

Задача «Мяч»

Пусть мяч перемещается при клике на поле, туда, куда был клик, вот так:

Требования:

- Центр мяча должен совпадать с местом нажатия мыши (если это возможно без пересечения краёв поля);
- CSS-анимация желательна, но не обязательна;
- Мяч ни в коем случае не должен пересекать границы поля;
- При прокрутке страницы ничего не должно ломаться;

Заметки:

- Код должен уметь работать с различными размерами мяча и поля, не привязываться к каким-либо фиксированным значениям.
- Используйте свойства `event.clientX/event.clientY` для определения координат мыши при клике.

Нажмите на поле для перемещения мяча.

