Проект 1 – крестики нолики

Сделать игру крести нолики для игры с компьютером и для игры с другим игроком. (компьютер должен продумывать каждый ход)

Проект 2 – найди пару

Сделать игру найди пару с выбором сложности (количество карт) и выбором количества игроков до 4х баллы игроков показываются в конце игры.

Проект 3 – файловый менеджер

Сделать файловый менеджер с интерфейсом, должна быть регистрация и вход у каждого пользователя должна быть своя папка для файлов txt,

С помощью файлового менеджера пользователь может создавать файлы txt, изменять файлы txt, удалять файлы txt, переименовывать файлы txt, создавать папки.

Проект 4 – гонки

Сделать игру гонки с видом сверху, где машина игрока всегда едет вперёд (игрок скорость не контролирует) игрок может только менять линию дороги на которой едет машина.

Геймплей игры – игрок должен уворачиваться от других машин которые случайно появляются на линиях дороги, в игре есть уровни с каждым уровнем скорость машины увеличивается, игрок переходит на следующий уровень по истечению какого-то времени например 30 сек. (при переходе на следующий уровень геймплей не прерывается)

Проект 5 – змейка

Сделать игру змейка , змея должна двигаться сама по себе ,

Рекорд съеденных яблок должен сохраняться в файл