IPv6

Проблемы IPv4:

- Нехватка адресов: считалось, что 2^{32} адресов --- это много
- Необходимость упрощения процесса маршрутизации

Длина адреса --- 128 бит.

Форма записи --- через 16-ричные числа:

2001:0000:0db8:0000:0000:0000:07a0:765d

2001:0:db8:0:0:7a0:765d

2001:0:db8::7a0:765d

Нельзя:

- Убирать нули в конце или середине группы
- Несколько раз заменять несколько групп нулей символом :
- Сворачивать одну группу нулей
- ::/0 --- default gateway
- ::1 --- loopback
- 2001:2345:6789::/64 --- network address

Воспринимается тяжело, поэтому переходят к именам. DNS сервера переводят имя в адрес.

Стандартная маска: /64.

Адрес сети = Адрес подсети + Interface ID

Адрес подсети --- первые 64 бита (16 символов) для стандартной макси. **Interface ID** --- последовательность нулей (хостовая часть).

В <u>IPv6</u> отсутствуют broadcast адреса.

Типы адресов:

1. Unicast адреса

- Глобальные
 - --- начинаются с префикса 2000::/3.
- Link Local
 - --- FE80::/8, для служебных целей, не маршрутизируются. Пакет с адресом

получателя Link Local не пройдёт через роутер.

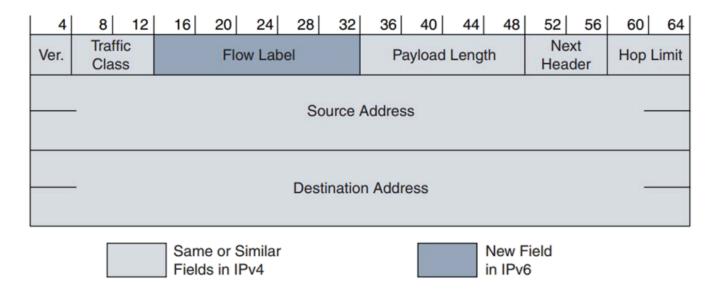
- Unique Local
 - --- FC00::/7, аналог серых (частных) адресов IPv4.
- 2. Multicast адреса (доставка нескольким получателям)
 - Назначенные (assigned)
 - Запрошенные (solicited)
- 3. **Anycast адреса** (ближайший с адресом anycast получит <u>пакет</u>)

Преимущества IPv6:

- 1. Больше адресов, больше способов назначить адрес на интерфейс
- 2. Встроенные механизмы для смены адресов
- 3. Больше уровней для агрегирования адресов
- 4. Не нужны трансляции (NAT / PAT)
- 5. Heт broadcast
- 6. Механизмы для плавного перехода от IPv4 к IPv6

ICMPv6 --- аналог <u>ARP</u>. Отправляет запросы на multicast адрес, соответствующий <u>IPv6</u> unicast.

Формат заголовка



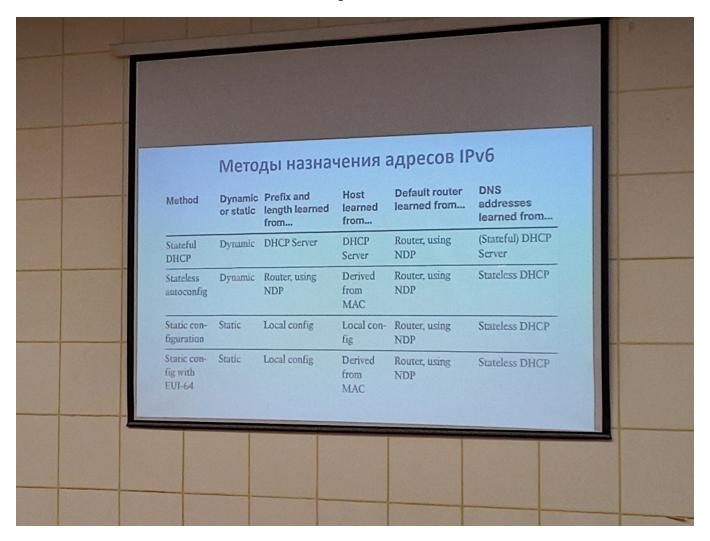
- Ver --- версия (IPv4 или IPv6)
- Traffic Class --- аналог DSCP и ECN, как нужно обслуживать трафик
- *Flow Label* --- число, идентифицирующее поток данных, для того, чтобы понимать, к какой сессии относится поток сразу на 3-м уровне. Поток = Flow Label + <u>IPv6</u> адрес отправителя

- **Next Header** --- аналог Protocol. В явном виде указывает, каким будет следующий заголовок
- Hop Limit --- аналог TTL

Теперь **заголовок фиксированный**, а для дополнительных опций создаются отдельные заголовки (*header chain*). В <u>IPv6</u> заголовке **нет поля Header Checksum ---** потому что происходит излишняя перестраховка, сейчас вероятность ошибки низкая.

<u>Фрагментация</u> иная: только на узле-отправителе (добавление заголовка). Сборка попрежнему на получателе.

Методы назначения адресов



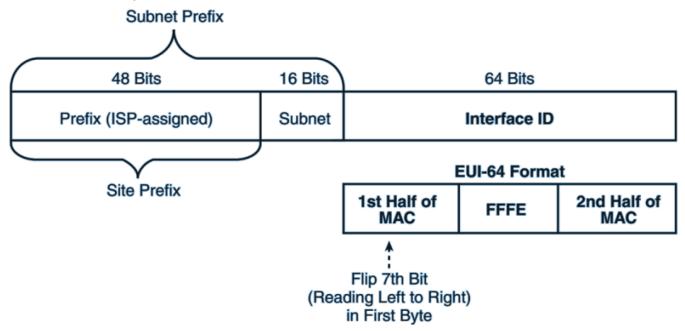
- Stateful DHCP --- аналог DHCP IPv4.
- **SLAAC** --- механизм, позволяющий назначить <u>IPv6</u> адрес на интерфейс без какоголибо выделенного сервера.
- Статика + EUI-64 / Криптография
- Полная статика

SLAAC

1) Сетевая часть

Роутер в сегменте нашей сети отправляет ICMP RA (Router Advertisment) сообщения (на адрес ff02::1 ---- all hosts), из которых узел понимает, какая подсеть используется в этом сегменте и какой адрес использовать в качестве шлюза. Т.е. у узла есть первые 64 бита адреса. Если узел при включении не получает RA от роутера, то он может сам отправить RS (Router Solicitation) сообщение (на адрес ff02::2 --- all routers) --- спросить, есть ли в данном сегменте маршрутизаторы IPv6. Если есть, то роутер пришлёт в ответ RA. 2) Interface ID

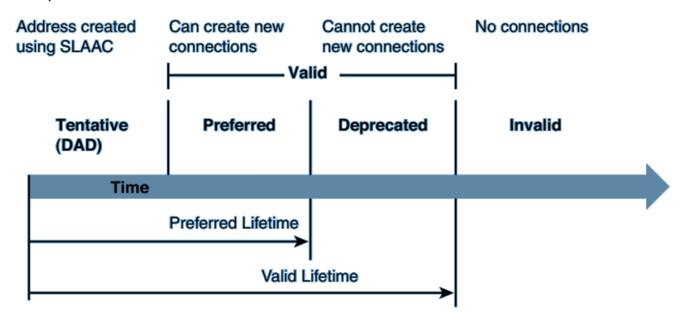
- Генерация алгоритмом *EUI-64* (*Extended Unique Identifier*): делим МАС адрес на две равные части по 24 бита, вставляем туда число FFFE (16 бит). Затем инвертируем седьмой бит в первом байте последовательности.



- Генерация криптографией.

У адресов, сгенерированных <u>SLAAC</u> есть время жизни, определяемое несколькими

таймерами:



NDP --- ICMP сообщения в IPv6.

Stateless autoconfig

Маршрутизаторы рассылают <u>ICMP</u> сообщения, становится понятно, какие роутеры подключены к сегменту, какие префиксы доступны роутеру в подсети.