

Este documento visa apresentar informações acerca da utilização do sistema Larica Hunter, ambiente web para compartilhamento de menus de bares e restaurantes.

2 - OBJETIVOS

Detalhar o fluxo de utilização do sistema, procedimentos de cadastro e gerenciamento de estabelecimento, usuários do sistema, categoria de produtos, bem como a administração e manutenção das informações cadastradas em todo o sistema.

3 - NÍVEL DE ACESSO DO SISTEMA

O sistema foi projetado com dois níveis de acesso:

Administrador: Responsável por gerenciar as informações do sistema, cadastrando, editando e excluindo a estabelecimentos convênios.

Cliente: Responsável por gerenciar as informações do cardápio de seu próprio estabelecimento, cadastrando, editando e excluindo itens.

4 - PROCEDIMENTOS DE LOGIN

Para poder ter acesso as funcionalidades do sistema é necessário efetuar autenticação por meio de login e senha previamente cadastrado no sistema.

Na página principal do site(<http://laricahunter.com>) clique na opção **ENTRAR**.

LARICA HUNTER

PESQUISANDO EM: Recife
Mudar cidade

ENTRAR

ÁREA DE BUSCA

Busca por Estabelecimento ou prato

PESQUISAR

Uma nova janela será exibida, informe seus dados para acesso,(login e senha.) em seguida pressione a tecla **ACESSAR**.

LARICA HUNTER

Mudar cidade

ENTRAR

Área de Login

E-mail

Senha

Acessar

Equipe Larica Hunter - 2015

5 - OPÇÕES PERFIL ADMINISTRADOR

Através dessa opção é possível cadastrar os produtos no cardápio de qualquer estabelecimento.

A - CATEGORIA

Através dessa opção é possível cadastrar as categorias dos produtos do estabelecimento.

B - PRODUTOS

Através dessa opção é possível cadastrar os produtos no cardápio de qualquer estabelecimento.

C - CARDÁPIO

Através dessa opção é possível cadastrar os cardápios de qualquer estabelecimento.

D - PRATOS-TÍPICOS

Através dessa opção é possível cadastrar os pratos típicos de qualquer estabelecimento.

.

E- ESTABELECIMENTO

Através dessa opção é possível cadastrar os estabelecimentos dos clientes conveniados.

F- USUÁRIOS

Através dessa opção é possível fazer o Logout do sistema de forma segura..

6 - CADASTRAR CATEGORIA

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **CATEGORIA**

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

ÁREA DE BUSCA

Busca por Estabelecimento ou prato

PESQUISAR

Uma nova página será exibida nesse momento .

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

Categoria

Nome	Exibir	Editar	Excluir
Massas	Exibir	Editar	Excluir
Carnes	Exibir	Editar	Excluir
Bebidas	Exibir	Editar	Excluir
Frutos do mar	Exibir	Editar	Excluir
Feijoada	Exibir	Editar	Excluir

[Novo](#)

Clique na opção **NOVO**, localizado no final da página..

Uma nova tela será exibida com o seguinte campo de cadastro:

Nome: Nome da nova categoria

Preencha o campo com o nome da categoria e em seguida clique na opção

Cadastrar. Caso não queira prosseguir com o cadastro clique na opção **Voltar**.

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

Nova Categoria

Nome

Cadastrar **Voltar**

Equipe Larica Hunter - 2015

Após clicar na opção **Cadastrar** será exibido uma nova página com a categoria cadastrada, clique em **Voltar** para voltar para página de categoria ou clique em **Editar** para editar a categoria

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

Operação Concluída
Nome: Salgados

Voltar **Editar**

Equipe Larica Hunter - 2015

7- EDITAR CATEGORIA

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção CATEGORIA

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

ÁREA DE BUSCA

Busca por Estabelecimento ou prato

PESQUISAR

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos as categorias cadastradas.

Clique na opção **Editar** localizado ao lado direito da categoria que você deseja Editar.

Nome	Exibir	Editar	Excluir
Massas	Exibir	Editar	Excluir
Carnes	Exibir	Editar	Excluir
Bebidas	Exibir	Editar	Excluir
Frutos do mar	Exibir	Editar	Excluir
Feijoada	Exibir	Editar	Excluir

Uma página será exibida com o seguinte campo da categoria selecionada para edição: *Nome*.

Modifique as informações que achar necessário e em seguida clique na opção **Cadastrar**

Caso não queira fazer nenhuma modificação ,clique na opção **Voltar** localizado ao lado da opção **Cadastrar**

Após clicar na opção **Cadastrar** será exibido uma nova página com a categoria Editada, clique em **Voltar** para voltar para página da categoria ou clique em **Editar** a categoria cadastrada.



Equipe Larica Hunter - 2015

8- EXCLUIR CATEGORIA

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção CATEGORIA



Uma nova página será exibida nesse momento listando todos as categorias cadastradas.

Clique na opção **Excluir** localizado ao lado direito da categoria que você deseja Excluir.

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

Categoria

Nome	Exibir	Editar	Excluir
Massas	Exibir	Editar	Excluir
Carnes	Exibir	Editar	Excluir
Bebidas	Exibir	Editar	Excluir
Frutos do mar	Exibir	Editar	Excluir
Feijoada	Exibir	Editar	Excluir

[Novo](#)

Uma nova janela será exibida solicitando a confirmação da exclusão. Confirme clicando em **OK** ou cancele a exclusão clicando em **Cancelar**.



9- CADASTRAR PRODUTOS

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **PRODUTOS**

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

ÁREA DE BUSCA

Busca por Estabelecimento ou prato

PESQUISAR

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os produtos cadastrados.

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Produtos

Nome	Categoria	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de carne	Massas	Exibir	Editar	Excluir
Bode	Carnes	Exibir	Editar	Excluir
Maminha	Carnes	Exibir	Editar	Excluir
Cerveja	Bebidas	Exibir	Editar	Excluir
Coca cola	Bebidas	Exibir	Editar	Excluir
Carne de sol	Carnes	Exibir	Editar	Excluir
Carangueijo	Frutos do mar	Exibir	Editar	Excluir
PALE ALE	Bebidas	Exibir	Editar	Excluir

[Novo](#)

Clique na opção **NOVO**, localizado no final da página..

Uma nova tela será exibida com os seguintes campos de cadastro:

Nome: Nome do produto.

Categoria: Permite selecionar uma categoria previamente cadastrado no sistema.

Preencha todos os campos com os dados correspondente e em seguida clique na opção **Cadastrar**.

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Novo Produto

Nome	<input type="text"/>
Categorias	<input type="button" value="Opções"/>
<input type="button" value="Cadastrar"/>	<input type="button" value="Voltar"/>

Após clicar na opção **Cadastrar** será exibido uma nova página com o produto cadastrado, clique em **Voltar** para voltar para página de produtos ou clique em **Editar** para editar o produtos.

LARICA HUNTER

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Operação Concluída
Nome: Camarão empanado
Categoria: Frutos do mar

[Voltar](#) [Editar](#)

Equipe Larica Hunter - 2015

10 - EDITAR PRODUTOS

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **PRODUTOS**

LARICA HUNTER

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

ÁREA DE BUSCA

Busca por Estabelecimento ou prato

[PESQUISAR](#)

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os produtos cadastrados.

Clique na opção **Editar** localizado ao lado direito do produto que você deseja Editar.

Produtos

Nome	Categoria	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de carne	Massas	Exibir	Editar	Excluir
Bode	Carnes	Exibir	Editar	Excluir
Maminha	Carnes	Exibir	Editar	Excluir
Cerveja	Bebidas	Exibir	Editar	Excluir
Coca cola	Bebidas	Exibir	Editar	Excluir
Carne de sol	Carnes	Exibir	Editar	Excluir
Carangueijo	Frutos do mar	Exibir	Editar	Excluir
PALE ALE	Bebidas	Exibir	Editar	Excluir

[Novo](#)

Uma página será exibida com os seguintes campos do produtos selecionado para edição: *Nome, Categoria*.

Área de Edição de Produto

Nome

Categorias

Massas ▾

[Cadastrar](#)
[Voltar](#)

Equipe Larica Hunter - 2015

Modifique as informações que achar necessário e em seguida clique na opção **Cadastrar**

Caso não queira fazer nenhuma modificação ,clique na opção **Voltar** localizado ao lado da opção **Cadastrar**

Após clicar na opção Cadastrar será exibido uma nova página com o produto Editado, clique em **Voltar** para voltar para página de produtos ou clique em **Editar** para editar o produtos

Operação Concluída
Nome: Pastel de Carne
Categoria: Massas
Voltar Editar

Equipe Larica Hunter - 2015

11 - EXIBIR PRODUTOS

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **PRODUTOS**

ÁREA DE BUSCA
Busca por Estabelecimento ou prato
PESQUISAR

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os produtos cadastrados.

Clique na opção **Exibir** localizado ao lado direito do produto que você deseja Exibir.

Produtos

Nome	Categoria		Exibir	Editar	Excluir
Pastel de carne	Massas		Exibir	Editar	Excluir
Bode	Carnes		Exibir	Editar	Excluir
Maminha	Carnes		Exibir	Editar	Excluir
Cerveja	Bebidas		Exibir	Editar	Excluir
Coca cola	Bebidas		Exibir	Editar	Excluir
Carne de sol	Carnes		Exibir	Editar	Excluir
Carangueijo	Frutos do mar		Exibir	Editar	Excluir
PALE ALE	Bebidas		Exibir	Editar	Excluir

[Novo](#)

Será exibido as informações do produto selecionado: *Nome, Categoria*.

Nessa mesma página também é possível **editar** ou **excluir** o produto exibido.

12 - EXCLUIR PRODUTOS

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **PRODUTOS**

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os produtos cadastrados.

Clique na opção Excluir localizado ao lado direito do produto que você deseja Excluir.



Uma nova janela será exibida solicitando a confirmação da exclusão. Confirme clicando em **OK** ou cancele a exclusão clicando em **Cancelar**.



13 - CADASTRAR CARDÁPIO

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **CARDÁPIO**

The screenshot shows a search interface titled "ÁREA DE BUSCA". It includes a search input field with placeholder text "Busca por Estabelecimento ou prato" and a yellow "PESQUISAR" button.

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os cardápios cadastrados.

The screenshot shows a list of menus (Cardápios) with the following details:

Estabelecimento	Descrição	Produto	Preço	Foto	Ações
Zé mané	Rodízio de chopp	Cerveja	14.8		Exibir Editar Excluir
Zé mané	Promoção PALE ALE	PALE ALE	10.0		Exibir Editar Excluir

A "Novo" button is located at the bottom left of the list.

Clique na opção **NOVO**, localizado no final da página..

Uma nova tela será exibida com os seguintes campos de cadastro:

Descrição: Uma breve descrição do cardápio

Produto: Permite selecionar um produto previamente cadastrado no sistema.

Preço : Permite definir o valor de venda do produto.

Imagen: Permite selecionar uma imagem do produto que será exibida no cardápio.

Preencha todos os campos com os dados correspondente e em seguida clique na opção **Cadastrar Cardápio**.

Novo Cardápio

Descrição	<input type="text"/>
Estabelecimentos	<input type="button" value="Opções"/>
Produto	<input type="button" value="Opções"/>
Preço	<input type="text"/>
Imagem	<input type="button" value="Escolher arquivo"/> Nenhum arquivo selecionado
<input style="background-color: #ff9933; color: white; border: none; padding: 2px 10px; border-radius: 5px; font-weight: bold; width: fit-content; margin-right: 10px;" type="button" value="Cadastrar Cardápio"/> <input style="border: none; padding: 2px 10px; border-radius: 5px; width: fit-content;" type="button" value="Voltar"/>	

Após clicar na opção **Cadastrar** será exibido uma nova página com o cardápio cadastrado, clique em **Voltar** para voltar para página de cardápio ou clique em **Excluir** para excluir o cardápio.

Descrição: Refrigerante
Estabelecimento: Entre amigos
Produto: Coca cola
Preço: 5.0
Foto: 

Equipe Larica Hunter - 2015

14 - EDITAR CARDÁPIO

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **Editar** localizado ao lado direito do produto que você deseja Editar.

Cardápios

Estabelecimento	Descrição	Produto	Preço	Foto	Exibir	Editar	Excluir
Paulinho	File de bode com fritas	Bode	15.9		Exibir	Editar	Excluir
Paulinho	Carne de sol com macaxeira	Carne de sol	13.8		Exibir	Editar	Excluir

Uma página será exibida com os seguintes campos do cardápio selecionado para edição: *Descrição, Estabelecimento, Produto e preço*.



Área de edição do cardápio

Descrição

Estabelecimentos

Produto

Preço

Imagem
 Nenhum arquivo selecionado

Cadastrar Cardápio **Voltar**

Modifique as informações que achar necessário e em seguida clique na opção

Alterar Cardápio

Caso não queira fazer nenhuma modificação ,clique na opção **Voltar** localizado ao lado da opção **Alterar Cardápio**.

15- EXIBIR CARDÁPIO

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **Exibir** localizado ao lado direito do produto que você deseja visualização.

Cardápios

Estabelecimento	Descrição	Produto	Preço	Foto	Exibir	Editar	Excluir
Paulinho	File de bode com fritas	Bode	15,9		Exibir	Editar	Excluir
Paulinho	Carne de sol com macaxeira	Carne de sol	13,8		Exibir	Editar	Excluir

Será exibido as informações do cardápio selecionado: *Descrição, Estabelecimento, Produto e preço.*



Descrição: File de bode com fritas

Estabelecimento: Paulinho

Produto: Bode

Preço: 15,9



Foto:

[Editar](#)

[Excluir](#)

Equipe Larica Hunter - 2015

Nessa mesma página também é possível **editar** ou **excluir** o cardápio exibido

16 - EXCLUIR CARDÁPIO

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **Excluir** localizado ao lado direito do produto que você deseja Excluir.

Cardápios

Estabelecimento	Descrição	Produto	Preço	Foto	Exibir	Editar	Excluir
Paulinho	File de bode com fritas	Bode	15,9		Exibir	Editar	Excluir
Paulinho	Carne de sol com macaxeira	Carne de sol	13,8		Exibir	Editar	Excluir

Uma nova janela será exibida solicitando a confirmação da exclusão. Confirme clicando em **OK** ou cancele a exclusão clicando em **Cancelar**.

Clique na opção **Excluir** localizado ao lado direito do produto que você deseja Excluir.

Uma nova janela será exibida solicitando a confirmação da exclusão. Confirme clicando em **OK** ou cancele a exclusão clicando em **Cancelar**.



17 - CADASTRAR PRATOS TÍPICOS

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção PRATOS-TÍPICOS

The screenshot shows a yellow header bar with the text "LARICA HUNTER" on the left and "Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR" on the right. Below the header is a search form titled "ÁREA DE BUSCA" with a placeholder "Busca por Estabelecimento ou prato". A large orange button labeled "PESQUISAR" is at the bottom of the search form.

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os pratos típicos cadastrados.

The screenshot shows a yellow header bar with the text "LARICA HUNTER" on the left and "Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR" on the right. Below the header is a table titled "Pratos típicos" with two columns: "Produtos" and "Municípios". The table lists various items with their corresponding cities and actions (Exibir, Editar, Excluir). At the bottom left of the table is a small orange button labeled "Novo".

Produtos	Municípios			
Carne de sol	Recife	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Recife	Exibir	Editar	Excluir
Cerveja	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Palhoça	Exibir	Editar	Excluir

Clique na opção **NOVO**, localizado no final da página..

Uma nova tela será exibida com os seguintes campos de cadastro:

Municípios: Permite selecionar um município previamente cadastrado no sistema.

Produtos: Permite selecionar um produto previamente cadastrado no sistema.

Preencha todos os campos com os dados correspondente e em seguida clique na opção **Cadastrar**.

Novo Prato Típico

Municípios

Equipe Larica Hunter - 2015

Após clicar na opção **Cadastrar** será exibido uma nova página com o prato típico cadastrado, clique em **Voltar** para voltar para página do prato típico ou clique em **Editar** para editar o prato típico.

Equipe Larica Hunter - 2015

18 - EDITAR PRATOS TÍPICOS

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **PRATOS-TÍPICOS**

ÁREA DE BUSCA

Busca por Estabelecimento ou prato

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os pratos típicos cadastrados.

Clique na opção **Editar** localizado ao lado direito do produto que você deseja Editar.

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

Produtos	Municípios			
Carne de sol	Recife	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Recife	Exibir	Editar	Excluir
Cerveja	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Palhoça	Exibir	Editar	Excluir

Pratos típicos

Produtos	Municípios			
Carne de sol	Recife	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Recife	Exibir	Editar	Excluir
Cerveja	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Palhoça	Exibir	Editar	Excluir

Novo

Uma página será exibida com os seguintes campos do produtos selecionado para edição: *Nome, Categoria*.

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

Área de Edição

Municípios
Recife

Produtos
Carne de sol

Cadastrar Voltar

Equipe Larica Hunter - 2015

Modifique as informações que achar necessário e em seguida clique na opção **Cadastrar**

Caso não queira fazer nenhuma modificação ,clique na opção **Voltar** localizado ao lado da opção **Cadastrar**

Após clicar na opção **Cadastrar** será exibido uma nova página com o prato típico Editado, clique em **Voltar** para voltar para página do prato típico ou clique em **Editar** para editar o prato típico .

The screenshot shows a software interface with a yellow header bar. On the left, it says "LARICA HUNTER". On the right, it shows "Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR". Below the header, there's a message box with the following content:

Operação Concluída
Produtos: Carne de sol
Municípios: Recife

Buttons at the bottom of the message box are "Voltar" and "Editar".

At the very bottom of the screen, there is a footer text: "Equipe Larica Hunter - 2015".

19 - EXIBIR PRATOS TÍPICOS

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **PRATOS-TÍPICOS**

The screenshot shows a software interface with a yellow header bar. On the left, it says "LARICA HUNTER". On the right, it shows "Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR". Below the header, there's a search area labeled "ÁREA DE BUSCA" with a text input field and a button labeled "PESQUISAR".

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os pratos típicos cadastrados.

Clique na opção **Exibir** localizado ao lado direito do produto que você deseja Exibir.

Pratos típicos

Produtos	Municípios		Editar	Excluir
Carne de sol	Recife	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Recife	Exibir	Editar	Excluir
Cerveja	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Palhoça	Exibir	Editar	Excluir

[Novo](#)

Uma página será exibida com os seguintes campos do prato típico selecionado para edição: *Produtos, Municípios*.

Área de Edição

Equipe Larica Hunter - 2015

Modifique as informações que achar necessário e em seguida clique na opção **Cadastrar**

Caso não queira fazer nenhuma modificação ,clique na opção **Voltar** localizado ao lado da opção **Cadastrar**

Após clicar na opção **Cadastrar** será exibido uma nova página com o prato típico Editado, clique em **Voltar** para voltar para página do prato típico ou clique em **Editar** para editar o prato típico .

20- EXCLUIR PRATOS TÍPICOS

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **PRATOS-TÍPICOS**

The screenshot shows a yellow header bar with the text "LARICA HUNTER" on the left and "Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR" on the right. Below the header are navigation tabs: CATEGORIA, PRODUTOS, CARDÁPIO, PRATOS-TÍPICOS (which is highlighted with a red border), ESTABELECIMENTOS, and USUÁRIOS. The main content area is titled "ÁREA DE BUSCA" and contains a search input field with the placeholder "Busca por Estabelecimento ou prato" and a yellow "PESQUISAR" button.

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os pratos típicos cadastrados.

Clique na opção **Excluir** localizado ao lado direito do produto que você deseja Excluir.

The screenshot shows a yellow header bar with the text "LARICA HUNTER" on the left and "Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR" on the right. Below the header are navigation tabs: CATEGORIA, PRODUTOS, CARDÁPIO, PRATOS-TÍPICOS (highlighted with a red border), ESTABELECIMENTOS, and USUÁRIOS. The main content area is titled "Pratos típicos" and displays a table with two columns: "Produtos" and "Municípios". The "Produtos" column lists items like "Carne de sol", "Pastel de Carne", "Cerveja", etc., and the "Municípios" column lists cities like "Recife", "Florianópolis", etc. Each row has four buttons: "Exibir", "Editar", and "Excluir" (the last one is highlighted with a red border). At the bottom left of the table is a yellow "Novo" button.

Produtos	Municípios	Exibir	Editar	Excluir
Carne de sol	Recife	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Recife	Exibir	Editar	Excluir
Cerveja	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Florianópolis	Exibir	Editar	Excluir
Pastel de Carne	Palhoça	Exibir	Editar	Excluir

Clique na opção **Excluir** localizado ao lado direito do produto que você deseja Excluir.

Uma nova janela será exibida solicitando a confirmação da exclusão. Confirme clicando em **OK** ou cancele a exclusão clicando em **Cancelar**.



21- CADASTRAR ESTABELECIMENTO

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **ESTABELECIMENTO**

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os estabelecimentos cadastrados

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

Estabelecimentos

ID - Nome Fantasia	Endereço	Bairro	Fone1	Hora de abertura	Hora de fechamento	Município	ID - Usuario	Foto			
14 - Paulinho	Conselheiro 999	Boa Viagem	(81) 3333-3333	20:46	04:46	Recife	4 - ac3@cin.ufpe.br		Exibir	Editar	Excluir
15 - Guaimum Gigante	Av. boa viagem 8888	Boa Viagem	(81) 3333-2223	14:58	03:58	Recife	5 - admin@laricahunter.com		Exibir	Editar	Excluir
16 - Entre amigos	Rua da hora 8872	Boa Viagem	(81) 3222-6700	14:05	03:05	Recife	2 - cadu.sousa@gmail.com		Exibir	Editar	Excluir
17 - Zé mané	Des. pedro silva 333	Coqueiros	(48) 3322-3322	19:13	05:13	Florianópolis	5 - admin@laricahunter.com		Exibir	Editar	Excluir

[Novo](#)

Clique na opção **NOVO**, localizado no final da página..

Uma nova tela será exibida com os seguintes campos de cadastro:

CNPJ: Cadastro Nacional de Pessoa Jurídica do Estabelecimento

Razão Social: Razão social do Estabelecimento

Nome Fantasia: Nome fantasia do Estabelecimento.

Logradouro: Rua,Avenida,Alameda onde está localizado o estabelecimento.

Número: Número do Estabelecimento.

Complemento: Complemento do Estabelecimento.

Bairro: Bairro onde está localizado o estabelecimento

Cep: Cep do Estabelecimento.

Fone1: Número para contato com o Estabelecimento.

Fone2: Número para contato com o Estabelecimento.

Fone3: Número para contato com o Estabelecimento.

Hora abertua: Horário de abertura do Estabelecimento.

Hora fechamento: Horário de fechamento do Estabelecimento.

Municípios: Permite selecionar um município previamente cadastrado no sistema.

Users: Permite selecionar um usuário(email) previamente cadastrado no sistema que estará vinculado ao estabelecimento.

Imagen: Permite selecionar uma imagem para identificar o estabelecimento.

Preencha todos os campos com os dados correspondentes e em seguida clique na opção **Cadastrar**.

The screenshot shows a web application with a yellow header bar. On the left of the header is the logo 'LARICA HUNTER'. On the right, there are links for 'CATEGORIA', 'PRODUTOS', 'CARDÁPIO', 'PRATOS-TÍPICOS', 'ESTABELECIMENTOS', and 'USUÁRIOS'. To the far right, it says 'Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR'. Below the header, the main content area has a title 'Novo estabelecimento'. Underneath, there is a form with the following fields:
Cnpj: [Input field]
Razao social: [Input field]
Nome fantasia: [Input field]
Logradouro: [Input field]
Numero: [Input field]
Complemento: [Input field]
Bairro: [Input field]
Cep: [Input field]

Parte1 do cadastro

Parte2 do cadastro

Fone1

Fone2

Fone3

Horaabertura
 :

Horafechamento
 :

Municípios

Imagen
 Nenhum arquivo selecionado

Após clicar na opção **Cadastrar** será exibido uma nova página com o estabelecimento cadastrado, clique em **Voltar** para voltar para página de estabelecimento ou clique em **Excluir** para excluir o estabelecimento cadastrado.

LARICA HUNTER Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

CNPJ: 9873657283224
Razão Social: Snaubar Esfiaria e Cervejaria Limitada
Nome Fantasia: Snaubar Esfiaria e Cervejaria
Logradouro: Rua Dr. Virgílio Mota
Numero: 48
Complemento: nenhum
Bairro: Parnamirim
Cep: 98234098
Fone1: 81 3204.5104
Fone2: 000000000000
Fone3: 000000000000
Hora de abertura: 17:00
Hora de fechamento: 00:00
Municipio: Recife
Usuario: daniel.carossi@gmail.com
Foto: 

22 - EDITAR PRATOS TÍPICOS

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **ESTABELECIMENTO**

LARICA HUNTER CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

ÁREA DE BUSCA

Busca por Estabelecimento ou prato

PESQUISAR

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os estabelecimentos cadastrados.

Clique na opção **Editar** localizado ao lado direito do Estabelecimento que você deseja Editar.

LARICA HUNTER CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

Estabelecimentos

ID - Nome Fantasia	Endereço	Bairro	Fone1	Hora de abertura	Hora de fechamento	Município	ID - Usuario	Foto	Exibir	Editar	Excluir
14 - Paulinho	Conselheiro 999	Boa Viagem	(81) 3333-3333	20:46	04:46	Recife	4 - ac3@cin.ufpe.br		Exibir	Editar	Excluir
15 - Guaiamum Gigante	Av. boa viagem 8888	Boa Viagem	(81) 3333-2223	14:58	03:58	Recife	5 - admin@laricahunter.com		Exibir	Editar	Excluir
16 - Entre amigos	Rua da hora 8872	Boa Viagem	(81) 3222-6700	14:05	03:05	Recife	2 - cadu.sousa@gmail.com		Exibir	Editar	Excluir
17 - Zé mané	Des. pedro silva 333	Coqueiros	(48) 3322-3322	19:13	05:13	Florianópolis	5 - admin@laricahunter.com		Exibir	Editar	Excluir

Novo

Uma página será exibida com os seguintes campos do estabelecimento selecionado para edição: *CNPJ, Razão Social, Nome Fantasia, Logradouro, Número, Complemento, Bairro, Cep, Fone1, Fone2, Fone3, Hora abertura, Hora fechamento, Municípios, Users, Imagem.*

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR

Edição do estabelecimento

Cnpj
9873657283224

Razaoocial
Snaubar Esfiharia e Cervejaria Limitada

Nomefantasia
Snaubar Esfiharia e Cervejaria

Logradouro
Rua Dr. Virgílio Mota

Numero
48

Complemento
nenhum

Bairro
Parnamirim

Parte1

Parte 2

Fone1
81 3204.5104

Fone2
000000000000

Fone3
000000000000

Horaabertura
17 : 00

Horafechamento
00 : 00

Municípios
Recife

Users
daniel.carossi@gmail.com

Imagen
Escolher arquivo Nenhum arquivo selecionado

Cadastrar

Modifique as informações que achar necessário e em seguida clique na opção

Cadastrar

Caso não queira fazer nenhuma modificação, clique na opção **Voltar** localizado ao lado da opção **Cadastrar**

Após clicar na opção **Cadastrar** será exibido uma nova página com o estabelecimento Editado, clique em **Voltar** para voltar para página do estabelecimento ou clique em **Editar** para editar o estabelecimento .

23 - EXIBIR ESTABELECIMENTOS

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **ESTABELECIMENTO**

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

ÁREA DE BUSCA

Busca por Estabelecimento ou prato

PESQUISAR

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os estabelecimentos cadastrados.

Clique na opção **Exibir** localizado ao lado direito do Estabelecimento que você deseja Exibir.

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Estabelecimentos

ID - Nome Fantasia	Endereço	Bairro	Fone1	Hora de abertura	Hora de fechamento	Município	ID - Usuario	Foto	Exibir	Editar	Excluir
14 - Paulinho	Conselheiro 999	Boa Viagem	(81) 3333-3333	20:46	04:46	Recife	4 - ac3@cin.ufpe.br		Exibir	Editar	Excluir
15 - Guaiamum Gigante	Av. boa viagem 8888	Boa Viagem	(81) 3333-2223	14:58	03:58	Recife	5 - admin@laricahunter.com		Exibir	Editar	Excluir
16 - Entre amigos	Rua da hora 8872	Boa Viagem	(81) 3222-6700	14:05	03:05	Recife	2 - cadu.sousa@gmail.com		Exibir	Editar	Excluir
17 - Zé mané	Des. pedro silva 333	Coqueiros	(48) 3322-3322	19:13	05:13	Florianópolis	5 - admin@laricahunter.com		Exibir	Editar	Excluir

[Novo](#)

Uma página será exibida com os seguintes campos do estabelecimento selecionado para edição: *CNPJ, Razão Social, Nome Fantasia, Logradouro, Número, Complemento, Bairro, Cep, Fone1, Fone2, Fone3, Hora abertura, Hora fechamento, Municípios, Users, Imagem.*

The screenshot shows a web-based application interface for 'LARICA HUNTER'. At the top, there's a yellow header bar with the text 'Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR' on the right. Below the header, the main content area has a white background. On the left side of the content area, there's a sidebar containing various establishment details listed as key-value pairs:

- CNPJ:** 2893719837198
- Razão Social:** Paulinho
- Nome Fantasia:** Paulinho
- Logradouro:** Conselheiro
- Número:** 999
- Complemento:** perto da UK
- Bairro:** Boa Viagem
- Cep:** 55000000
- Fone1:** [\(81\) 3333-3333](tel:(81)3333-3333)
- Fone2:** [\(81\) 3444-4444](tel:(81)3444-4444)
- Fone3:** [\(81\) 5555-5555](tel:(81)5555-5555)
- Hora de abertura:** 20:46
- Hora de fechamento:** 04:46
- Município:** Recife
- Usuario:** ac3@cin.ufpe.br

Below these details is a small thumbnail image labeled 'Foto:' followed by a placeholder for a photo. At the bottom of the sidebar, there are two buttons: 'Voltar' (orange background) and 'Editar' (white background).

Nessa mesma página também é possível **editar** ou **excluir** o estabelecimento exibido.

24 - EXCLUIR ESTABELECIMENTOS

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **ESTABELECIMENTO**

The screenshot shows a search interface for 'LARICA HUNTER'. At the top, there's a yellow header bar with the text 'Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR' on the right. Below the header, the main content area has a white background. In the center, there's a section titled 'ÁREA DE BUSCA' (Search Area). It contains a search input field with the placeholder 'Busca por Estabelecimento ou prato' and a large orange button below it labeled 'PESQUISAR' (SEARCH).

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os estabelecimentos cadastrados.

Clique na opção **Excluir** localizado ao lado direito do Estabelecimento que você deseja Excluir.

ID - Nome Fantasia	Endereço	Bairro	Fone1	Hora de abertura	Hora de fechamento	Município	ID - Usuario	Foto	Exibir	Editar	Excluir
14 - Paulinho	Conselheiro 999	Boa Viagem	(81) 3333-3333	20:46	04:46	Recife	4 - ac3@cin.ufpe.br		Exibir	Editar	Excluir
15 - Guaimum Gigante	Av. boa viagem 8888	Boa Viagem	(81) 3333-2223	14:58	03:58	Recife	5 - admin@laricahunter.com		Exibir	Editar	Excluir
16 - Entre amigos	Rua da hora 8872	Boa Viagem	(81) 3222-6700	14:05	03:05	Recife	2 - cadu.sousa@gmail.com		Exibir	Editar	Excluir
17 - Zé mané	Des. pedro silva 333	Coqueiros	(48) 3322-3322	19:13	05:13	Florianópolis	5 - admin@laricahunter.com		Exibir	Editar	Excluir

[Novo](#)

Clique na opção **Excluir** localizado ao lado direito do Estabelecimento que você deseja Excluir.

Uma nova janela será exibida solicitando a confirmação da exclusão. Confirme clicando em **OK** ou cancele a exclusão clicando em **Cancelar**.



25 - LISTAR USUARIOS CADASTRADOS

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **USUÁRIOS**

The screenshot shows a yellow header bar with the text "LARICA HUNTER" on the left and "Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR" on the right. In the center of the header, there are several menu items: "CATEGORIA", "PRODUTOS", "CARDÁPIO", "PRATOS-TÍPICOS", "ESTABELECIMENTOS", and "USUÁRIOS". The "USUÁRIOS" button is highlighted with a red border. Below the header is a search form titled "ÁREA DE BUSCA" with a placeholder "Busca por Estabelecimento ou prato" and a yellow "PESQUISAR" button.

Uma nova página será exibida nesse momento listando todos os usuários cadastrados.

The screenshot shows a yellow header bar with the text "LARICA HUNTER" on the left and "Usuário:admin@laricahunter.com | SAIR" on the right. In the center of the header, there are several menu items: "CATEGORIA", "PRODUTOS", "CARDÁPIO", "PRATOS-TÍPICOS", "ESTABELECIMENTOS", and "USUÁRIOS". Below the header is a section titled "Usuários Cadastrados" in red. This section contains a table with two columns: "email" and "status". The table lists eight user entries:

email	status
wilsonr@ifsc.edu.br	normal_user
cadu.sousa@gmail.com	normal_user
daniel.carossi@gmail.com	normal_user
ac3@cin.ufpe.br	normal_user
admin@laricahunter.com	admin
phs2@cin.ufpe.br	normal_user
wilsonfr1975@gmail.com	normal_user
vg3@cin.ufpe.br	normal_user

At the bottom of the page, there is a small footer note: "Equipe Larica Hunter - 2015".

26 - SAIR DO SISTEMA

Para sair do sistema de forma segura, proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **SAIR**, localizado na parte superior da página no lado direito

LARICA HUNTER

CATEGORIA PRODUTOS CARDÁPIO PRATOS-TÍPICOS ESTABELECIMENTOS USUÁRIOS

Usuário:admin@laricahunter.com [SAIR](#)

ÁREA DE BUSCA

Busca por Estabelecimento ou prato

PESQUISAR

APÊNDICE V

Manual de utilização - dono de estabelecimento



Manual do dono do estabelecimento

Larica Hunter

versão 1.0

1 – INTRODUÇÃO

Este documento visa apresentar informações acerca da utilização do sistema Larica Hunter, ambiente web para compartilhamento de menus de bares e restaurantes.

2 – OBJETIVOS

Detalhar o fluxo de utilização do sistema, procedimentos de cadastro e gerenciamento de cardápios pelos estabelecimentos.

3 - NÍVEL DE ACESSO DO SISTEMA

O sistema foi projetado com dois níveis de acesso:

Administrador: Responsável por gerenciar as informações do sistema, cadastrando,editando e excluindo a estabelecimentos convênios.

Cliente: Responsável por gerenciar as informações do cardápio de seu próprio estabelecimento,cadastrando,editando e excluindo itens.

4 - PROCEDIMENTOS DE LOGIN

Para poder ter acesso as funcionalidades do sistema é necessário efetuar autenticação por meio de login e senha previamente cadastrado no sistema.

Na página principal do site(<http://laricahunter.com>) clique na opção **ENTRAR**.



Uma nova janela será exibida, informe seus dados para acesso,(login e senha.) em seguida pressione a tecla **ACESSAR**.



Equipe Larica Hunter - 2015

5 - OPÇÕES PERFIL CLIENTE

Esse tópico apresenta as opções disponíveis no sistema para o perfil Cliente.

a) MENUS DE CARDÁPIO

Através dessa opção é possível cadastrar os produtos no cardápio de seu estabelecimento.

b) SAIR

Através dessa opção é possível fazer o Logout do sistema de forma segura..

6 - CADASTRAR CARDÁPIO DO ESTABELECIMENTO

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **MENUS DE CARDÁPIO**.

LARICA HUNTER

Usuário: ac3@cin.ufpe.br | SAIR

MENUS DE CARDÁPIOS

ÁREA DE BUSCA

Busca por Estabelecimento ou prato

PESQUISAR

Uma nova página será exibida nesse momento .

LARICA HUNTER

Usuário: ac3@cin.ufpe.br | SAIR

MENUS DE CARDÁPIOS

Cardápios

Estabelecimento	Descrição	Produto	Preço	Foto	Exibir	Editar	Excluir
Paulinho	File de bode com fritas	Bode	15.9		Exibir	Editar	Excluir
Paulinho	Carne de sol com macaxeira	Carne de sol	13.8		Exibir	Editar	Excluir

Novo

Equipe Larica Hunter - 2015

Clique na opção **NOVO**, localizado no final da página..

Uma nova tela será exibida com os seguintes campos de cadastro:

Descrição: Uma breve descrição do cardápio

Produto: Permite selecionar um produto previamente cadastrado no sistema.

Preço : Permite definir o valor de venda do produto.

Imagen: Permite selecionar uma imagem do produto que será exibida no cardápio.

Preencha todos os campos com os dados correspondente e em seguida clique na opção **Cadastrar Cardápio**.

LARICA HUNTER

Usuário: ac3@cin.ufpe.br | SAIR

MENUS DE CARDÁPIOS

Novo Cardápio

Descrição

Produto

Preço

Imagen
 Nenhum arquivo selecionado

Cadastrar Cardápio

Equipe Larica Hunter - 2015

7- EXIBIR CARDÁPIO DO ESTABELECIMENTO

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **Exibir** localizado ao lado direito do produto que você deseja visualização.

Cardápios

Estabelecimento	Descrição	Produto	Preço	Foto	Exibir	Editar	Excluir
Paulinho	File de bode com fritas	Bode	15.9		<input type="button" value="Exibir"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Excluir"/>
Paulinho	Carne de sol com macaxeira	Carne de sol	13.8		<input type="button" value="Exibir"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Excluir"/>

Será exibido as informações do cardápio selecionado: *Descrição, Estabelecimento, Produto e preço*.

LARICA HUNTER

Descricao: File de bode com fritas

Estabelecimento: Paulinho

Produto: Bode

Preco: 15.9

Foto:



[Editar](#)

[Excluir](#)

Equipe Larica Hunter - 2015

Nessa mesma página também é possível **editar** ou **excluir** o cardápio exibido.

8 - EDITAR CARDÁPIO DO ESTABELECIMENTO

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção Editar localizado ao lado direito do produto que você deseja Editar.

Cardápios

Estabelecimento	Descricao	Produto	Preco	Foto	Exibir	Editar	Excluir
Paulinho	File de bode com fritas	Bode	15.9		Exibir	Editar	Excluir
Paulinho	Carne de sol com macaxeira	Carne de sol	13.8		Exibir	Editar	Excluir

Uma página será exibida com os seguintes campos do cardápio selecionado para edição: *Descrição, Estabelecimento, Produto e preço.*

LARICA HUNTER

Usuário: ac3@cin.ufpe.br | SAIR
MENUS DE CARDÁPIOS

Área de edição do cardápio

Descrição	Carne de sol com macaxeira
Estabelecimentos	Paulinho ▾
Produto	Carne de sol ▾
Preço	13,8
Imagem	Escolher arquivo Nenhum arquivo selecionado
<input type="button" value="Cadastrar Cardápio"/> <input type="button" value="Voltar"/>	

Modifique as informações que achar necessário e em seguida clique na opção **Alterar Cardápio**

Caso não queira fazer nenhuma modificação ,clique na opção **Voltar** localizado ao lado da opção **Alterar Cardápio**.

9 - EXCLUIR CARDÁPIO DO ESTABELECIMENTO

Proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **Excluir** localizado ao lado direito do produto que você deseja Excluir.

Cardápios

Estabelecimento	Descrição	Produto	Preço	Foto	Exibir	Editar	Excluir
Paulinho	File de bode com fritas	Bode	15,9		<input type="button" value="Exibir"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Excluir"/>
Paulinho	Carne de sol com macaxeira	Carne de sol	13,8		<input type="button" value="Exibir"/>	<input type="button" value="Editar"/>	<input type="button" value="Excluir"/>

Uma nova janela será exibida solicitando a confirmação da exclusão. Confirme clicando em **OK** ou cancele a exclusão clicando em **Cancelar**.



10 - SAIR DO SISTEMA

Para sair do sistema de forma segura, proceda da seguinte maneira:

Clique na opção **SAIR** , localizado na parte superior da página no lado direito .

A screenshot of a web application interface. At the top, there is a yellow header bar with the text "LARICA HUNTER" on the left and "Usuário: ac3@cin.ufpe.br SAIR" on the right. Below the header is a search form titled "ÁREA DE BUSCA". The search input field contains the placeholder text "Busca por Estabelecimento ou prato". At the bottom of the search form is a large orange button labeled "PESQUISAR".

APÊNDICE V

Roteiro de Plano de Testes



Plano de Testes

Larica Hunter

versão 1.0

1 – INTRODUÇÃO

Este documento reúne as instruções para planejamento dos testes a serem aplicados no projeto Larica Hunter a fim de validar os artefatos produzidos nesse período.

1.1 – OBJETIVOS

O objetivo desse planejamento é abordar o processo de testes a ser realizado no sistema Larica Hunter.

“Um procedimento de testes estabelece as instruções a serem seguidas para realizar os casos de testes, ou seja, trata-se de um manual de testes. Para isso, é necessário levar em conta os seguintes pontos: as condições iniciais para se testar um determinado requisito do sistema, o ponto de partida do teste, as ações a serem realizadas, os resultados esperados e, por fim, os critérios para aprovação.”

Fonte: <http://www.cin.ufpe.br/~raa3/projetao/Nostradamus/>

Além de avaliar se o sistema está funcionando corretamente, os testes servem também para verificar como o sistema se comporta durante sua utilização, implantação e administração.

2 - ESCOPO

O plano de testes deve avaliar os itens listados abaixo:

- Funcionalidade do Sistema;
- Interface Gráfica;

- Processo de Implantação.

Para a realização dos testes será adotado uma forma de documentação para avaliar os itens planejados, sendo que o processo será dividido em fases, contemplando desde o planejamento do projeto até a versão final.

As fases serão divididas em:

2.1 - TESTE UNITÁRIO

Os testes unitários serão realizados durante a implementação de cada módulo do sistema de acordo com as definições contidas nos casos de uso. O processo de testes sera realizado de forma manual pelos integrantes da equipe do projeto, sendo que os resultados dos testes unitários serão apresentados nas reuniões conforme cronograma.

2.3 -TESTE DE INTEGRAÇÃO

O teste de integração será realizado ao termo da implantação de todos os casos de usos, com objetivo de verificar se os requisitos levantados foram implementado de forma correta e em conformidade com o planejamento e funcionalidade do sistema.

3 - PROCEDIMENTOS DE TESTES

O procedimento de testes envolve uma sequência de passos a ser avaliados e registrados durante sua execução, com este objetivo, os testes serão aplicados nos itens listados no tópico 1.2.

3.1 - FUNCIONALIDADE DO SISTEMA

Esse plano de testes visa contemplar as áreas de usuários do sistema, na qual, quando logados deverão apenas gerenciar as informações cadastradas e vinculadas a seu identificador interno no sistema.

Perfil Administrador	<p>Ações e funcionalidades desse perfil.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cadastro e Gerenciamento de Estabelecimentos. - Cadastro e Gerenciamento de Usuários. - Cadastro e Gerenciamento de Categoria de Produtos. - Cadastro e Gerenciamento de Municípios. <p>Técnica.</p> <p>Como forma de avaliação dessas funcionalidades para este perfil de usuário, deverá ser realizado a simulação de um CRUD para cada etapa de cadastro listada acima.</p>
Perfil Estabelecimento	<p>Ações e funcionalidades desse perfil.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cadastro e Gerenciamento de Produtos. - Cadastro e Gerenciamento de Preços dos Produtos. - Cadastro e Gerenciamento de Cardápios. - Cadastro e Gerenciamento de Pratos Típicos. <p>Técnica.</p> <p>Como forma de avaliação dessas funcionalidades para este perfil de usuário, deverá ser realizado a simulação de um CRUD para cada etapa de cadastro, bem como acessar o</p>

	sistema com outro perfil de usuário com mesmo nível de permissão para verificar se as informações listadas são somente do usuário logado atualmente no sistema.
Usuário Cliente	<p>Ações e funcionalidades desse perfil.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pesquisa de Pratos por Categoria. - Pesquisa de Pratos por Cidade. - Pesquisa de Pratos por Nome. - Pesquisa de Pratos Típicos. <p>Técnica.</p> <p>Como forma de avaliação dessas funcionalidades para este perfil de usuário, deverá ser realizado a simulação de pesquisas no site, visando contemplar a lista apresentada acima.</p>

3.2 - INTERFACE GRÁFICA

Esse teste contempla-rá a verificação da interação do usuário com o site, com objetivo de avaliar se a interface oferece ao usuário o acesso apropriado e a navegação para as funções do sistema, bem como, verificar a integridade do layout do site.

	Verificar os seguintes tópicos:
Objetivo do teste	<ul style="list-style-type: none"> - Garantir que a navegação no sistema corresponde com as funções implementadas e os requisitos especificados.

	- Características dos botões, menus e etc correspondem com o padrão do projeto
Técnica	Criar testes de navegação/funcionamento para cada janela do aplicativo
Observações	Para a realização desse procedimento de testes, acompanhar o planejamento das telas do sistema bem como as regras descritas nos casos de uso.

3.3 - PROCESSO DE IMPLANTAÇÃO

Este teste tem como objetivo verificar erros que podem ocorrer durante a instalação do sistema e dos plugins utilizados no sistema (bootstrap, jQuery).

Objetivo do teste	Verificar os seguintes tópicos: - O software é instalado corretamente. - Realizar uma nova instalação.
Técnica	- Criação e aplicação de um manual de implantação. - A implantação do sistema deverá ser realizada por um membro que não fez parte da elaboração do manual ou da primeira implantação.
Observações	Gerar manual de implantação.

APÊNDICE VI

Roteiro de Validação



Roteiro de Validação

Larica Hunter

versão 1.0

Servidor de acesso	http://laricahunter-treinamento.herokuapp.com
Perfil:	cliente do Larica Hunter
usuário	não se aplica
senha	não se aplica

1	servidor de acesso > localizador de municipio automático ou digitar cidade	
UC: Geolocalização		
Parecer:	Massa de dados: 1. Digitar como cidade: a. Recife b. Florianopolis	Data:

2	servidor de acesso > localizador de municipio automático ou digitar cidade	
UC: Pesquisa		
Parecer:	Massa de dados: 1. Para o municipio de RECIFE a. Digitar como estabelecimento: i. Paulinho ii. Guaiamum Gigante iii. Entre amigos b. Digitar como pratos: i. Pastel de carne ii. Carne de sol 2. Para o municipio de FLORIANOPOLIS: a. Digitar como estabelecimento: i. Ze Mane b. Digitar como pratos: i. Pastel de carne ii. Cerveja	Data:

3	servidor de acesso > localizador de municipio automático ou digitar cidade	
Apresentação de pratos típicos da região		
Parecer:	Massa de dados:	Data:

	<p>1. Para o município de RECIFE</p> <p>a. Pratos típicos:</p> <ul style="list-style-type: none"> i. Pastel de carne ii. Carne de sol <p>2. Para o município de FLORIANÓPOLIS:</p> <p>a. Pratos típicos:</p> <ul style="list-style-type: none"> i. Pastel de carne ii. Cerveja 	
--	--	--

Servidor de acesso	http://laricahunter-treinamento.herokuapp.com
Perfil:	Administrador do Larica Hunter
usuário	admin@laricahunter.com
senha	12345678

1	Área de Administração > menu de cadastro de Categoria	
Cadastro de Categorias		
Parecer:	Massa de dados: 1 - Digitar nome de categoria: a - Massa; b - Carnes; c - Frutos do Mar.	Data:

2	Área de Administração > menu de cadastro de Produtos	
Cadastro de produto		
Parecer:	Massa de dados: 1 - Digitar nome do Produto: a - Pastel de Carne; b - Camarrão Empanado; c - Caranguejo	Data:

3	Área de Administração > menu de cadastro de Estabelecimentos	
---	--	--

Cadastro de Estabelecimentos		
Parecer:	Massa de dados: 1 - Cadastrar o Estabelecimento: a - Paulinho; b - Entre Amigos.	Data:

Servidor de acesso	http://laricahunter-treinamento.herokuapp.com
Perfil:	Dono do estabelecimento
usuário	paulinho@gmail.com
senha	12345678

1	Área do Estabelecimento > menu de cadastro de Cardápios	
Cadastro de cardápios		
Parecer:	Massa de dados: 1 - Cadastrar o Cardápio: a - Carne de sol; b - Caranguejo.	Data:

APÊNDICE VII

Atas das Reuniões

Reunião 1
Projeto LARICA HUNTER
Ata de Reunião

Data: 10/06/2015

Início: 20h

Duração: 1h00min

Local: webconferência (webconf2.rnp.br/ifsc)

Participantes:

Andrey Carmisini (ac3@cin.ufpe.br);
Carlos Eduardo Serpa de Sousa (cess@cin.ufpe.br)
Daniel Fernando Carossi (dfc3@cin.ufpe.br);
Jaime Miranda Junior (jmj@cin.ufpe.br);
Paulo Henrique Santini (phs2@cin.ufpe.br);
Victor Gonçalves (vg3@cin.ufpe.br); e
Wilson Flavio Rodrigues (vfr@cin.ufpe.br).

Pauta:

1. **Escopo do projeto**
2. **Tarefas de encaminhamento**

Relato e deliberações:

Escopo do projeto: Foi discutido o escopo do projeto. Várias opiniões foram apresentadas, mas em função da grande quantidade de sugestões não foi possível redigir e concluir um documento final. Ficou como tarefa para a próxima reunião, todos os participantes da equipe elaborarem uma lista dos requisitos funcionais que acreditam devam ser incluídos no projeto para que se conclua esta etapa. Isto também servirá como base para o início da análise de requisitos. Também será necessário o levantamento de outros softwares aplicativos para comparação de aderência ao projeto.

Tarefas de encaminhamento:

1. Repositório de documentos do projeto: Será utilizado Google Drive
2. Proposta de trabalho no Trello: Foi apresentada e aprovada podendo ser alterada no decorrer do projeto conforme necessidade
3. Nova reunião: 15/06 em Recife
4. Informe: Professor foi consultado se exerceeria o papel de Cliente (P.O.) como no projeto guia “Alerta Geral” e informou que não. A equipe simulará este papel.

Reunião 2
Projeto LARICA HUNTER
Ata de Reunião

Data: 15/06/2015

Início: 20h

Duração: 1h30min

Local: Hotel Imperial Suites - apto 905

Participantes:

Andrey Carmisini (ac3@cin.ufpe.br);
Carlos Eduardo Serpa de Sousa (cess@cin.ufpe.br)
Daniel Fernando Carossi (dfc3@cin.ufpe.br);
Jaime Miranda Junior (jmj@cin.ufpe.br);
Paulo Henrique Santini (phs2@cin.ufpe.br);
Victor Gonçalves (vg3@cin.ufpe.br); e
Wilson Flavio Rodrigues (vfr@cin.ufpe.br).

Pauta:

1. **Escopo do projeto**
2. **Requisitos**
3. **Metodologia**
4. **Tarefas de encaminhamento**

Relato e deliberações:

1. **Escopo do projeto:** O escopo do projeto foi definido como sendo uma aplicação que permitirá a estabelecimentos comerciais da alimentação (restaurantes, bares, botecos, etc...) colocarem seus produtos a disposição de clientes já existentes ou em potencial para pesquisas quando os mesmos sentem a necessidade de consumo dos mesmos.
1. **Requisitos:** Os requisitos básicos foram levantados sendo que compreendem basicamente dois grupos: 1) CRUDS para cadastro de estabelecimentos, produtos, usuários administradores, categorias dos produtos, associação (ou montagem) dos menus, etc...; e 2) Disponibilização dos menus para os LaricaHunters, ou seja, os possíveis clientes que procuram os produtos fornecidos pelos estabelecimentos. Foi debatido e definido também as prioridades dos UC.
1. **Metodologias:** Para o desenvolvimento foi definido utilizar, como método de gestão alguns elementos de SCRUM e para a implementação das funcionalidades (código) alguns elementos de XP como programação em pares.

A ferramenta para SCRUM será IceScrum tendo em vista a familiaridade já existente por parte de vários componentes do time. E o primeiro SPRINT deverá ser composto pelos CRUDS definidos acima.

1. Tarefas de encaminhamento:

1. Lançamento das atividades no Trello pelo Jaime.
2. Definição do item de escopo e justificativa do projeto para o relatório do mesmo pelo Jaime
3. Especificação em UML (basicamente casos de uso e classes) do primeiro SPRINT pelo Santini
4. Desenho do banco de dados (ER) pelo Daniel.
5. Reunião dia 18/06/2015 para apresentação das tarefas acima e definição dos novos passos.

Reuniões 3 e 4
Projeto LARICA HUNTER
Ata de Reunião

Data: 16 e 17/06/2015

Início: 11h

Duração: 30min

Local: Auditório do Cin

Participantes:

Andrey Carmisini (ac3@cin.ufpe.br);
Carlos Eduardo Serpa de Sousa (cess@cin.ufpe.br)
Daniel Fernando Carossi (dfc3@cin.ufpe.br);
Jaime Miranda Junior (jmj@cin.ufpe.br);
Paulo Henrique Santini (phs2@cin.ufpe.br);
Victor Gonçalves (vg3@cin.ufpe.br); e
Wilson Flavio Rodrigues (vfr@cin.ufpe.br).

Pauta:

1. **Definição dos atributos (3) de qualidade (Requisitos não funcionais)**
2. **Definições de arquitetura (2)**

Relato e deliberações:

1. **Definição dos atributos de qualidade (Requisitos não funcionais):** Conforme desafio apresentado pelo professor Vinícius quanto a elencar 3 principais requisitos não funcionais ou atributos de qualidade para adicionar ao projeto, a equipe decidiu:

- responsivo, usabilidade e confiabilidade

1. **Definições de arquitetura (2)**

- MVC e Client/Server

Reunião 5
Projeto LARICA HUNTER
Ata de Reunião

Data: 08/07/2015

Início: 19:30

Duração: 1:15 min

Local: webconf RNP

Participantes:

Andrey Carmisini (ac3@cin.ufpe.br);
Carlos Eduardo Serpa de Sousa (cess@cin.ufpe.br)
Daniel Fernando Carossi (dfc3@cin.ufpe.br);
Jaime Miranda Junior (jmj@cin.ufpe.br);
Paulo Henrique Santini (phs2@cin.ufpe.br);
Victor Gonçalves (vg3@cin.ufpe.br); e
Wilson Flavio Rodrigues (vfr@cin.ufpe.br).

Pauta:

1. **Revisão do status atual do projeto.**
2. **Metodologia.**
3. **Distribuição de tarefas**
4. **Encaminhamentos.**

Relato e deliberações:

Revisão do status atual do projeto. Projeto está sofrendo problemas de indefinições quanto a execução. Já apresenta algumas tarefas em atraso e necessita redefinições. Torna-se necessário repensar a metodologia no próximo ponto de pauta e a execução das tarefas agendadas sem desvio para outras sem determinação de equipe. Eliminar experimentações que não estejam definidas no cronograma. Determinar exatamente a necessidade de estudo e experimentação

Metodologia. A equipe percebe a possibilidade e talvez necessidade de misturar componentes das metodologias ágeis (SCRUM e XP) com elementos da abordagem em espiral. Manter sprints e programação aos pares.

Distribuição de tarefas: Tarefas a desempenhar na semana: Agregar a existência de pratos típicos por município. Redefinir documentação do projeto. Especificar caso de uso

para esta associação. Estudar possibilidades de uso de geo-localização e definir qual usar. Terminar implementação dos CRUD's

Encaminhamentos: Para próxima reunião sprint 1 deve estar implementado e iniciar o desenvolvimento do sprint 2. Objetivo de implementação do sprint 2 até 20 de julho.

Reunião 6
Projeto LARICA HUNTER
Ata de Reunião

Data: 08/07/2015

Início: 19:30

Duração: 1:15 min

Local: webconf RNP

Participantes:

Andrey Carmisini (ac3@cin.ufpe.br);
Carlos Eduardo Serpa de Sousa (cess@cin.ufpe.br)
Daniel Fernando Carossi (dfc3@cin.ufpe.br);
Jaime Miranda Junior (jmj@cin.ufpe.br);
Paulo Henrique Santini (phs2@cin.ufpe.br);
Victor Gonçalves (vg3@cin.ufpe.br); e
Wilson Flavio Rodrigues (vfr@cin.ufpe.br).

Pauta:

1. **Revisão do status atual do projeto.**
2. **Metodologia.**
3. **Distribuição de tarefas**
4. **Encaminhamentos.**

Relato e deliberações:

1. **Revisão do status atual do projeto.** Projeto está sofrendo problemas de indefinições quanto a execução. Já apresenta algumas tarefas em atraso e necessita redefinições. Torna-se necessário repensar a metodologia no próximo ponto de pauta e a execução das tarefas agendadas sem desvio para outras sem determinação de equipe. Eliminar experimentações que não estejam definidas no cronograma. Determinar exatamente a necessidade de estudo e experimentação
1. **Metodologia.** A equipe percebe a possibilidade e talvez necessidade de misturar componentes das metodologias ágeis (SCRUM e XP) com elementos da abordagem em espiral. Manter sprints e programação aos pares.
1. **Distribuição de tarefas:** Tarefas a desempenhar na semana: Agregar a existência de pratos típicos por município. Redefinir documentação do projeto.

Especificar caso de uso para esta associação. Estudar possibilidades de uso de geo-localização e definir qual usar. Terminar implementação dos CRUD's

1. **Encaminhamentos:** Para próxima reunião sprint 1 e 2 devem estar implementados e validados. 2. Objetivo de conclusão do projeto é dia 17 de julho.

Reunião 7
Projeto LARICA HUNTER
Ata de Reunião

Data: 15/07/2015

Início: 19:30

Duração: 45 min

Local: webconf RNP

Participantes:

Andrey Carmisini (ac3@cin.ufpe.br);
Carlos Eduardo Serpa de Sousa (cess@cin.ufpe.br)
Daniel Fernando Carossi (dfc3@cin.ufpe.br);
Jaime Miranda Junior (jmj@cin.ufpe.br);
Paulo Henrique Santini (phs2@cin.ufpe.br);
Victor Gonçalves (vg3@cin.ufpe.br); e
Wilson Flavio Rodrigues (vfr@cin.ufpe.br).

Pauta:

1. **Revisão do status atual do projeto.**
2. **Redefinições**

Relato e deliberações:

Revisão do status atual do projeto. O projeto está com atraso. É necessário efetuar redefinições tanto pela necessidade de conclusão do projeto no prazo quanto para atendimento total dos requisitos levantados e da qualidade do produto final.

Redefinições. O escopo deverá ser acrescido da geo-localização do usuário final (hunter) quando da chegada do mesmo no sistema. Isto para localizar os estabelecimentos próximos e os pratos típicos daquele lugar. Com esta funcionalidade e com a implementação dos requisitos iniciais o produto tem a qualidade funcional mínima exigida para se tornar um diferencial. Para a conclusão do projeto a equipe será reconfigurada da seguinte forma: Equipe de desenvolvimento composta por Andrey, Carlos, Daniel, Victor e Wilson com a tarefa prioritária de concluir a implementação do código e a elaboração dos manuais. Equipe de acompanhamento e artefatos composta por Jaime e Santini com o objetivo de rever a documentação de projeto, acompanhamento das últimas atividades e elaboração dos demais artefatos necessários, além do relatório de projeto.