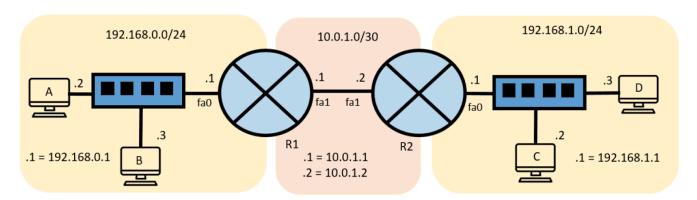
## Proxy ARP



Пусть левая часть -- пользователи, а правая -- сервера. Администратор настраивает сервер С и хочет изменить <u>IP-адрес</u> с .2 на .4 и ошибается маской -- вместо /24 написал /16.

Узел А удачно устанавливает подключение на узел с адресом .4 (не нужно отправлять ARP-запрос, т.к. узлы уже взаимодействовали).

Но когда узел С попытается отправить данные узлу А произойдёт **потеря узла С**, т.к. он будет считать, что узел А находится в его подсети. Он отправит ARP-request, но не обнаружит в правой сети устройства с нужным адресом.

**Proxy ARP** -- позволяет исправить эту ошибку.

В нашем случае R2 ответит узлу C и сообщит ему <u>MAC-адрес</u> своего правого интерфейса. Теперь в ARP-кэше C лежит запись с IP-адресом A и MAC-адресом правого интерфейса R2. Узел C будет формировать правильные IP-пакеты и Ethernet-фреймы, несмотря на то, что он неправильно сконфигурирован.